

## Parte 1: Ejercicios guiados

### 1. Ingreso a la piscina

#### Enunciado:

Pide la edad de una persona.

- Si es mayor de edad, pregunta si sabe nadar:
    - Si sabe nadar, muestra: "Puedes ingresar a la piscina".
    - Si no, muestra: "Debes usar flotador".
  - Si es menor de edad, muestra: "Debes ir acompañado de un adulto".
- 

### 2. Acceso al cine

#### Enunciado:

Pide la edad del usuario.

- Si tiene 15 años o más, pregunta si tiene dinero:
    - Si tiene dinero, muestra: "Puedes comprar tu entrada".
    - Si no, muestra: "No puedes entrar, no tienes dinero".
  - Si es menor de 15, muestra: "Debes venir con un adulto".
- 

### 3. Compra de videojuegos

#### Enunciado:

Pide la edad y el género del videojuego que quiere comprar ("Terror", "Acción", "Infantil").

- Si es menor de edad y el juego es "Terror", mostrar: "No puedes comprar este juego".
  - Si es mayor de edad, preguntar si tiene dinero:
    - Si tiene, mostrar: "Compra realizada".
    - Si no, mostrar: "No tienes saldo suficiente".
-

## ⚡ Parte 2: Desafíos prácticos

### 4. Beca escolar

#### Enunciado:

Pide el promedio del estudiante y su nivel socioeconómico (1, 2, 3).

- Si el promedio es mayor o igual a 9:
    - Si el nivel socioeconómico es 1 o 2, mostrar: "Beca del 100%".
    - Si el nivel es 3, mostrar: "Beca del 50%".
  - Si el promedio es menor a 9, mostrar: "No aplica para beca".
- 

### 5. Control de acceso a un sistema

#### Enunciado:

Pide un nombre de usuario y una contraseña.

- Si el usuario es "admin":
  - Si la contraseña es "1234", mostrar: "Bienvenido administrador".
  - Si no, mostrar: "Contraseña incorrecta".
- Si el usuario no es "admin", mostrar: "Usuario no autorizado"