

**Отчет по Проектно-технологической практике (тестированию, отладке и  
профилированию ПО)**

**Задание №3.3 в рамках вычислительного практикума.**

**Представление строк в памяти**

**Оглавление**

Введение.....	1
Описание строки str и её инициализация.....	2
Дамп всей строки.....	3
Массив строк.....	4

## Введение

Цель работы: изучение представления строки в памяти компьютера при помощи отладчика **`gdb`**.

## Описание строки str и её инициализация

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    char str[] = "Hello world!";
    printf("%s\n", str);
    return 0;
}
```

## Дамп всей строки

Для дампа всей строки воспользуемся командой `x Nxb address`, где N размер переменной, а address адрес переменной. Размер строки "Hello world!" составляет 13 байт, тк каждый элемент занимает ровно один байт, также можно это проверить при помощи функции `sizeof`.

```
(gdb) x /13xb str
0x7fffffffdc9b: 0x48      0x65      0x6c      0x6c      0x6f      0x20
0x77      0x6f
0x7fffffffcca3: 0x72      0x6c      0x64      0x21      0x00
```

### Пояснения:

Если посмотреть дамп всей строки то можно понять, что каждый символ переводится по таблице ASCII и так хранится в памяти, а последний символ это 0, который указывает на окончание строки.

## Массив строк

Создадим два массива строк, которые будут реализованы по-разному и посмотрим на их хранение в памяти.

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    char arr_1[][9] = {"January", "February", "March"};
    char *arr_2[] = {"January", "February", "March"};
    return 0;
}
```

Для дампа строк, нужно знать их размер, посчитаем их аналитически, а потом проверим при помощи команды **sizeof**. Первый массив представляет из себя двумерный массив из 3 элементов, каждый из которых имеет длину 9, значит размер всего массива будет равен 9байт \* 3 = 27 байт, проверив при помощи команды **sizeof** убеждаемся в правильности расчетов.

Второй массив представляет из себя массив указателей на строки. Память на этот массив выделяется следующим образом: берется размер каждого элемента и суммируются их размеры. В данном примере массив занимает (8байт + 9байт + 6байт) = 23байта. Проверив при помощи команды **sizeof** убеждаемся в правильности наших расчетов.

Массив строк как матрица:

```
(gdb) x /27xb arr_1
0x7fffffffddc80: 0x4a      0x61      0x6e      0x75      0x61
0x72      0x79      0x00
0x7fffffffddc88: 0x00      0x46      0x65      0x62      0x72
0x75      0x61      0x72
0x7fffffffddc90: 0x79      0x00      0x4d      0x61      0x72
0x63      0x68      0x00
0x7fffffffddc98: 0x00      0x00      0x00
```

Размер “полезных” данных: 23 байт.

Размер “вспомогательных” данных: 4 байт.

% «вспомогательных» данных по отношению ко всем данным:  $(4/27) * 100\% = 15\%$

Массив строк как массив указателей:

0x7fffffffcdc60:	0x04	0x60	0x55	0x55	0x55
0x55	0x00	0x00			
0x7fffffffcdc68:	0x0c	0x60	0x55	0x55	0x55
0x55	0x00	0x00			
0x7fffffffcdc70:	0x15	0x60	0x55	0x55	0x55
0x55	0x00	0x00			

Дамп нулевой строки

(gdb) x /8xb arr_2[0]					
0x55555556004:	0x4a	0x61	0x6e	0x75	0x61
0x72	0x79	0x00			

Дамп первой строки

(gdb) x /9xb arr_2[1]					
0x5555555600c:	0x46	0x65	0x62	0x72	0x75
0x61	0x72	0x79			
0x55555556014:	0x00				

Дамп второй строки

(gdb) x /6xb arr_2[2]					
0x55555556015:	0x4d	0x61	0x72	0x63	0x68
0x00					

Размер “полезных” данных: 23 байт.

Размер “вспомогательных” данных: 24 байт.

% «вспомогательных» данных по отношению ко всем данным:  $(24/(24 + 23)) * 100\% = 51\%$