|  |  |
| --- | --- |
|  | 吉姆·雷诺 |
| 信息 | |
| 起义军指挥官   * 适合各种级别的玩家 * 召唤并控制一艘精英战列巡航舰 * 指挥一只陆军部队，拥有战略支援单位 | |
| 单位 | |
| 图层 1 | 陆战队员（可对地对空）：通用型步兵。 |
| 图层 2 | 火蝠（可对地）：专业反步兵作战单位。 |
| 图层 3 | 医疗兵：支援型单位。 |
| 图层 4 | 劫掠者（可对地）：重型突击步兵。 |
| 图层 5 | 秃鹫（可对地）：动作迅捷的作战单位。能够部署蜘蛛雷。 |
| 图层 6 | 攻城坦克（可对地）：重型坦克。可切换至攻城模式来提供远程炮火。 |
| 图层 7 | 维京战机（可对空）：坚固的火力支援型空中单位，配备有强大的反主力舰飞弹。进入机甲模式后可攻击地面单位。 |
| 图层 8 | 女妖（可对地）：战术打击飞行器。可升级隐身技能。 |
| 图层 9 | 战列巡航舰（可对空对地）：强大的战舰/可以使用大和炮和战术跳跃。 |
| 图层 10 | 轨道控制基地（侦测：析像扫描技能）：基础建筑，用于制造SCV和接收采集到的资源。能够使用轨道空投：矿骡和析像扫描技能。 |
| 图层 11 | 地堡（可对地对空）：防御性建筑。在其内部战斗的步兵单位射程+1。 |
| 图层 12 | 导弹塔（可对空，侦测单位）：防空建筑。 |
| 升级 | |
| 图层 1 | 快速招募  雷诺训练作战单位以及建造兵营的速度加快50%。  机械单位消耗的高能瓦斯降低20%。  强化剂的加成效果提高，损失的生命值减少，且不  需要研究。 |
| 图层 2 | 女妖空袭  解锁召唤拥有限时生命的隐形黄昏之翼，降临后对目标区域造成伤害。通过顶部面板来召唤女妖空袭。 |
| 图层 3 | 纳米投射器  火蝠的射程和医疗兵的治疗距离由2提高到4。 |
| 图层 4 | 步兵升级包  在兵营的科技实验室中解锁以下升级:   * 火蝠的伤害范围提高40%。 * 火蝠的生命值由100提高到200，护甲由1提高到3。 * 提高医疗兵的治疗速度，使其可以治疗机械单位，并降低正在接受治疗的单位所受到的伤害。 |
| 图层 5 | 休伯利安号：定点防御无人机  使休伯利安号能部署防御性无人机，这些无人机可以拦截敌方的导弹。通过顶部面板来召唤休伯利安号。 |
| 图层 6 | 新单位：战列巡航舰  强大的战舰。可以使用大和炮和战术跳跃。可在星港中制造。 |
| 图层 7 | 战斗地堡  用自动炮台装备地堡，可以对空和对地。地堡的生命值从400提高到550。 |
| 图层 8 | 轨道空投  兵营、重工厂以及星港中生产的单位会被直接输送到这些建筑的集结点位置。 |
| 图层 9 | 重工厂升级包  在重工厂的科技实验室中解锁以下升级:   * 秃鹫车的蜘蛛雷的爆炸和触发范围提高33%。 * 减少攻城坦克的变形时间，并使它们在攻城模式下的护甲由1提高到3。 |
| 图层 10 | 钒合金板  军械库和工程站中的护甲升级除了会增加受影响单位的护甲值，还会提高他们的生命值。 |
| 图层 11 | 军械库升级包  在军械库中解锁以下升级:   * 所有战车和飞船的射程提高1。 * 所有战车和飞船能使自身的移动速度提高100%，持续8秒。 |
| 图层 12 | 轨道空投补给站  使SCV可瞬间从太空轨道部署补给站，去除建造时间。 |
| 图层 13 | 星港升级包  在星港的科技实验室中解锁以下升级:   * 升级女妖的攻击，使其可以沿直线射出多枚飞弹。 * 升级维京战机的飞弹，使其能造成范围伤害。 |
| 图层 14 | 休伯利安号:高级瞄准系统  休伯利安号附近的所有友方单位的伤害输出+2。  通过顶部面板来召唤休伯利安号。 |
| 图层 15 | 佣兵军火  使雷诺的作战单位与空投单位的攻击速度提高15%。 |
| 精通（每组2选1，最多可加30点） | |
| 雷诺3雷诺4 | |
| 技能组1 | 研究费用（最高-60%） |
| 空投舱单位的速度提升（最高+60%） |
| 技能组2 | 休伯利安号冷却时间（最高-120秒） |
| 女妖空袭冷却时间（最高-120秒） |
| 技能组3 | 医疗兵治疗额外目标（最高+90%） |
| 机械部队攻击速度（最高+30%） |