SEGUNDA PRÁCTICA CALIFICADA (G1)

ESCUELA PROFESIONAL:

ING. DE COMPUTACIÓN Y SISTEMAS ING. INDUSTRIAL

ASIGNATURA: ALGORITMOS Y ESTRUCTURA DE DATOS DOCENTE: MBA ING. GERALD BASURCO ZAPATA

PERÍODO: 2024-I CICLO: III - IV TURNO: MAÑANA LABORATORIO E-204 FECHA: 21/JUN/2024

INDICACIONES:

- La práctica tiene una duración de 60 minutos.
- Está prohibido el uso de celulares durante el examen.

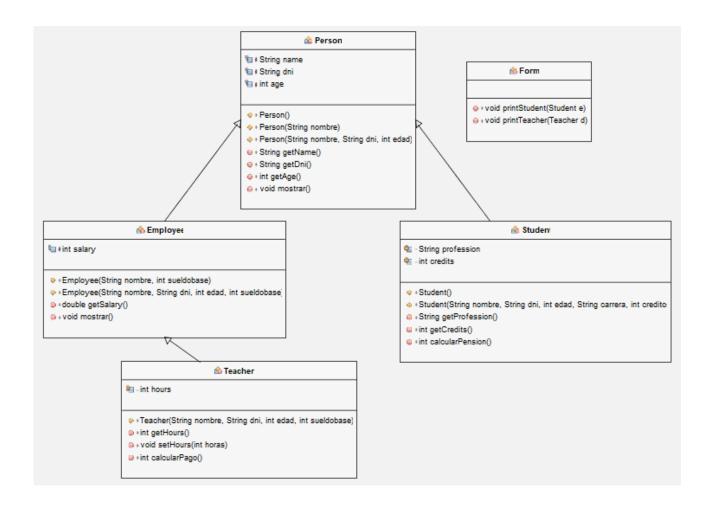
INDICACIONES

- Tiene que respetar el diagrama de clase planteado y el formulario
- Puede agregar métodos en el formulario.

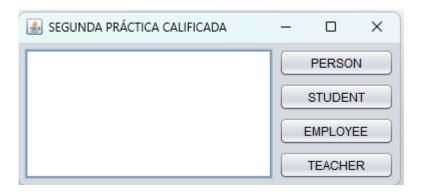
ENUNCIADO

Realizar un programa donde:

1. Crear las clases y sus relaciones según la siguiente imagen:



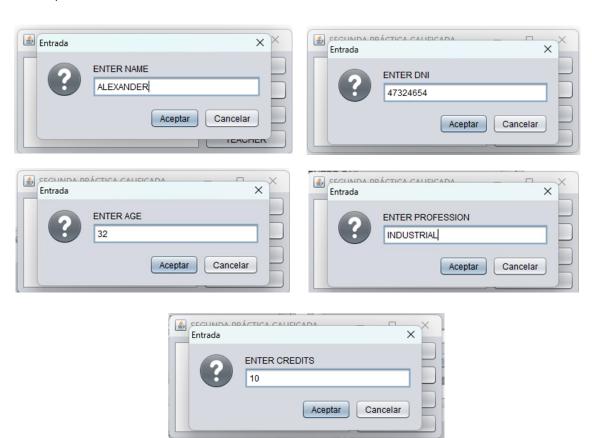
2. Tener en cuenta el formulario



3. En el botón PERSON crear un objeto con donde se muestre los datos a través del método mostrar() de la clase PERSON:



4. En el botón STUDENT crear un objeto donde se solicite ingresar todos sus datos. <u>Tiene que utilizar un constructor de la clase STUDENT y de la clase PERSON</u>. Así mismo, tiene que calcular la pensión del estudiante, si es de INDUSTRIAL paga por crédito 80 soles y si es de SISTEMAS paga por crédito 120 soles. ¡¡¡Si es de otra profesión no calcula nada, saldrá un mensaje que indique "ERROR IN PROFESSION!!!" Tiene que mostrar el resultado en el JTextArea.





5. En el botón EMPLOYEE, crear un objeto donde utilice correctamente un constructor de la clase EMPLOYEE y de la clase PERSON. Deberá mostrar los siguientes datos a través del método mostrar() de la clase EMPLOYEE: (3 puntos)



6. En el botón TEACHER, crear un objeto donde a través del constructor TEACHER solicite ingresar las horas. Los demás atributos deberán ser manejados por las superclases correspondientes. Imprimir los datos del objeto en JTextArea. Luego modifique las horas y luego vuelva a imprimir, donde se podrá apreciar los cambios de las horas y el pago. El método calcularPago() de la clase TEACHER debe de sumar el salario con la multiplicación de las horas por 25.

