

Zadanie 5

W oparciu o program przykładowy dla Explorer 16/32 oraz PIC24FJ128GA010.

Wszelkie komunikaty z zadania powinny być wyświetlone na wyświetlaczu LCD 16x2.

Zegar szachowy dla dwóch graczy

odmierzający czas SD (Sudden Death – całkowity czas na wykonanie ruchów w partii). Naciśnięcie przycisku pierwszego gracza powoduje odmierzanie czasu drugiego gracza, a naciśnięcie przycisku drugiego gracza – odmierzanie czasu pierwszego. Gra toczy się do poddania partii, ustalenia remisu, Mata – to są jednak zdarzenia, których nie odnotowujemy na zegarze. Zegar ma wyświetlić czas każdego z graczy i w razie gdy któryś z graczy nie wykona ruchu w pozostałym mu czasie wyświetlić komunikat, że gracz przegrał grę przez czas.

Nastawa czasu – na podstawie potencjometru P2, 3 ustawienia czasu: 5min, 3min, 1 min

S3 – pierwszy gracz

S6 – drugi gracz

