

Primer Parcial

- **NO OLVIDAR PONER EL NOMBRE Y APELLIDO EN CADA HOJA**
- **NUMERAR LAS HOJAS CON LA FORMA <número de hoja>/<cantidad total de hojas>**
- Leer el examen completo antes de empezar a resolver los ejercicios, ya que ayuda a comprender mejor el dominio. Se puede consultar cualquier material (en papel) que haya sido escrito antes de comenzar el examen y usar sin definir todas las funciones y procedimientos vistos durante la cursada.
- Pensar bien la estrategia a seguir, consultar lo que no se entienda y recordar que el parcial es una instancia más de aprendizaje donde algún docente va a dar una devolución personalizada de todo lo que se escriba, es necesario para aprovechar esta instancia como algo más que solamente un momento para sacar una nota.

Gob Hermano

Gob Hermano es una representación en Gobstones del famoso reality show de la televisión Argentina que consiste en que durante un tiempo aproximado de cuatro meses, un grupo de participantes intentará evitar las "nominaciones" efectuadas por ellos mismos y superar las eliminaciones que, periódicamente la audiencia decide, y así conseguir el premio final.

Por ahora, se le pidió al equipo de desarrollo solamente representar las galas de nominaciones.

El tablero representa la casa de Gob Hermano, en donde en cada ubicación puede haber (o no) un participante. El tablero va a presentar inicialmente dos estados. Al primero de los estados lo denominamos **estrategia de nominación**, donde los participantes pensarán a quién votar para mandar a placa. Luego una vez efectuadas las nominaciones el tablero pasará a un nuevo estado denominado **placa de votos**.

Los **participantes** son representados con bolitas de un determinado color en ambos estados. Cada participante tiene un **id** y está representado por una cantidad de bolitas que reflejan el id, que lo hace único dentro del tablero (por ejemplo, el participante con id 4 se representa con 4 bolitas de un color determinado).

En la etapa de estrategia de nominación, cada participante tiene pensado a qué otro participante va a votar, tanto para otorgarle un voto doble, como para otorgarle un voto simple.

El participante al que se le va a aplicar el **voto doble** se representa con una cantidad de bolitas, de un color distinto al utilizado para representar al votante, igual al id de dicho participante, mientras que al participante que se le va a aplicar el **voto simple** se lo representa con una cantidad de bolitas de otro de los colores posibles, distinto a los ya utilizados, igual al id de dicho participante. Cabe aclarar que el dominio no permite que el voto simple y el voto doble sean para el mismo participante (aunque sí pueden "auto votarse" con algunos de los dos votos).

Se aclara también que todos los participantes deben tener pensado a quién votar previo a que se efectúen las nominaciones.

Cuando se realizan las nominaciones, el tablero pasa a **placa de votos**, donde los participantes ya no tendrán más los pensamientos de votos (al menos hasta la posterior gala de nominación donde el tablero vuelva a cambiar al estado "estrategia de nominación"), pero sí tendrán asignados los **votos** que recibieron de las nominaciones. Estos votos son representados por bolitas del color restante (Por ej.: la cantidad de bolitas negras que tienen, es igual a la cantidad de votos recibidos, pero podrían ser representados con otro color). Ejemplo de representación:

Estado: "estrategia de nominación"



Estado: "placa de votos"

