

# Trabajo sobre herramientas

Ingeniería del Software II

Guillermo Calderón Ruiz

# En grupos de 5 estudiantes

- ☐ Seleccione 3 de los siguientes tipos herramientas
  - Configuración y control de versiones
  - Modelamiento
  - Testing
  - Entornos de programación (IDE)
  - Frameworks
  - Despliegue
- ☐ Busque herramientas que cumplan la función seleccionada
  - Debe enviar sus opciones al profesor para su aprobación

# Por cada herramienta aceptada

## ❑ Elabore:

- Un informe de máximo 3 caras sobre la herramienta (enviar documento)
- Una presentación de máximo 7 minutos (enviar presentación), la cual debe considerar:
  - Instalación de la herramienta
  - Desarrollo de un caso práctico, relacionado a su proyecto de laboratorio
  - Tome las consideraciones del caso para no perder tiempo al momento de la presentación

# Habr  dos fechas de env o y presentaci n

## ☐ Primera fecha

- Env o trabajo: mi rcoles 26 de marzo hasta las 21:00 horas
- Exposici n: jueves 27 de marzo
- Se env a solo 1 herramienta

## ☐ Segunda fecha

- Env o trabajo: mi rcoles 2 de abril hasta las 21 horas
- Exposici n: jueves 3 de abril
- Se env an las 2 herramientas restantes

## ☐ Fecha l mite de aceptaci n de herramientas: viernes 21 marzo