- ESGI Projet Final : API Node / Express
  - Liste des routes
    - /api/users/connect
    - /api/users/register
    - /api/users/disconnect
    - /api/users/info \*
    - /api/table \*\*
    - /api/table/:id \*\*
    - /api/table/:group\_size \*\*
    - /api/slots \*\*
    - /api/slot \*\*
    - /api/slot/:id slot \*\*
    - /api/slot/:id slot \*\*
    - /api/availability/:date\_ \*\*
    - /api/reservation \*\*
    - /api/my-reservation \*
    - /api/reservation \*
    - /api/reservation/:id \*
    - /api/reservation/:id \*
    - /api/reservation/:id \*\*
  - Crédit

# **ESGI** Projet Final : API Node / Express

### Liste des routes

Pour chaque route, renseigner le niveau d'auth qu'il faut

Les routes sont composées de la manière suivante :

```
http://localhost:3000/api/route
[protocole]://[hote]:[port]/api/[route]
```

Les routes marquées d'un \* sont protégées par un système d'authentification JWT. Les routes marquées par \*\* sont protégées pour les admins par le même système.

Pour accéder à ces routes, il faut se connecter via la route /api/users/connect (authentification par cookie).

### /api/users/connect

- POST : Authentification de l'utilisateur
  - Body:

```
{
    "email": "0@0.com",
    "password": "1234"
}
```

- Réponse :
  - Status : 200

```
{
    "message": "User connected successfully",
    "token":
"eyJhbGci0iJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJ1c2VyX2lkIjo1LCJ1bWFpbCI6I
jBAMC5jb20iLCJyb2xlIjoiQURNSU4iLCJpYXQi0jE3NDcwNjExNzIsImV4cCI6MTc0
NzMyMDM3MiwiaXNzIjoiaHR0cDovL2xvY2FsaG9zdDozMDAwIn0.defyTWW8J8cqG9h
Cv0_3aANdsSqxmvQgzz54F0v2zto",
    "user": {
        "fname": "0",
        "lname": "0",
        "role": "ADMIN"
    }
}
```

■ Status : 401

### /api/users/register

- POST : Inscription d'un utilisateur
  - Body:

```
{
    "email": "0@0.com",
    "password": "1234",
    "fname": "0",
```

```
"lname": "0",
    "phone": "33 6 10 10 10"
}
```

#### • Réponse :

■ Status: 201

```
{
  "message": "User created successfully",
  "user": {
    "fname": "0",
    "lname": "0",
    "role": "ADMIN"
  }
}
```

**Status**: 400

■ **Status**: 409

# /api/users/disconnect

• GET : Déconnexion de l'utilisateur

• Réponse :

■ **Status**: 200

### /api/users/info \*

• GET : Récupération des informations de l'utilisateur

• Réponse :

■ **Status**: 200

```
{
   "message": "User info retrieved successfully",
   "user": {
      "email": "0@0.com",
      "fname": "0",
      "lname": "0",
      "phone": "33 6 10 10 10 10",
      "role": "ADMIN"
   }
}
```

## /api/table \*\*

- GET : Récupération des informations des tables
  - Réponse :
    - Status : 200

■ Status : 401

- POST : Création d'une table
  - Body:

```
{ "seats": 10 }
```

- Réponse :
  - Status: 201

```
{
    "id": 7,
    "seats": 10
}
```

# /api/table/:id \*\*

- PUT : Modification des informations d'une table
  - Réponse :
    - Status: 200

```
{
    "tables_id": 1,
        "seats": 6
    },
    {
        "tables_id": 2,
        "seats": 4
    },
    {
        "tables_id": 3,
        "seats": 2
    }
}
```

Status : 401Status : 404

# /api/table/:group\_size \*\*

- GET : Renvoi une liste de table en fonction de la taille du groupe
  - Réponse :
    - Status: 200

```
}, }
```

Status : 401Status : 404

## /api/slots \*\*

• GET : Renvoi une liste des créneaux

• Réponse :

■ Status : 200

```
{
    "slot_id": 10,
    "date_time": "2001-05-24T22:00:00.000Z",
    "duration": "02:30:00",
    "available": 1,
    "comment": "test"
},
{
    "slot_id": 13,
    "date_time": "2001-05-24T22:00:00.000Z",
    "duration": "02:30:00",
    "available": 1,
    "comment": "test"
}
}
```

■ Status: 401

■ Status : 404

### /api/slot \*\*

• POST : Créé un créneaux

• Body:

#### • Réponse :

■ **Status**: 200

■ Status: 401

■ Status: 404

## /api/slot/:id\_slot \*\*

• PUT : Modifie un créneaux

• Body:

• Réponse :

```
{
        "slot_id": 10,
        "date_time": "2001-05-24T22:00:00.000Z",
        "duration": "02:30:00",
        "available": 1,
        "comment": "test"
    }
}
```

■ Status: 401

■ Status : 404

## /api/slot/:id\_slot \*\*

• **PUT** : Modifie un créneaux

• Body:

- Réponse :
  - **Status**: 200

}

■ Status: 401

■ **Status**: 404

• **DELETE** : Supprime un créneaux

• Réponse :

■ Status: 200

```
{
    "message": "Slot deleted successfully"
}
```

Status : 401Status : 404

# /api/availability/:date\_ \*\*

- GET : Récupère la liste des créneaux du jour donné
  - Réponse :
    - Status : 200

■ Status: 404

• **DELETE** : Supprime un créneaux

• Réponse :

■ Status : 200

```
{
    "message": "Slot deleted successfully"
}
```

Status : 401Status : 404

### /api/reservation \*\*

• **GET** : Récupération de toutes les réservations

• Réponse :

■ Status : 200

Status : 401Status : 500

### /api/my-reservation \*

- GET : Récupération de toutes les réservations de l'utilisateur connecté
  - · Réponse :
    - Status : 200

Status : 401Status : 500

## /api/reservation \*

- POST : Création d'une réservation
  - Body:

```
{
    "name":"John Doe",
    "phone":"33 6 00 00 00 00",
    "number_of_people": 4,
    "date":"2025-05-23",
    "time":"21:51:10",
    "note":"note"
}
```

- Réponse :
  - Status: 200

```
{
    "message": "Réservation créée avec succès"
}
```

■ **Status**: 400

Status : 401Status : 409

## /api/reservation/:id \*

- PUT : Modification d'une réservation
  - Body:

```
{
    "name":"John Doe",
    "phone":"33 6 00 00 00 00",
    "number_of_people": 4,
    "date":"2025-05-23",
    "time":"21:51:10",
    "note":"note"
}
```

- Réponse :
  - Status : 200

```
{
    "message": "Réservation mise à jour avec succès"
}
```

Status : 400Status : 404

## /api/reservation/:id \*

- **DELETE** : Suppression d'une réservation
  - Réponse :
    - Status: 200

```
{
    "message": "Réservation annulée avec succès"
}
```

■ Status: 400

# /api/reservation/:id \*\*

- PATCH: Validation d'une réservation
  - Réponse :
    - Status: 200

```
{
    "message": "Réservation confirmée avec succès"
}
```

Status : 400Status : 404

### Crédit

• R.CHAUSSY: DB, Login, User (JWT)

• D.DECOEUR : Réservation, tables

• R.COUTURE : Slot, tables, menu