

# **EXAMEN FINAL**

PERÍODO: 2023-II

FECHA: 23/NOV/2023

TURNO: MAÑANA

LABORATORIO 1

CICLO: III - IV

#### **ESCUELA PROFESIONAL:**

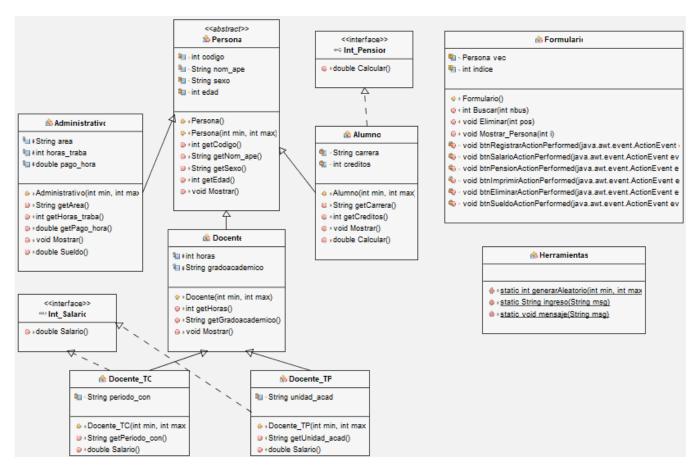
ING. DE COMPUTACIÓN Y SISTEMAS ING. INDUSTRIAL

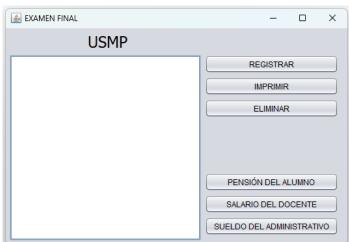
ASIGNATURA: ALGORITMOS Y ESTRUCTURA DE DATOS I DOCENTE: MBA ING. GERALD BASURCO ZAPATA

#### **INDICACIONES:**

- El examen tiene una duración de tres horas académicas
- Está prohibido el uso de celulares durante el examen.

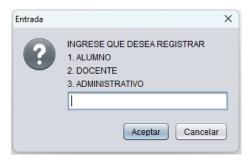
Para desarrollar el programa tener presente el diagrama y el formulario.





A través de un programa en JAVA o C# (según corresponda) resolver lo siguiente:

- A. Para codificar el programa debe de tener presente los atributos y métodos que tiene cada una de clases e interfaces.
- B. Todos los ingresos, mensajes y valores aleatorios que necesita, deberán de realizarse a través de los métodos de clase de la clase HERRAMIENTAS. (1 punto)
- C. Tiene que hacer las validaciones en todos los casos que se requiera. (1 punto)
- D. Tiene que crear un método que permita verificar que un código de un alumno, administrativo y docente no se repita. (1 punto)
- E. BOTON REGISTRAR: permite crear y almacenar objetos de tipo Alumno, Docente (Docentes\_TC y Docentes\_TP) en el vector de objetos. (6 puntos)



## **ALUMNO:**

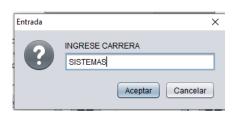
- Crea objetos de tipo Alumno.
- El código es un valor aleatorio entre 1000 1199.
- Los demás atributos son ingresados.

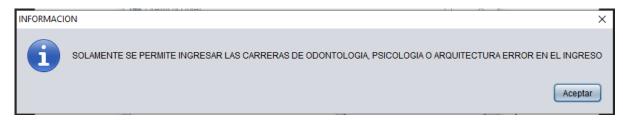






- Tenga presente que la clase tiene atributos propios.
- Solamente puede ingresar las carreras de PSICOLOGIA, ODONTOLOGIA o ARQUITECTURA. Si ingresa cualquier otra carrera le enviara un mensaje de advertencia y le pedirá que vuelva a ingresar la carrera.





Continue ingresando los estados a los demás atributos. Al momento de culminar, le aparece un mensaje que el objeto se ha creado (tiene que utilizar el método abstracto de la superclase).



#### **DOCENTE:**

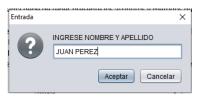
- Debe de tener la opción de crear objetos de tipo DOCENTE\_TC (docente tiempo completo) y DOCENTE\_TP (docente tiempo parcial).



- La forma de proceder es similar a la de ALUMNO.
- Hay que tener presente que las clases heredan de la clase DOCENTE y que tienen sus propios atributos.
- El código para DOCENTE\_TC se genera entre 1200 1299 y para DOCENTE\_TP se genera entre 1300 1399.
- Las horas para el docente a tiempo completo es de 40 y para el docente a tiempo parcial es un valor aleatorio entre 1 39.

### **ADMINISTRATIVO:**

- Crea objetos de tipo Administrativo.
- El código es un valor aleatorio entre 1400 1499.
- Los demás atributos son ingresados.



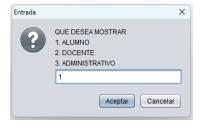




- Tenga presente que la clase tiene atributos propios.
- Continue ingresando los estados a los demás atributos. Al momento de culminar, le aparece un mensaje que el objeto se ha creado (tiene que utilizar el método abstracto de la superclase).

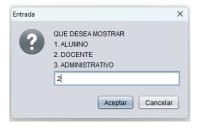


F. BOTON IMPRIMIR: mostrara los datos de los alumnos, los docentes y administrativos. (3 puntos)





- Para docente, podrá elegir entre tiempo completo y tiempo parcial.







- IMPORTANTE: debe de mostrar todos los atributos que correspondan a cada objeto docente.
- G. BOTON ELIMINAR: permite eliminar un objeto del vector. Haga las validaciones correspondientes. (2 puntos)

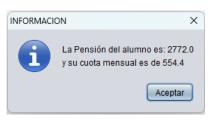




# H. BOTON PENSIÓN DEL ALUMNO (2 puntos)

- El método que permite calcular la pensión del alumno se implementa de la Interface Int\_Pension.
- Buscar al alumno. No se olvide de realizar las validaciones.
- La pensión se calcula:
  - o Para odontología el crédito cuesta S/ 189.00.
  - o Para psicología el crédito cuesta S/ 151.20.
  - o Para arquitectura el crédito cuesta S/ 138.60
- Debe de mostrar un mensaje con la pensión y la cuota a pagar (tener presente que un alumno paga 5 cuotas por ciclo).





### I. BOTON SALARIO DEL DOCENTE (2 puntos)

- El método que permite calcular el salario del docente se implementa de la Interface Int\_Salario.
- Buscar al docente. No se olvide de realizar las validaciones.
- El salario se calcula:
  - O Docente a tiempo completo, si el periodo de contrato es anual al bachiller se le paga S/ 4200, magister S/ 4500, doctor S/ 4800.
  - Docente a tiempo completo, si el periodo de contrato es semestral al bachiller se le paga S/ 3000, magister S/ 3250, doctor S/ 3500.
  - O Docente a tiempo parcial, bachiller S/ 25 la hora, magister S/ 30 la hora y doctor S/ 35.



### J. BOTON SUELDO DEL ADMINISTRATIVO (2 puntos)

El salario del administrativo se calcula de la siguiente manera: si la cantidad de horas trabajadas a la semana es igual o menor que 40 se paga multiplicando las horas por pago por hora. Si trabaja más de 40 horas, las horas excedentes se consideran horas extras, las cuales las primeras 8 se pagan al doble y las restantes se pagan al tripe de lo que se paga una hora normal.



