

## **TALLER 1**

### **OBJETIVO**

- Desarrollar la lógica de programación

### **FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE**

Para reforzar sus conocimientos lógicos, se presentan los siguientes algoritmos de nivel principiante.

- Escribir un Pseudocódigo - la edad y peso de una persona y posteriormente imprimirla.
- Escribir un Pseudocódigo que calcule el área de un triángulo recibiendo como entrada el valor de base y altura.
- Escribir Pseudocódigo que calcule el área de un círculo.
- Escribir un Pseudocódigo que calcule la conversión de metros a centímetros.
- Elaborar un algoritmo que solicite el número de respuestas correctas, incorrectas y en blanco, correspondientes a postulantes y muestre su puntaje final considerando, que por cada respuesta correcta tendrá 4 puntos, respuestas incorrectas tendrá -1 punto y respuestas en blanco 0 puntos.
- Se requiere un algoritmo para elaborar una planilla de empleados, para ello se dispone de sus horas laboradas en el mes, así como la tarifa por hora.
- Elaborar un algoritmo que permita sacar el promedio de una materia, la cual se compone de 4 notas de 1 a 5.

### **SOLUCION DE EJERCICIO.**