

- Klient, chcąc sprawdzić, czy połączenie z serwerem jest nadal aktywne, może wysłać komunikat PING.
- Serwer odbierając komunikat PING, odpowiada komunikatem PONG, potwierdzając otrzymanie i gotowość do dalszej wymiany informacji.

Ping od klienta:

CLIENT -> SERVER: PING

Pong od serwera:

SERVER -> CLIENT: PONG