

Pixel Art Drawing Program

Instructies voor installatie & gebruik



Installatie

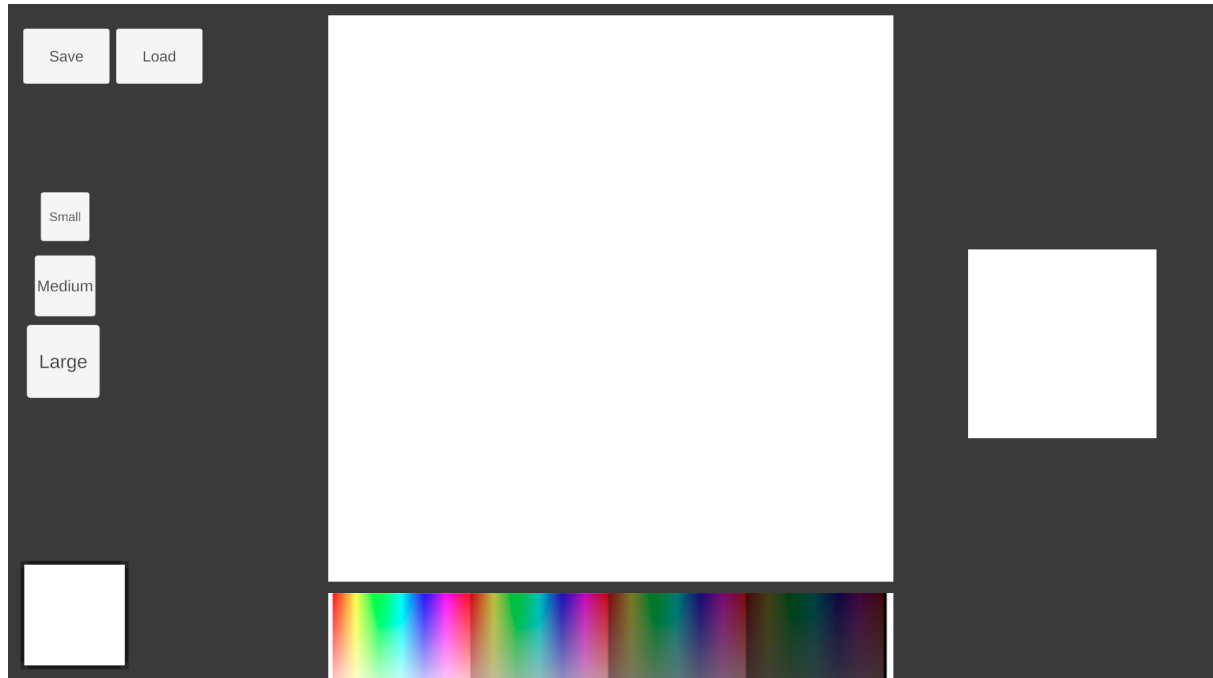
Na het downloaden krijgt u een .zip of .rar file. Om deze uit te pakken zult u een unzip programma nodig hebben. Neem als voorbeeld:

1. 7-Zip
<https://www.7-zip.org/>
2. Winrar
<https://www.win-rar.com/start.html?&L=0>

Met een van deze programma's of een eventuele andere kunt u de .zip of .rar file uitpakken. Daar komt een map uit genaamd First Test Build. Deze kunt u openen, daarin staan meerdere bestanden. Er staan twee toepassingen, .exe bestanden in. U moet degene genaamd Production Tools - Pixel Art Drawer.exe hebben. De UnityCrashHandler64.exe hoeft u niet op te klikken. Dubbelklik op de eerste .exe file om het programma op te starten. Verdere installatie is niet nodig.

Gebruik

Na het opstarten van het programma komt u op een scherm terecht . Dat zal eruit zien zoals de afbeelding hieronder:



Hier heeft u meerdere knoppen aan de linkerkant, een knop genaamd export, hiermee kunt u u gemaakte afbeelding exporteren naar een .png. Deze word in dezelfde map als de .exe bestand opgeslagen. Deze kunt u verder voor alles gebruiken.

Ook zijn er drie knoppen genaamd: Small, Medium en Large. Deze sizes zijn voor de grote van de brush waarmee je tekent. Onderaan ziet u ook alle kleuren, op deze balk kunt u klikken om de kleur van de brush te selecteren. En linksonder ziet u een wit vlak, hierop zal de kleur die u hebt geselecteerd staan.