

最优化理论 Optimality Theory









目录(CONTENT)



- 01 课程简介(Introduction)
- 02 线性规划(Linear Programming)
- 03 非线性规划(Non-Linear Programming)
- 04 整数规划(Integer Programming)
- 05 动态规划(Dynamic Programming)





一维搜索

One-Dimensional Search

坪]又尔



■主要内容

- 一维搜索的基本概念
- 试探法
- 函数逼近法

问题导入



■基本概念

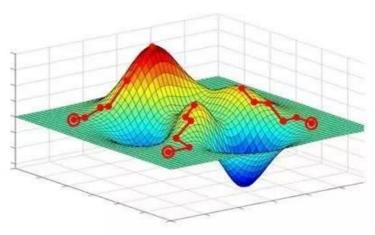
• 最优化问题可归结成如下数学形式:

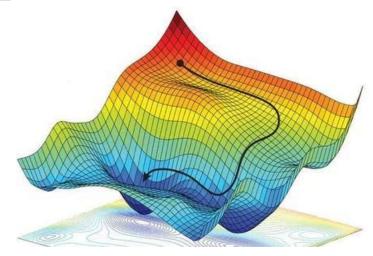
$$\min_{x \in R^n} f(x)$$

---目标函数

$$s.t. g_i(x) \ge 0, i \in I$$

$$h_j(x) = 0, j \in E$$



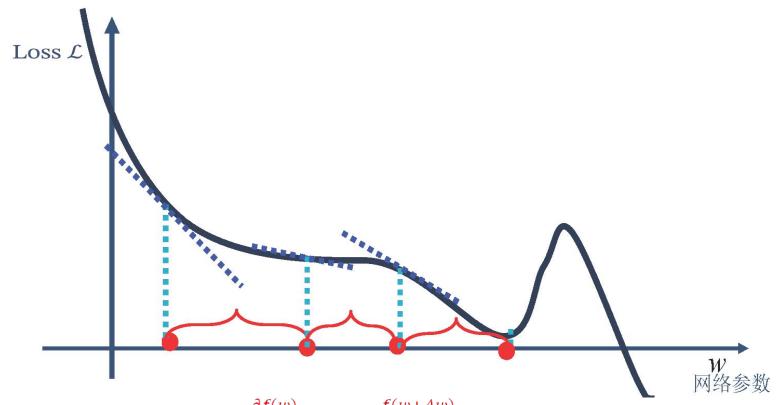


迭代算法



■ 梯度下降 (Gradient Descent)

▶ 梯度下降类似盲人下山

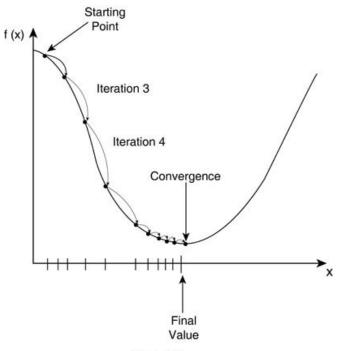


梯度: $\frac{\partial f(w)}{\partial w} = \lim_{\Delta w \to 0} \frac{f(w + \Delta w)}{\Delta w}$

梯度下降法

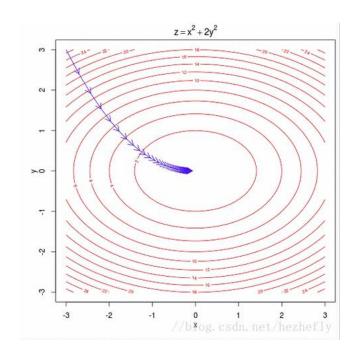


■ 梯度下降法(Gradient Descent)



$$\theta_{t+1} = \theta_t - \alpha \frac{\partial \mathcal{R}(\theta)}{\partial \theta_t}$$

$$= \theta_t - \alpha \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \frac{\partial \mathcal{L}(\theta_t; x^{(i)}, y^{(i)})}{\partial \theta}.$$



搜索步长α中也叫作学习率(Learning Rate)

江汉尔



■ 概念

迭代优化方法的基本结构: 给定初始点x₀

- (a) 确定搜索方向 d_k ,即按照一定规则,构造f在 x_k 点处的下降方向作为搜索方向;
- (b) 确定步长因子 α_k , 使目标函数值有某种意义下的下降;
- (c) 令 $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k + \mathbf{\alpha}_k \mathbf{d}_k$ 若 \mathbf{x}_{k+1} 满足某种终止条件则停止迭代,得到近似最优解 \mathbf{x}_{k+1} ,否则,重复上述步骤。

注意到上述迭代算法中,当方向确定后,涉及到求一个步长 α_k ,使得目标函数值减小(极小化问题),这就是在一直线上求目标函数的极小点,即极小化 $f(x_k + \alpha_k d_k)$.这称为 α 对变量的一维搜索问题,或称为线搜索.

出技杀



■ 概念

设目标函数为f(x),过点 $x^{(k)}$ 沿方向 $d^{(k)}$ 的直线可用点集来表示:

$$L = \{x \mid x = x^{(k)} + \lambda d^{(k)}, -\infty < \lambda < +\infty\}$$
 (9.1.1)

求f(x)在直线L上的极小点就转化为求

$$\varphi(\lambda) = f(x^{(k)} + \lambda d^{(k)}) \tag{9.1.2}$$

的极小点.

设 $\varphi(\lambda)$ 的极小点为 λ_k ,称 λ_k 为沿方向 $d^{(k)}$ 的步长因子于是f(x)在直线L上的极小点为

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} + \lambda_k d^{(k)}$$
 (9.1.3)

"继笈杀""人儿么



■ 代表性方法

一维 搜索 试探法

函数逼近法/插值法

• 一维搜索算法的闭性

假设一维搜索是以x为起点,沿方向为d的进行的, 并定义为**算法映射**M

Df 9.1.1 算法映射 $M: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ 定义为

$$M(x,d) = \{ y \mid y = x + \overline{\lambda}d, \overline{\lambda}$$
 满足
$$f(x + \overline{\lambda}d) = \min_{\lambda \ge 0} f(x + \lambda d) \}$$
 (9.1.4)

一円」又次マ プリーム



■一维搜索算法的闭性

Th9.1.1 设f是定义在 R^n 的连续函数, $d\neq 0$,则(9.1.4)定义的算法映射M在(x,d)处是闭的

证:设序列{x^(k)}和{d^(k)}满足

$$(x^{(k)}, d^{(k)}) \rightarrow (x, d); \quad y^{(k)} \rightarrow y, y^{(k)} \in M(x^{(k)}, d^{(k)})$$

下证 $y \in M(x,d)$, 注意到, 对每个k, $\lambda_k \ge 0$, 使

$$y^{(k)} = x^{(k)} + \lambda_k d^{(k)} \tag{9.1.5}$$

由 $d \neq 0$, 当k充分大时, 必有 $d^{(k)} \neq 0$, 于是由(9.1.5)

$$\lambda_k = \frac{\|y^{(k)} - x^{(k)}\|}{\|d^{(k)}\|} \tag{9.1.6}$$

「出技系--/刀/ム



■一维搜索算法的闭性

令
$$\mathbf{k} \to \infty$$
,则 $\lambda_k \to \overline{\lambda} = \frac{\|y - x\|}{\|d\|}$ (9.1.7)

$$(9.1.5)$$
中令k $\rightarrow \infty$ 并注意到(9.1.7),有

$$y = x + \overline{\lambda} d \tag{9.1.8}$$

根据M的定义,对每个k及 $\lambda_k \geq 0$,有

$$f(y^{(k)}) \le f(x^{(k)} + \lambda_k d^{(k)})$$
 (9.1.9)

由于f连续,令 $k \rightarrow \infty$,则由(9.1.9)得

$$f(y) \le f(x + \lambda d)$$

故
$$f(x + \overline{\lambda}d) = \min_{\lambda \ge 0} f(x + \lambda d)$$

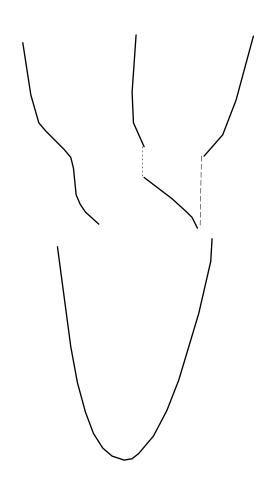
即知
$$y \in M(x,d)$$

一生技术——从从水儿/太



■ 0.618法

Df 9.2.1设f 是定义在闭区间[a,b] 上的一元实函数, \bar{x} 是f在[a,b]上 的极小点,且对 $\forall x^{(1)}, x^{(2)} \in [a,b]$, $x^{(1)} < x^{(2)}$,有 当 $\overline{x} \le x^{(1)}$ 时 $f(x^{(1)}) < f(x^{(2)})$ 则称f是在闭区间[a,b]上的单峰函数.



一生技术—— 风场水儿/云



■ 0.618法

单峰函数的一个等价定义:

设 $f: R \to R, [a,b] \subset R, \Xi \exists \alpha^* \in [a,b],$ 使得f(x)在 $[a,\alpha^*]$ 上严格递减,在 $[\alpha^*,b]$ 上严格递增,则称[a,b] 是函数f(x)的单峰区间, f(x)是[a,b]上的单峰函数.

单峰函数具有一些很有用的性质:

如果*f*是[*a*,*b*]上单峰函数,则可通过计算此区间内两不同点的函数值,就能确定一个包含极小点的子区间,从而缩小了搜索区间.

"胜技杀"一人以抗人儿么



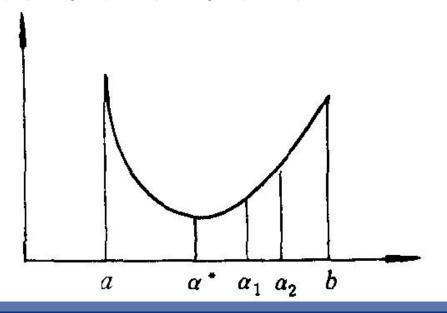
■ 0.618法

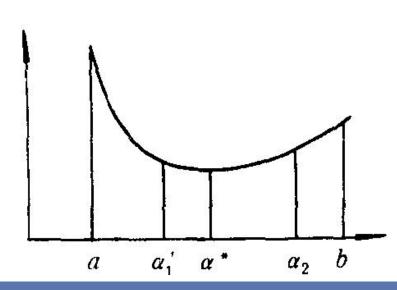
*Th*9.2.1 设f是区间[a,b]上的单峰函数, $x^{(1)}$, $x^{(2)}$ ∈[a,b].

且
$$x^{(1)} < x^{(2)}$$
,则

(1) 岩
$$f(x^{(1)}) > f(x^{(2)})$$
, 则 $\forall x \in [a, x^{(1)}], f(x) > f(x^{(2)})$

$$(2)$$
 若 $f(x^{(1)}) \le f(x^{(2)})$,则 $\forall x \in [x^{(2)}, b], f(x) \ge f(x^{(1)})$,





"烂技杀""人以大人



■ 0.618法

证明:仅证(1),反证,如若不然,存在点 $x^* \in [a, x^{(1)}]$,使 $f(x^*) \le f(x^{(2)})$

显然 $x^{(1)}$ 不是极小点.此时要么极小点 $\overline{x} \in [a, x^{(1)}]$

要么 $\overline{x} \in [x^{(1)},b]$.

若 $\overline{x} \in [a, x^{(1)}], 则 f(x^{(1)}) < f(x^{(2)}), 矛盾.$

若 $\overline{x} \in [x^{(1)},b], 则 f(x^*) > f(x^{(1)}) > f(x^{(2)}),$ 矛盾.

根据以上定理,只需选择两个点就可缩短包含极小点的

区间: (1) 若 $f(x^{(1)}) > f(x^{(2)})$,则极小点 $\overline{x} \in [x^{(1)}, b]$;

(2) 若 $f(x^{(1)}) \le f(x^{(2)})$,则极小点 $\overline{x} \in [a, x^{(2)}]$.

"出技杀""从场入几么



■ 0.618法

0.618法的基本思想:通过取试探点使包含极小点的 区间(不确定区间)不断缩小,当区间长度小到一定 程度时,区间上各点的函数值均接近极小值,此时 该区间内任一点都可以作为极小点的近似值.

设 $\varphi(\alpha)$ 是搜索区间 $[a_1,b_1]$ 上的单峰函数. 设在第 k次迭代时搜索区间为 $[a_k,b_k]$.取两个试探点 $\lambda_k,\mu_k \in [a_k,b_k]$, $\lambda_k < \mu_k$. 计算 $\varphi(\lambda_k)$ 和 $\varphi(\mu_k)$,根据Th 9.2.1:

$$(1)$$
,若 $\varphi(\lambda_k) \le \varphi(\mu_k)$,令 $a_{k+1} = a_k b_{k+1} = \mu_k$, (2.1)

$$(2)$$
,若 $\varphi(\lambda_k) > \varphi(\mu_k)$,令 $a_{k+1} = \lambda_k, b_{k+1} = b_k$, (2.2)

"胜技杀"一人以大人几么



■ 0.618法

我们要求两个试探点 λ_k 和 μ_k 满足下列条件:

(1), λ_k 和 μ_k 到搜索区间 $[a_k,b_k]$ 的端点等距,即

$$b_k - \lambda_k = \mu_k - a_k \quad , \tag{2.3}$$

(2),每次迭代,搜索区间长度的缩短率相同,即

$$b_{k+1} - a_{k+1} = r(b_k - a_k), (2.4)$$

由(2.3)和(2.4)得到

$$\lambda_k = a_k + (1 - r)(b_k - a_k)$$
, (2.5)

$$\mu_k = a_k + r(b_k - a_k),$$
 (2.6)

一生技术——人以大人人



■ 0.618法

考虑(2.1)的情形,此时新的搜索区间为

$$[a_{k+1}, b_{k+1}] = [a_k, \mu_k]$$
 (2.7)

为进一步缩短区间. 需取试探点 λ_{k+1} 和 μ_{k+1} . 由(2.6)

$$\mu_{k+1} = a_{k+1} + r(b_{k+1} - a_{k+1})$$

$$= a_k + r(\mu_k - a_k)$$

$$= a_k + r(a_k + r(b_k - a_k) - a_k),$$

$$= a_k + r^2(b_k - a_k)$$
(2.8)

"姓技杀"一个风场入门方



■ 0.618法

若令
$$\tau^2 = 1 - \tau \tag{2.9}$$

$$\iiint \mu_{k+1} = a_k + (1-\tau) (b_k - a_k) = \lambda_k$$
 (2.10)

这样新的试探点 μ_{k+1} 就不用重新计算只要取 λ_k ,于是每次迭代中(除第一次)只需取一个试探点.

类似的,如考虑(2.2)的情形,新的试探点 $\lambda_{k+1} = \mu_k$,它也不需重新计算.

解方程(2.9)立得区间长度缩短率
$$\tau=-1\pm\sqrt{5}/2$$

由于
$$\tau > 0$$
,故取 $\tau = \frac{-1 + \sqrt{5}}{2} \approx 0.618$ (2.11)

"胜技杀"一人以抗人儿么



■ 0.618法

这样,计算公式(2.5)(2.6)可写为

$$\lambda_k = a_k + 0.382(b_k - a_k) , \qquad (2.12)$$

$$\mu_k = a_k + 0.618(b_k - a_k), \tag{2.13}$$

由于每次函数计算后极小区间的缩短率为r,故若初始区间为[a_1 , b_1],则最终区间长度为 r^{n-1} (b_1 $-a_1$),因此可知0.618法是线性收敛的。

0.618法也叫黄金分割法,因为缩短率r叫黄金分割

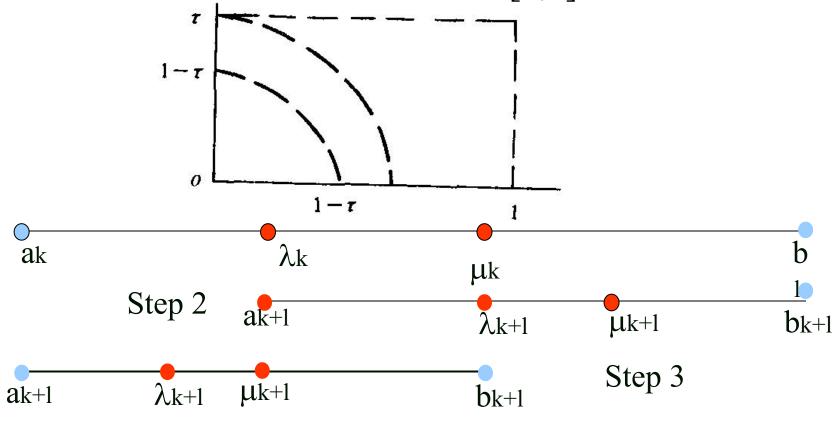
数,它满足比率
$$\frac{r}{1} = \frac{1-r}{r}$$
,即 $\tau^2 + \tau - 1 = 0$ 。

出文於——/川汀木儿/石



■ 0.618法

几何意义:黄金分割率τ对应的点在单位长区间[0,1]中的位置相当于其对称点1-τ在区间[0,τ]中的位置



"出技杀""人以大人



■ 0.618法

算法(0.618法)

步1:选取初始数据,确定初始搜索区间 $[a_1,b_1]$ 和精度要求δ>0.计算最初两试探点 $λ_1,μ_1$:

$$\lambda_1 = a_1 + 0.382(b_1 - a_1),$$

$$\mu_1 = \boldsymbol{a}_1 + 0.618(\boldsymbol{b}_1 - \boldsymbol{a}_1),$$

计算 $\varphi(\lambda_1)$ 和 $\varphi(\mu_1)$.

步2:比较函数值.若 $\varphi(\lambda_k) > \varphi(\mu_k)$,则转步3, 否则, $\varphi(\lambda_k) \le \varphi(\mu_k)$ 转步4

"胜技杀"一人以抗人儿么



■ 0.618法

步3: 若 $b_k - \lambda_k \leq \delta$, 停止计算,输出 μ_k ; 否则, 令 $\boldsymbol{a}_{k+1} \coloneqq \lambda_{k}, \boldsymbol{b}_{k+1} \coloneqq \boldsymbol{b}_{k}, \lambda_{k+1} \coloneqq \mu_{k},$ $\varphi(\lambda_{k+1}) = \varphi(\mu_k), \mu_{k+1} = a_{k+1} + 0.618(b_{k+1} - a_{k+1}),$ 计算φ(μμ)转步5 步4:若 $\mu_{k} - a_{k} \leq \delta$,停止计算,输出 λ_{k} ;否则,令 $a_{k+1} := a_k, b_{k+1} := \mu_k, \mu_{k+1} := \lambda_k,$ $\varphi(\mu_{k+1}) := \varphi(\lambda_k), \lambda_{k+1} = a_{k+1} + 0.382(b_{k+1} - a_{k+1}),$ 计算 $\varphi(\lambda_{k+1})$,转步5 步5:k:=k+1,转步2。

"出技杀""人儿么



■ Fibonacci法

Fibonacci法是与0.618法类似的一种方法。

它与0.618法的主要区别之一在于:搜索区间长度的缩短率不是采用黄金分割数,而是采用

Fibonacci数:

$$F_{n+1} = F_n + F_{n-1}, F_0 = F_1 = 1, n = 1, 2, ...$$

Fibonacci法中计算公式为:

$$\lambda_k = a_k + (1 - \frac{F_{n-k}}{F_{n-k+1}})(b_k - a_k)$$

$$= a_k + \frac{F_{n-k-1}}{F_{n-k+1}}(b_k - a_k), k = 1, 2, ..., n - 1$$

$$\mu_k = a_k + \frac{F_{n-k}}{F_{n-k+1}}(b_k - a_k), k = 1, 2, ..., n - 1$$

「壯技糸--/刀/広



■ Fibonacci法

显然,这里 F_{n-k}/F_{n-k+1} 相当于0.618法(1.5)-(1.6)中的 τ , 每次的缩短率满足

$$b_{k+1} - a_{k+1} = \frac{F_{n-k}}{F_{n-k+1}} (b_k - a_k)$$

这里n时计算函数值的次数,即要求经过n次计算函数值后,最后区间的长度不超过 δ ,即 $b_n - a_n \le \delta$. 由于

$$b_{n} - a_{n} = \frac{F_{1}}{F_{2}} (b_{n-1} - a_{n-1})$$

$$= \frac{F_{1}}{F_{2}} \cdot \frac{F_{2}}{F_{3}} \cdot \dots \cdot \frac{F_{n-1}}{F_{n}} (b_{1} - a_{1}) = \frac{1}{F_{n}} (b_{1} - a_{1})$$

"姓"文系---/기/云



■ Fibonacci法

故
$$\frac{1}{F_n}(b_1 - a_1) \le \delta \Rightarrow F_n \ge \frac{b_1 - a_1}{\delta}$$
 (1.20)

给出最终区间长度得的上界 δ ,由(1.20)求出Fibonacci数 F_n ,再跟据 F_n 确定出n,从而搜索一直进行到第n个搜索点为止.注意到

$$F_n = \frac{1}{\sqrt{5}} \left\{ \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^{k+1} - \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^{k+1} \right\}$$

从面
$$\lim_{k\to\infty} \frac{F_{k-1}}{F_k} = \frac{\sqrt{5}-1}{2} = \tau.$$

"纰烫杀"" / 刀/広



■ Fibonacci法

上式表明当n趋于无穷时, Fibonacci法与0.618法的区间缩短率相同, 因而也是以收敛比r线性收敛。

可以证明Fibonacci法是分割方法求一维极小化问题的最优策略,而0.618法是近似最优的。

"胜技杀""人儿么



■ Fibonacci法

Step1,给定初始区间 $[a_1,b_1]$ 和最终区间长度L.求计算

函数值的次数
$$n$$
,使得 $F_n \ge \frac{b_1 - a_1}{L}$

置辨别常数 $\delta > 0$.计算试探点 λ_1 和 μ_1 :

$$\lambda_1 = a_1 + \frac{F_{n-2}}{F_n}(b_1 - a_1), \mu_1 = a_1 + \frac{F_{n-1}}{F_n}(b_1 - a_1)$$

"继过永""人儿」云



■ Fibonacci法

计算函数值 $\varphi(\lambda_1)$, $\varphi(\mu_1)$.置k=1

Step 2, 若 $\varphi(\lambda_k) > \varphi(\mu_k)$, 转3; 若 $\varphi(\lambda_k) \leq \varphi(\mu_k)$, 转4。

Step 3, 令 $a_{k+1} = \lambda_k$, $b_{k+1} = b_k$, $\lambda_{k+1} = \mu_k$. 计算试探点 μ_{k+1}

$$\mu_{k+1} = a_{k+1} + \frac{F_{n-k-1}}{F_{n-k}} (b_{k+1} - a_{k+1}).$$

若k = n-2,转6,否则,计算 $\varphi(\mu_{k+1})$,转5。

 $Step 4, \diamondsuit a_{k+1} = \lambda_k, b_{k+1} = \mu_k, \mu_{k+1} = \lambda_k.$ 计算试探点 λ_{k+1}

$$\lambda_{k+1} = a_{k+1} + \frac{F_{n-k-2}}{F_{n-k}}(b_{k+1} - a_{k+1}).$$

若k = n - 2,转6,否则,计算 $\varphi(\lambda_{k+1})$,转5.

"继续杀""人儿么



■ Fibonacci法

Step 5, 置k:=k+1,转2.

$$Step 6$$
, 令 $\lambda_n = \lambda_{n-1}$, $\mu_n = \lambda_{n-1} + \delta$. 计算 $\varphi(\lambda_n)$, $\varphi(\mu_n)$.

若
$$\varphi(\lambda_n)$$
> $\varphi(\mu_n)$,则令 $a_n = \lambda_n, b_n = b_{n-1}$;

若
$$\varphi(\lambda_n) \leq \varphi(\mu_n)$$
,则 $\diamondsuit a_n = a_{n-1}, b_n = \lambda_n$.

停止计算,极小点含于 $[a_n,b_n]$.

出支於--/J/云



■进退法

确定搜索区间的一种简单方法叫进退法,其基本思想是从一点出发,按一定步长,试图确定出函数值呈现"高-低-高"的三点.一个方向不成功,就退回来,再沿相反方向寻找.具体地说,就是给出初始点 α_0 ,初始步长 $h_0 > 0$,若

$$\varphi(\alpha_0+h_0)<\varphi(\alpha_0),$$

则下一步从新点 $\alpha_0 + h_0$ 出发,加大步长,再向前搜索.若

$$\varphi(\alpha_0+h_0)>\varphi(\alpha_0),$$

则下一步仍以 α₀ 为出发点,沿反方向同样搜索,直到目标函数上升就停止.这样便得到一个搜索区间,这种方法叫进退法.

"胜技杀""人儿么



■进退法

步 2 比较目标函数值. 令 $\alpha_{k+1} = \alpha_k + h_k$, 计算 $\varphi_{k+1} = \varphi(\alpha_{k+1})$, 若 $\varphi_{k+1} < \varphi_k$, 转步 3, 否则转步 4.

步 3 加大探索步长. 令 $h_{k+1} := th_k$, $\alpha := \alpha_k$, $\alpha_k := \alpha_{k+1}$, $\varphi_k := \varphi_{k+1}$, k := k+1, 转步 2.

步 4 反向探索·若 k=0, 转换探索方向,令 $h_k:=-h_k$, $\alpha_k:=\alpha_{k+1}$, 转步 2; 否则,停止迭代,令

 $a = \min\{\alpha, \alpha_{k+1}\}, \quad b = \max\{\alpha, \alpha_{k+1}\},$ 输出[a,b]

"出技杀""/ 凶纵飓处/



■ 牛顿法

考虑问题 $\min f(x), x \in R$ (3.1)

$$\varphi(x) = f(x^{(k)}) + f'(x^{(k)})(x - x^{(k)}) + \frac{1}{2}f''(x^{(k)})(x - x^{(k)})^2$$

又令

$$\varphi'(x) = f'(x^{(k)}) + f''(x^{(k)})(x - x^{(k)})$$

得到 $\varphi(x)$ 的驻点,记做 $x^{(k+1)}$,则

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{f'(x^{(k)})}{f''(x^{(k)})}$$
(3.2)

"胜技系"一个凶致人理处方



■ 牛顿法

在点 $x^{(k)}$ 附近, $f(x) \approx \varphi(x)$,因此可用 $\varphi(x)$ 的极小点作为目标函数f(x)的极小点的估计。

如果x(k)是f(x)的极小点,则利用(3.2)可以得到极小点的一个进一步的估计.于是得到一个序列{x(k)}.

Th3.1设f(x)存在连续三阶导数, \overline{x} 满足 $f'(\overline{x}) = 0, f''(\overline{x}) \neq 0$

初始点 $x^{(1)}$ 充分接近 \overline{x} ,则牛顿法产生的序列 $\{x^{(k)}\}$ 至少以2阶收敛速率收敛于 \overline{x} .

"出技杀"一个凶致人胆儿/公



■ 牛顿法

证明:牛顿法可定义为算法映射

$$A(x) = x - \frac{f'(x)}{f''(x)}$$
 (3.3)

设解集合 $\Omega = \{\overline{x}\},$ 定义函数 $\alpha(x) = |x - \overline{x}|$

下证 α 是关于解集合 Ω 和算法A的下降函数

"继技系"一个四级飓处/云



■ 牛顿法

设
$$x^{(k)} \neq \overline{x}, \quad x^{(k)} \in A(x^{(k)}).$$
由 $f'(\overline{x}) = 0$,有

$$\alpha(x^{(k+1)}) = |x^{(k)} - \overline{x}| = |x^{(k)} - \frac{f'(x^{(k)})}{f''(x^{(k)})} - \overline{x}|$$

$$= \frac{1}{|f''(x^{(k)})|} |x^{(k)}f''(x^{(k)}) - f'(x^{(k)}) - \overline{x}f''(x^{(k)})$$

$$= \frac{1}{|f''(x^{(k)})|} |f'(\overline{x}) - [f'(x^{(k)}) + (\overline{x} - x^{(k)})f''(x^{(k)})]$$

$$= \frac{1}{|f''(x^{(k)})|} \frac{1}{2} (\overline{x} - x^{(k)})^2 |f'''(\xi)|$$
 (3.4)

其中 ξ 在 \overline{x} 与 $x^{(k)}$ 之间。

'姓'支杀——' 凶致 飓 儿 太



■ 牛顿法

由于f'(x)和f''(x) 连续, $f''(\overline{x}) \neq 0$,故当 $x^{(k)}$ 接近 \overline{x} 时,必存在

 $k_1, k_2 > 0$ 使得在包含 $x^{(k)}$ 和 \overline{x} 的闭区间上的每一点x处有

$$|f''(x)| \ge k_1, |f'''(x)| \le k_2$$
 (3.5)

代入(3.4),则
$$\left|x^{(k+1)} - \overline{x}\right| \le \frac{k_2}{2k_1} (\overline{x} - x^{(k)})^2$$
. (3.6)

取初始点x⁽¹⁾充分接近x,使得

$$\frac{k_2}{2k_1} |\overline{x} - x^{(1)}| < 1$$

由此推得 $\{x^{(k)}\}\subset X = \{x | |x-\overline{x}| \le |x^{(1)}-\overline{x}|\}$

"肚技杀"一个凶致人胆儿/云



■ 牛顿法

由此知, α 是关于解集合 Ω 和算法A的下降函数,且X为紧集, A(x)在X上连续.根据Th8.2.1, $\{x^{(k)}\}$ 收敛于 \overline{x} .由(3.6)知收敛阶为2.

算法(牛顿法)

Step1,给定初始点 $x^{(0)}$,允许误差 $\varepsilon > 0$,置k = 0;

Step 2, 若
$$|f'(x^{(k)})| < \varepsilon$$
, 停止, 得 $x^{(k)}$ 。

Step3, 计算点 $x^{(k+1)}$:

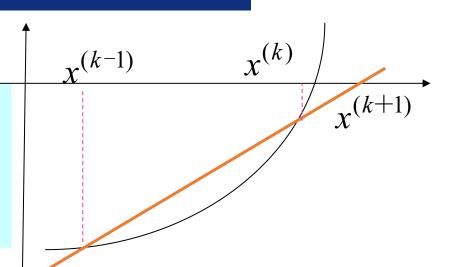
$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{f'(x^{(k)})}{f''(x^{(k)})}$$
 $\exists k = k+1.$ $\not\equiv 2$

出文於--/四效應以/



■割线法

基本思想: 用割线逼近目标函数的导函数的电线*y=f'(x)* 把割线的零点作为目标函数的驻点的估计。



设在点 $x^{(k)}$ 和 $x^{(k-1)}$ 处的导数分别为 $f'(x^{(k)})$ 和 $f'(x^{(k-1)})$ 。令

$$\varphi(x) = f'(x^{(k)}) + \frac{f'(x^{(k)}) - f'(x^{(k-1)})}{x^{(k)} - x^{(k-1)}} (x - x^{(k)}) = 0$$

$$\Rightarrow x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{x^{(k)} - x^{(k-1)}}{f'(x^{(k)}) - f'(x^{(k-1)})} f'(x^{(k)})$$
(3.8)

用公式(3.8)进行迭代,得到序列 $\{x^{(k)}\}$.

"姓技杀"一个四级人里儿/公



■割线法

在一定的条件下,这个序列收敛于解:

Th3.2 设f(x)存在连续三阶导数, \bar{x} 满足 $f'(\bar{x}) = 0, f''(\bar{x}) \neq 0$

证明: $\partial \Delta = \{x \mid |x - \overline{x}| \le \delta\}$ 是包含 \overline{x} 的某个充分小的闭区间,

使得对每一个 $x \in \Delta$,有 $f''(x) \neq 0$, $\mathbb{R}^{(1)}, x^{(2)} \in \Delta$.

以 $x^{(k)}, x^{(k-1)} \in \Delta$ 为节点构造插值多项式

$$\varphi(x) = f'(x^{(k)}) + \frac{f'(x^{(k)}) - f'(x^{(k-1)})}{x^{(k)} - x^{(k-1)}} (x - x^{(k)})$$
(3.9)

出文於--/四奴與此心



■割线法

⇒插值余项

$$f'(x) - \varphi(x) = \frac{f'''(\xi_1)}{2} (x - x^{(k)}) (x - x^{(k-1)})$$
 (3.10)

$$\sharp + \xi_1 \in \Delta_\circ$$

由于 $f'(\bar{x})=0$,因此由(3.10)得到

$$\varphi(\overline{x}) = -\frac{f'''(\xi_1)}{2} e_k e_{k-1}$$

$$e_k = x^{(k)} - \overline{x}, e_{k-1} = x^{(k-1)} - \overline{x}$$
(3.11)

另一方面,由(3.8)知 $\varphi(x^{(k)})=0$,由(3.9)知



"维技系"一个四级人里儿/公



■ 割线法

$$\varphi'(x) = \frac{f'(x^{(k)}) - f'(x^{(k-1)})}{x^{(k)} - x^{(k-1)}}$$

$$\Rightarrow \varphi(\overline{x}) = \varphi(\overline{x}) - \varphi(x^{(k+1)}) = \varphi'(\xi_2)(\overline{x} - x^{(k+1)})$$

$$= \frac{f'(x^{(k)}) - f'(x^{(k-1)})}{x^{(k)} - x^{(k-1)}} (\overline{x} - x^{(k+1)}) = f''(\xi_3)(\overline{x} - x^{(k+1)})$$

$$= -f''(\xi_3)e_{k+1}, \qquad (3.12)$$

$$\Rightarrow \varphi(\overline{x}) = \varphi(\overline{x}) - \varphi(x^{(k-1)}) = f''(\xi_3)(\overline{x} - x^{(k+1)})$$

$$= -f''(\xi_3)e_{k+1}, \qquad (3.12)$$

其中 $e_{k+1} = x^{(k+1)} - \overline{x}, \xi_3 \pm x^{(k)} + \pi x^{(k-1)}$ 之间, $f''(\xi_3) \neq 0$.

曲(3.11)和(3.12)得到
$$e_{k+1} = \frac{f'''(\xi_1)}{2f''(\xi_3)}e_k e_{k-1}$$
 (3.13)



■ 割线法

$$|e_{k+1}| = \frac{|f'''(\xi_1)|}{2|f''(\xi_3)|}|e_k||e_{k-1}|$$
 (3.14)

$$\Rightarrow \qquad \mathbf{M} = \frac{\max_{x \in \Delta} |f'''(x)|}{2\min_{x \in \Delta} |f''(x)|}$$

则
$$\left| e_{k+1} \right| \le M \left| e_k \right| \left| e_{k-1} \right|$$
 (3.15)

取充分小的
$$\Delta$$
.使得 $M\delta$ <1 (3.16)

则
$$|e_{k+1}| \leq M\delta\delta < \delta$$

于是, $x^{(k)}$, $x^{(k-1)} \in \Delta \Rightarrow x^{(k+1)} \in \Delta$, 进而由 $x^{(1)}$, $x^{(2)} \in \Delta$
 $\Rightarrow x^{(k)} \in \Delta$, $\forall k$,由 $(3.15) \Rightarrow \{x^{(k)}\}$ 收敛于 \overline{x} .

"维技系"一个四级人里儿/公



■ 割线法

下面考虑收敛速率,考虑k取充分大的情形.根据(3.14)

$$|e_{k+1}| \approx \overline{M} |e_k| |e_{k-1}|$$
 (3.17)

其中
$$\overline{M} = \frac{|f'''(\overline{x})|}{2|f''(\overline{x})|}$$

$$\Leftrightarrow |e_k| = a^{y_k}/\overline{M} \tag{3.18}$$

代入 (3.17).于是可考虑差分方程

$$y_{k+1} = y_k + y_{k-1}$$

它的特征方程是 $\tau^2 - \tau - 1 = 0$

其两个根是
$$\tau_1 = \frac{1+\sqrt{5}}{2} \approx 1.618, \tau_2 = \frac{1-\sqrt{5}}{2} \approx -0.618$$

进]文於--/凹刻地川山



■ 割线法

于是
$$|e_k| = \frac{1}{\overline{M}} a^{c_1 \tau_1^k + c_2 \tau_2^k} \approx \frac{1}{\overline{M}} a^{c_1 \tau_1^k} (k 远大于1)$$
 (3.19)
$$|e_{k+1}| \approx \frac{1}{\overline{M}} a^{c_1 \tau_1^{k+1}} (k 远大于1)$$
 (3.20)
$$\Rightarrow \frac{|e_{k+1}|}{|e_k|^{\tau_1}} \approx \overline{M}^{\tau_1 - 1} (k 远大于1)$$

注意: 割线法与牛顿法相比,收敛速率较慢,但不需要计算二阶导数。它的缺点与牛顿法有类似之处,都不具有全局收敛性,如果初始点选择得不好,可能不收敛。



■ 抛物线法

• 基本思想: 在极小点附近用二次三项式 $\varphi(x)$ 逼近目标函数f(x),令 $\varphi(x)$ 与f(x)在三点 $x^{(1)} < x^{(2)} < x^{(3)}$ 处有相同的函数值,并假设 $f(x^{(1)}) > f(x^{(2)})$, $f(x^{(2)}) < f(x^{(3)})$

•
$$\nabla \Leftrightarrow \varphi(x^{(1)}) = a + bx^{(1)} + c(x^{(1)})^2 = f(x^{(1)})$$
 (9.3.22)

$$\varphi(x^{(2)}) = a + bx^{(2)} + c(x^{(2)})^2 = f(x^{(2)})$$
 (9.3.23)

$$\varphi(x^{(3)}) = a + bx^{(3)} + c(x^{(3)})^2 = f(x^{(3)})$$
 (9.3.24)

解方程组(9.3.22-24),求二次逼近函数 $\phi(x)$ 的系数a,b,c为书写方便,记

"维技系"一个四级人里儿/公



■ 抛物线法

$$B_{1} = ((x^{(2)})^{2} - (x^{(3)})^{2}) f(x^{(1)}), B_{2} = ((x^{(3)})^{2} - (x^{(1)})^{2}) f(x^{(2)}),$$

$$B_{3} = ((x^{(1)})^{2} - (x^{(2)})^{2}) f(x^{(3)}), C_{1} = (x^{(2)} - x^{(3)}) f(x^{(1)}),$$

$$C_{2} = (x^{(3)} - x^{(2)}) f(x^{(2)}), C_{3} = (x^{(1)} - x^{(2)}) f(x^{(3)});$$

$$D = (x^{(1)} - x^{(2)}) (x^{(2)} - x^{(3)}) (x^{(3)} - x^{(1)})$$

$$D = (x^{(1)} - x^{(2)}) (x^{(2)} - x^{(3)}) (x^{(3)} - x^{(1)})$$

$$C_{3} = \frac{B_{1} + B_{2} + B_{3}}{D}, \qquad (3.25)$$

$$C = \frac{C_{1} + C_{2} + C_{3}}{D} \qquad (3.26)$$

为求 $\varphi(\mathbf{x})$ 的极小点, 令 $\varphi'(\mathbf{x}) = b + 2cx = 0$

解得 $x = -\frac{b}{2c} \tag{3.27}$

"细技系"一个四级飓儿/公



■ 抛物线法

把 $\varphi(\mathbf{x})$ 的驻点记做 $\bar{\mathbf{x}}^{(k)}$.则

$$\overline{x}^{(k)} = \frac{B_1 + B_2 + B_3}{2(C_1 + C_2 + C_3)}$$
 (3.28)

这样把 $\bar{x}^{(k)}$ 作为f(x)的极小点的一个估计.

再从 $x^{(1)}, x^{(2)}, x^{(3)}, \overline{x}^{(k)}$ 中选择目标函数值最小的点及其左右两点,

给予相应的上标,代入公式,求出极小点的新的估计值 $\bar{x}^{(k+1)}$.

以此类推,产生点列 $\{x^{(k)}\}$,

在一定条件下,这个点列收敛于问题的解,其收敛级为1.3.

"细技系"一个四级飓川石



■ 三次插值法

基本思想:首先选取两个点 $x^{(1)}, x^{(2)}(x^{(1)} < x^{(2)})$,使得 $f'(x^{(1)}) < 0, f'(x^{(2)}) > 0$.于是区间 $(x^{(1)}, x^{(2)})$ 内存在极小点利用在这两点的函数值和导数构造一个三次多项式 $\varphi(x)$,使它与f(x)在 $x^{(1)}$ 和 $x^{(2)}$ 有相同的函数值和相同的导数,用 $\varphi(x)$ 逼近f(x).进而用 $\varphi(x)$ 的极小点估计f(x)的极小点.

"姓技杀"一个凶致人理处方



⇒三次插值法

 \Rightarrow $a(x) = a(1) x^3 + b(x + a(1))^2 + a(x + a(1)) + d$

$$\dot{\varphi}(x) = a(x - x^{(1)})^3 + b(x - x^{(1)})^2 + c(x - x^{(1)}) + d \tag{3.29}$$

$$\varphi(x^{(1)}) = f(x^{(1)}), \qquad (3.30); \qquad \varphi(x^{(1)}) = f'(x^{(1)}), \qquad (331)$$

$$\varphi(x^{(2)}) = f(x^{(2)}), \quad (3.32); \quad \varphi(x^{(2)}) = f(x^{(2)}), \quad (3.33)$$

将(3.30)-(33)依次代入(3.29)得

$$d = f(x^{(1)})$$

$$c = f'(x^{(1)})$$

$$a(x^{(2)} - x^{(1)})^3 + b(x^{(2)} - x^{(1)})^2 + c(x^{(2)} - x^{(1)}) + d = f(x^{(2)})$$

$$3a(x^{(2)} - x^{(1)})^2 + 2b(x^{(2)} - x^{(1)}) + c = f(x^{(2)})$$

"绀技杀"一个凶致人胆儿方



■ 三次插值法

我们目的是求 $\varphi(x)$ 的极小点,期望用它来逼近极小点,或者基于此再确定新的迭代.为此,求出满足极值条件的点,即满足 $\varphi'(x)=0$, $\varphi''(x)>0$ 的点.

$$\varphi'(x) = 3a(x - x^{(1)})^2 + 2b(x - x^{(1)}) + c \tag{3.35}$$

$$\varphi''(x) = 6a(x - x^{(1)}) + 2b, (3.36)$$

$$\Leftrightarrow \varphi'(x) = 0 \Rightarrow$$

$$a(x-x^{(1)})^2 + 2b(x-x^{(1)}) + c = 0,$$
 (3.37)

解此方程

$$(1)a = 0 \Rightarrow \overline{x} - x^{(1)}) = -\frac{c}{2h},\tag{3.38}$$

$$(2)a \neq 0 \implies \overline{x} - x^{(1)}) = -\frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 3ac}}{3a}$$
 (3.33)

"胜过杀"一个四致人胆儿/云



■ 三次插值法

第一种情形,有 $\varphi''(x) = 2b > 0$ (由假设及(3.24)可得) 故 \overline{x} 是 $\varphi(x)$ 的极小点.

第二种情形,将方程的根代入(3.36)

$$\varphi''(\overline{x}) = 6a(\overline{x} - x^{(1)}) + 2b = 6a\frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 3ac}}{3a} + 2b$$

$$=\pm 2\sqrt{b^2-3ac}$$

要使 $\varphi''(x) > 0$

$$\Rightarrow \boxtimes \overline{X} = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 3ac}}{3a} = \frac{-c}{b + \sqrt{b^2 - 3ac}}$$
 (3.40)

"胜技杀"一个凶致人理儿/云



■ 三次插值法

注意到当a=0时,b>0,故当a=0时由(3.40)得

$$\overline{x} - x^{(1)} = -\frac{c}{2b}$$

这个结果恰好是(3.38).这表明(3.40)是在a=0和 $a\neq 0$ 两种情形下极小点的统一表达式.

这样可以解方程组来求出系数a,b,c再代入(3.40),从而可得 $\varphi(x)$ 的极小点x*.

下面给出用 $f(x^{(1)}), f'(x^{(1)}), f(x^{(2)})$ 和 $f'(x^{(2)})$ 表示的 $\varphi(x)$ 的极小点x的表达式.



三次插值法

$$\vec{\Sigma} = \frac{3[f(x^{(2)}) - f(x^{(1)})]}{x^{(2)} - x^{(1)}} \qquad (3.41)$$

$$z = s - f'(x^{(1)}) - f'(x^{(2)}) \qquad (3.42)$$

$$w^{2} = z^{2} - f'(x^{(1)}) f'(x^{(2)}), \qquad (3.43)$$

$$\Rightarrow \overline{x} = x^{(1)} + (x^{(2)} - x^{(1)}) (1 - \frac{f'(x^{(2)}) + w + z}{f'(x^{(2)}) - f'(x^{(1)}) + 2w})$$

$$(3.44)$$

"出技杀"一个凶致人胆儿方



■ 三次插值法

式(3.44)中必有 $f'(x^{(2)}) - f'(x^{(1)}) + 2w \neq 0$ (事实上, $f'(x^{(1)}) < 0$, $f'(x^{(2)}) > 0$,v由(3.43)确定,取算术根,故w > 0于是利用公式(3.41)-(43)求出w,z,再由(3.44)求得极小点 \bar{x} . 若|f'(x)|充分小, \bar{x} 就可作为f(x)的可接受的极小点,否则,可从 $x^{(1)}$, $x^{(2)}$ 和 \bar{x} 中确定两个插值点,再利用上述公式进行计算.

"维技系"一个四级飓心区



■ 三次插值法

算法(两点三次插值法)

Step1:给定初点 $x^{(1)}, x^{(2)},$ 计算 $f(x^{(1)}), f'(x^{(1)}), f(x^{(2)}), f'(x^{(2)})$

要求满足 $x^{(2)} > x^{(1)}, f'(x^{(1)}) < 0, f'(x^{(2)}) > 0$,给定允许误差 δ .

Step2: 按公式(3.41)-(3.44)式计算 s, z, w, x

Step3: 若 $|x^{(2)} - x^{(1)}| \le \delta$ =,停止,得点x.否则转 4

Step 4: 计算 $f(\overline{x}), f'(\overline{x})$. 若 $f'(\overline{x}) = 0$ 停止,得点 \overline{x} .

若
$$f'(\overline{x}) < 0$$
, 令 $x^{(1)} = \overline{x}$, $f(\overline{x}) = f(x^{(1)})$, $f'(\overline{x}) = f'(x^{(1)})$ 转 2

若
$$f'(\overline{x}) > 0$$
, 令 $x^{(2)} = \overline{x}$, $f(\overline{x}) = f(x^{(2)})$, $f'(\overline{x}) = f'(x^{(2)})$ 转 2.

最优性条件



■ 第六次作业

第280页第九章1.2.3.4

最优性条件



■ 小结

- > 一维搜索的基本概念
- > 试探法
- ▶ 函数逼近法