

# **Шаблон отчёта по лабораторной работе № 10**

**Операционные Системы**

Адебайо Ридануллахи Айофе

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	8
4	Контрольные вопросы	20
5	Выводы	21

## List of Tables

# List of Figures

3.1	emacs . . . . .	8
3.2	Введение текста . . . . .	9
3.3	редактирование . . . . .	10
3.4	редактирование . . . . .	10
3.5	редактирование . . . . .	11
3.6	редактирование . . . . .	12
3.7	редактирование . . . . .	13
3.8	Управление буферами . . . . .	14
3.9	Управление буферами . . . . .	15
3.10	Управление окнами . . . . .	16
3.11	Управление окнами . . . . .	17
3.12	Режим поиска . . . . .	18
3.13	Режим поиска . . . . .	19

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 2 Задание

1. Открыть emacs.
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации `Ctrl-x Ctrl-f` (C-x C-f).
3. Наберите текст: `#!/bin/bash HELLO=Hello function hello { LOCAL HELLO=World  
echo $HELLO } echo $HELLO hello`
4. Сохранить файл с помощью комбинации `Ctrl-x Ctrl-s` (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k). 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y). 5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w). 5.5. Вставить область в конец файла. 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). 5.7. Отмените последнее действие (C-/).
6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a). 6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e). 6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).
7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b). 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. 7.3. Закройте это окно (C-x 0).

- 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).
8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.
9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s. 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены. 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

### 3 Выполнение лабораторной работы

#### 1. Открыл emacs.

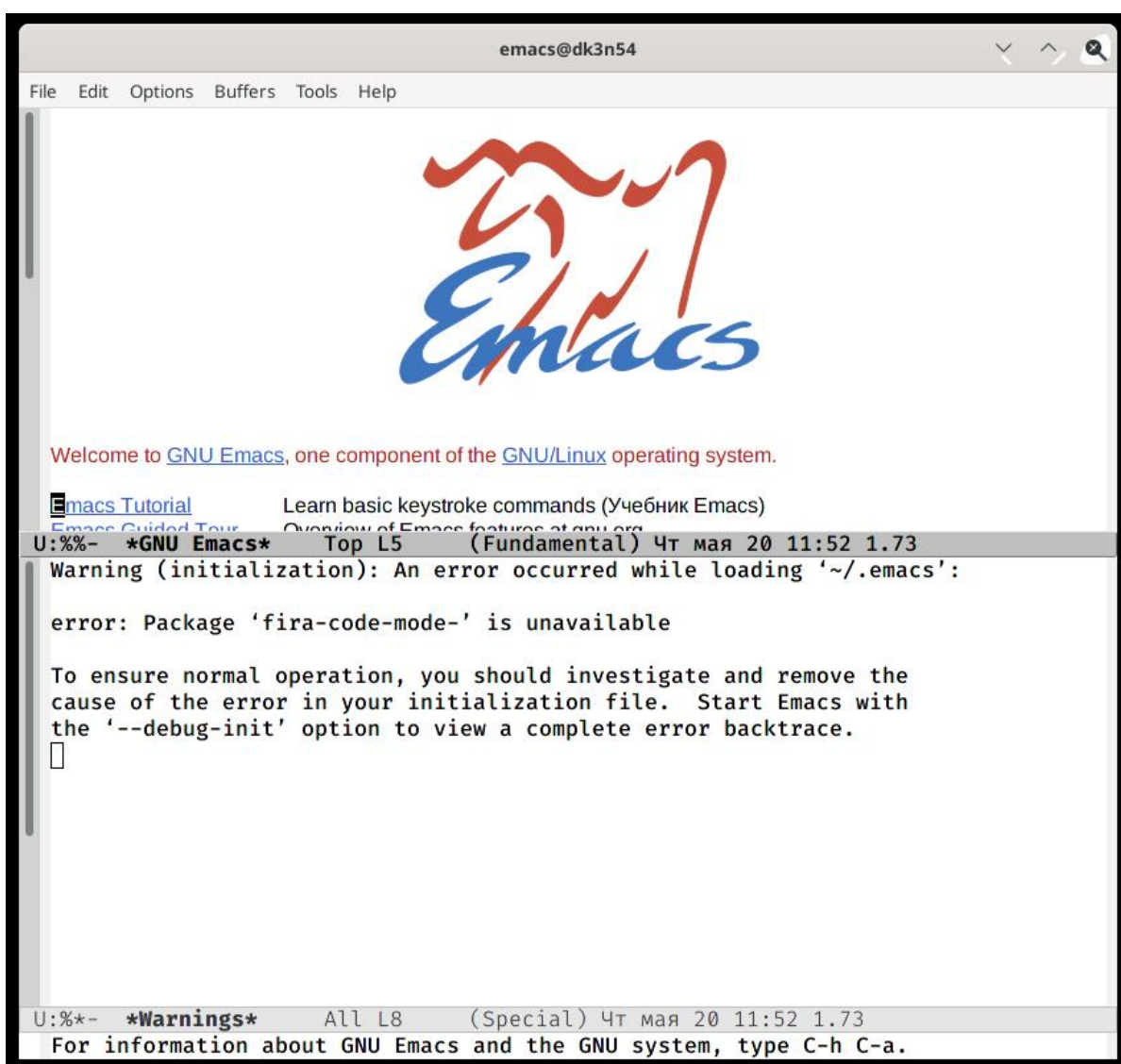
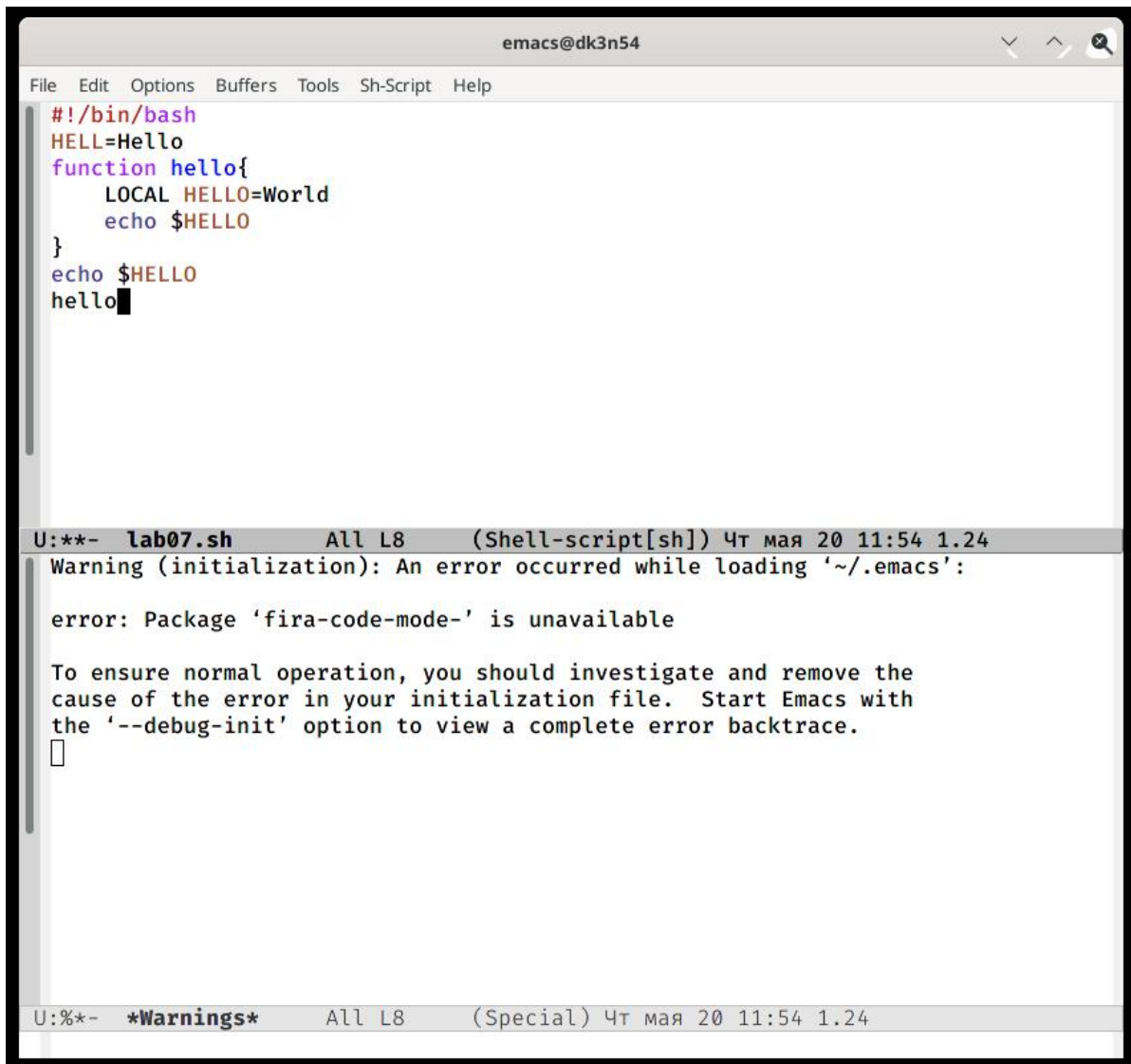


Figure 3.1: emacs



2. Создал файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Набрал текст



The screenshot shows the Emacs editor window titled 'emacs@dk3n54'. The menu bar includes 'File', 'Edit', 'Options', 'Buffers', 'Tools', 'Sh-Script', and 'Help'. The main text area contains a shell script:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Below the script, a status bar shows 'U:\*\*\* lab07.sh All L8 (Shell-script[sh]) Чт мая 20 11:54 1.24'. The bottom pane displays an error message:

```
Warning (initialization): An error occurred while loading '~/.emacs':

error: Package 'fira-code-mode-' is unavailable

To ensure normal operation, you should investigate and remove the
cause of the error in your initialization file. Start Emacs with
the '--debug-init' option to view a complete error backtrace.
█
```

The bottom status bar shows 'U:%\*- \*Warnings\* All L8 (Special) Чт мая 20 11:54 1.24'.

Figure 3.2: Введение текста

4. Сохранил файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
  - 5.1. Вырезал одной командой целую строку (C-k).

```
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Figure 3.3: редактирование

5.2. Вставил эту строку в конец файла (C-y).

```
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
#!/bin/bash
```

Figure 3.4: редактирование

5.3. Выделил область текста (C-space).

5.4. Скопировал область в буфер обмена (M-w).

5.5. Вставил область в конец файла.

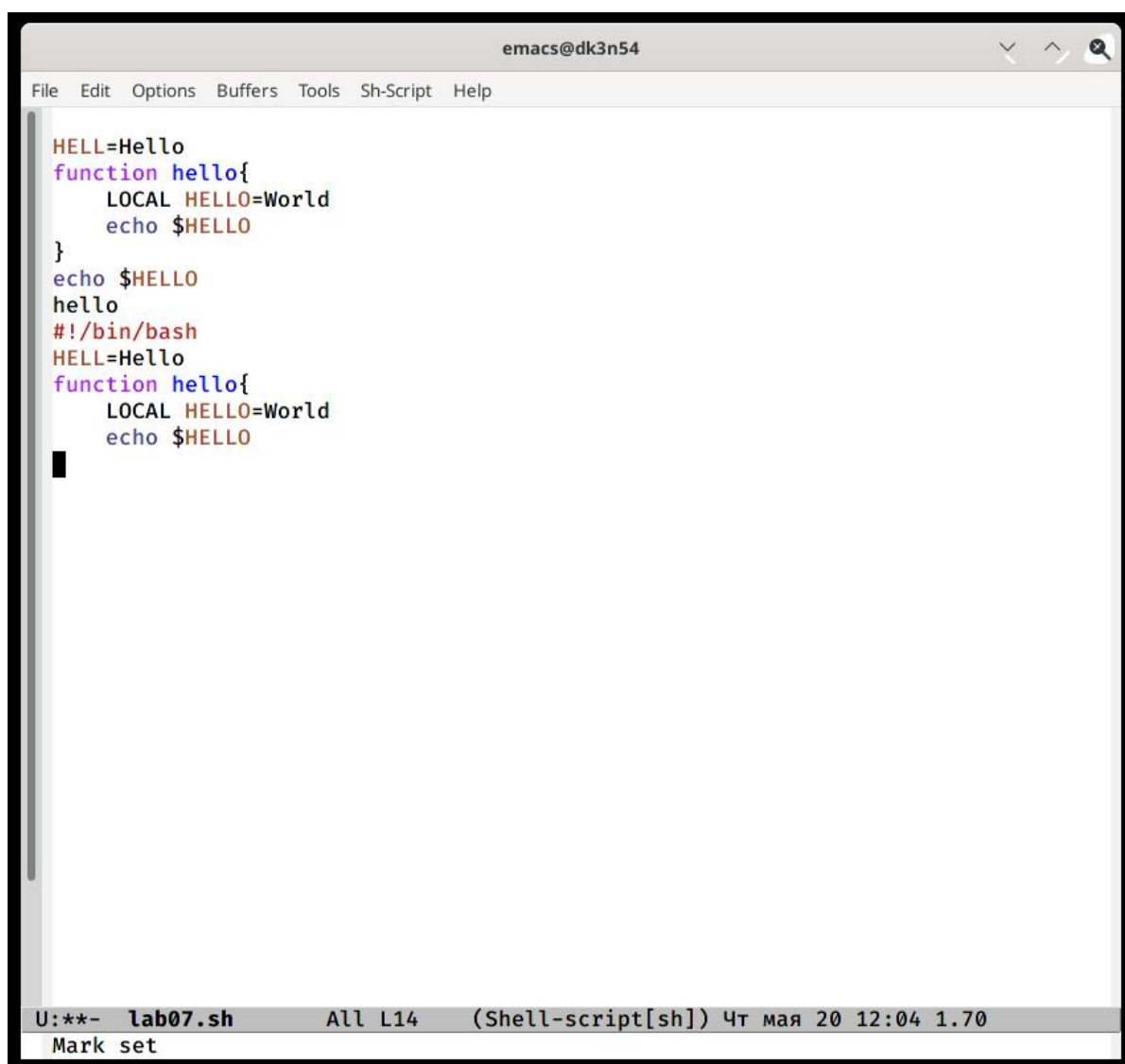


Figure 3.5: редактирование

5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

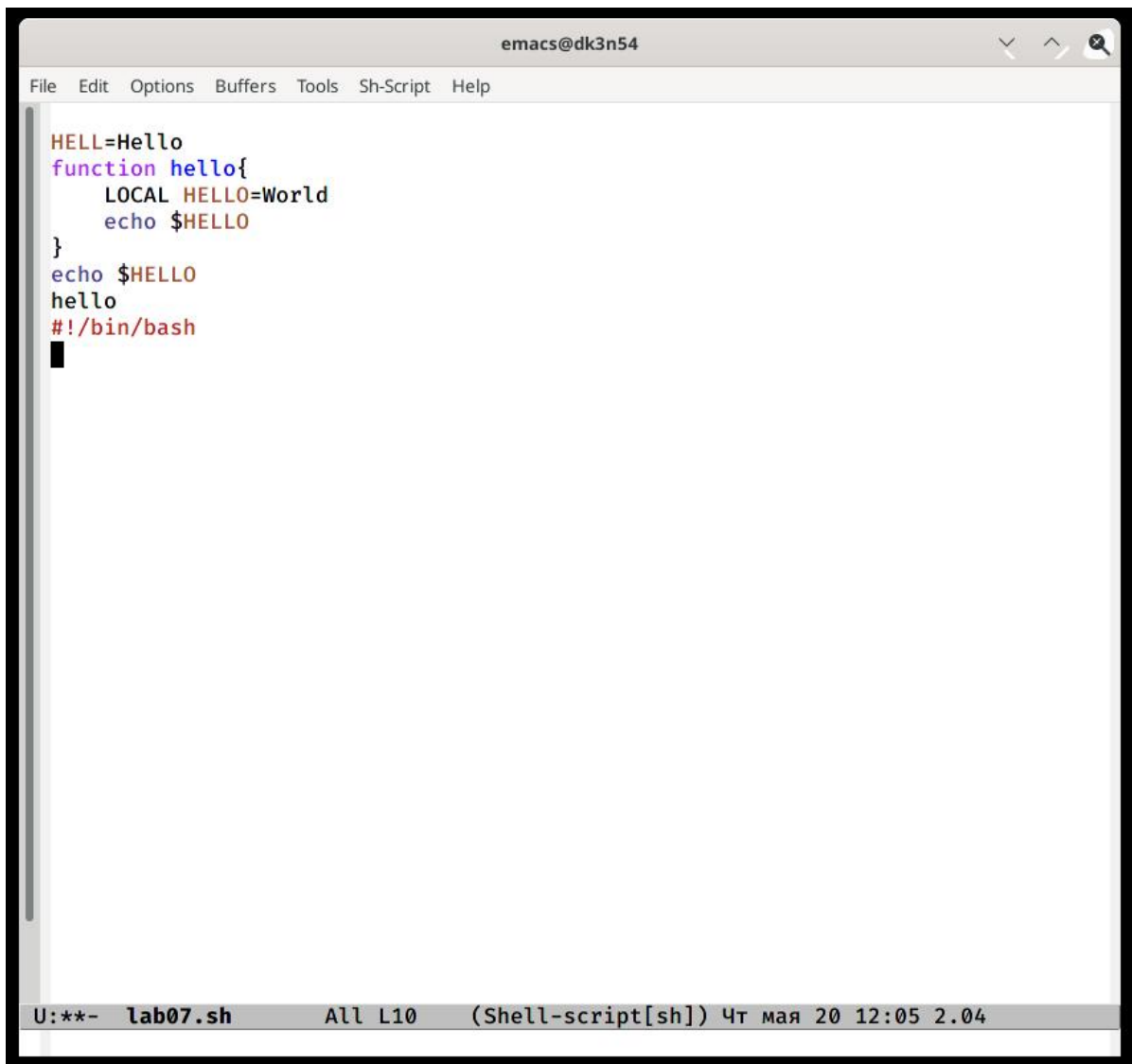


Figure 3.6: редактирование

5.7. Отменил последнее действие (C-/).

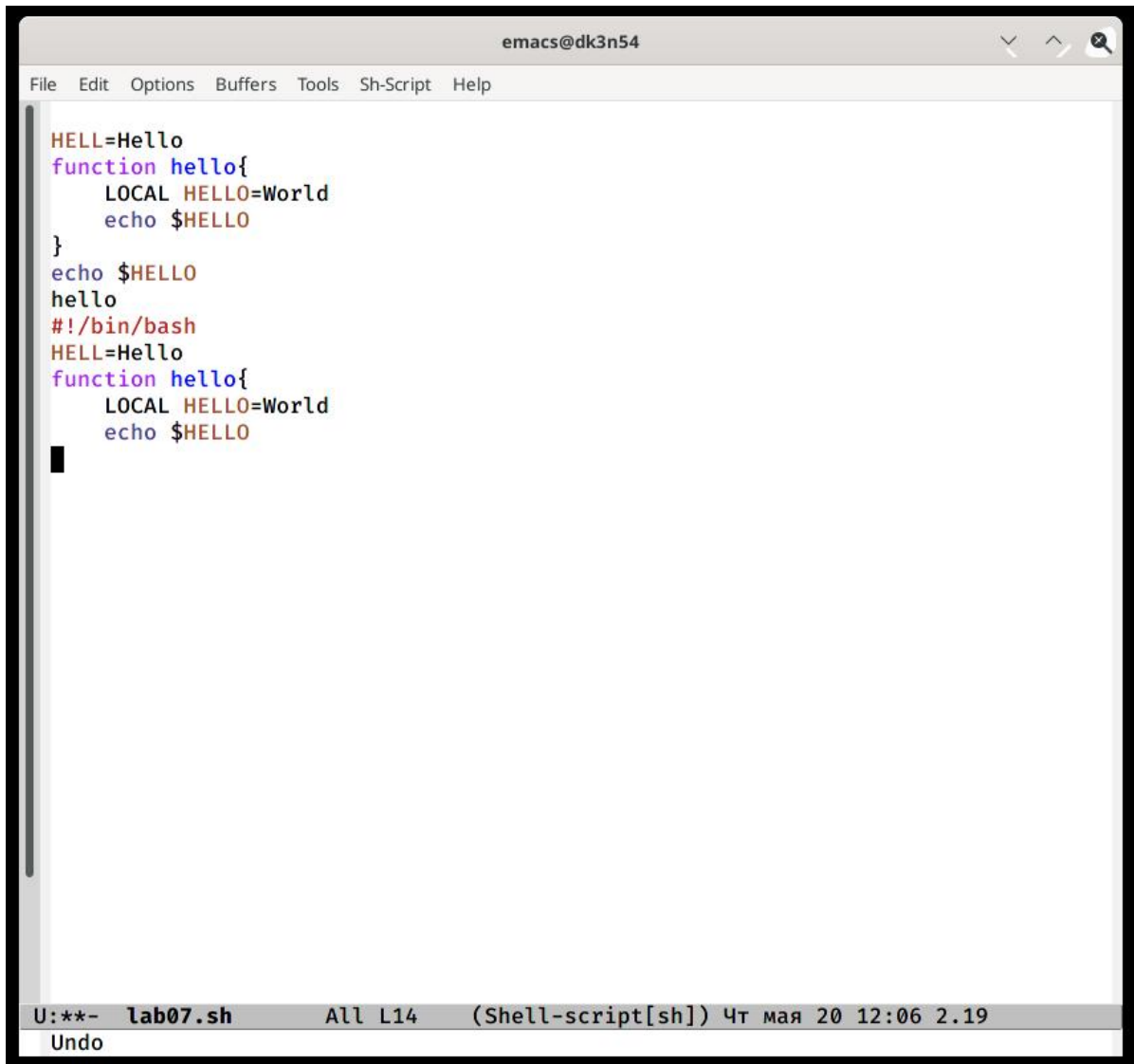


Figure 3.7: редактирование

6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.

6.1. Переместил курсор в начало строки (C-a).

6.2. Переместил курсор в конец строки (C-e).

6.3. Переместил курсор в начало буфера (M-<).

6.4. Переместил курсор в конец буфера (M->).

7. Управление буферами.

7.1. Вывел список активных буферов на экран (C-x C-b).

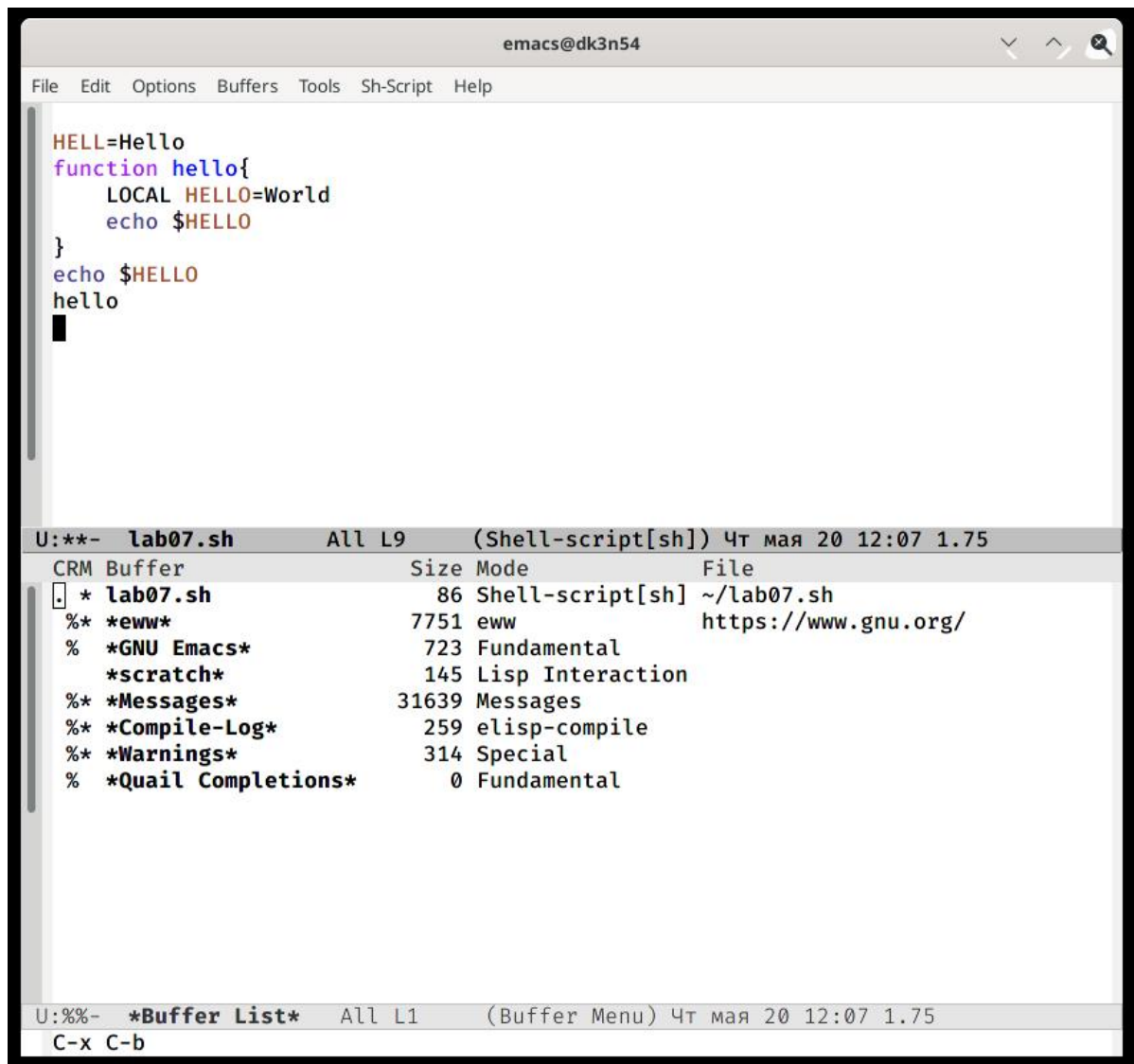


Figure 3.8: Управление буферами

7.2. Переместился во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.

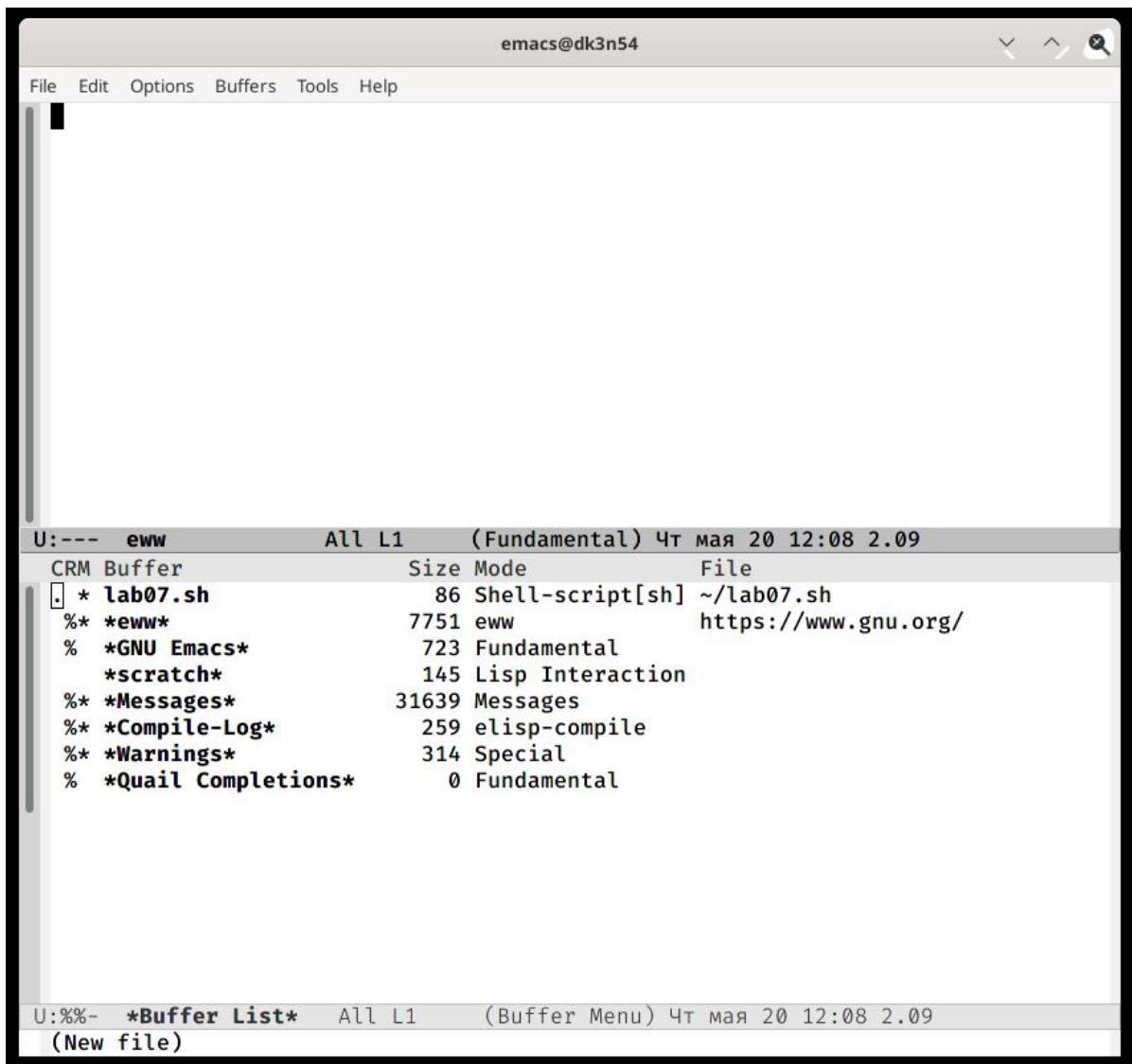


Figure 3.9: Управление буферами

7.3. Закрыл это окно (C-x 0).

7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

8. Управление окнами.

8.1. Поделил фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)

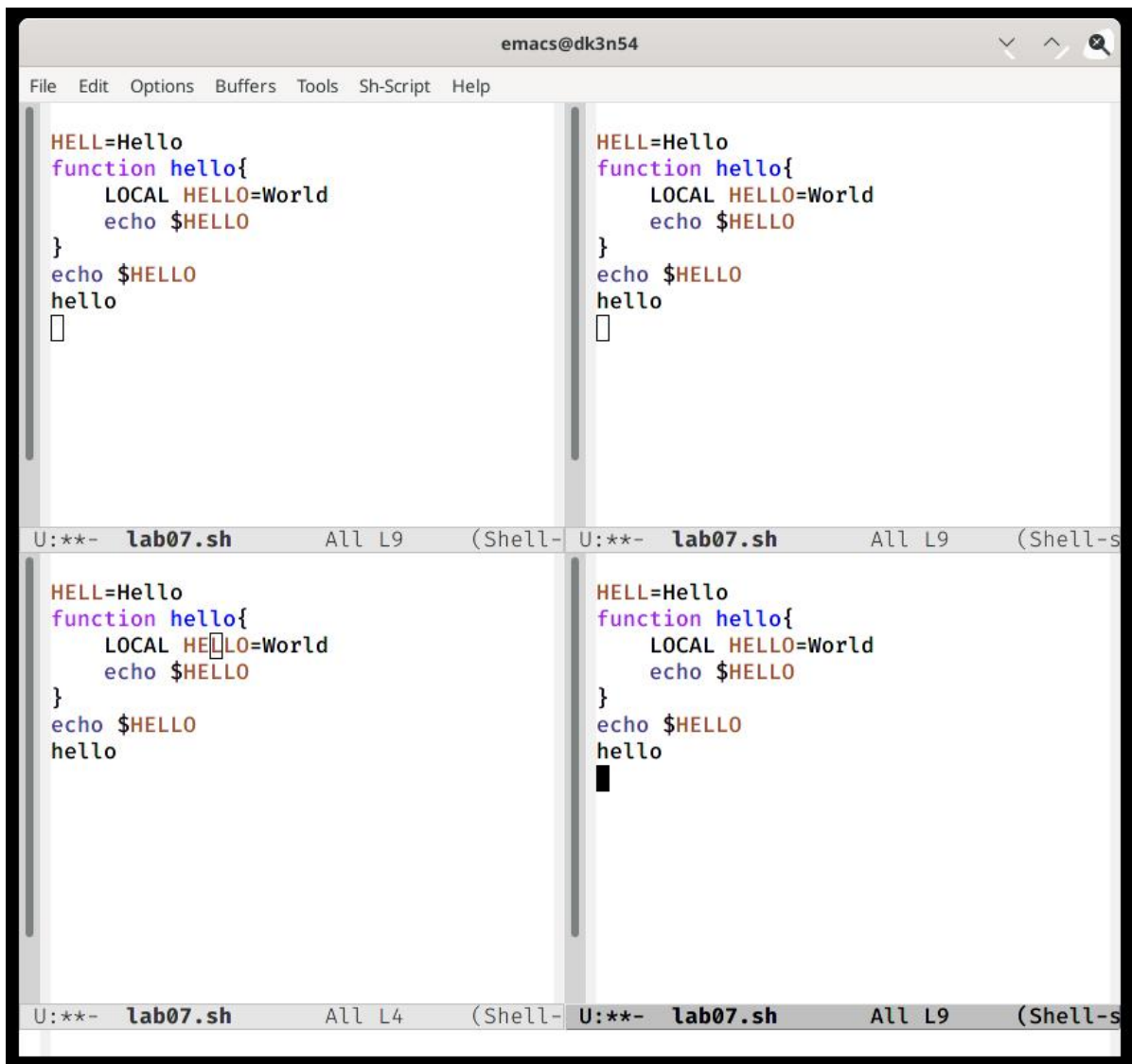


Figure 3.10: Управление окнами

8.2. В каждом из четырёх созданных окон открыл новый буфер (файл) и ввел несколько строк текста.



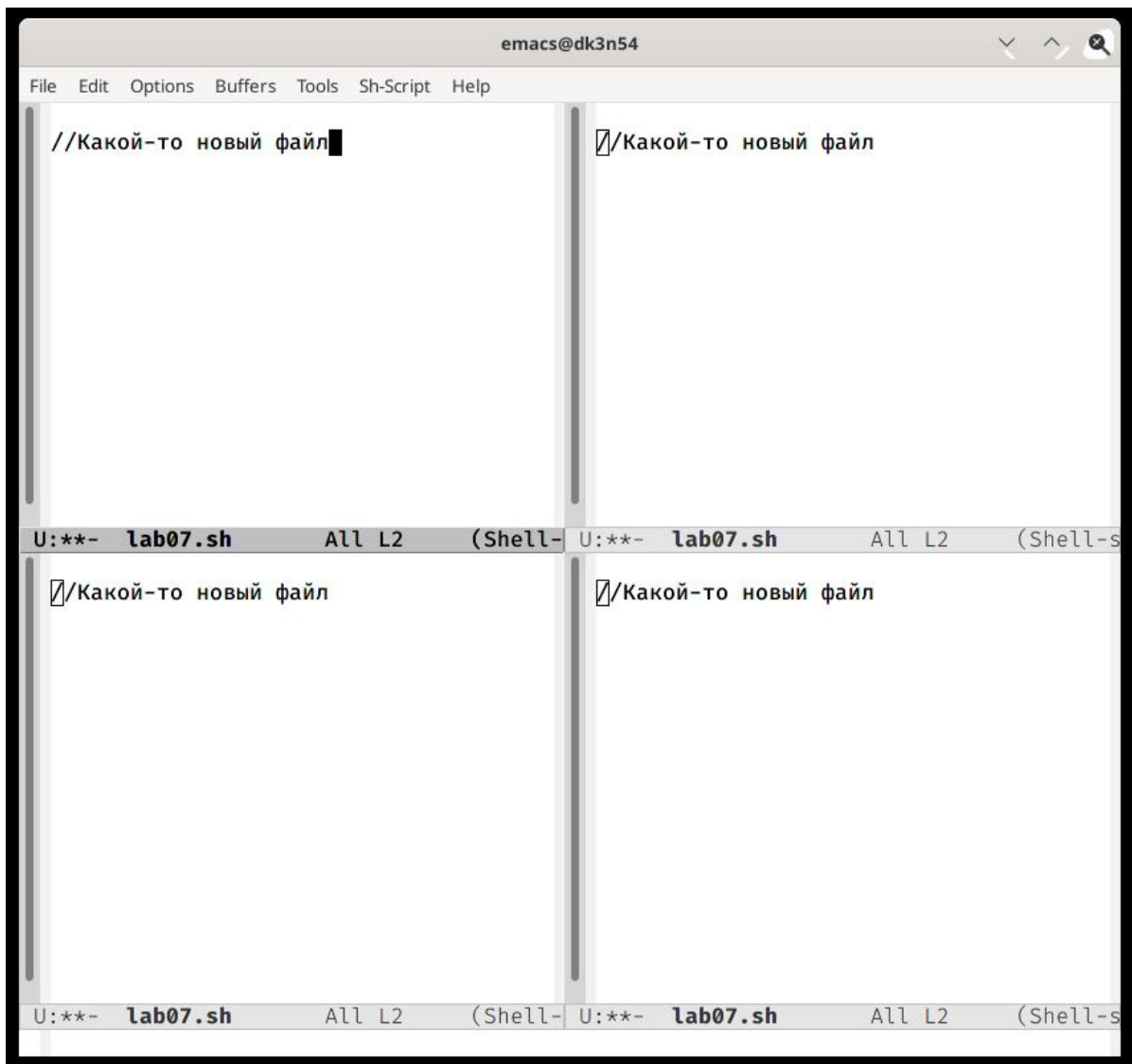


Figure 3.11: Управление окнами

9. Режим поиска 9.1. Переключился в режим поиска (C-s) и нашел несколько слов, присутствующих в тексте.

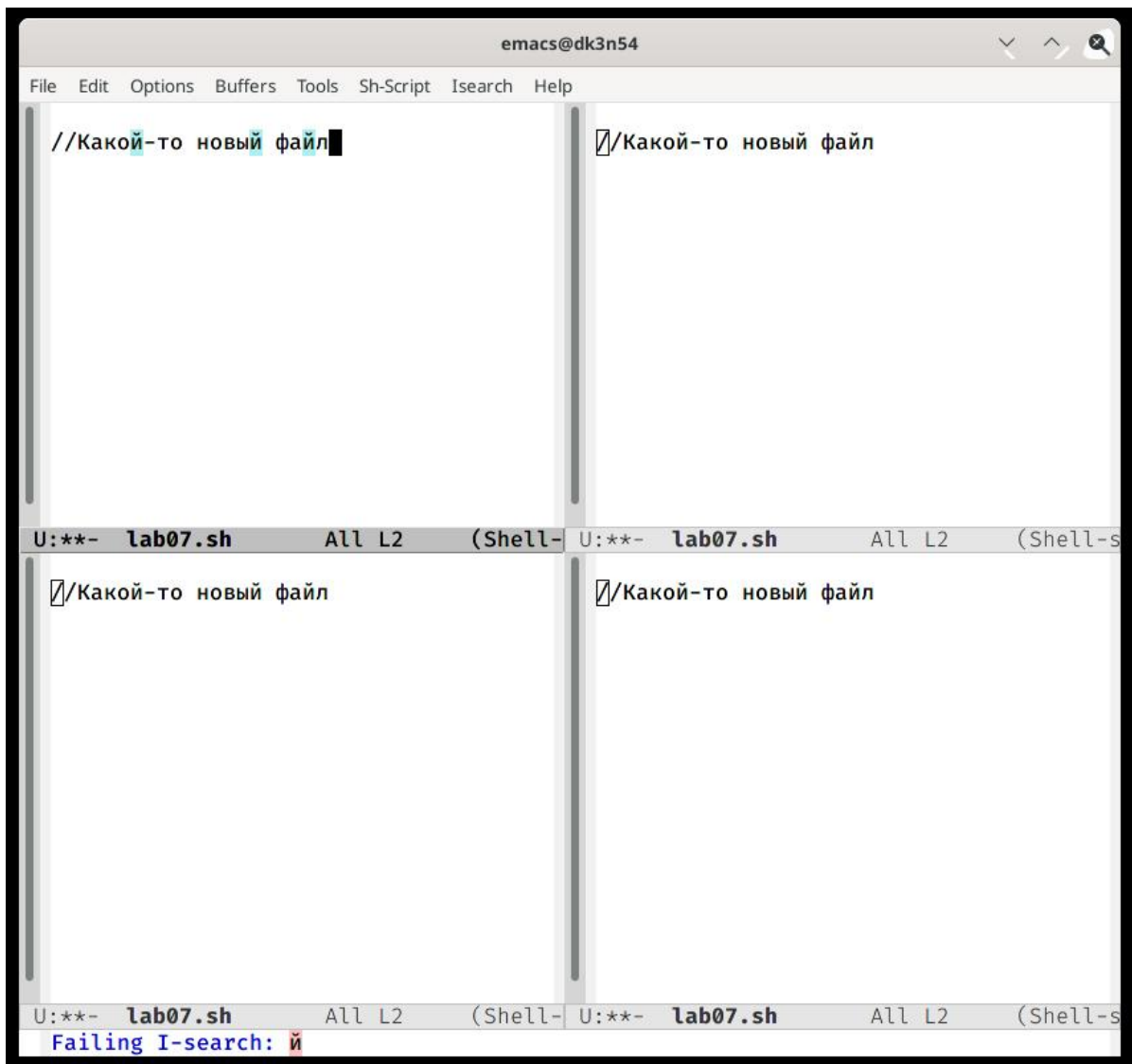


Figure 3.12: Режим поиска

9.2. Переключился между результатами поиска, нажимая C-s.

9.3. Вышел из режима поиска, нажав C-g.

9.4. Перешел в режим поиска и замены (M-%), ввел текст, который следует найти и заменить, нажимал Enter, затем ввел текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.

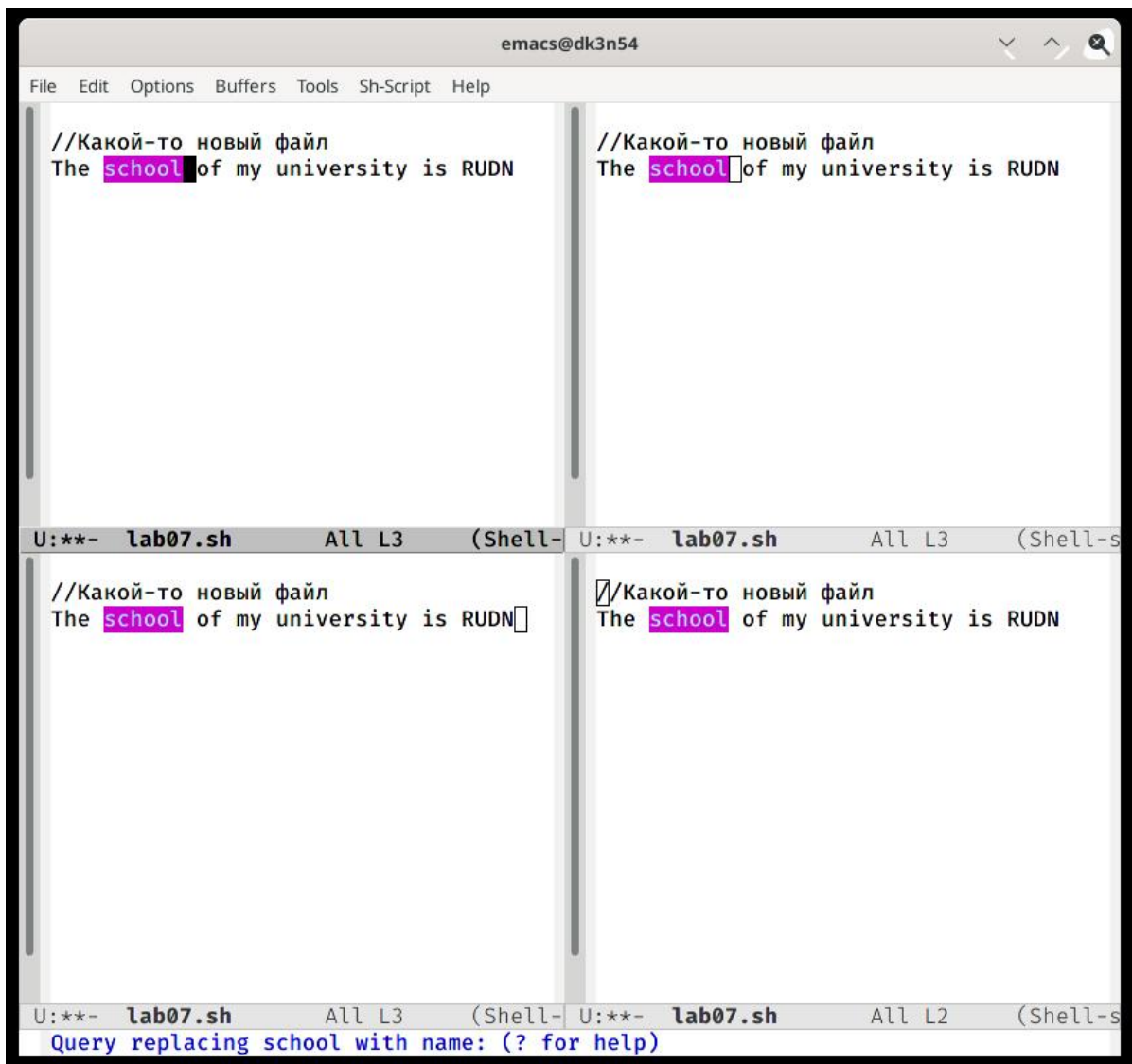


Figure 3.13: Режим поиска

9.5. Испробовал другой режим поиска, нажав M-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима? M-s сразу перешел к тому месту, где находится введенное слово

## 4 Контрольные вопросы

1. Емакс представляет собой мощный экраннй редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
- 2.
3. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.
- 4.
5. Емакс использует буферы с именами, начинающимися с пробела, для внутренних целей. Отчасти он обращается с буферами с такими именами особым образом — например, по умолчанию в них не записывается информация для отмены изменений
6. `Ctrl + c`, а потом `|` и `Ctrl + c Ctrl + |`
7. Разделите фрейм на два окна по вертикали(`C-x 3`), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (`C-x 2`).
8. Настройки емакс хранятся в файле `.emacs`, который хранится в домашней директории пользователя. Кроме этого файла есть ещё папка `.emacs`.
- 9.
- 10.

## 5 Выводы

Познакомился с операционной системой Linux. Получил практические навыки работы с редактором Emacs.