



BRYAN R. O. BEDRILLANA

ESTUDIANTE:
ING. SOFTWARE CON INT. ARTIFICIAL

APTITUDES

Proactividad	Puntualidad
Compromiso	Adaptabilidad

HABILIDADES

DISEÑO UX/UI

- FIGMA
- CANVA

NO CODE

- WORDPRESS
- ELEMENTOR
- WOOCOMERCE
- DIVI

GESTION CRM

- HOSTINGS
- DOMINIOS
- HUSPOT
- ODDO

SEO BASICO

- ON-PAGE
- OFF-PAGE
- SEO TÉCNICO

CONTACTO

Celular

+51 942232510

Email

DesarrolloBRBO@hotmail.com

Documento

76807586

Dirección

Lima - Independencia

EDUCACIÓN

Técnico Superior SENATI - Independencia
(Finalizando)

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador Web – BCP.Consulting

Febrero 2025 – Octubre 2025

- Desarrollo y optimización en WordPress.
- Personalización en temas y plugins.
- Gestión de tiendas online con WooCommerce y plataformas de pago

ECOMMERCIE

Desarrollo de tiendas online en WordPress (WooCommerce). Gestión de catálogos, medios de pago y experiencia de usuario en plataformas de venta.

PROTOTIPADO

Diseño de interfaces funcionales en Figma, con enfoque en experiencia del usuario y flujos de navegación.

Desarrollador Web – J&P Perifericos

Mayo 2024 – Noviembre 2024

SEO

Uso de técnicas de posicionamiento orgánico en páginas web. Optimización de contenido, estructura, enlaces internos y metadatos.

SOPORTE WEB

- Comunicación directa con los clientes
- Asesoramiento en servidores (hosting y dominio)

CONOCIMIENTO EN TECNOLOGIAS

HERRAMIENTAS (•) LENGUAJES (-)

DESARROLLO WEB

Creación de sitios web personalizados, responsivos y funcionales

- Wordpress
- Native
- SQL server
- Git/GitHub
- HTML / CSS / JS / PHP

DESARROLLO DE APLICACIÓN MOVIL

Aplicaciones móviles en entornos nativos y multiplataforma.

- Visual Studio code
- Android Studio
- DART / C#
- Emuladores

SISTEMA DE BASE DE DATOS

Gestión de datos, modelado y estructurado.

- Server Management Studio
- Developer Data Modeler

PROTOTIPADO UI/UX

Sitios web y Apps móviles

- Figma
- Canva

MODELADO DE SOFTWARE

Planificación de arquitecturas de software

- Star UML
- Miro
- Lucidchart

REALIDAD AUMENTADA

Diseño de experiencias interactivas en Unity: escenas 3D, UI y lógica básica

- UnityHub
- Visual Studio

SEO TÉCNICO

Análisis técnico, corrección de errores de rastreo e implementación de buenas prácticas

- Yoast
- Semrush
- Herramientas de Google

DOMINIO DE LENGUAJES

Basico

- Python
- Dart

Intermedio

- PHP
- JS

CONOCIMIENTOS ADICIONALES

SEGURIDAD E HIGIENE INDUSTRIAL

NIVEL INGLÉS – BASICO TECNICO

OFIMATICA INTERMEDIO – AVANZADO

ENLACES – PROYECTOS

PROTOTIPOS WEB

PROYECTOS CERTIFICADOS