

# Manuel d'utilisation du Serveur HTTP

## Tables des matières

Description de l'application.....	2
Pré-requis.....	2
Compilation et Exécution.....	2
Fichier par défaut ou index.html.....	3
Fichier binaire.....	4
Les signaux.....	4

## Description de l'application

Le serveur HTTP est un programme informatique qui répond à une requête provenant d'un navigateur web.

À propos des requêtes, le client peut demander :

- Une requête GET avec un fichier présent sur le dossier courant du serveur

## Pré-requis

Afin d'utiliser le serveur HTTP, plusieurs outils sont nécessaires à son fonctionnement.

Vous devez avoir :

- **Système d'exploitation Linux** : pour exécuter l'application écrite en langage C
- **Version du langage C** : c11 version publiée 2011 avec l'API POSIX 2008
- **Programme Make** : pour compiler et générer un fichier exécutable grâce à un ensemble d'actions écrites dans un fichier nommé Makefile.

## Compilation et Exécution

Tout d'abord, il vous faut extraire l'application et vous rendre ensuite le dossier HTTP\_Server.

Ensuite, il faut effectuer un nettoyage afin d'être sûr que la compilation va s'effectuer. Pour cela, il faut utiliser la commande suivante dans votre terminal :

**make mrproper**

Après, il faut construire les dossiers qui vont contenir les fichiers objets et les fichiers exécutables en tapant : **make build**

Enfin l'étape de compilation et d'exécution s'effectue en même temps.

Vous êtes dans l'obligation de lancer d'abord le serveur avant de vous connecter sur le navigateur (côté client)..

Le lancement du serveur se fait avec la commande : **make server**

Pour vous connecter au serveur, entrer dans la barre de lien : <http://localhost:8080>

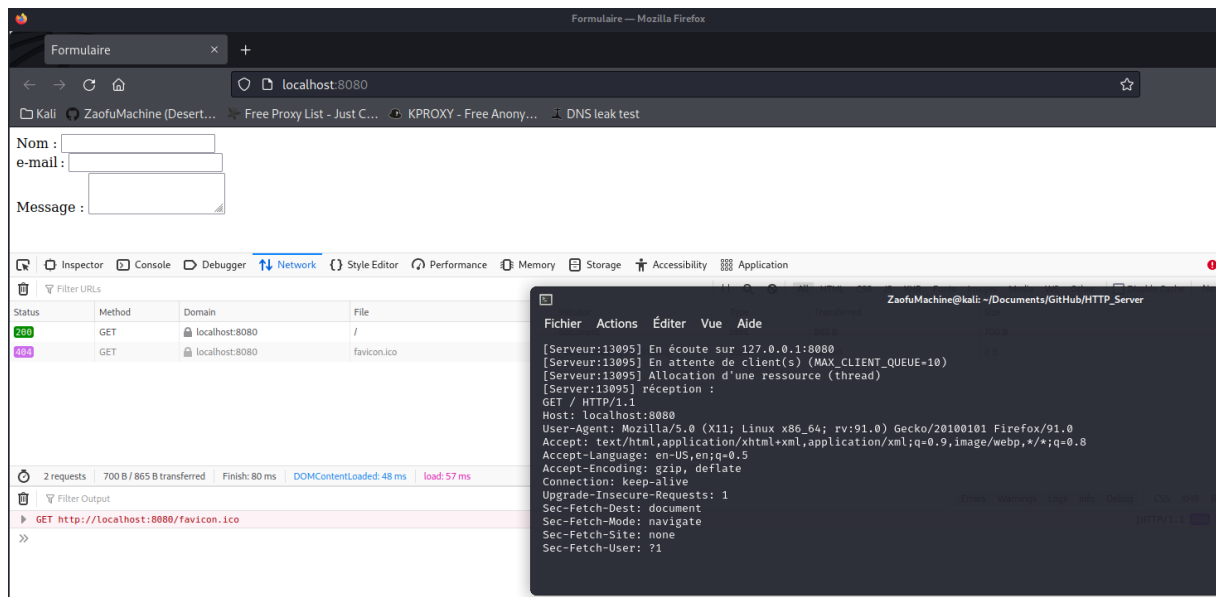
# Fonctionnalités

Le programme est doté de plusieurs fonctionnalités permettant au client d'interagir avec le serveur HTTP.

## 1. Fichier par défaut ou index.html

Tout d'abord, vous pouvez ouvrir une page en vous connectant à l'adresse :

<http://localhost:8080>

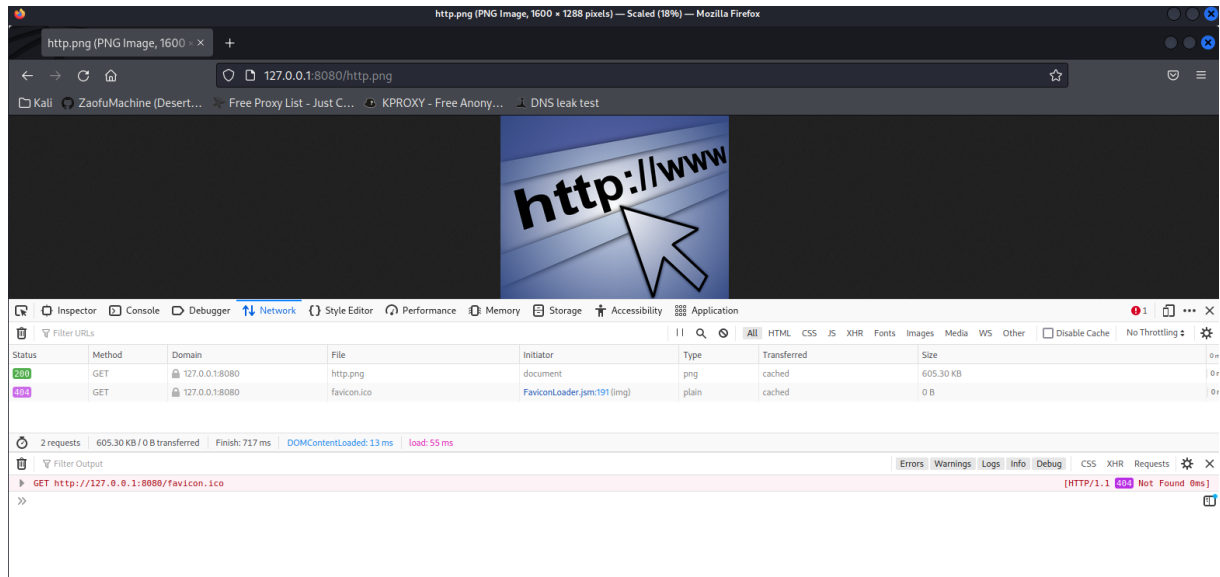


Vous pouvez aussi si vous le souhaitez, vous rendre l'adresse suivante qui renvoie sur la même page que ci-dessus :

<http://localhost:8080/index.html>

## 2. Fichier binaire

Après, vous avez aussi la possibilité d'afficher une image ou du texte qui sont des fichiers stockés dans le répertoire du serveur.



## 3. Les signaux

La gestion des signaux de terminaison sont pris en compte dans le programme.

Vous pouvez donc envoyer un signal de terminaison au client où au démon qui se chargera de libérer les ressources utilisées et de s'éteindre.

Voici la liste des signaux pris en charge :

SIGINT, SIGQUIT et SIGTERM.