Crear un programa que permita almacenar en vectores los datos y el sueldo de N trabajadores de una fábrica.

- El botón Registrar debe registrar los siguientes datos:
 - Apellido
 - o Nombre
 - Código de trabajador (generado de manera aleatoria de entre 1 y 1000, debiendo ser de cuatro dígitos completando con ceros de ser necesario, y no debe repetirse)
 - Sueldo Bruto: calculado en base al costo por hora por las horas trabajadas, más el sueldo base de 500 soles. Las horas trabajadas no pueden ser menor a cero.
 - o Tipo de Fondo de Pensión: ONP (O) y AFP (A)
- El botón Calcular Descuento Pensión, debe calcular por trabajador cuanto se le va a descontar para su fondo de pensión. Para la ONP es un monto fijo de 150 soles y para la AFP es el 8% del Sueldo Bruto.
- El botón Calcular Sueldo Neto, debe restar el Sueldo Bruto, menos el descuento por Fondo de Pensión, menos la comisión de la ONP o de la AFP.
- El botón Listar, listará todos los datos de los vectores.
- El botón Ordenar, deberá ordenar de manera ascendente los apellidos.
- El botón Guardar Datos, deberá almacenar en la clase BaseDatos, el acumulado de los sueldos brutos, descuentos por fondo de pensión y el sueldo neto.
- El botón Mostrar Datos, debe mostrar los acumulados almacenados con el botón Guardar Datos.
- El botón Eliminar debe eliminar la información de los trabajadores con 10 o menos horas de trabajo.

Tener presente:

- En la clase Utilitario, el atributo costoPorHora es un atributo de instancia y tiene el valor de 8.5. Los métodos son de clase.
- En la clase Pension, el atributo comisión tiene un valor de 50. La clase solo tiene atributos y métodos de instancia, al igual que las clases hijas.

Usar los diagramas de clase correspondiente.





