**UNIWERSYTET WARMIŃSKO MAZURSKI W OLSZTYNIE**

**WYDZIAŁ MATEMATYKI I INFORMATYKI**

**Adam Trentowski**

**Kierunek: Informatyka**

**Aplikacja do zarządzania gospodarstwem rolnym „FarmGuider”**

**Praca inżynierska**

**wykonana w Katedrze Metod Matematycznych Informatyki**

**pod kierunkiem dr. Pawła Drozdy**

**Olsztyn 2024**

**UNIVERSITY OF WARMIA AND MAZURY IN OLSZTYN**

**FACULTY OF MATHEMATICS AND COMPUTER SCIENCE**

**Adam Trentowski**

**Major: Computer Science**

**Farm management application „FarmGuider”**

**Engineering Thesis**

**written in the Department of Mathematical Methods of Computer Science**

**under supervision of dr Paweł Drozda**

**Olsztyn 2024**

Spis treści

[Streszczenie pracy dyplomowej 4](#_Toc155890747)

[Streszczenie pracy w języku polskim 4](#_Toc155890748)

[Streszczenie pracy w języku angielskim – abstract in English 4](#_Toc155890749)

[Rozdział I. Wstęp 5](#_Toc155890750)

[1.1 Wprowadzenie 5](#_Toc155890751)

[1.2 Cel i zakres pracy 6](#_Toc155890752)

[1.3 Wykorzystane technologie 6](#_Toc155890753)

[1.3.1 Technologie backendowe 7](#_Toc155890754)

[1.3.2 Technologie frontendowe 7](#_Toc155890755)

[Rozdział II. Specyfikacja systemu 9](#_Toc155890756)

[2.1 Opis systemu 9](#_Toc155890757)

[2.2 Funkcjonalności systemu 11](#_Toc155890758)

[2.2.1 Funkcjonalności ogólne 11](#_Toc155890759)

[2.2.2 Funkcjonalności modułu hodowlanego 12](#_Toc155890760)

[2.2.3 Funkcjonalności modułu uprawowego 13](#_Toc155890761)

[2.3 Diagram przypadków użycia 14](#_Toc155890762)

[2.4 Aktorzy systemowi 17](#_Toc155890763)

[2.5 Scenariusze 18](#_Toc155890764)

[Rozdział III. Schemat bazy danych 19](#_Toc155890765)

# Streszczenie pracy dyplomowej

## Streszczenie pracy w języku polskim

Niniejsza praca dyplomowa przedstawia projekt i funkcjonalności aplikacji webowej do zarządzania gospodarstwem rolnym „FarmGuider”, której głównym celem jest ułatwienie podejmowania decyzji dotyczących optymalizacji pracy gospodarstwa.

„FarmGuider” oferuje dwa główne moduły. Pierwszy z nich, przeznaczony   
do monitorowania danych o hodowli krów, dostarcza szczegółowych informacji   
o zwierzętach, takich jak informacje o wydajności mlecznej czy przyrostach masy ciała. Funkcjonalności zawarte w tym module, umożliwiają rejestrowanie i śledzenie kluczowych danych, co przekłada się na lepsze zarządzanie hodowlą, a także umożliwia generowanie raportów decyzyjnych.

Drugi moduł aplikacji skupia się na wsparciu osób zarządzających uprawą roślin. Pozwala on, na gromadzenie informacji o polach, zasiewach, zbiorach, stosowanych nawozach, środkach ochrony roślin oraz innych zabiegach. Ta część aplikacji również oferuje generowanie wykresów analizujących efektywność upraw, co pozwala na identyfikację obszarów w gospodarstwie, które wymagają optymalizacji. Dodatkowo aplikacja oferuje kalendarz upraw, który stanowi uzupełnienie wiedzy na temat optymalnych okresów siewnych i żniwnych, upraw dostępnych w systemie.

## Streszczenie pracy w języku angielskim – abstract in English

This diploma thesis presents the design and functionalities of the web application   
for farm management "FarmGuider", whose main goal is to facilitate decision-making regarding the optimization of farm work.

"FarmGuider" offers two main modules. The first one, dedicated to monitoring cow breeding data, provides detailed information about the animals, such as milk yield and weight gain. The functionalities included in this module allow for the registration and tracking of key data, which translates into better herd management and also enables the generation   
of decision-making reports.

The second module of the application focuses on supporting those managing crop cultivation. It allows for the collection of information about fields, sowing, harvesting, applied fertilizers, plant protection products, and other treatments. This part of the application also offers the generation of charts analyzing the efficiency of crops, which helps to identify areas in the farm that require optimization. Additionally, the application offers a crop calendar, which complements the knowledge about optimal sowing and harvesting periods, crops available in the system.

# Rozdział I. Wstęp

## 1.1 Wprowadzenie

W obliczu szybkich przemian zachodzących dzisiejszym świecie, rolnictwo, podobnie jak każda inna branża, stoi przed wyzwaniem zwiększania efektywności i maksymalizacji zysków. Współczesne rolnictwo, wymaga narzędzi, które ułatwiałyby małym i średnim gospodarstwom rolnym nie tylko utrzymanie się na rynku, ale również efektywne konkurowanie z dużymi, bardziej zautomatyzowanymi przedsiębiorstwami rolnymi.

Aplikacja "FarmGuider" została stworzona z myślą o osobach pracujących właśnie   
w takich gospodarstwach, aby zapewnić im dostęp do technologii, które ułatwią optymalizację ich pracy, zwiększając tym samym wydajność i rentowność gospodarstw.   
W erze, gdzie zaawansowane analizy danych i automatyzacja stają się kluczowymi czynnikami sukcesu, "FarmGuider" oferuje rolnikom narzędzia do łatwiejszego zarządzania zasobami, monitorowania hodowli i upraw, a także efektywnego planowania prac związanych z cyklem rolnym.

Dynamika rozwoju rolnictwa, charakteryzująca się z jednej strony rosnącym zapotrzebowaniem na produkty rolne, a z drugiej - zwiększającą się konkurencją i presją kosztową, wymaga od rolników nie tylko dostosowywania się do zmieniających   
się warunków, ale również poszukiwania nowych metod efektywnego zarządzania gospodarstwem. "FarmGuider" odpowiada na te wyzwania, oferując platformę, która integruje technologie zarządzania danymi z praktycznymi aspektami codziennej pracy   
w gospodarstwie. Dzięki temu małe i średnie gospodarstwa uzyskują narzędzie, które   
nie tylko umożliwia im lepsze zarządzanie bieżącymi obowiązkami, ale również ułatwia planowanie przyszłych zadań, oparte na danych i analizach. W ten sposób "FarmGuider"   
nie tylko zwiększa konkurencyjność małych i średnich gospodarstw, ale również przyczynia się do ich stabilności i rozwoju w coraz bardziej zglobalizowanym świecie rolnictwa.

W ramach pierwszego modułu aplikacji, "FarmGuider" koncentruje się na ciągłym monitorowaniu hodowli krów. Moduł ten jest zaprojektowany tak, aby dostarczać rolnikom szczegółowych informacji dotyczących okresów laktacyjnych, wydajności mlecznej oraz zmian masy ciała na przestrzeni życia krowy. Zastosowanie przetwarzania i odpowiedniej prezentacji danych w tym module, pozwala rolnikom na precyzyjne śledzenie wskaźników produktywności, co jest niezbędne do oceny, czy krowy w okresie laktacyjnym jak i bydło mięsne, osiągają oczekiwane wyniki.

Drugi moduł obejmuje wsparcie w zarządzaniu uprawami rolnymi. Umożliwia gromadzenie danych o polach, zasiewach, zbiorach i stosowanych zabiegach, co stanowi fundament dla efektywnego planowania i zarządzania uprawami. Dzięki aplikacji możliwa jest analiza wydajności upraw, co realizowane jest poprzez generowanie raportów.   
Te narzędzia ułatwiają identyfikację obszarów, które wymagają optymalizacji. Ponadto, moduł zawiera kalendarz upraw, który jest pomocnym elementem w planowaniu prac sezonowych.

"FarmGuider" jest odpowiedzią na współczesne wyzwania rolnicze, jako narzędzie   
dla małych i średnich gospodarstw rolnych, dążących do efektywności i konkurencyjności   
w szybko zmieniającym się świecie rolnictwa. Z jego pomocą, zarówno w zakresie hodowli krów, jak i zarządzania uprawami, rolnicy otrzymują dostęp do kluczowych informacji   
i narzędzi analitycznych, które ułatwiają monitorowanie, planowanie i optymalizację pracy.

## 1.2 Cel i zakres pracy

W ramach pracy dyplomowej podejmuję się zadania szczegółowego przedstawienia  
i zilustrowania kolejnych etapów projektowania i implementacji aplikacji webowej „FarmGuider”. Niniejszy rozdział stanowi wstęp do szczegółowej analizy konstrukcji owej aplikacji. Rozpoczynając od jej opisu analitycznego, skupię się na kluczowych aspektach projektowania systemu, w tym na niezbędnych funkcjonalnościach, które aplikacja powinna oferować, oraz na sposobie, w jaki te funkcjonalności wpłyną na codzienne funkcjonowanie gospodarstwa rolnego.

Zasadniczą częścią jest opis analityczny i specyfikacja systemu, w tym analiza wymaganych funkcjonalności aplikacji, przedstawienie diagramu przypadków użycia  
i scenariuszy oraz definicja aktorów systemu. To umożliwia głębsze zrozumienie procesów i mechanizmów działania aplikacji oraz jej potencjalnego wpływu na gospodarstwa rolne.

Następnie, przechodząc do projektu bazy danych, przedstawię sposób, w jaki struktura danych została zaprojektowana i zaimplementowana, aby wspierać funkcjonalność i wydajność aplikacji. Omówię projekt tabel i relacji. Ten etap jest kluczowy dla zrozumienia, w jaki sposób aplikacja przechowuje i zarządza danymi, będąc fundamentem dalszej pracy nad implementacją systemu.

Szczegółowy przewodnik użytkownika, będący końcową częścią pracy, nie tylko instruuje, jak korzystać z aplikacji, ale także jak maksymalizować korzyści płynące z jej używania. Ten element stanowi praktyczne dopełnienie teoretycznej analizy, oferując użytkownikom bezpośredni wgląd w aplikację i jej funkcjonalności.

## 1.3 Wykorzystane technologie

W procesie tworzenia aplikacji webowej "FarmGuider", ważnym aspektem był wybór odpowiednich technologii. Technologie te zostały podzielone na dwie kategorie, odpowiadające za różne aspekty aplikacji: Backend i Frontend. Każda z kategorii odgrywa inną rolę w budowie i funkcjonowaniu aplikacji.

### 1.3.1 Technologie backendowe

* **Java 20**: obiektowy, oparty na klasach, język programowania ogólnego zastosowania, który w tej aplikacji wykorzystywany został do budowy backendu.
* **Gradle 8.2.1**: narzędzie do automatyzacji budowy oprogramowania, które pomaga w zarządzaniu zależnościami i procesami budowania aplikacji.
* **SpringBoot 3.1.2**: framework zapewniający wszechstronne wsparcie dla tworzenia aplikacji, w tym bezpieczeństwo (**SpringSecurity** **6.2**), dostęp do bazy danych (**SpringData Jpa**), zarządzanie transakcjami, oraz REST API dla komunikacji z frontendem.
* **Baza danych PostgreSQL 15**: ceniona za swoją niezawodność i wydajność, stanowi podstawę do przechowywania danych aplikacji.
* **Flyway 9.20.1**: narzędzie do zarządzania migracjami bazy danych, umożliwiające bezpieczne i kontrolowane wprowadzanie zmian w strukturze danych, za pomocą skryptów.
* **Open API/Swagger**: użyte do stworzenia jasnej i zrozumiałej dokumentacji API, co ułatwia integrację i rozwój aplikacji.
* **JWT (JSON Web Token)**: JWT przekazywany za pośrednictwem ciasteczek utworzył mechanizm autoryzacji i uwierzytelniania, zapewniający bezpieczną transmisję danych między klientem a serwerem.

### 1.3.2 Technologie frontendowe

* **NPM 9.6.7**: Node Package Manager to system zarządzania pakietami dla języka JavaScript, który umożliwia łatwą instalację i zarządzanie zależnościami wykorzystywanymi w projekcie frontendowym.
* **React 18.2.0**: kombinacja biblioteki React i narzędzia **Vite 4.4.5** stworzyła wydajne i nowoczesne środowisko do tworzenia interaktywnych interfejsów użytkownika. React umożliwia budowanie komponentowych UI, podczas gdy Vite zapewnia szybkie odświeżanie i efektywną kompilację kodu.
* **Typescript 5.0.2**: będący nadzbiorem JavaScript – skryptowego języka programowania, używanego w stronach internetowych, zapewnia silne typowanie i lepszą organizację kodu.
* **HTML** i **CSS**: standardowe technologie do strukturyzowania i stylizowania treści w aplikacji webowej.  
    
  Oprócz wyżej wymienionych technologii, do stworzenia responsywnej, pozwalającej na wybór języka aplikacji, posłużyły również biblioteki uzupełniające bibliotekę React:
* **i18n**: biblioteka służąca do internacjonalizacji aplikacji, umożliwiająca łatwe zarządzanie różnymi wersjami językowymi interfejsu użytkownika.
* **MUI (Material-UI)**: biblioteka komponentów UI dla React, która zapewniająca gotowe do użycia i konfigurowalne elementy interfejsu.
* **Recharts**: biblioteka wykresów oparta na React, która umożliwia łatwe tworzenie responsywnych i estetycznych wykresów danych.
* **React-Parallax**: biblioteka umożliwiająca dodanie efektu paralaksy do komponentów React, co zwiększyło poziom estetyki i dynamiki interfejsu użytkownika.
* **Notistack**: biblioteka służąca do tworzenia i zarządzania powiadomieniami typu Snackbar w aplikacjach React, ułatwiająca informowanie użytkownika o różnych zdarzeniach.
* **React Icons**: zbiór ikon łatwych w integracji z projektami React, oferujący szeroki zakres ikon z różnych bibliotek.

# Rozdział II. Specyfikacja systemu

## 2.1 Opis systemu

Podczas prac nad aplikacją „FarmGuider”, główne założenia skupiały się na usprawnieniu procesów decyzyjnych w gospodarstwie rolnym oraz na zapewnieniu wysokiej wygody użytkowania. Fundamentalnym aspektem projektu było również zagwarantowanie bezpieczeństwa systemu, co ma kluczowe znaczenie w ochronie danych i zapobieganiu dostępu nieautoryzowanych osób do zasobów i funkcji aplikacji.

Z myślą o zapewnieniu bezpiecznego dostępu dla użytkowników, zanim użytkownik uzyska możliwość korzystania z pełnej funkcjonalności aplikacji, wymagane jest jego zarejestrowanie oraz zalogowanie. Proces ten tworzy bezpieczną sesję, co stanowi istotny element ochrony danych użytkownika i zapobiega nieautoryzowanemu dostępowi.

Po pomyślnym zalogowaniu się, użytkownik jest przenoszony na stronę główną aplikacji, która służy jako szybkie podsumowanie informacji o gospodarstwie. Strona ta zawiera dane na temat hodowli, takie jak liczebność zwierząt w gospodarstwie, aktualne informacje o udojach oraz przypomnienia dotyczące porannego i wieczornego udoju. Ponadto, użytkownik ma dostęp do podsumowania dotyczącego pól uprawnych.

Przechodząc dalej, prace gospodarcze zostały skategoryzowane jako dwa osobne moduły odpowiedzialne za: hodowlę bydła i uprawy roślinne. Oba te moduły funkcjonują jako niezależne kategorie, dostosowane do specyficznych potrzeb i charakterystyk każdej z tych dziedzin. Dzięki temu, użytkownik może efektywnie zarządzać różnorodnymi aspektami gospodarstwa, korzystając z dedykowanych narzędzi i funkcji zaprojektowanych specjalnie dla hodowli oraz upraw.

Pierwszym elementem aplikacji „FarmGuider” jest moduł hodowli, który został zaprojektowany z myślą o zapewnieniu efektywnego zarządzania hodowlą bydła. Aby skorzystać z funkcjonalności tego modułu, użytkownik musi najpierw utworzyć stado. System pozwala na utworzenie wielu stad, co umożliwia skategoryzowanie i lepszą organizację zwierząt hodowlanych. Po utworzeniu stada, użytkownik ma dostęp do interfejsu z wyszukiwarką krów, która służy jako główny punkt zarządzania hodowlą.

W tym widoku użytkownik ma możliwość edytowania aktualnie wybranego stada, dodawania nowych i usuwania niepotrzebnych stad, może również wybrać konkretne stado z listy, aby do niego przejść. W miejscu tym znajduje się również przycisk dodawania nowej krowy do stada. Po dodaniu krowy do systemu, staje się ona widoczna w wyszukiwarce – chyba że ustawione filtry wyszukiwania nie obejmują parametrów nowego zwierzęcia.

Wyszukiwarka umożliwia sortowanie i wyszukiwanie krów według różnych podstawowych kryteriów, ale też według takich danych jak aktualna waga czy ilość mleka z ostatniego udoju, które znalazły się tu dla wygody użytkownika. Ponadto, aby uprościć korzystanie z aplikacji, każdy wpis krowy w wyszukiwarce posiada cztery przyciski funkcyjne, które pozwalają na: dodanie udoju, wprowadzenie pomiaru wagi, usunięcie krowy ze stada, a także przejście do bardziej szczegółowego widoku krowy.

Widok szczegółowych informacji o krowie składa się z pięciu zintegrowanych sekcji, które wspólnie oferują kompleksowy zestaw funkcji zarządzania zwierzęciem. Pierwsza sekcja zawiera podstawowe informacje o krowie, z możliwością ich edycji. Następna sekcja przedstawia historię udojów krowy, prezentowaną w formie przystępnej listy. Każdy zapis udoju w tej sekcji może być edytowany lub usunięty. Umieszczony jest tu również przycisk do dodawania nowych udojów. W przypadku byków, funkcje związane z udojami są zablokowane. Kolejna sekcja to lista pomiarów wagi, która, podobnie jak lista udojów, pozwala na edycję i usuwanie wprowadzonych danych. Lista ta również zawiera funkcję dodawania nowych pomiarów wagi. Czwarty element to sekcja raportu wydajności mlecznej, zawierająca krzywą laktacji krowy. Wykres ten generowany jest na podstawie wprowadzonych okresów laktacji, co pozwala na analizę wydajności mlecznej. Użytkownik ma tutaj możliwość dodawania, edytowania i usuwania okresów laktacyjnych oraz wybierania konkretnych okresów do szczegółowej analizy. Ostatnią sekcją jest wykres zmian masy ciała zwierzęcia, który pozwala na wizualne śledzenie dynamiki przyrostu masy, identyfikując ewentualne zatrzymania wzrostu lub spadki. Interfejs szczegółów krowy zawiera także przycisk, który umożliwia usunięcie zwierzęcia z systemu.

Moduł dedykowany uprawom roślin, który stanowi element efektywnego zarządzania gospodarstwem, został stworzony z myślą o zapewnieniu narzędzi do planowania i zarządzania uprawami w gospodarstwie. Podobnie jak w przypadku modułu hodowli bydła, pierwszym krokiem w korzystaniu z tego modułu jest dodanie przynajmniej jednego pola uprawnego.

Po dodaniu pola, użytkownik otrzymuje dostęp do wyszukiwarki pól, która zawiera również przycisk umożliwiający dodanie kolejnych pól. Każdy wpis w wyszukiwarce zawiera krótkie podsumowanie informacji o polu, w tym jego nazwę dla łatwiejszej identyfikacji, powierzchnię oraz opcjonalnie klasę gruntu. Ponadto, każdy wpis stanowi bezpośrednie przekierowanie do szczegółowego widoku danego pola.

Widok szczegółowych informacji o polu, składa się z czterech sekcji, które współdziałają w celu usprawnienia gromadzenia i analizy danych o uprawach oraz stosowanych zabiegach. Pierwsza sekcja koncentruje się na informacjach podstawowych o polu. Użytkownik ma możliwość edycji tych informacji oraz usuwania pola z systemu. Druga sekcja prezentuje listę historii upraw prowadzonych na danym polu. Każdy wpis na liście upraw zawiera podstawowe dane o uprawie, a także przewidywany okres zbiorów oraz szacowany plon, obliczony na podstawie danych systemowych. Dla każdej uprawy dostępne są przyciski umożliwiające dodanie informacji o zbiorach (co jest równoznaczne z zakończeniem uprawy) oraz usunięcie uprawy z listy. Lista wyposażona jest w przycisk do dodawania nowych upraw. Trzecia część interfejsu to lista zabiegów stosowanych dla wybranej uprawy. Po zaznaczeniu konkretnej uprawy w sekcji z listą upraw, użytkownik otrzymuje dostęp do szczegółowych informacji o stosowanych nawozach, opryskach i innych zabiegach. Każdy wpis zawiera podstawowe informacje o zabiegu, uzupełnione o opcjonalne informacje dodatkowe. Każdy wpis posiada przyciski do edycji oraz usuwania zabiegu. Dostępny jest również przycisk umożliwiający dodanie nowego zabiegu do wybranej uprawy, odblokowywany dopiero po wybraniu uprawy. Zamykający całość element to raport efektywności upraw. Prezentuje on wykres słupkowy zestawień przewidywanych plonów w stosunku do plonów rzeczywistych, który pozwala na ocenę skuteczności prowadzonych upraw i planowanie przyszłych działań.

Dodatkowym elementem modułu upraw jest kalendarz upraw, który jest zbiorem wiedzy na temat optymalnych okresów siewów i zbiorów każdej uprawy wprowadzonej do systemu. Kalendarz graficznie przedstawia owe okresy na przestrzeni 12 miesięcy.

„FarmGuider” posiada również widok profilu użytkownika, który umożliwia zarządzanie danymi osobistymi. Dostępne są tu różne opcje edycji danych wprowadzonych podczas procesu rejestracji, z wyjątkiem adresu e-mail, który pozostaje stały. Użytkownik ma możliwość aktualizacji swoich danych osobowych, w tym dodawania i edytowania adresu zamieszkania. Szczególnym przypadkiem edycji danych, jest zmiana hasła, która wymaga podania obecnego hasła oraz wprowadzenia nowego. W profilu znajduje się również przycisk umożliwiający usunięcie konta użytkownika. Proces ten jest również zabezpieczony poprzez wymóg podania aktualnego hasła, aby zapewnić, że decyzja o usunięciu konta jest świadoma i autoryzowana przez użytkownika.

Co do ogólnej konstrukcji aplikacji, „FarmGuider” został zaprojektowana z myślą o osobach pracujących w rolnictwie, które potrzebują łatwego dostępu do systemu zarządzania gospodarstwem w codziennej pracy. Aplikacja jest w pełni responsywna, co oznacza, że jej interfejs dostosowuje się do różnych rozmiarów ekranów, umożliwiając użytkowanie na urządzeniach mobilnych, takich jak smartfony. Taka funkcjonalność jest szczególnie przydatna dla osób, które chcą na bieżąco wprowadzać dane, na przykład dotyczące udojów lub pomiarów wagi bydła.

Dodatkowo, aplikacja została wyposażona w dwie wersje językowe – polską i angielską. Możliwość zmiany języka aplikacji w menu zapewnia większą dostępność i komfort użytkowania dla szerokiego grona odbiorców.

## 2.2 Funkcjonalności systemu

Na podstawie opisu systemu, zostały wylistowane funkcjonalności systemu z podziałem na moduły. Wszystkie funkcjonalności poza rejestracją, logowaniem i zmianą języka interfejsu aplikacji wymagają autoryzacji. Funkcjonalności rozumiane jako *read* z zestawu czterech podstawowych funkcji *CRUD* zostały w większości pominięte.

### 2.2.1 Funkcjonalności ogólne

* Rejestracja użytkownika – utworzenie konta w aplikacji, na podstawie wymaganych danych takich jak: imię, nazwisko, adres e-mail i hasło. Po pomyślnej rejestracji użytkownik jest autentykowany i zostaje utworzona sesja w aplikacji.
* Logowanie użytkownika – funkcja umożliwiająca zarejestrowanym użytkownikom na zautentykowanie się i utworzenie sesji w aplikacji poprzez podanie adresu e-mail i hasła, celem uzyskania dostępu do wszystkich funkcjonalności aplikacji.
* Wylogowanie użytkownika – funkcja pozwalająca na bezpieczne zakończenie sesji w aplikacji.
* Edycja danych użytkownika – umożliwia użytkownikom na zaktualizowanie danych osobowych, a także na wprowadzenie i edycję danych adresowych.
* Zmiana hasła – opcja pozwalająca na zmianę hasła do konta, pod warunkiem wprowadzenia aktualnego hasła i podania nowego.
* Usunięcie konta – funkcja umożliwiająca użytkownikom trwałe usunięcie ich konta z aplikacji wraz ze wszystkim powiązanymi danymi. Proces ten wymaga potwierdzenia poprzez podanie aktualnego hasła.
* Zmiana języka interfejsu aplikacji – funkcja ta pozwala użytkownikom na wybór preferowanego języka interfejsu aplikacji.

### 2.2.2 Funkcjonalności modułu hodowlanego

* Dodanie stada - umożliwia użytkownikom utworzenie nowego stada poprzez podanie nazwy stada.
* Edycja stada – pozwala na zmianę nazwy stada.
* Usunięcie stada – funkcja umożliwiająca trwałe usunięcie stada z aplikacji wraz ze wszystkimi przypisanymi do stada zwierzętami.
* Wybór stada – umożliwia wybór aktualnie przeglądanego stada.
* Dodanie krowy do stada – opcja pozwalająca na dodanie krowy do aktualnie wybranego stada, poprzez podanie wymaganych danych takich jak: numer kolczyka, płeć zwierzęcia i data urodzenia. Opcjonalnie można wprowadzić imię krowy.
* Wyszukanie krów - użytkownicy mogą wyszukiwać krowy w ramach aktualnie wybranego stada na podstawie kryteriów takich jak: numer kolczyka, płeć, imię krowy, data urodzenia krowy od-do, aktualna waga krowy od-do, ilość mleka z ostatniego udoju od-do. Ponadto można zmienić kryterium i kierunek sortowania spośród wcześniej podanych, a także zmienić ilość wyświetlanych na stronę wyników oraz przełączać się pomiędzy samymi stronami z wynikami.
* Edycja danych krowy – pozwala na aktualizację danych zwierzęcia.
* Usunięcie krowy – umożliwia trwałe usunięcie zwierzęcia z aplikacji wraz ze wszystkimi przypisanymi do krowy udojami i pomiarami wagi ciała.
* Dodanie udoju – użytkownicy mogą tworzyć nowy wpis dotyczący udoju aktualnie wybranej krowy, zawierający wymagane informacje takie jak: data udoju wraz z godziną i ilość litrów mleka. Opcjonalnie mogą podać również czas trwania udoju. Opcja ta jest niedostępna jeśli wybrane zwierzę jest samcem.
* Edycja udoju – funkcja umożliwiająca modyfikację wszystkich danych już utworzonego udoju.
* Usunięcie udoju – pozwala na trwałe usunięcie udoju.
* Dodanie pomiaru wagi – umożliwia dodanie nowego wpisu dotyczącego pomiaru wagi aktualnie wybranej krowy, zawierającego wymagane dane dotyczące daty pomiaru oraz masy zwierzęcia.
* Edycja pomiaru wagi – użytkownicy mogą zmienić dane dotyczące istniejącego pomiaru wagi.
* Usunięcie pomiaru wagi – funkcja pozwalająca na trwałe usunięcie pomiaru wagi.
* Dodanie okresu laktacji – pozwala na dodanie okresu laktacji, gdzie wymogiem jest podanie daty początku okresu. Podanie daty końca jest opcjonalne, jeśli nie jest podana, oznacza to, że okres trwa od daty początku do daty obecnej. Innymi słowy okres laktacji ciągle trwa. Opcja ta jest niedostępna jeśli wybrane zwierzę jest samcem.
* Edycja okresu laktacji – funkcja umożliwiająca zaktualizowanie wszystkich danych okresu laktacji. Może być również traktowana jako opcja zakończenia okresu laktacji.
* Usunięcie okresu laktacji – umożliwia trwałe usunięcie okresu laktacji.
* Odczyt wykresu wydajności mlecznej krowy – by użytkownik mógł odczytać raport dotyczący wydajności mlecznej krowy, musi dodać przynajmniej jeden okres laktacji. Jeśli jest dodany jeden, nie będzie możliwości wyboru innego okresu, a wykres będzie zawsze dotyczył tylko tego jednego okresu. Jeśli jest dodany więcej niż jeden okres, wówczas pojawia się możliwość wyboru okresu laktacyjnego, dla którego wykres ma być generowany. Domyślnie wykres generuje się dla okresu laktacyjnego z najnowszą datą początku. Jeśli w danym okresie laktacyjnym nie ma dodanych żadnych udojów, pojawia się stosowna informacja. Odpowiednia informacja pojawia się również jeśli zwierzę jest samcem.
* Odczyt wykresu przyrostów wagi – użytkownik ma możliwość odczytu raportu zmian masy ciała zwierzęcia, jeśli został dodany przynajmniej jeden pomiar wagi ciała. Wykres dotyczy okresu od daty urodzenia zwierzęcia do daty obecnej.

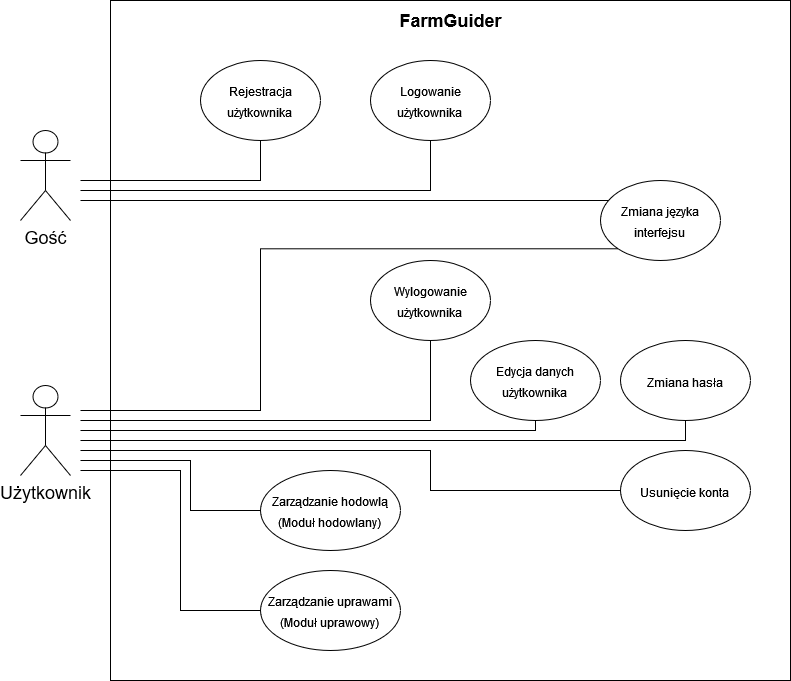
### 2.2.3 Funkcjonalności modułu uprawowego

* Dodanie pola – możliwość dodania pola poprzez wprowadzenie wymaganych danych: nazwy pola i powierzchni. Podanie klasy gruntu jest opcjonalne.
* Wyszukanie pól – opcja filtrowania dodanych pól na podstawie parametrów: nazwy pola, powierzchni od-do oraz klasy ziemi. Funkcja wyszukiwania pól jest dostępna, gdy użytkownik doda przynajmniej jedno pole.
* Edycja pola – użytkownicy mogą zaktualizować dane dotyczące pola.
* Usunięcie pola – funkcja umożliwiająca trwałe usunięcie pola wraz ze wszystkimi przypisanymi do pola uprawami i zabiegami stosowanymi na tych uprawach.
* Dodanie uprawy – pozwala na dodanie uprawy do aktualnie wybranego pola. Warunkiem utworzenia uprawy jest podanie daty siewu oraz wybór typu uprawy z dostępnych w systemie typów upraw.
* Dodanie zbioru uprawy – opcja uzupełnienia wybranej uprawy o informacje: datę zbioru oraz plon. Jeśli użytkownik chce dodać zbiór uprawy – musi podać obie dane.
* Usunięcie uprawy – funkcja dająca możliwość trwałego usunięcia wybranej uprawy i wszystkich związanych z nią zabiegów.
* Odczyt zabiegów uprawy – możliwość odczytu listy zastosowanych na danej uprawie zabiegów. Użytkownik musi najpierw wybrać uprawę z listy upraw. Jeśli dana uprawa nie posiada żadnych zabiegów, zostanie wyświetlona stosowna informacja.
* Dodanie zabiegu – funkcja pozwalająca na dodanie zabiegu do aktualnie wybranej uprawy. Aby dodać zabieg, użytkownik musi podać jego nazwę, datę wykonania, a także ilość. Opcjonalnie użytkownik może wprowadzić informacje dodatkowe.
* Edycja zabiegu – opcja aktualizacji danych zabiegu.
* Usunięcie zabiegu – funkcja umożliwiająca trwałe usunięcie zabiegu.
* Odczyt wykresu efektywności upraw – użytkownik ma możliwość odczytu raportu efektywności upraw, jeżeli została dodana przynajmniej jedna uprawa, do której został dodany zbiór. Jeśli wykres jest generowany, to wyświetla dane dla wszystkich upraw.
* Odczyt kalendarza upraw – możliwość odczytania informacji o optymalnych sezonach siewnych i żniwnych, wszystkich dostępnych w systemie typów upraw.

## 2.3 Diagram przypadków użycia

Diagram przypadków użycia, czyli DPU, to schemat przedstawiania funkcjonalności systemu, z perspektywy osób, z niego korzystających. DPU skupia się na sposobach, w jakie użytkownicy (aktorzy) mogą wchodzić w interakcję z aplikacją.

Dla aplikacji „FarmGuider” w celu uproszczenia zrozumienia, co zachodzi na diagramie, DPU został rozdzielony w sposób podobny, do podziału funkcjonalności systemu na funkcjonalności ogólne i funkcjonalności modułowe.



Powyższy diagram ilustruje rozdział osób korzystających z aplikacji „FarmGuider”,  
na użytkowników zalogowanych i niezalogowanych (gości). Ponadto zostały ukazane dwa szeroko rozumiane PU – przypadki użycia, dotyczące zarządzania hodowlą i zarządzania uprawami, odnoszące się do korzystania z funkcjonalności modułu hodowlanego i funkcjonalności modułu uprawowego.

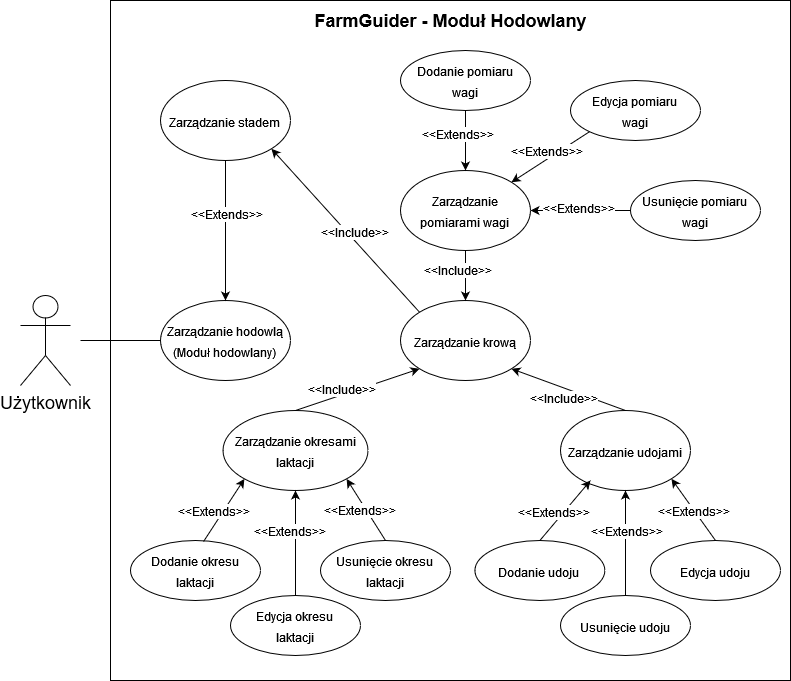


Diagram dotyczący modułu hodowlanego również został dodatkowo podzielony względem przypadków użycia. Po pierwsze, PU zostały pogrupowane na PU odnoszące się do funkcjonalności z tej samej grupy (dotyczące zarządzania tą samą dziedziną funkcjonalną).  
Po drugie, dziedziny dotyczące zarządzania stadem i zarządzania krową zostały również zilustrowane na osobnym diagramie dla łatwiejszego odczytywania diagramów.

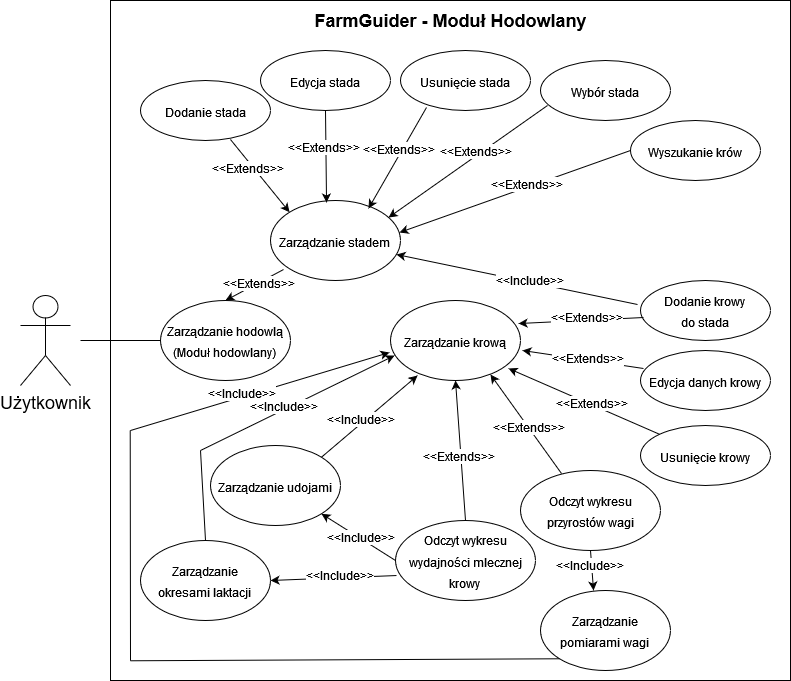


Diagram dotyczący dziedzin zarządzania stadem i zarządzania krową, z racji na niemałą ilość powiązanych ze sobą funkcjonalności, został przedstawiony osobno. Pokazane na nim PU uszczegóławiają poprzednie diagramy, ukazując zależności między funkcjonalnościami.

Przykładem może być odczyt wykresu wydajności mlecznej krowy dotyczący dziedziny zarządzania krową. Zawiera on dziedziny zarządzania udojami oraz zarządzania okresami laktacji, z racji na wymóg dodania co najmniej jednego udoju dla danej krowy oraz utworzenia przynajmniej jednego okresu laktacyjnego.

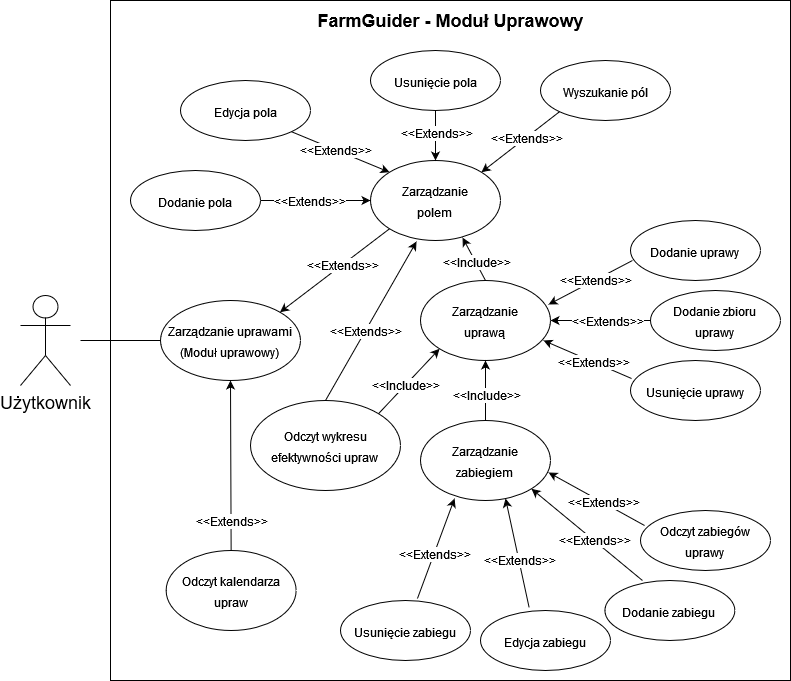


Diagram dotyczący modułu uprawowego, podobnie do diagramu dla modułu hodowlanego, również został podzielony względem dziedzin funkcjonalnych. Poziom skomplikowania jest tu już jednak niższy, dlatego też diagram ten nie został podzielony na bardziej szczegółowe ilustracje.

## 2.4 Aktorzy systemowi

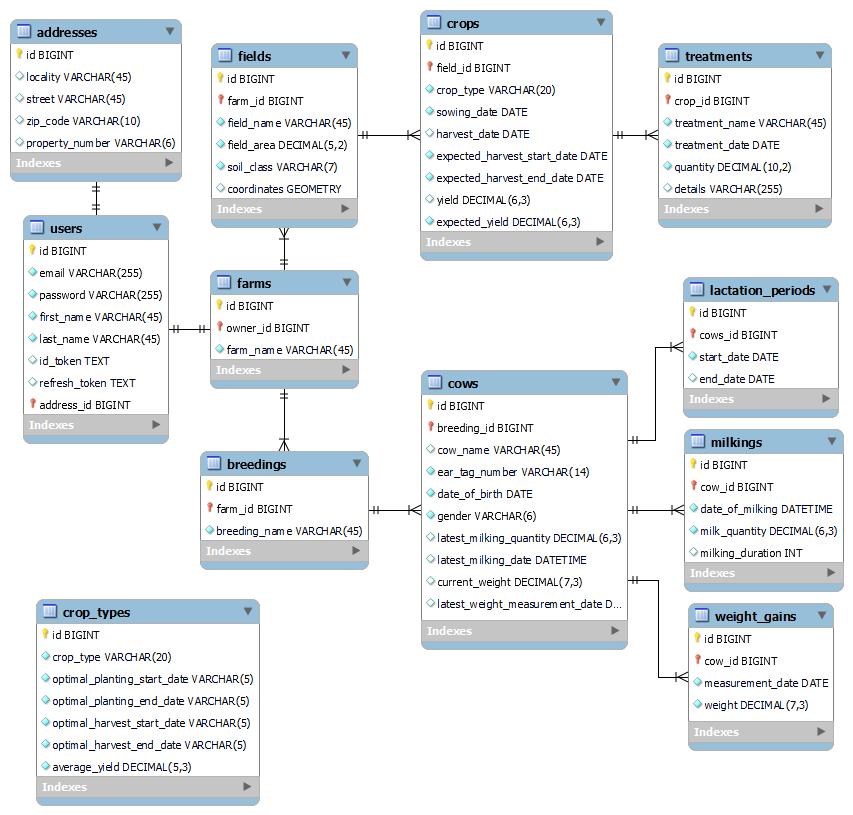
W kontekście aplikacji „FarmGuider” można wyróżnić dwóch aktorów:

* Gość (niezalogowany użytkownik systemu) – ogólnie określona osoba, która wchodzi w interakcję z systemem, ale nie jest zalogowana/zarejestrowana. Gość może przeglądać publicznie dostępne informacje, ale nie ma dostępu do funkcjonalności wymagających autoryzacji.
* Użytkownik (zalogowana osoba) – aktor, który posiada konto w systemie i jest zalogowany. Może korzystać z pełnego zakresu funkcjonalności aplikacji.

## 2.5 Scenariusze

# Rozdział III. Schemat bazy danych

Aby przybliżyć sposób działania aplikacji od strony technicznej, w niniejszym rozdziale szczegółowo omówiony zostanie schemat bazy danych, która jest fundamentem systemu, pełniąc rolę centralnego repozytorium do przechowywania i zarządzania danymi. W ramach aplikacji „FarmGuider”, baza danych została zaprojektowana tak, aby wspierać zarządzanie gospodarstwem rolnym, oferując struktury danych dedykowane zarówno dla hodowli bydła, jak i upraw rolnych. Schemat bazy danych prezentuje logiczną strukturę tych danych – tabele, ich pola (kolumny), typy danych, a także związki między nimi.



W przypadku aplikacji „FarmGuider”, każda tabela zawiera kolumnę id, która jest wykorzystywana jako klucz główny. Id to unikalny identyfikator, który służy do jednoznacznego rozróżnienia każdego rekordu w tabeli. Identyfikator ten jest typu bigint, który jest typem danych liczbowych, umożliwiającym przechowywanie bardzo dużych wartości liczbowych. Wybór typu bigint dla tej kolumny, jest decyzją strategiczną, która antycypuje przyszłe wymagania systemu w kontekście skalowania. Taki typ danych został wybrany z myślą o możliwości obsługi znacząco rosnącej liczby rekordów, które mogą się pojawić wraz ze wzrostem liczby użytkowników aplikacji i związanej z tym akumulacji danych w bazie.

Baza danych „FarmGuider” używa sekwencji SQL do generowania unikalnych wartości dla kolumny id. Jest to instrukcja, która tworzy sekwencję liczbową, rozpoczynającą się od liczby 1000 i zwiększającą się o 1 z każdym nowym rekordem. Użycie sekwencji zapewnia, że każde nowe id jest unikalne, co jest istotne dla integralności danych i ich relacyjności.

W opisach tabel, kolumna id nie jest listowana, ze względu na jej powtarzalny charakter. Została ona powyżej opisana jako uniwersalne pole, przyjmując założenie, że każda tabela w bazie danych posiada tę kolumnę, służącą jako klucz główny.

* Tabela **users** – służąca przechowywaniu danych użytkownika, ale także kluczowa dla bezpieczeństwa – na podstawie jej rekordów użytkownik jest autentykowany i autoryzowany oraz określana jest ważność sesji. Zawiera następujące kolumny:
  + **email** – kolumna przechowująca adres użytkownika, zawierająca unikatowe wartości. Jest ona typu varchar(255), co oznacza ciąg znaków o maksymalnej długości 255 znaków, co jest standardowym rozmiarem adresów email. Pole te, nie może być puste.
  + **password** – przechowuje hash hasła użytkownika, który podczas próby zautentykownia jest porównywany, z hashem hasła wprowadzonego podczas próby. Typ kolumny password to varchar(255). Pole te, nie może być puste.
  + **first\_name –** rekord typu varchar(45), przechowujący imię użytkownika. Długość 45 znaków jest wystarczająca by pomieścić większość imion. Pole te, nie może być puste.
  + **last\_name –** kolumna przechowująca nazwisko użytkownika, również typu varchar(45). Pole te, nie może być puste.
  + **id\_token** – służy do przechowywania JWT – tokenu identyfikującego sesję. Jest typu text, wykorzystywanego do dłuższych ciągów znaków, mogących przekroczyć ograniczenia typu varchar.
  + **refresh\_token** – rekord typu text, przechowujący inny niż id\_token typ JWT. JWT przechowywany w tej kolumnie służy do odświeżenia wygasłej sesji.
  + **address\_id** – klucz obcy typu bigint, odnoszący się do tabeli addresses. Relacja z tabelą addresses jest typu 1:1, co oznacza, że jeden użytkownik ma przypisany do siebie jeden adres w systemie.
* Tabela **addresses** – służąca do przechowywania danych adresowych użytkownika. Wszystkie pola w tej tabeli są opcjonalne, a są nimi:
  + **locality** – kolumna typu varchar(45), służąca do przechowywania nazwy miejscowości zamieszkania.
  + **street** – rekord typu varchar(45), zawierający nazwę ulicy.
  + **zip\_code** – służy do przechowywania kodu pocztowego, jest typu varchar(10).
  + **property\_number –** pole typu varchar(6), przechowujące numer budynku.
* Tabela **farms** – tabela stworzona z myślą o skalowalności systemu, tak by w przyszłości bez trudu dało się dodać opcję posiadania przez użytkownika więcej niż jednego gospodarstwa (bądź by użytkownik mógł być przypisany do gospodarstwa, którego nie jest właścicielem). Ponadto jest to tabela pełniąca rolę pośrednika, między tabelą users, a tabelami przeznaczonymi dla modułu uprawowego i hodowlanego. Tabela zawiera następujące kolumny:
  + **owner\_id** – klucz obcy typu bigint, odnoszący się do tabeli users. Pole te zawiera id właściciela gospodarstwa. Wpis w tabeli farms tworzony jest automatycznie podczas rejestracji użytkownika w systemie. Relacja z tabelą users jest typu 1:1, co oznacza, że jeden użytkownik może posiadać tylko jedno gospodarstwo.
  + **farm\_name** – kolumna typu varchar(45), zawierająca nazwę gospodarstwa. Pole te nie może być puste i jest uzupełniane automatycznie na podstawie id użytkownika.