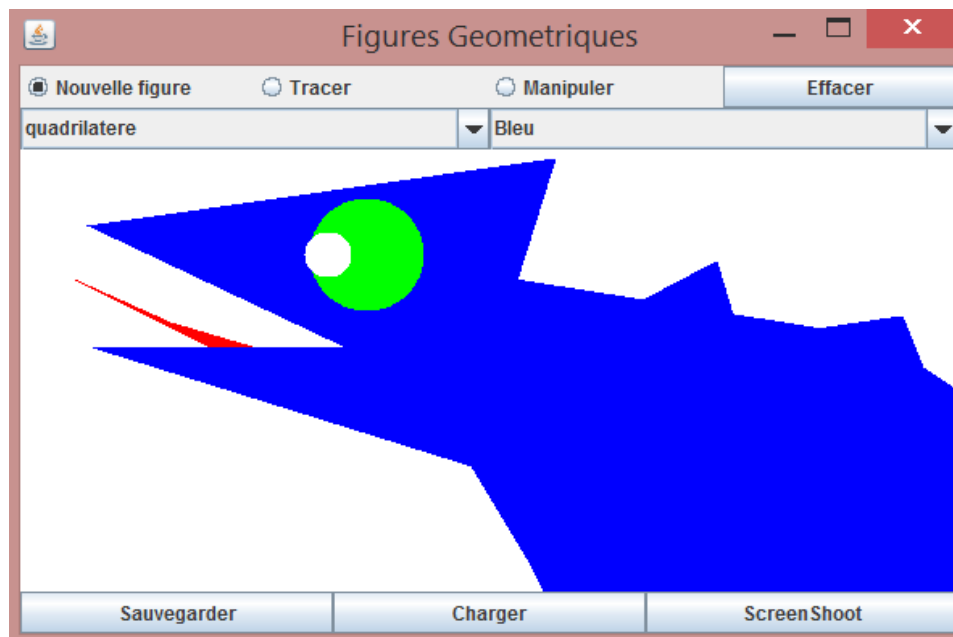


Projet : Figures Géométriques



Fonctions :

- Nouvelle figure :
 - Sélectionner une forme dans le menu déroulant puis réaliser le nombre de clic adéquate pour la tracer (triangle = 3; carré = 2; rectangle = 2; quadrilatère = 4; cercle = 2).
 - Sélectionner une couleur pour que les prochaines figures tracées soient de cette couleur.
- Tracer :
 - Tracer librement avec la souris (clic gauche).
 - Sélectionner une couleur pour que les prochains tracés soient de cette couleur.
- Manipuler :
 - Sélectionner une forme ou un tracé avec un clic gauche
 - Sélectionner une couleur pour que la figure sélectionnée soit de cette couleur.
 - Un clic gauche sur un carré de sélection maintenu permet de déplacer le carré de sélection, la figure est ajustée automatiquement (valable aussi pour les traits).
 - Un clic droit maintenu sur la figure sélectionnée permet de déplacer la figure (valable aussi pour les traits).
- Effacer : efface toutes les figures précédemment tracées.
- Sauvegarder : enregistre les figures tracées pour un usage futur.
- Charger : charge les figures sauvegardées d'un usage précédent.
- ScreenShoot : enregistre une capture d'écran de la fenêtre des figures dans le répertoire de l'application sous le nom "capture.jpg".