



**Certified Tech  
Developer**

The Ultimate Degree

## Objetivo

Te proponemos ver estos ejercicios que, obviamente, son ilustrativos. No podemos considerar todas las variables en los planteos, estamos creando un modelo para poder llegar a comprender el concepto.

## Viaje a la fiambrería/embutería

Si quisiera ir a comprar 150 gramos de queso a mi fiambrería de confianza, tendría que tener en cuenta las siguientes variables —no pensemos en ellas solo como factores externos, sino como valores de lo cotidiano a tener en cuenta—.

Primero tenemos que ver la temperatura en el exterior, eso nos va a determinar la ropa.

### 1. Temperatura (número)

También deberíamos prestar atención a si llueve o no llueve.

### 2. ¿Está lloviendo? (booleano)

Cuando salga de mi casa, si vivo en un edificio en algún piso, tendré que ver en qué piso se encuentra el ascensor. Si vivo en una casa, esta variable no es necesaria.

### 3. Piso del ascensor (número)

Pensándolo bien, antes de salir a la calle, deberíamos saber si la fiambrería va a estar abierta.

### 4. Hora actual (número)



5. Hora de apertura de la fiambrería (número)
6. Hora de cierre de la fiambrería (número)

Ahora sí, teniendo todo esto en cuenta, voy hasta la fiambrería. Mónica —mi fiambarrera de confianza— sabe que siempre llevo 100 gr. de Queso Dambo —aunque, entre nosotros, sabemos que nunca es mucho queso—.

7. Cantidad de queso (número)

Deberemos pagarle. Sin embargo, ¡nos olvidamos la plata antes de salir! Por suerte, tenemos confianza y nos fía.

8. Deuda con Mónica (número)

Ya podemos volver a casa a disfrutar de nuestro tentempié.

## Ahora ustedes

Ahora les toca pensar a ustedes. Piensen dos situaciones de la vida cotidiana e identifiquen las variables que conllevan.

Luego de pensar todas esas variables con sus respectivos valores, deberán escribirlas en un archivo .js que esté correctamente guardado en la carpeta de trabajo que hayan armado —si no lo hicieron, deberán armar una—. Piensen dentro de estas variables qué valores pueden ingresar ustedes en el archivo directamente y cuáles podría ingresar un usuario.

Por ejemplo: Supón el caso de un sistema que administra datos de clientes y debe mostrar el nombre de alguno de ellos por pantalla. Existen casos donde será necesario solicitar al cliente que ingrese su nombre por teclado y que esto se almacene en una variable y otros donde es posible “setear” este valor (el nombre), directamente en el código.

```
const nombre = "Esterban"  
  
console.log("Esterban")  
  
console.log(nombre)
```



Piensen cuál es la diferencia entre la línea 2 y la línea 3. ¿Cuál creen que es la mejor opción?

## Desafío extra:

Supongamos que estás acomodando tu casa y guardaste las remeras en el cajón de los pantalones ¡Un horror! ¿Cómo haríamos para invertirlos?

Pensá con qué código podrías invertir el contenido de las variables de cajones.