

**Блокнот**  
**Тест план**  
**Евтушенко Евгений**

## СОДЕРЖАНИЕ

1	ВВЕДЕНИЕ	3
1.1	Цель	3
1.2	Предпосылки	3
1.3	Область применения	3
2	ТРЕБОВАНИЕ К ТЕКСТУ	4
3	СТРАТЕГИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ	5
3.1	Типы тестирования	5
3.1.1	Тестирование системы и юзабилити	5
3.1.2	Функциональное и пользовательское тестирование	5
3.1.3	Тестирование установки	5
3.1.4	Тестирование конфигурации	5
4	ОСНОВНЫЕ ЭТАПЫ ПРОЕКТА	6
5	ОБЗОР	7

## **1 ВВЕДЕНИЕ**

### **1.1 Цель**

Целью составления данного Тест Плана является описание процесса тестирования приложения «Блокнот». Документ позволяет получить представление о мероприятиях по тестированию проекта.

### **1.2 Предпосылки**

«Блокнот» – текстовый редактор для ввода, сохранения, изменения и удаления текста в электронном варианте документа.

### **1.3 Идентификация проекта**

Целью тестирования приложения «Блокнот» является проверка корректной работы его функциональностей, удобства приложения для пользователя, а также выявления пожеланий пользователя по расширению или исправлению существующих функционалов.

Итогом процесса тестирования должен стать развернутый обзор, дающий разработчикам, менеджерам и пользователям данного продукта картину относительно удобства пользования приложением конечным пользователем.

Тестирование будет производиться вручную, методом «неформального» тестирования (ad-hoc testing) с позиции конечного пользователя приложения.

## **2 ТРЕБОВАНИЯ К ТЕСТУ**

Приложение должно удовлетворять потребность пользователя в создании, хранении и удалении текстовых документов. Для этого приложение должно позволять пользователю

1. Создавать новые документы;
2. Вносить изменения и удалять старые документы;
3. Менять регистр, кегль, цвет шрифта;
4. Изменять отступы по краям;
5. Вставлять колонтитулы
6. Задавать параметры печати и печатать документ.

### **3. СТРАТЕГИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ**

#### **3.1 Типы тестирования**

##### **3.1.1 Тестирование системы и юзабилити**

Убедиться, что пользователь может использовать основные функционалы программы в процессе реального использования.

Проверить степень удобства приложения для пользователя на основании общих критериев и субъективного восприятия: эмулировать полный цикл использования приложения (создать документ, изменить настройки шрифтов, кегля и цвета текста, настроить отступы, вывести документ на печать, сохранить документ).

Анализ удобства работы пользователя с приложением на основе возникающих потребностей.

##### **3.1.2 Функциональное и пользовательское тестирование**

Выявить функциональные ошибки, основанные на взаимодействии функционалов путем реализации нетривиальных сценариев.

Производится условное разделение приложения на функционалы, на основании этого разделения проводится целенаправленное тестирование:

1. Создание нового документа
2. Ввод символов разных регистров и видов, а так же цифр.
3. Настройка отступов и колонтитулов
4. Печать документа
5. Сохранение файлов

##### **3.1.3 Тестирование установки**

Необходимо проверить корректную инсталляцию приложения на различных ОС:

1. Проверить корректную инсталляцию, деинсталляцию и повторную инсталляцию приложения;
2. Проверить интерфейс инсталлятора на удобство.

##### **3.1.4 Тестирование конфигурации**

Проверить корректную работу приложения на различных операционных системах:

1. Установить приложение на различных операционных системах;
2. Проверить корректную инсталляцию, запуск и работу с приложением на различных операционных системах;
3. Деинсталлировать приложение;
4. Проверить корректное удаление.

#### 4 ОСНОВНЫЕ ЭТАПЫ ПРОЕКТА

Этапы работы	Усилия	Дата начала	Дата завершения
План Тест	1 man/hours	08.12.17	09.12.17
Дизайн тест	1 man/hours	08.12.17	09.12.17
Выполнение теста	3 man/hours	08.12.17	12.12.17
Анализ теста	1 man/hours	12.12.17	12.12.17
Подготовка обзора	1 man/hours	12.12.17	12.12.17

## 5 ОБЗОР

Конечным результатом проведения тестирования должен стать развернутый обзор для публикации на ресурсе <https://github.com>. Обзор должен быть написан в общедоступной форме, без применения специальной терминологии.