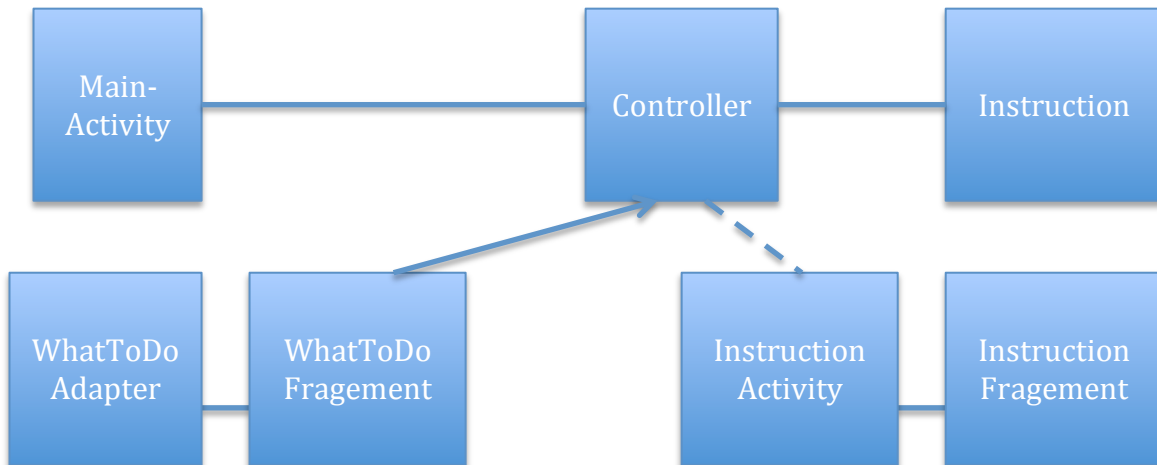


Laboration 4

Laboration 4a

Variera HowTo appen så att den fungerar med två Activity-klasser. MainActivity vilken visar lista med WhatToDo-strängar. Vid klick på listitem så ska InstructionActivity startas och visa motsvarande instruktion.

Mycket det du gjort i tidigare laborationer kan återanvändas. Designen beskrivs till viss del av figuren:



Att tänka på:

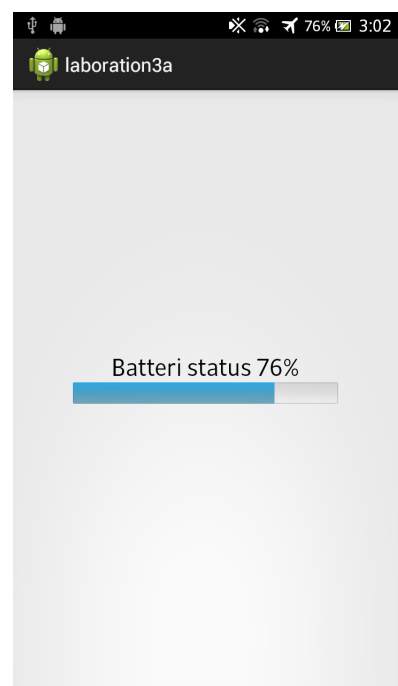
- Intentet som startar InstructionActivity ska innehålla info om vad som ska visas.
- InstructionActivity ska avläsa infon och placera infon i InstructionFragement. Det skulle kunna vara en Controller-klass även för InstructionActivity men det hoppar vi över.

Laboration 4b

Skapa en app med en ProgressBar och en TextView som lyssnar på batteri-status meddelanden från systemet. Din lösning skall minst innehålla en Activity-klass, en Fragment-klass, och en Controller-klass.

Funktion i app:

- Från början skall Progressbar vara vid 0 %
- Från början skall TextView innehålla "Batteri är på 0%"
- När batteristatus uppdateras av systemet skall Progressbar uppdateras med motsvarande värde.
- När batteristatus uppdateras av systemet skall TextView uppdateras med motsvarande värde



Laboration 4c

Fortsätt på laboration 4b. Lägg till en indikation på vilket laddningssätt som just nu används av telefonen.

Funktion i app:

- Appen skall visa en ikon som motsvarar laddningssättet, det kan vara tre olika typer av ikoner.
 - Ingen laddning pågår
 - Laddning via USB
 - Laddning via AC

