

Лабораторная работа №5

по курсу "Системы аналитических вычислений"

студент: Ляшун Д. С.

Задание 1 - Нахождение НОД полиномов

Вариант 3

```
In[1]:= x = .  
f := 126 * x^6 - 54 * x^5 - 28 * x^3 + 12 * x^2 + 14 * x - 6;  
g := -42 * x^5 + 39 * x^4 - 9 * x^3 - 189 * x + 81;
```

1. Нахождение НОД с помощью расширенного алгоритма Евклида

```

In[4]:= myBezoutPoly[aa_, bb_] := Module[
    {a = aa, b = bb
      , x0 = 1
      , xx = 0
      , y0 = 0
      , yy = 1
      , q, r
    }
    ,
    While[
        Not[SameQ[b, 0]]
        ,
            q = PolynomialQuotient[a, b, x];
            r = PolynomialRemainder[a, b, x];
            {a, b} = {b, r};
            {x0, xx} = {xx, (x0 - xx*q) // ExpandAll};
            {y0, yy} = {yy, (y0 - yy*q) // ExpandAll};

        ];
    list = CoefficientList[a, x];
    x0 /= list[[1]];
    y0 /= list[[1]];
    a /= list[[1]];
    {x0, y0, a}

];

res1 = myBezoutPoly[f, g];
{u1, v1} = {Simplify[res1[[1]]], Simplify[res1[[2]]]};
iden1 = Simplify[u1*f + v1*g];
Print["u = ", u1];
Print["v = ", v1];
Print["u*f+v*g = ", iden1];
Print[If[iden1 === Simplify[res1[[3]]], "u*f+v*g = gcd(f, g)", "u*f+v*g ≠ gcd(f, g)"]]

u = 
$$\frac{-509\,443 - 404\,829\,x + 1\,998\,607\,x^2 - 2\,079\,874\,x^3}{2\,168\,259\,612}$$

v = 
$$\frac{40\,096\,351 - 44\,981\,x + 335\,277\,x^2 + 4\,314\,015\,x^3 - 9\,359\,433\,x^4}{3\,252\,389\,418}$$

u*f+v*g = 
$$1 - \frac{7x}{3}$$

u*f+v*g = gcd(f, g)

```

2. Нахождение НОД с помощью встроенной функции

```
In[12]:= res2 = PolynomialExtendedGCD [f, g, x];
res2[[2, 1]] /= CoefficientList [res2[[1]], x][[1]];
res2[[2, 2]] /= CoefficientList [res2[[1]], x][[1]];
res2[[1]] /= CoefficientList [res2[[1]], x][[1]];
{u2, v2} = {Simplify[res2[[2, 1]]], Simplify[res2[[2, 2]]]};
iden2 = Simplify[u2*f+v2*g];
Print["u = ", u2];
Print["v = ", v2];
Print["u*f+v*g = ", iden2];
Print[If[iden2 === Simplify[res2[[1]]], "u*f+v*g = gcd(f, g)", "u*f+v*g ≠ gcd(f, g)"]]
```

$$u = \frac{-509\,443 - 404\,829\,x + 1\,998\,607\,x^2 - 2\,079\,874\,x^3}{2\,168\,259\,612}$$

$$v = \frac{40\,096\,351 - 44\,981\,x + 335\,277\,x^2 + 4\,314\,015\,x^3 - 9\,359\,433\,x^4}{3\,252\,389\,418}$$

$$u*f+v*g = 1 - \frac{7x}{3}$$

$$u*f+v*g = \gcd(f, g)$$

```
In[22]:= Print[If[Simplify[res2[[1]]] === Simplify[res1[[3]]],
  "gcd1(f,g) = gcd2(f,g)", "gcd1(f,g) ≠ gcd2(f, g)"];
gcd1(f,g) = gcd2(f,g)
```

Как видно, тождество Безу **$u*f+v*g = \gcd(f, g)$** выполняется, и НОД, посчитанные с помощью встроенного метода и собственного, совпадают.

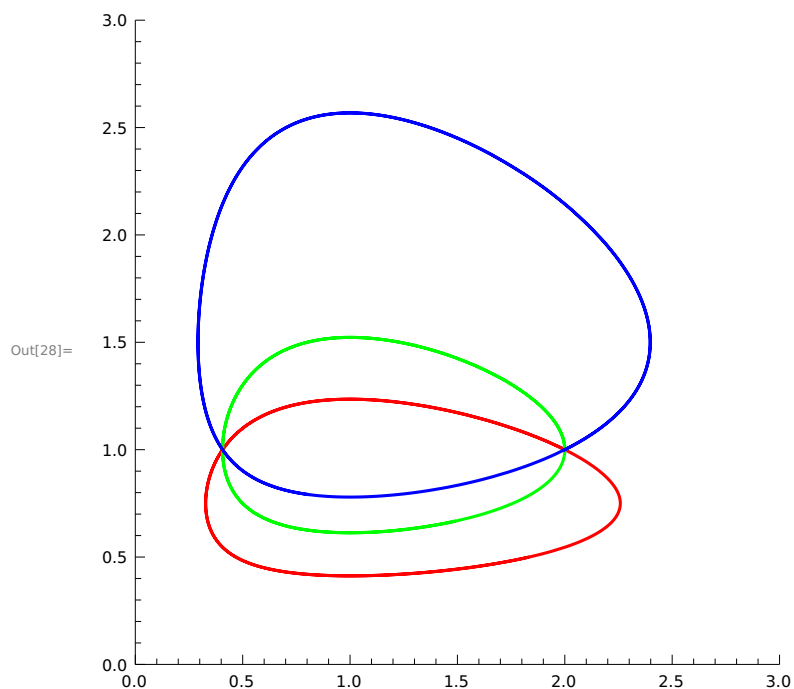
Задание 2

1. Модель "Хищник-жертва"

```

In[23]:= x = .;
y = .;
plt = {};
colors = {Red, Green, Blue};
For[{b = 4, i = 1}, b > 1, {b--, ++i},
{a, c, d} = {3, 1, 1};
eq1[t_] := x'[t] == (a - b y[t]) x[t];
eq2[t_] := y'[t] == (-c + d x[t]) y[t];
sol =
  NDSolve[{eq1[t], eq2[t], x[0] == 2, y[0] == 1}, {x, y}, {t, 0, 7}, MaxSteps -> 3000];
plt = Append[plt, ParametricPlot[Evaluate[{x[t], y[t]} /. sol],
  {t, 0, 7}, PlotRange -> {{0, 3}, {0, 3}}, PlotStyle -> {colors[[i]]}]]];
Show[
  plt]

```



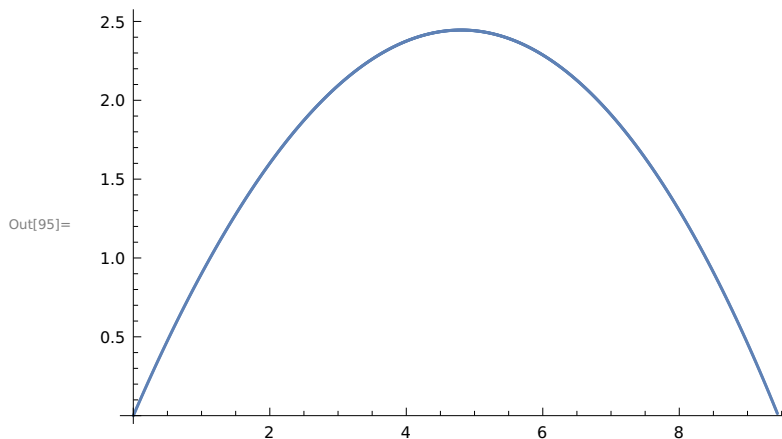
2. Падение тела, брошенного под углом к горизонту

```

In[87]:= tmax = 1.41;
alph = Pi / 4;
v0 = 10;
y0 = {0, 0, v0 * cos (alph), 0, v0 * sin (alph)};
k = 0.01;
g = 9.81;
sol = NDSolve[
{
  y1 '[t] == y2[t],
  y2 '[t] == -k * y2[t] * Sqrt[y2[t] ^ 2 + y4[t] ^ 2],
  y3 '[t] == y4[t],
  y4 '[t] == -k * y4[t] * Sqrt[y2[t] ^ 2 + y4[t] ^ 2] - g,
  y1[0] == 0,
  y2[0] == v0 * Cos[alph],
  y3[0] == 0,
  y4[0] == v0 * Sin[alph]
},
{y1, y2, y3, y4},
{t, 0, tmax},
MaxSteps -> 10 000
];
dataset = Table[
{y1[t], y3[t]} /. sol[[1]],
{t, 0, tmax, 0.001}
];

```

ListPlot[dataset]

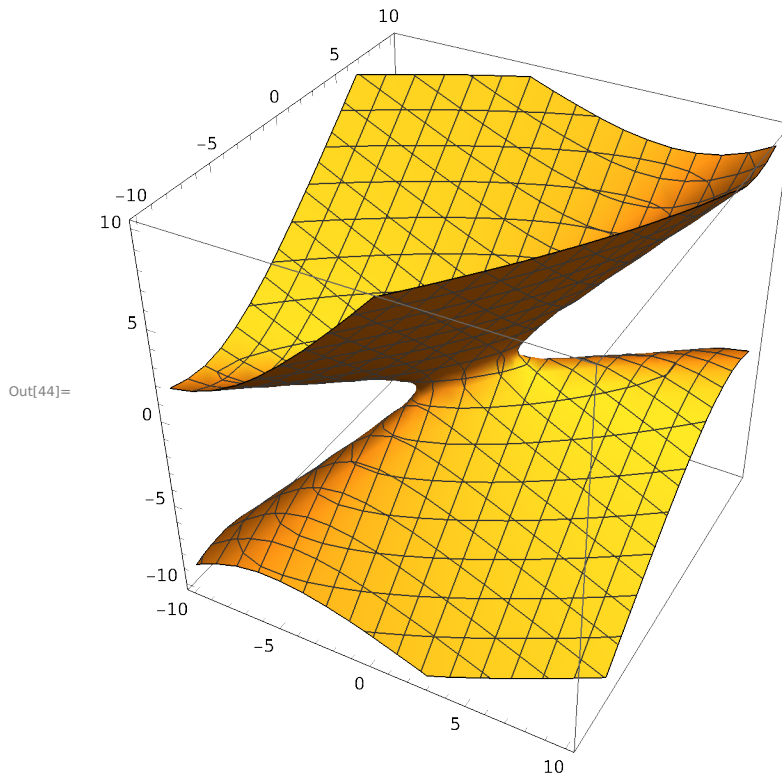


Задание 3 - Упрощение уравнения поверхности второго порядка в пространстве

Вариант 3

```
In[38]:= x = .
y = .
z = .
u = 7*x^2 - 14*x*y + 9*y^2 + 8*x*z - 11*z^2 + x + y + z - 10;
Print["u(x, y, z) = ", u // TraditionalForm];
graphic1[a_, b_, c_] := u /. {x -> a, y -> b, z -> c};
ContourPlot3D[graphic1[x, y, z] == 0, {x, -10, 10}, {y, -10, 10}, {z, -10, 10}]

u(x, y, z) = 7 x^2 - 14 x y + 8 x z + x + 9 y^2 + y - 11 z^2 + z - 10
```



```
In[45]:= A := {{7, -7, 4},
             {-7, 9, 0},
             {4, 0, -11}};
B := {0.5, 0.5, 0.5};
X := {x, y, z};
a0 := -10;
Print["A = ", MatrixForm[A]];
Print["B = ", MatrixForm[B]];
Print["X = ", MatrixForm[X]];
Print["a0 = ", a0];
sol = LinearSolve[A, -B];
Print["x = ", sol[[1]], ", y = ", sol[[2]], ", z = ", sol[[3]]];
```

$$A = \begin{pmatrix} 7 & -7 & 4 \\ -7 & 9 & 0 \\ 4 & 0 & -11 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} 0.5 \\ 0.5 \\ 0.5 \end{pmatrix}$$

$$X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$a0 = -10$$

$$x = -0.355705, \quad y = -0.332215, \quad z = -0.0838926$$

Поскольку решение системы $\mathbf{Ax}+\mathbf{B}=\mathbf{0}$ существует, то данная система является совместной, что приводит к 1-му случаю решения:

```
In[55]:= X =.
a0New = sol.B + a0;
Print["new_a0 = ", a0New];
{eigenvals1, eigenvectors1} = Eigensystem[A];
N[eigenvals1]

new_a0 = -10.3859
```

```
Out[59]= {15.3383, -11.9624, 1.62413}
```

```
In[60]:= AE := A - x*IdentityMatrix[3];
det := Det[AE];
eigenvals2 := Solve[det == 0, x];
N[eigenvals2]
```

```
Out[63]= {{x → -11.9624}, {x → 1.62413}, {x → 15.3383}}
```

```
In[64]:=
```

```
In[65]:= sortedEigenvals1 = Sort[eigenvals1];
sortedEigenvals2 = Sort[x /. eigenvals2];
sortedEigenvals1 == sortedEigenvals2
```

```
Out[67]:= True
```

Как видно, собственные значения матрицы **A**, найденные с помощью **Solve** и встроенной функции **Eigenvalues**, совпадают.

Далее необходимо найти собственные векторы матрицы **A**, которые будут являться направляющими векторами для осей в новой системе координат:

```
In[68]:= x =.
y =.
z =.
lambdas = x /. eigenvals2;
eigenvectors2 = {};
For[i = 1, i ≤ Length[lambdas], ++i,
myD = AE /. x → lambdas[[i]];
myD = myD.X;
res = Solve[myD == {0, 0, 0}];
res2 = {y, z} /. res[[1]];
res2 = res2 /. x → 1;
res2 = Prepend[res2, 1];
eigenvectors2 = Append[eigenvectors2, res2]];

In[74]:= Print["Найденные собственные векторы: "];
For[i = 1, i ≤ Length[lambdas], ++i,
Print["Для с.з. ", N[lambdas[[i]]], " : v = ", MatrixForm[N[eigenvectors2 [[i]]]]];

Print["Собственные векторы, найденные встроенным методом: "];
For[i = 1, i ≤ Length[eigenvals1], ++i,
Print["Для с.з. ", N[eigenvals1 [[i]]], " : v = ", MatrixForm[N[eigenvectors1 [[i]]]]];
```


Найденные собственные векторы :

$$\text{Для с.з. } -11.9624 : v = \begin{pmatrix} 1. \\ 0.333931 \\ -4.15622 \end{pmatrix}$$

$$\text{Для с.з. } 1.62413 : v = \begin{pmatrix} 1. \\ 0.949041 \\ 0.316854 \end{pmatrix}$$

$$\text{Для с.з. } 15.3383 : v = \begin{pmatrix} 1. \\ -1.1044 \\ 0.15187 \end{pmatrix}$$

Соственные векторы , найденные встроенным методом :

$$\text{Для с.з. } 15.3383 : v = \begin{pmatrix} 6.58457 \\ -7.272 \\ 1. \end{pmatrix}$$

$$\text{Для с.з. } -11.9624 : v = \begin{pmatrix} -0.240603 \\ -0.0803448 \\ 1. \end{pmatrix}$$

$$\text{Для с.з. } 1.62413 : v = \begin{pmatrix} 3.15603 \\ 2.9952 \\ 1. \end{pmatrix}$$

```
In[78]:= newU = eigenvals1 [[1]] x1^2 + eigenvals1 [[2]] y1^2 + eigenvals1 [[3]] z1^2 + a0New;
newU /= a0New;
newU = newU // Simplify;
Print["Получено каноническое уравнение
      в новой системе координат u(x1, y1, z1) = ", newU];
```

Получено каноническое уравнение в новой системе координат $u(x_1, y_1, z_1) = 1. - 1.47684 x_1^2 + 1.15179 y_1^2 - 0.156378 z_1^2$

Для построения графика функции необходимо найти каноническое уравнение относительно старой системы координаты. Для этого необходимо произвести сдвиг по каждой координате на значения найденного решения системы $Ax+B=0$ которое является координатами вектора OO' перехода из старой системы координаты в новую.

```
In[82]:= newUInOld := eigenvals1 [[1]]*(x - sol[[1]])^2 +
      eigenvals1 [[2]]*(y - sol[[2]])^2 + eigenvals1 [[3]]*(z - sol[[3]])^2 + a0New;
newUInOld /= a0New;
Print["Получено каноническое уравнение
      в старой системе координат u(x, y, z) = ", N[newUInOld]];
```

Получено каноническое уравнение в старой системе координат $u(x, y, z) = -0.0962843 (-10.3859 + 15.3383 (0.355705 + x)^2 - 11.9624 (0.332215 + y)^2 + 1.62413 (0.0838926 + z)^2)$

Полученный график поверхности:

```
In[85]:= graphic2[a_, b_, c_] := newUIInOld /. {x → a, y → b, z → c};  
ContourPlot3D[graphic2[x, y, z] == 0, {x, -10, 10}, {y, -10, 10}, {z, -10, 10}]
```

Out[86]=

