
Hydrogen Sessions

#1 – Propósito e objetivos

© 2020 PRIMAVERA

0 Hydrogen

O Hydrogen é a “peça” mais importante da Framework Lithium porque:

- Fornece componentes transversais usados no código gerado (e no código custom) dos serviços.
- Esses componentes estabelecem também padrões de desenho que devem ser observados (forçados) na implementação dos serviços.
- Serve de exemplo das melhores práticas e será certamente usado como “template” várias vezes.

Por isso, mas também como se provou pela necessidade de haver uma migração da v1 para a v2 do Hydrogen, é fundamental que esteja bem desenhado e bem implementado. É fundamental que seja consistente, que se observem sempre as mesmas práticas e se evite a todo o custo o desenvolvimento de componentes/classes/métodos desnecessários e de utilidade duvidosa. É imperioso seguir uma lógica de simplicidade máxima, implementando sempre apenas o estritamente necessário, sem antecipar (pelos menos em excesso) possíveis cenários futuros.

É natural que subsistam erros de desenho na v2, mas é necessário impedir que se tornem ingeríveis e que se propaguem. Porque cada vez será mais difícil corrigi-los ou fazer reestruturações profundas.

Propósito

O Hydrogen é desenvolvido por uma equipa – todos os colaboradores podem contribuir, desde que dominem os princípios a que o projeto obedece e desde que estejam comprometidos em assegurá-los.

Dada a sua dimensão e a diversidade de “temas” que podem ser observados no código, é difícil que toda a equipa tenha o mesmo nível de conhecimento e experiência em todos eles.

Por isso, estas sessões têm o propósito de aprofundar e exemplificar determinados “padrões” usados no Hydrogen, para aumentar o conhecimento partilhado e esclarecer melhor os aspetos que podem não ser óbvios.

Como ponto de partida, é crucial que se compreenda os seguintes princípios de desenho aplicados no Hydrogen:

- KISS (Keep it simple stupid): perante quaisquer duas abordagens possíveis, deve ser sempre preferida a mais simples.
- YAGNI (You ain't gonna need it): deve implementar-se apenas aquilo que será imediatamente utilizado, nada mais.
- Os padrões de desenho do .NET Core em geral (injeção de dependências em particular).

Objetivos

Não é suficiente partilhar este conhecimento, é necessário aplicá-lo, não apenas nos novos desenvolvimentos mas também para corrigir os desenvolvimentos anteriores.

O Hydrogen manifesta já divergências em determinadas abordagens e algumas instâncias de defeitos, erros ou abordagens discutíveis (mais que discutíveis, inconsistentes com outras existentes no projeto). Cada um deve atuar imediatamente nos componentes em que detetar esses problemas.

Estas sessões também são um espaço de discussão, até para ajudar a complementar os exemplos e orientações apresentados. Dessa discussão poderá certamente surgir uma evolução positiva dos conceitos atuais.

As sessões serão organizadas por tópico e partilhadas nos próximos dias à medida que for possível tratar cada um dos tópicos.