Отчет по практическому занятию

1. Формулировка варианта задания:

* Ознакомиться с архитектурой ЭВМ (см. раздел 1).
* Записать в ОЗУ «программу», состоящую из пяти команд – варианты задания выбрать из табл. 2.3. Команды разместить в последовательных ячейках памяти.
* При необходимости установить начальное значение в устройство ввода IR.
* Определить те программно-доступные объекты ЭВМ, которые будут изменяться при выполнении этих команд.
* Выполнить в режиме Шаг введенную последовательность команд, фиксируя изменения значений объектов, определенных в п. 4, в таблице (см. форму табл.2.2).
* Если в программе образуется цикл, необходимо просмотреть не более двух повторений каждой команды, входящей в тело цикла.

1. Машинные коды команд, соответствующие варианту задания:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Последовательность | Значения | | | | | IR |
| Команды | Команда 1 | Команда 2 | Команда 3 | Команда 4 | Команда 5 | Х |
| Коды | RD #4 | WR 11 | RD @11 | ADD #330 | JS 000 |

1. Результаты выполнения последовательности команд:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PC** | **Acc** | **M(11)** | **ОЗУ** | **PC** | **Acc** | **M(11)** | **ОЗУ** |
| 000 | 000000 | 000000 | 000000 | 006 | 231000 | 000004 | 130000 |
| 001 | 000000 | 000000 | 010000 | 007 | 000000 | 000004 | 010000 |
| 002 | 000004 | 000000 | 211004 | 008 | 000004 | 000004 | 000004 |
| 003 | 000004 | 000004 | 000004 | 009 | 231330 | 000004 | 231330 |
| 004 | 231330 | 000004 | 231330 | 010 | 231000 | 000004 | 231330 |
| 005 | 231000 | 000004 | 231330 | 011 | 231000 | 000004 | 130000 |