

Тема: Составление программ для работы с tkinter.

Цель закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ с tkinter'ом в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи.

#В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип.
Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk.
Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу
#<https://bramus.github.io/ws1-sws-course-materials/assets/03/testform.jpg>

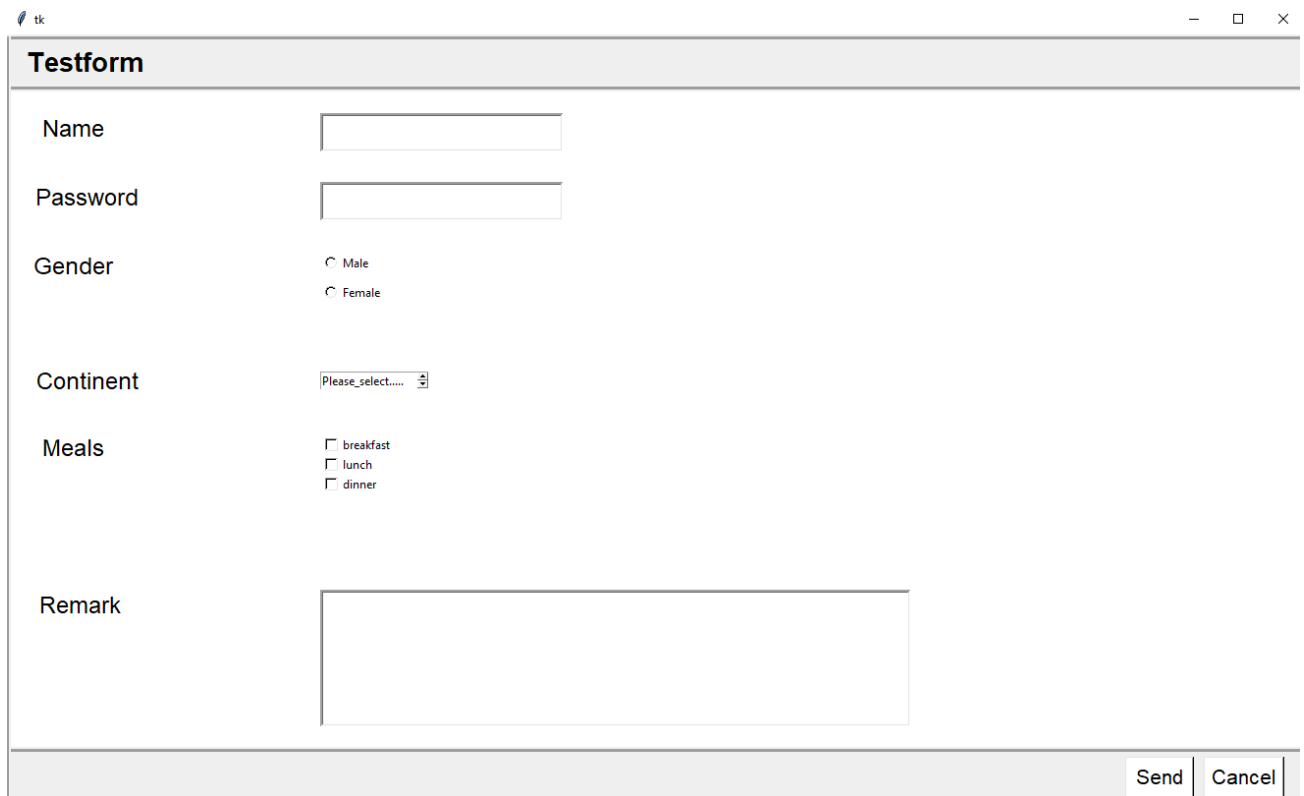
Текст программы:

```
from tkinter import *

root = Tk()
var=IntVar()
var1=IntVar()
var2=IntVar()
var3=IntVar()
root.geometry('1324x782')
root['bg'] = 'white'
Canvas(width=7000,height=47,bg='#efefef').place(x=0,y=0)
Canvas(width=7100,height=3,bg='#9d9d9d').place(x=0,y=0)
Canvas(width=7100,height=3,bg='#9d9d9d').place(x=0,y=51)
Canvas(width=7000,height=70,bg='#efefef').place(x=0,y=725)
Canvas(width=7100,height=3,bg='#9d9d9d').place(x=0,y=725)
Canvas(width=7100,height=3,bg='#9d9d9d').place(x=0,y=777)
Canvas(width=3,height=1000,bg='#9d9d9d').place(x=-2,y=0)
Canvas(width=3,height=1000,bg='#9d9d9d').place(x=1319,y=0)
Label(text='Testform', width=8, bg='#efefef', fg='Black', font='arial 20 bold').place(x=10, y=10)
Label(text='Name', width=8, bg='white', fg='Black', font='arial 18').place(x=10, y=80)
Entry(width=16, bd='3', font='arial 20').place(x=320,y=80)
Label(text='Password', width=10, bg='white', fg='Black', font='arial 18').place(x=10, y=150)
Entry(width=16, bd='3', font='arial 20').place(x=320,y=150)
Label(text='Gender', width=8, bg='white', fg='Black', font='arial 18').place(x=10, y=220)
Radiobutton(text=u"Male",bg='white', variable=var,value=1).place(x=320,y=220)
Radiobutton(text=u"Female",bg='white', variable=var,value=2).place(x=320,y=250)
Label(text='Continent', width=10, bg='white', fg='Black', font='arial 18').place(x=10, y=337)
Spinbox(width=16,values='Please_select.....').place(x=320,y=343)
Label(text='Meals', width=8, bg='white', fg='Black', font='arial 18').place(x=10, y=405)
Checkbutton(text=u"breakfast",bg='white',variable=var1,onvalue=1,offvalue=0).place(x=320,y=405)
Checkbutton(text=u"lunch",bg='white',variable=var2,onvalue=1,offvalue=0).place(x=320,y=425)
Checkbutton(text=u"dinner",bg='white',variable=var3,onvalue=1,offvalue=0).place(x=320,y=445)
Label(text='Remark', width=9, bg='white', fg='Black', font='arial 18').place(x=10, y=565)
Text(height=6,width=54,bd='3', font='arial 14',wrap=WORD).place(x=320, y=565)
Button(text='Send',width=5,height=0,bg='white',fg='black',font='arial 16').place(x=1140,y=735)
Button(text='Cancel',width=6,height=0,bg='white',fg='black',font='arial 16').place(x=1220,y=735)
root.mainloop()
```

Протокол программы

Запуск программы



The screenshot shows a Tkinter window titled "Testform". It contains the following elements:

- Name:** A single-line text entry field.
- Password:** A single-line text entry field.
- Gender:** Two radio buttons labeled "Male" and "Female".
- Continent:** A dropdown menu with the text "Please select.....".
- Meals:** Three checkboxes labeled "breakfast", "lunch", and "dinner".
- Remark:** A multi-line text area.
- Buttons:** "Send" and "Cancel" buttons at the bottom right.

Программа выполнена успешно

Process finished with exit code 0

Постановка задачи.

#Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №№ 3 – 8.

#Была выбрана задача 7_1

Текст программы:

```
from tkinter import *
```

```
def var(vod):
```

```
    te['text'] = 'Измененная строка: ',num.get().upper()
```

```
root = Tk()
```

```
root.title('Преобразование всех строчных букв в прописные')
```

```
root.geometry('500x100')
```

```
Label(text='Ведите текст: ').grid(row=1, column=0)
```

```
num=Entry(width='50')
```

```
num.grid(row=1,column=1)
```

```
button1 = Button(text='Сделать все буквы заглавными',bg='yellow',activebackground='yellow')
```

```
button1.grid(row=2,column=1)
```

```
Label(text='Результат:').grid(row=3,column=0)
```

```
te=Label(font='arial 12')
```

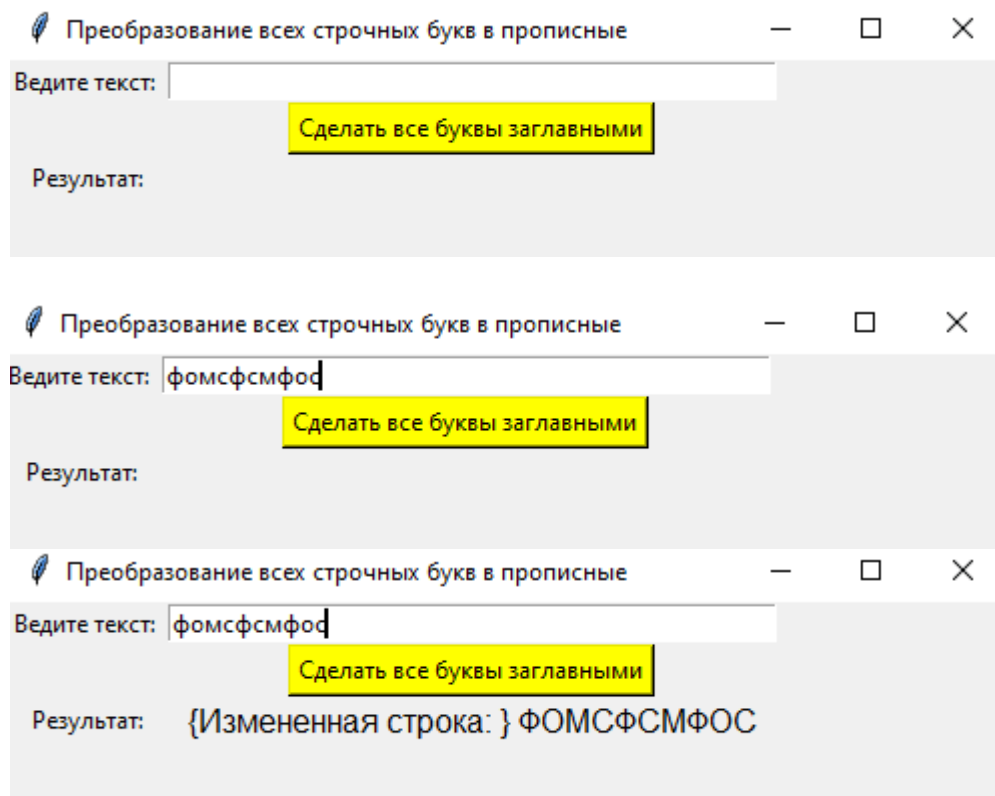
```
te.grid(row=3,column=1)
```

```
button1.bind('<Button-1>',var)
```

```
root.mainloop()
```

Протокол программы

Запуск программы



Программа выполнена успешно

Process finished with exit code 0

Вывод: в процессе выполнения практического занятия выработал(а) навыки составления программ с tkinter'ом в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции root, label, entry, button.

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода.

Готовые программные коды выложены на GitHub.

