



USMP
UNIVERSIDAD DE
SAN MARTÍN DE PORRES

Facultad de
Ingeniería y
Arquitectura

Guía de Prácticas

Práctica N° 2

Algoritmo y Estructura de Datos I

2022-II

DOCENTE

MBA Ing. Gerald Basurco Zapata



USMP
UNIVERSIDAD DE
SAN MARTÍN DE PORRES

Facultad de
Ingeniería y
Arquitectura

INGENIERÍA DE COMPUTACIÓN Y SISTEMAS INGENIERÍA INDUSTRIAL

ALGORITMO Y ESTRUCTURA DE DATOS I

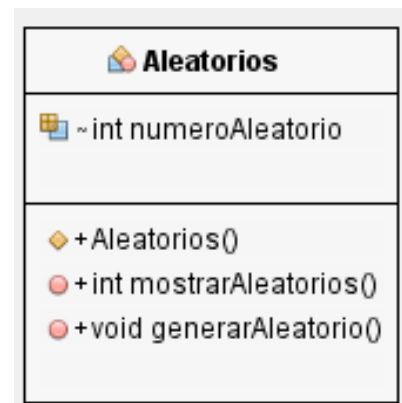
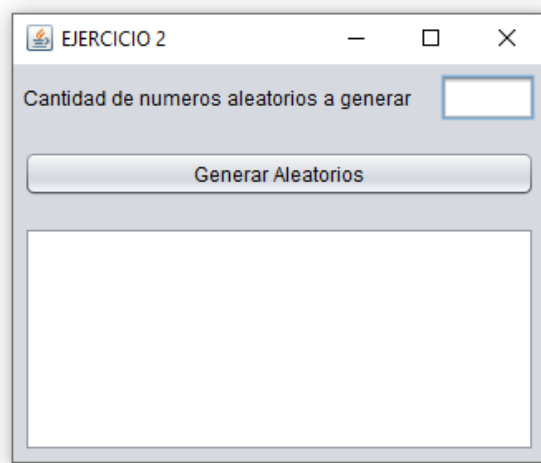
GUÍA DE PRÁCTICAS

2022 - II

RESOLVER LOS SIGUIENTES EJERCICIOS

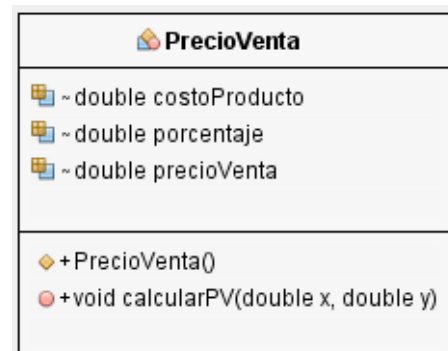
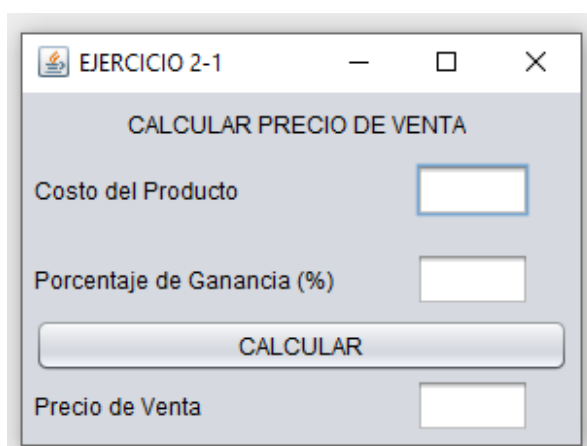
EJERCICIO 2-1

Se requiere crear un programa que permita mostrar una cantidad N de números aleatorios entre 1 y 100. Tener presente el diagrama de clase y el diseño de pantalla.



EJERCICIO 2-2

Crear un programa que permita calcular el precio de venta de un producto X. Se debe ingresar el costo de fabricación del producto y el porcentaje que se desea ganar al venderlo.





USMP
UNIVERSIDAD DE
SAN MARTÍN DE PORRES

Facultad de
Ingeniería y
Arquitectura

INGENIERÍA DE COMPUTACIÓN Y SISTEMAS
INGENIERÍA INDUSTRIAL

ALGORITMO Y ESTRUCTURA DE DATOS I

GUÍA DE PRÁCTICAS

2022 - II

EJERCICIO 2-3

Desarrolle una solución utilizando métodos que no devuelven valor y que no reciben parámetros, que permita calcular el área de un cuadrado ingresando el tamaño de su lado.

CALCULAR AREA

INGRESE LADO

RESULTADO

