

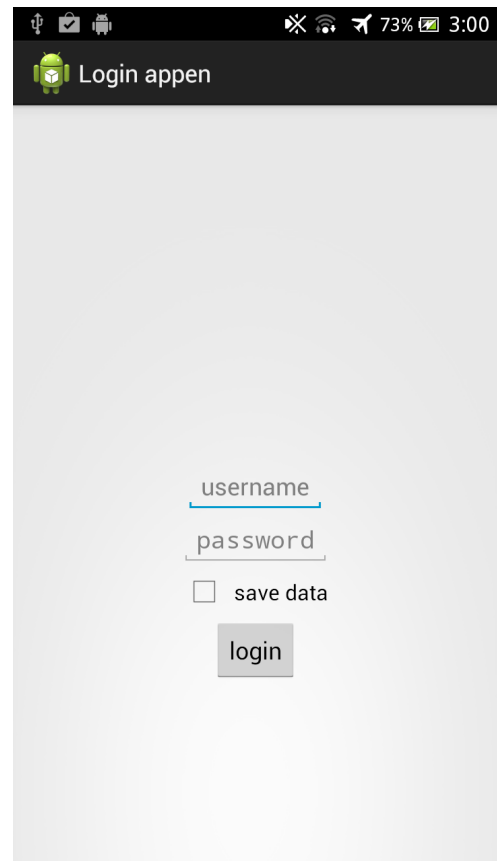
## Laboration 5

### Laboration 5a

Skapa en "login" app med två EditText, en för användarnamn och en för EditText för lösenord, samt en checkbox och en knapp. Välj rätt inputType för varje EditText fält! Din lösning skall minst innehålla en Activity-klass, en Fragment-klass, och en Controller-klass.

#### Funktion i app:

- EditText för användarnamn skall vara av typen `textEmailAddress`
- EditText för användarnamn skall ha en "hint" som beskriver vad det är för typ av information som skall matas in
- EditText för lösenord skall vara av typen `textPassword`
- EditText för lösenord skall ha en "hint" som beskriver vad fältet är till för
- Knappen skall ha en lyssnare kopplad till sig som genomför en "log-in" funktion.
- När användaren trycker på login skall den data som användaren matat in i de båda fälten sparas i shared preferences om checkbox är ikryssad
- Om checkbox är tom när användaren trycker på knappen skall fältens data rensas från minnet
- När användaren startar appen (onCreate körs) skall fälten fyllas i med den sparade data – om sådan existerar



### Laboration 5b

Skapa en applikation som sparar lösenord i en databas. Appen har två fragment, ett fragment där du kan lagra nytt lösenord, och ett fragment som visar redan lagrade lösenord.

#### Funktion i app:

- Appen skall kunna lägga till ett lösenord. Varje lagrat lösenord består av följande kolumner i databas
  - Id (unika rad-numret för lösenordet), använd PRIMARY KEY
  - Namn, det namn som användaren tilldelar lösenordet. Använd VARCHAR
  - Lösenordet i klartext, använd VARCHAR

