# 英辩赛事服务平台 — 项目计划与开发安排（60天版）

## 一、项目背景与目标

开发一个支持赛事报名、稿件修改、课程预约、内容与服务付费订阅的英辩赛事服务平台。前端美观简洁（Tailwind CSS），后端稳定（Django框架），支付系统多渠道兼容（微信、支付宝、银行卡、Apple Pay），项目规范便于交接和扩展。目标是MVP快速上线，逐步扩展功能和支付渠道。

## 二、技术栈与配置

* • 后端：Django 4.x
* • 前端：Django模板 + Tailwind CSS
* • 数据库：SQLite（开发） → PostgreSQL（上线）
* • 版本控制：Git + GitHub管理
* • 初期支付方式：静态微信二维码 + 后台人工确认
* • 服务订阅支付扩展：接入聚合支付平台（Ping++、Stripe等）
* • 消息通知：SMTP邮件推送
* • 后端接口：RESTful API预留

## 三、60天详细开发日程表

1. 第1-4天：准备期：环境搭建、GitHub配置、导入index.html
2. 第5-8天：项目框架搭建：结构分层，数据库初始化
3. 第9-12天：首页展示开发：赛事、稿件、课程入口
4. 第13-16天：赛事模块①：Event模型，赛事列表页动态展示
5. 第17-20天：赛事模块②：赛事详情页，报名表单开发
6. 第21-24天：支付模块（初版）：静态支付二维码生成，后台管理
7. 第25-28天：我的赛事管理开发
8. 第29-30天：小测试1：赛事模块测试
9. 第31-34天：稿件模块①：Manuscript模型，上传表单
10. 第35-38天：稿件模块②：服务下单，静态支付二维码
11. 第39-40天：我的稿件管理页开发
12. 第41-42天：小测试2：稿件模块测试
13. 第43-46天：课程预约模块开发
14. 第47-48天：我的预约管理开发
15. 第49天：小测试3：课程模块测试
16. 第50-52天：内容订阅模块开发
17. 第53-54天：服务订单系统扩展开发
18. 第55-56天：后端API接口设计
19. 第57天：GitHub整理，版本打Tag
20. 第58天：文档撰写
21. 第59天：全站联调测试
22. 第60天：项目打包交付

## 四、开发里程碑

* • 第8天：项目框架完成
* • 第30天：赛事模块上线
* • 第42天：稿件模块上线
* • 第49天：课程预约模块上线
* • 第52天：内容订阅功能上线
* • 第54天：服务订单系统扩展完成
* • 第56天：后端API标准化完成
* • 第59天：全站联调测试通过
* • 第60天：项目正式交付

## 五、交付内容

* • 完整项目源代码
* • GitHub仓库管理
* • README.md 项目说明
* • INSTALL.md 安装部署指南
* • API接口文档
* • 项目架构与扩展设计说明

## 六、特别强调

* • 赛事报名静态二维码支付；服务订阅动态订单设计
* • 支付扩展预留（支持微信、支付宝、银行卡、Apple Pay）
* • 后端接口遵循REST标准
* • 代码模块清晰，文档完备，便于交接