

**INSTITUTO POLITÉCNICO DE BEJA**

Escola Superior de Tecnologia e Gestão

Engenharia Informática

Tecnologia para a Web e Ambientes Móveis

**Fase de implementação**

**Melhoria do sítio web do restaurante “A Chaminé”**

Francisco Cordeiro, 15093

2016/2017

Índice

**1 – Introdução**

Nesta fase de implementação do projeto pretende-se dar continuidade ao protótipo não funcional (fase de desenho) anteriormente realizado e apresentado ao docente. Assim, sendo apresentado ao docente, o protótipo não funcional fui sujeito a propostas de alterações ou melhorias, no qual estas foram tidas em conta na fase de implementação com o objetivo garantir a melhor qualidade final possível.

Ao longo deste relatório será descrito detalhadamente todos os processos envolvidos nesta fase de implementação, bem como as decisões específicas e globais perante a mesma, como também, as tecnologias utilizadas.

Na fase de desenho foram estipuladas um total de seis tarefas relevantes na utilização do sítio web a desenvolver, no qual foram divididas num número igual para cada aluno. As tarefas escolhidas pertencentes a este projeto são:

● Registar uma sugestão;

● Alterar o número de lugares livres;

● Adicionar promoção;

Neste relatório também será descrito detalhadamente o procedimento de realização dos testes como também os seus resultados e comparações com os resultados obtidos na fase de desenho.

**2 – Decisões globais de implementação**

Neste capítulo será descrito todas as decisões globais tomadas, tendo maior incisão nas tecnologias utilizadas.

**2.1 - HTML**

Foi utilizada a versão 5 da linguagem HTML (HTML5), pois para além de ser a última versão lançada e sendo esta a mais atualizada, foi também a versão utilizada em aula. Esta última versão possui novas funcionalidades como a semântica e acessibilidade.

**2.2 – CSS**

Foi utilizada a versão CSS3 mantendo o mesmo conceito anteriormente explicado, por ser a última versão e também por ter sido lecionada em aula. O uso de css foi desde início uma decisão considerada como “obrigatória” (como todas as outras decisões globais), pelo fato de ter uma grande importância na sua apresentação final.

Alguns estilos específicos foram controlados a partir a tecnologia Bootstrap.

**2.3 - Bootstrap**

Tendo em conta que este sítio web foi desenhado com o conhecimento que os seus utilizadores iriam usufruir do mesmo a partir de um computador ou dispositivo móvel, então, foi utilizada uma tecnologia específica de forma a garantir que esse princípio fosse realizado com sucesso. Foi utilizada a versão, sendo esta a mais recente e mais atualizada.

**2.4 – JavaScript**

O uso da linguagem JavaScript de certa forma também foi uma decisão “obrigatória” no sentido em que era estritamente necessário, dependendo das ações do utilizador, mudar um conteúdo específico da página (HTML). Com as especificações desta linguagem em conjunto com HTML-DOM é possível alterar conteúdos específicos, evitando assim carregar uma nova página.

Foi também utilizado JQuery a versão 3.2.1, com o objetivo de aceder a elementos HTML de uma forma mais simples.

Um exemplo aplicado no projeto, demonstrando assim conhecimentos de JavaScript e HTML-DOM é o uso de um script para carregar o *footer*, evitando assim repetição de código.

**2.5 – JSON e XML**

O uso de ficheiros externos para leitura de dados simplifica bastante na manutenção de um sítio web, no qual em caso de alteração de dados dinâmicos a sua alteração pode ser feita de forma muito simples. O uso de ficheiros JSON e XML simplificam bastante, no qual é removida a necessidade de alteração de dados dinâmicos diretamente no código HTML, e este podem estar guardados em qualquer um dos ficheiros.

Para o projeto foram utilizados dois ficheiros JSON e um ficheiro XML, demonstrando assim conhecimentos de operação perante qualquer tipo de ficheiro.

**2.6 - Layout**

Para o layout foram utilizadas as tecnologias HTML5, CSS3 e Bootstrap respeitando assim os desenhos realizados na fase de desenho. A simplicidade foi um de muitos aspetos que foi tido em conta, para a facilitar a navegação e perceção de localização do utilizador no sítio web.

As cores e formas utilizadas foi um conceito que também foi tido em conta. Este conceito tem um enorme impacto em grande percentagem nos utilizadores, no qual parte da avaliação geral é feita partir do layout. Assim, as cores e forma utilizadas, foram escolhidas e preceito com o objetivo de não só agradar, mas como também aliciar o utilizador a usufruir sempre que possível do sítio web, tendo assim uma avaliação bastante positiva do mesmo.

Assim, todas as páginas contêm a seguinte estrutura:

● Cabeçalho (*header*), com o logotipo do restaurante (novo logotipo, melhorado) e com campos de preenchimento para a possibilidade de entrar com conta pessoal (caso o utilizador não tenha efetuado login);

● Barra de navegação, onde possui todas as opções de navegação possível. A partir das opções presentes na barra é possível a aceder a qualquer parte do sítio web;

● Conteúdo da página, o conteúdo está arrumado por caixas, facilitando assim a leitura ao utilizador

● O rodapé (*footer*), contém todas as opções principais da barra de navegação e também um botão que permite ao utilizador voltar de imediato ao topo da página

Em modo ecrã reduzido a barra de navegação esconde as principais opções, substituindo por um botão que mostra/esconde as opções.