



USMP

FACULTAD DE
INGENIERÍA Y ARQUITECTURA

Semestre Académico 2022-I



ASIGNATURA

Laboratorio de Algoritmo y Estructura de Datos I



Docente: Ing. Cindy Sotelo

**Escuela Profesional de
Ingeniería de Computación y Sistemas**



USMP
UNIVERSIDAD DE
SAN MARTÍN DE PORRES

FACULTAD DE
INGENIERÍA Y ARQUITECTURA

Tema:

*Atributos y métodos
de clase y de instancia*



USMP

FACULTAD DE
INGENIERÍA Y ARQUITECTURA

FrmPrograma

idLibro[]: string
tam:int

FrmPrograma()
aleatorio(min,max):int
ingresarTema():string
ingresarCant():int
poblarVector():void
mostrarVector():void
procesarInf():void
imprimir(cad):void
limpiar()



Biblioteca

tema:string
cantIngreso:int

Biblioteca()
nominarBiblioteca():string
extraer():int

TEMA

CANTIDAD

CODIFICAR

INFORME





Declarar y crear un objeto

```
NombreClase objX = new NombreClase();
```



Añadir

1. Agregar la consistencia de datos Ejem. Se tiene un tema Filosofía (se cuenta 9 caracteres para 9 libros adquiridos, pero en caso se ingrese más de 9 libros adquiridos, y ya no se pueda tomar más caracteres, se reinicie desde el primer carácter) Ejm: ingles (i para el primero, n para el segundo, g y así sucesivamente hasta el último carácter s, si hubiera otro libro que falta codificar, empiece a tomar de nuevo desde el primer carácter i. Crear un método de instancia para ello.
2. No permitir repetidos
3. Ordenar los elementos alfabéticamente.
4. Agregar otro vector año de edición (generado), y adicionar una operación que trabaje con dicho vector para operar los datos.



GRACIAS.



USMP

FACULTAD DE
INGENIERÍA Y ARQUITECTURA

Escuela Profesional de
Ingeniería de Computación y Sistemas

Acreditada por:



ICACIT

