Mecanismos de validação e controlo de versões

Ao longo da realização do projeto foram surgindo pequenas dúvidas, tanto a nível mais prático (relacionadas com os conceitos lecionados em aula) e a nível mais teórico (relacionadas com a adega em si e o seu funcionamento).

Através das aulas lecionadas houve sempre a possibilidade de esclarecer qualquer tipo de dúvida, no qual maioritariamente desses momentos foram aproveitados para o esclarecimento das mesmas. O correio eletrónico também foi outro meio de validação, no qual a docente respondeu de imediato e com total clareza, tornando assim a existência da dúvida por menos tempo.

Ao longo do projeto também foram surgindo pequenas dúvidas sobre certas ações na adega, em que, ao contactar com o enólogo ou com o gestor de eventos e software, estes também responderam de imediato e com total clareza.

Ambos os mecanismos de validação foram essenciais à realização do projeto.

Tendo em conta que o projeto foi realizado por um grupo de dois alunos foi essencial a utilização de um controlo de versões. O controlo de versões utilizado, *GitHub*, oferece a possibilidade de vários participantes de um projeto submeterem as suas versões na mesma plataforma, no qual é possível verificar quem submeteu o quê e as suas alterações. Para além da sua grande utilidade de guardar versões de projetos é gratuito e intuitivo, explicando assim a razão da sua utilização.

O uso de controlo de versões foi bastante favorável para o desenvolvimento do projeto, no sentido em que houve bastante facilidade na partilha de ficheiros entre os alunos, e também, como se começava da ultima versão do projeto sem qualquer dúvida.

O link seguinte é referente ao repositório utilizado. Neste repositório encontram-se todas as versões realizadas do projeto.

https://github.com/PrimoChico/Engenharia-de-Software