

# QR-Caching-Web

- João Moniz Nº 20220550
- Tomás Salgueiro Nº 20220589

# Estado Final do Projeto

- **Website**

- O website está completamente funcional, apresentando as seguintes páginas principais:

- **Página principal:** Introduz o site e explica o conceito do projeto.

- **Login e Sign In:** Implementação concluída e funcional para autenticação de utilizadores.

- **Mapa interativo:** Inclui um mapa de Lisboa com QR Codes estrategicamente posicionados, integrando um sistema de **Pathfinding** via Google Maps API para ajudar os utilizadores a planearem itinerários.

- **Eventos:** Protótipo inicial da funcionalidade que permitirá criar rotas dentro de plantas de eventos (como o WebSummit).

# Estado Atual do Projeto

- **Base de Dados**

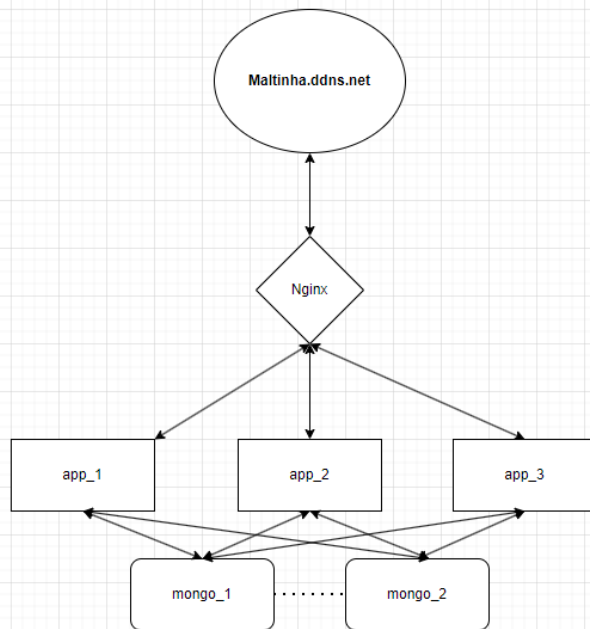
- A base de dados funcional foi construída em **MongoDB**, contendo todos os QR Codes e os dados associados.
- Sistema de ligação entre o website e a base de dados implementado com sucesso.
- Vulnerabilidades como MongoDBInjection estão cobertas, prevenindo ataques a nossa base de dados

# Estado Atual do Projeto

- **Servidor**

- O nosso servidor é composto por um reverse proxy, 3 aplicações FullStack (nessecario devido a estrutura do nosso projeto) e 2 bases de dados em MongoDB
- O website é HTTPS por questões de segurança
- O nosso reverse proxy é tambem o load balancer do nosso servico, distribuindo user por maquinas diferentes

# Diagrama de SD



# Exemplo de um evento



12 QR Codes

2 Feb – 3 Feb

Games Event

# FIM



- João Moniz Nº 20220550
- Tomás Salgueiro Nº 20220589