



### ASIGNATURA

### Laboratorio de Algoritmo y Estructura de Datos I



Docente: Ing. Cindy Sotelo

Escuela Profesional de Ingeniería de Computación y Sistemas



## Tema:

Atributos y métodos de clase y de instancia



### FrmPrograma

idLibro[]: string
tam:int

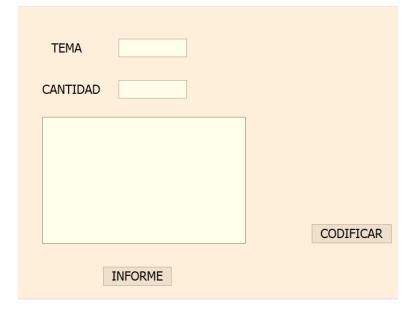
FrmPrograma()
aleatorio(min,max):int
ingresarTema():string
ingresarCant():int
poblarVector():void
mostrarVector():void
procesarInf():void
imprimir(cad):void
limpiar()



tema:string cantIngreso:int

Biblioteca()

nominarBiblioteca():string
extraer():int









# Declarar y crear un objeto

NombreClase obj = new NombreClase();



## Añadír

- 1. Agregar la consistencia de datos Ejem. Se tiene un tema Filosofía ( se cuenta 9 caracteres para 9 libros adquiridos, pero en caso se ingrese más de 9 libros adquiridos, y ya no se pueda tomar más caracteres, se reinicie desde el primer carácter) Ejm: ingles (i para el primero, n para el segundo, g y así sucesivamente hasta el último carácter s, si hubiera otro libro que falta codificar, empiece a tomar de nuevo desde el primer carácter i. Crear un método de instancia para ello.
- 2. No permitir repetidos
- 3. Ordenar los elementos alfabéticamente.
- 4. Agregar otro vector año de edición (generado), y adicionar una operación que trabaje con dicho vector para operar los datos.





#### Escuela Profesional de Ingeniería de Computación y Sistemas

### Acreditada por:







