SZERVER OLDALI JAVASCRIPT 1.HF



Pribelszki Levente MJQEF1

Tartalomjegyzék

Az oldalról	2
Entitások	2
Nézetek	3
Technológiák	7

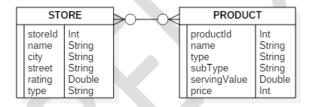


Az oldalról

A házi feladatom egy szimpla, de annál látványosabb alkalmazást kívánna megvalósítani. Egy olyan adatbáziskezelő rendszer lenne, amiben fel lehet venni különböző típusú boltokat, és termékeket hozzá. Az alapötlet egy kicsit bonyolultabb az itt elkészítendőnél, de a lényeg az, hogy vannak olyan üzleteink, amik mindennapi termékeket (kenyér, sajt,sör...) árulnak, és a felhasználó ezek között tud keresgélni, és kiválasztania a neki legkedvezőbb árú dolgot a boltok kínálat közül.(lényegében egy Netpincér, csak nem éttermekre hanem napi árukra) A tárgy keretein belül olyan honlapot szeretnék létrehozni, ami jó alapot nyújthat az elöbb felsorolt alkalmazásnak: tudunk böngészni az üzletek közül, ezeket tudjuk törölni, módosítani, esetlegesen létrehozni is, illetve meg tudjuk nézni az egyes boltok terméklistáját. Természetesen az áruknál is tudunk újat felvenni, módosítani, meg persze törölni.

Entitások

Az alkalmazás kétfajta entitást definiál: *STORE* és *PRODUCT* (Bolt és Termék). Ezeknek az kapcsolata és és attribútumai alább látható:



Kifeitve:

STORE:

- Int: **storeId** -> A bolt azonosításához használt azonosító mező.
- String: **name** -> A bolt neve.
- String: **city** -> A város neve, ahol az üzlet található.
- String: street -> Az pontos cím, ahol az üzlet található.
- Double: rating -> Az üzlet értékelése.
- String: **type** -> A bolt típusa. (pl: pékség, hipermarket, stb...)

PRODUCT:

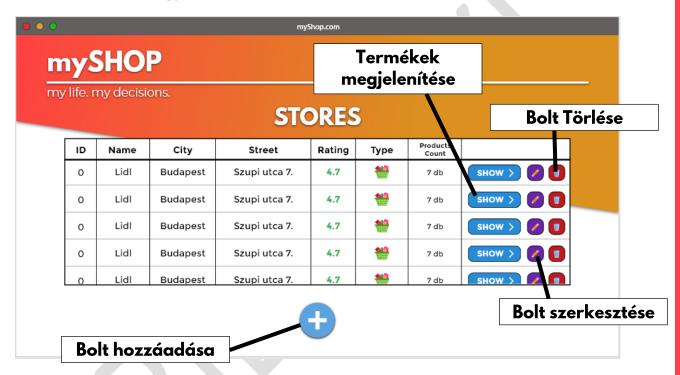
- Int: **productId** -> A termék azonosításához használt azonosító mező.
- String: **name** -> A termék neve.
- String: **type** -> A termék típusa.
- String: **subType** -> A termék altípusa. Kicsit specifikusabb típust jelent.
- Double: **servingValue** -> A termék "méretezése".(grammban)
- String: **price** -> A termék ára forintban.

Az ábrából kiderül, hogy több-több kapcsolatban áll egymással a két entitás, vagyis egy boltban több termék is lehet, illetve egy termékfajta több boltban is megtalálható. (belegondolva ez logikus, mert ugyanazt a terméket több üzlet is értékesítheti) Élesben tehát lesz még egy kapcsolótáblánk, ami összeköti majd ezt a két entitást.

Nézetek

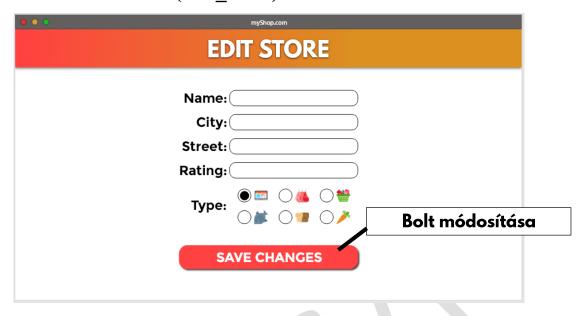
Az alkalmazás az alábbi négy nézetből (oldalból) fog állni:

1. Üzletek megjelenítése (stores)



Az alkalmazás neve és a szlogenje alatt találhatóak az üzletek egy táblázatan. A típus mezőben egy kép jellemzi a bolt típusát.(pl: vegyesbolt – kis kosárka mindenfélével, lásd ezeket a típusokat: edit store, add store) Az értékelés színe az alapján változik, hogy mennyi is az értéke. $(x>4 - z\ddot{o}ld, 4>x>2.5 - narancssárga, 2.5>x>0 - piros)$. Bekerül egy új mező is az attribútumokon kívül: A *Product Counts* azt mutatja, hogy mennyi termék futásidőben van az egyes üzletben. Ez számolódik Ahogy az ábrán is látható, a lenti kék gombbal lehet új üzletet bevinni az adatbázisba, ilyenkor egy új ablakban (lásd: add store) tudjuk bevinni az adatait az új üzletünknek. A bolttal egy sorban lévő lila gomb a ceruzával egy új oldalra kerülünk, ahol módosítani tudjuk az adott üzletet. (lásd: edit store), a piros gombbal a kukával pedig ki tudjuk törölni az adott boltot. Ilyenkor egyszerűen csak eltűnik az adott üzlet. Ha a "Show" gombra nyomunk, akkor az adott boltnak a tartalmát mutatja, hogy milyen termékek vannak benne. (lásd: products)

2. Üzlet módosítása (edit_store)



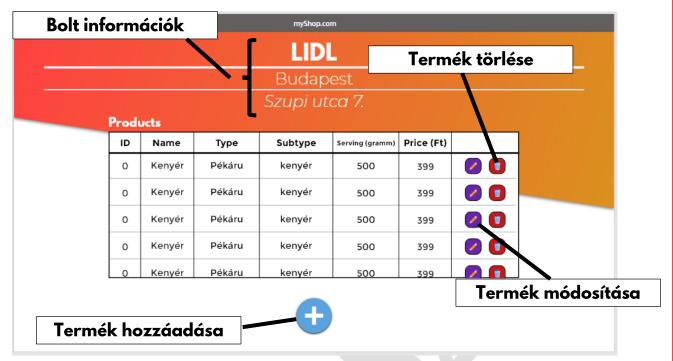
Ebben a nézetben egyszerűen tudjuk módosítani az egyes üzleteinket. Ilyenkor az egyes TextBoxokban megjelennek a módosítandó üzeletünk adatai, majd ezeket átírva a "Save Changes" gombra kattintva elmenthetjük a változtatásainkat. (Az üzlet típusánál az egyes CheckBoxokba kattintva választhatjuk ki a típust. Jelentések: Számítógép – Tech Bolt, Hús – Hentes, Bevásárlókosár – Közért, Hal – Halasbolt, Kenyér – Pékség, Répa – Zöldséges)

3. Üzlet hozzáadása (add_store)



A működése hasonló az elem szerkesztéséhez, csak itt az egyes attribútumokat beírva, majd az "Add" gombra kattintva hozzáadjuk az üzletünket az adatbázishoz.

4. Termékek megjelenítése (products)



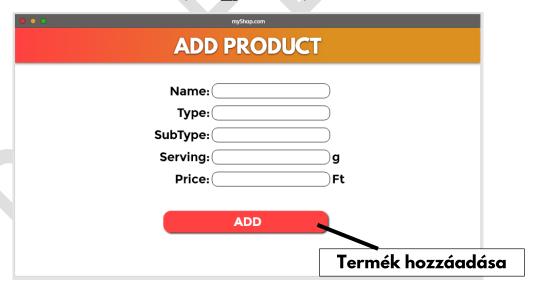
A termékek táblázata sok mindenben hasonlít az üzletek táblázatához. A módosítás, törlés, és elem hozzáadása ugyanúgy működik, mint az üzleteknél. (*Lila gomb ceruzával – Módosítás*, *Piros gomb kukával – Törlés, Kék gomb plusz jellel – Hozzáadás*) Ami eltérés, az a fejlécben található, mivel itt már nem az alkalmazás neve található, hanem az általunk kiválasztott üzletünknek a neve, városa, és utcája).

5. Termék módosítása (edit_product)



Amikor rányomunk egy terméknél a módosításnak a gombjára, akkor ez az oldal jelenik meg elöttünk. Ilyenkor az általunk kiválasztott termék adataival automatikusan kitöltődnek a megfelelő TextBoxok, ezeket átírva, majd a "Save Changes" gombra kattintva módosíthatjuk a kiválasztott terméket.

6. Termék hozzáadása (add_product)



Termék hozzáadása hasonlóképpen működik, mint a termék szerkesztése, csak itt nekünk kell beírni az új termék adatait, majd ezt az "Add" gombra ezt véglegesíthetjük is. Ezután az új termékünk meg is jelenik a táblázatunkban.

Technológiák



Az oldal Node.js segítségével fog elkészülni, természetesen a programnyelv JavaScript lesz. Az online adatbáziseléréshez a MongoDB fog rendelkezésre állni. A megjelenítés .css-ben lesz leprogramozva (megdobva egy kis Bootstrap-pel), magáért az oldalért pedig a .html kód felelős. (Tehát basic webprogramozáshoz szükséges dolgok)

A fenti design az Adobe XD UX tervező eszközével készült.

A végeredményen lehetnek eltérések a design-hoz képest, de a működés a fentekben leírtak alapján fog működni.