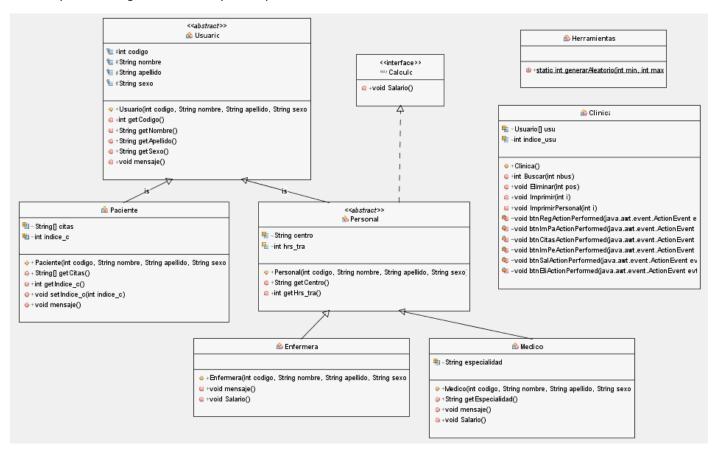
## EXAMEN FINAL del Curso de Algoritmos y Estructura de Datos I 2022-I Sección ET004

Crear un programa que permita registrar datos de una clínica.

1. Respetar el diagrama de clase y tener presente el formulario.





Botón REGISTRAR: permite registrar al usuario en el vector usu[]. Tiene que llenar los cuadros de texto de NOMBRE, APELLIDO y SEXO (en caso deje en blanco algún cuadro enviará un mensaje de advertencia y no le permitirá registrar al usuario). Al momento de hacer clic en el botón le debe de aparecer un cuadro donde ingresa que tipo de usuario desea registrar.



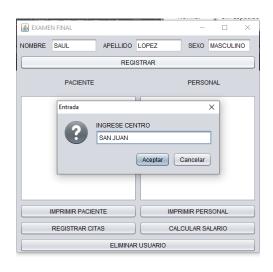
IMPORTANTE: El código es un valor aleatorio que no se repite (*utilice el método de la clase Herramientas*), PACIENTE entre 100 y 149, MÉDICO entre 150 y 199, ENFERMERA entre 200 y 249. Así mismo, todo lo que se registre debe de registrase en mayúsculas.

<u>PACIENTE:</u> Si ingresa 1 registra un paciente, donde le aparece un mensaje el cual se implementa a través del método abstracto de la clase USUARIO.



<u>MÉDICO</u>: Si ingresa 2 registra un médico, donde le pedirá que ingrese los atributos correspondientes a la clase PERSONAL y MEDICO (CENTRO es el establecimiento de salud, HRS\_TRA son las horas trabajadas en el mes, ESPECIALIDAD es la especialidad del médico)











Cuando termine de ingresar, le debe de aparecer un mensaje el cual se implementa a través del método abstracto de la clase USUARIO.

**ENFERMERA:** Si ingresa 3 registra una enfermera, donde le pedirá que ingrese los atributos correspondientes a la clase PERSONAL (CENTRO es el establecimiento de salud, HRS\_TRA son las horas trabajadas en el mes)



Cuando termine de ingresar, le debe de aparecer un mensaje el cual se implementa a través del método abstracto de la clase USUARIO.

- **Botón REGISTRAR CITAS:** Este botón permite registrar las citas que tiene un paciente (las citas se almacenan en el atributo CITAS[] que corresponde al PACIENTE. Al hacer clic le pedirá que ingrese el código del paciente (*validar si el código pertenece a PACIENTES y si existe*). Si el paciente existe le pedirá que ingrese la cita.

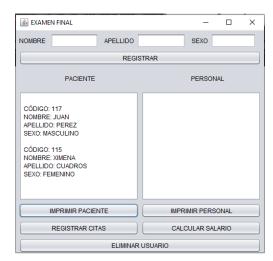




IMPORTANTE: para un paciente solo se puede registrar como máximo 3 citas. Tiene que validarlo.

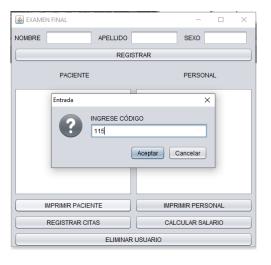
- **Botón IMPRIMIR PACIENTE:** Permite mostrar la información de los pacientes registrados. Al hacer clic le pedirá que ingrese que quiere mostrar:
  - 1. TODOS LOS PACIENTES, mostrará en el primer JTextArea o Richtextbox la información de todos los pacientes registrados. IMPORTANTE: tenga presente los métodos que se encuentran en el formulario y que los pacientes tienen códigos entre 100 y 149.





2. POR CÓDIGO, le pedirá que ingrese el código del paciente (*validar si el código pertenece a PACIENTES y si existe*). Mostrará en el primer JTextArea o Richtextbox la información del paciente, incluyendo las citas que tiene.

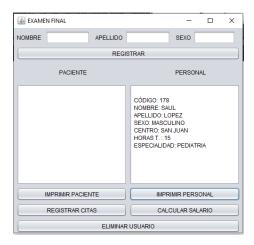






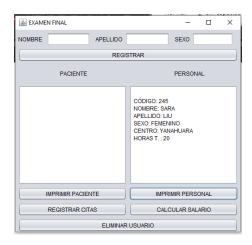
- **Botón IMPRIMIR PERSONAL:** Permite mostrar la información del personal registrado. Al hacer clic le pedirá que ingrese que quiere mostrar:
  - 1. MÉDICO, mostrará en el segundo JTextArea o Richtextbox la información de todos los médicos registrados. IMPORTANTE: tenga presente los métodos que se encuentran en el formulario y que los médicos tienen códigos entre 150 y 199.





2. ENFERMERA, mostrará en el segundo JTextArea o Richtextbox la información de todas las enfermeras registrados. IMPORTANTE: tenga presente los métodos que se encuentran en el formulario y que las enfermeras tienen códigos entre 200 y 249.





- **Botón CALCULAR SALARIO:** Permite calcular el salario del personal. A los médicos se les paga a 40 soles la hora y a las enfermeras 20 soles la hora. Tiene que utilizar el método que se implemente de la INTERFACE CALCULO. Al hacer clic pedirá que ingrese el código del personal (validar si existe o no), y le mostrará un mensaje con el salario del personal.





Botón ELIMINAR USUARIO: Permite eliminar un usuario que este registrado. Al momento de hacer clic le pedirá
que ingrese el código del usuario (validar si existe o no), para poder eliminar el usuario registrado en el vector
usu[].

