



USMP

FACULTAD DE
INGENIERÍA Y ARQUITECTURA

Semestre Académico 2021-II



ASIGNATURA

Algoritmo y Estructura de Datos I

Docente: Ing. Pablo Ivan Casma Angulo

**Escuela Profesional de
Ingeniería de Computación y Sistemas**



USMP

FACULTAD DE
INGENIERÍA Y ARQUITECTURA

Semana 11

- Polimorfismo
- Método Abstracto
- Clase Abstracta
- Clase Interface

Definiciones

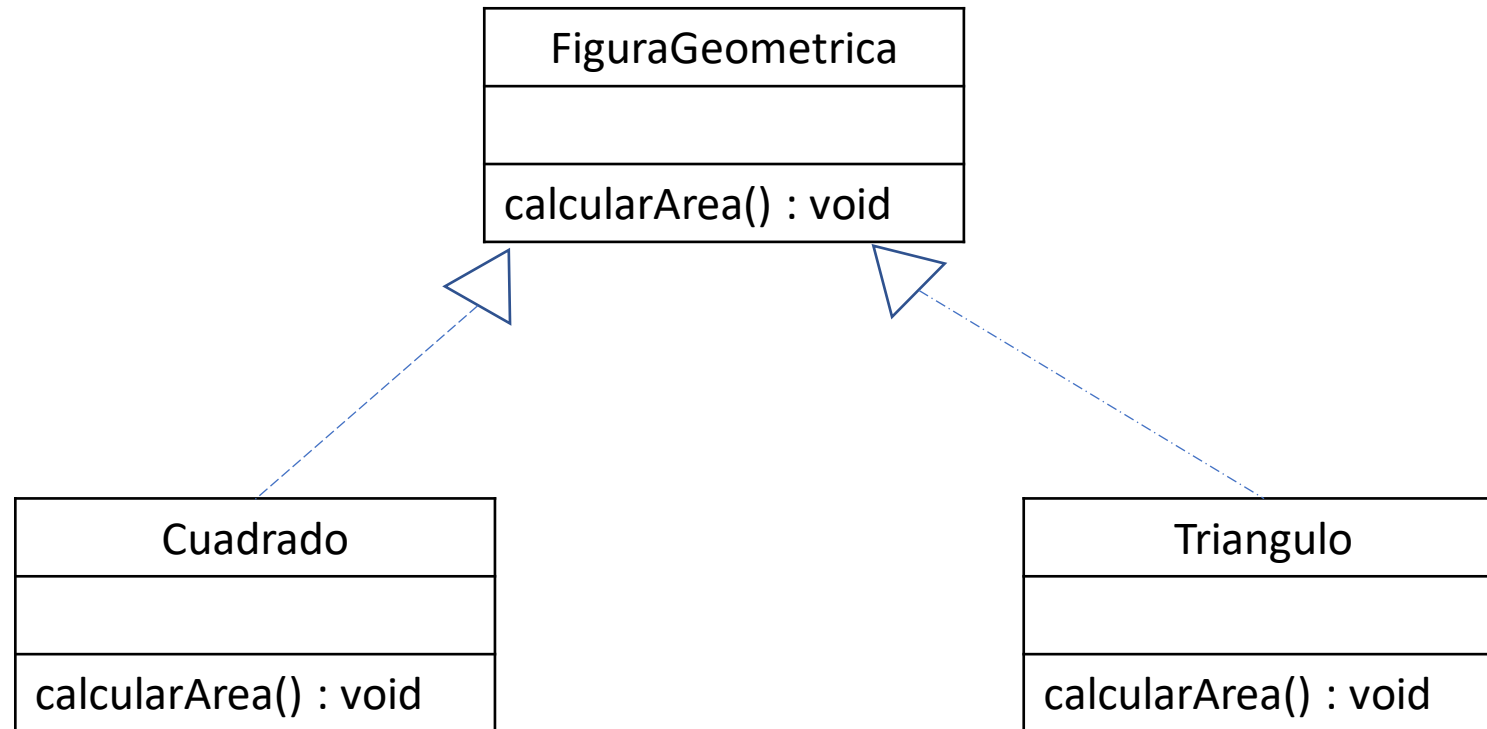
Polimorfismo

- Concepto:
Propiedad de la TOO por la que es posible enviar mensajes sintácticamente iguales a objetos de tipos distintos.
- Es una propiedad de la TOO que permite crear una clase (clase "hija") en base a otra, heredando atributos y métodos de una clase "padre" o superclase que posee uno o mas métodos declarados pero no desarrollados.
- El "comportamiento" de las clases hijas puede ser distinto a pesar de heredar el mismo método.

Características

- **Método Abstracto:** Un método declarado pero no desarrollado.
- **Clase Abstracta:** Una clase con al menos un método abstracto.
- **Clase Interface:** Una clase con todos sus métodos abstractos.

Las clases hijas están obligadas a desarrollar los métodos abstractos.





GRACIAS.



USMP

FACULTAD DE
INGENIERÍA Y ARQUITECTURA

Escuela Profesional de
Ingeniería de Computación y Sistemas

Acreditada por:



ICACIT

