

# ELITE GYM

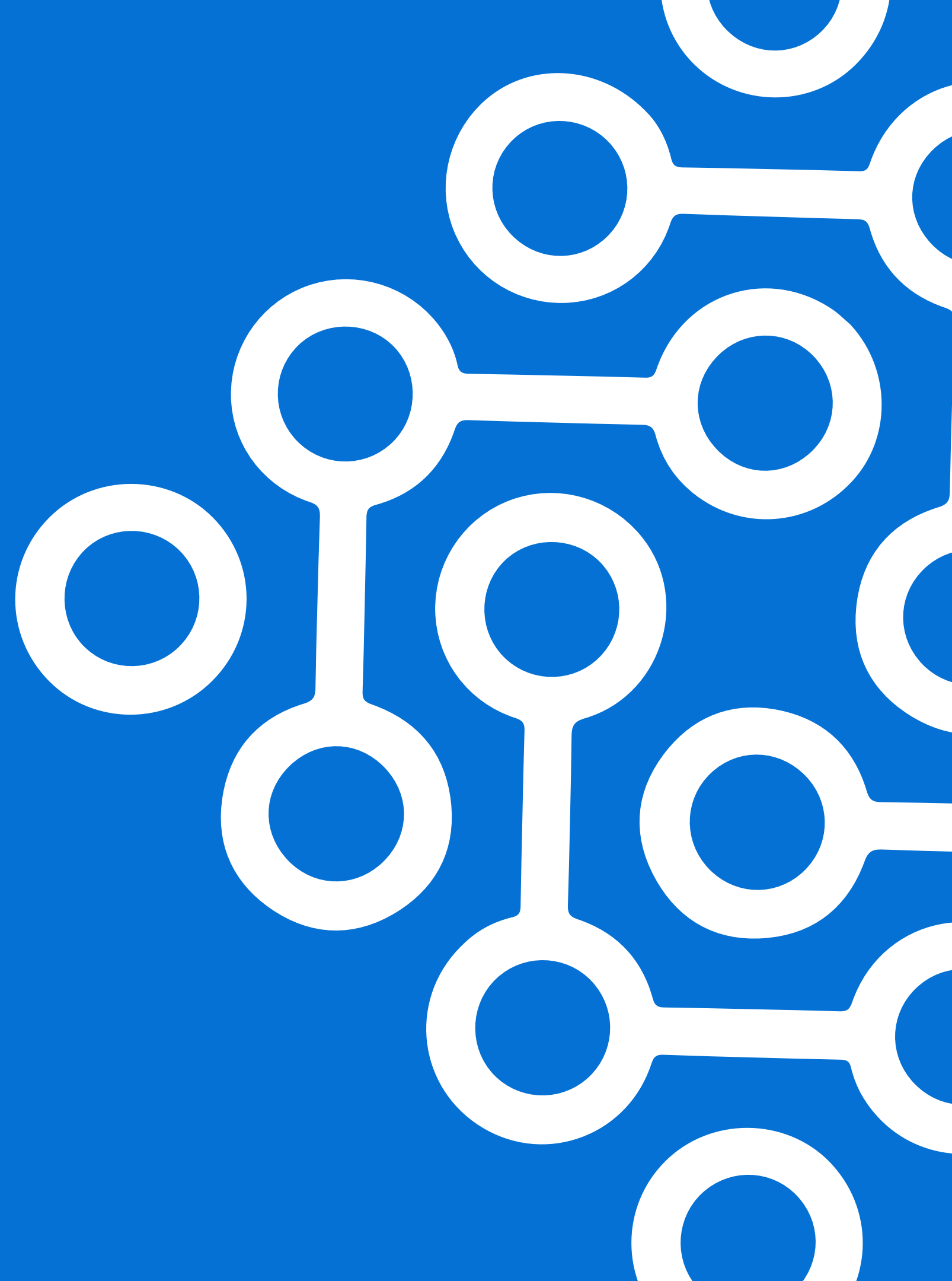
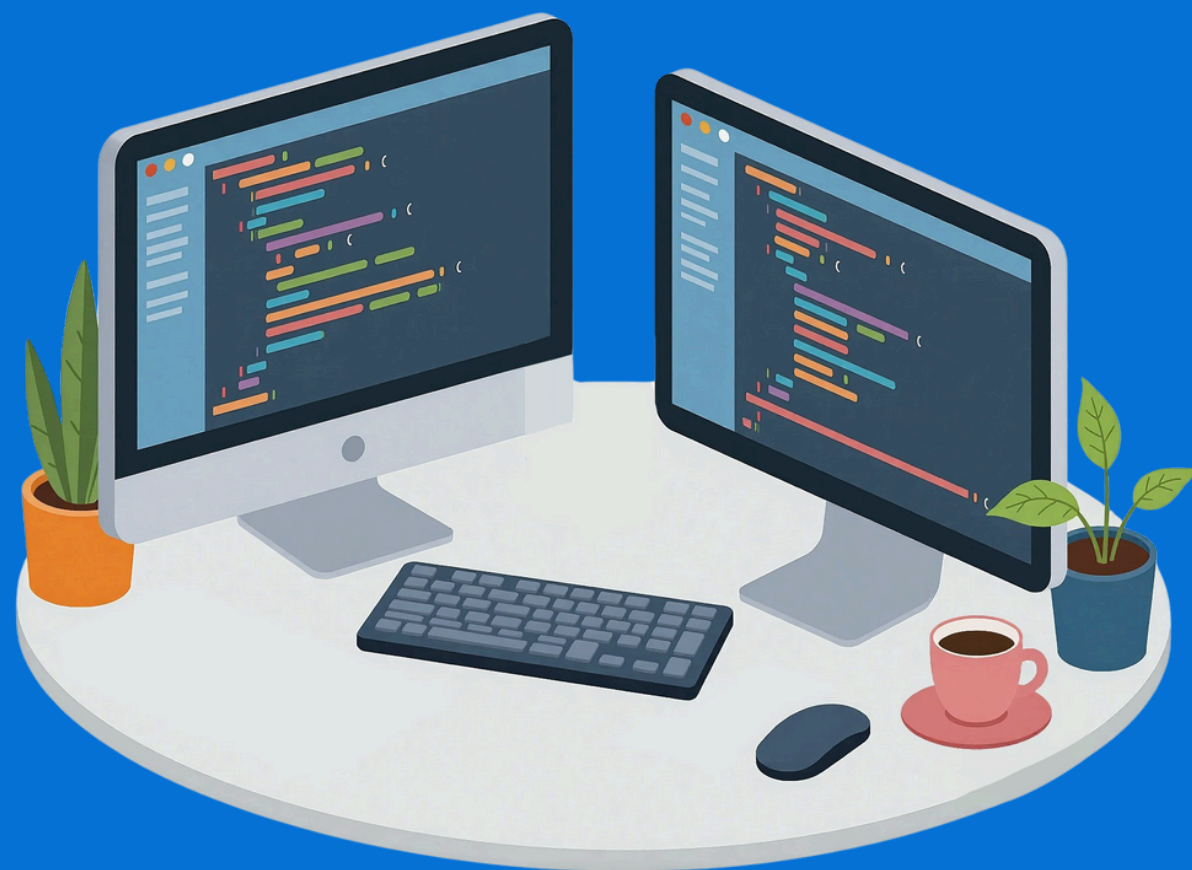


Hector Daniel Gonzalez Sanchez  
Janner Andrey Carvajal Escobar



# Índice

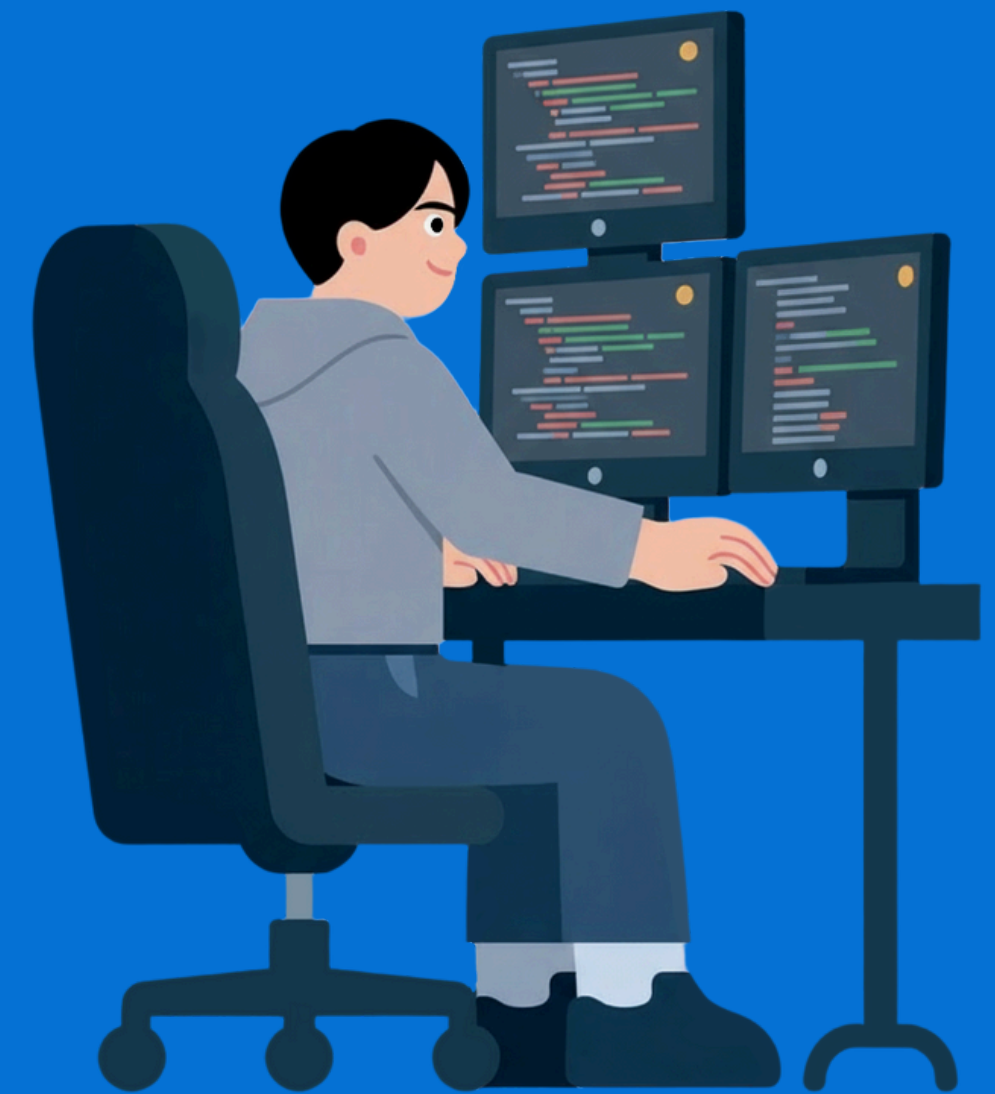
- 01. Introducción
- 02. Diagrama de clases
- 03. Diagrama de secuencia
- 04. Repositorio



# INTRODUCCIÓN

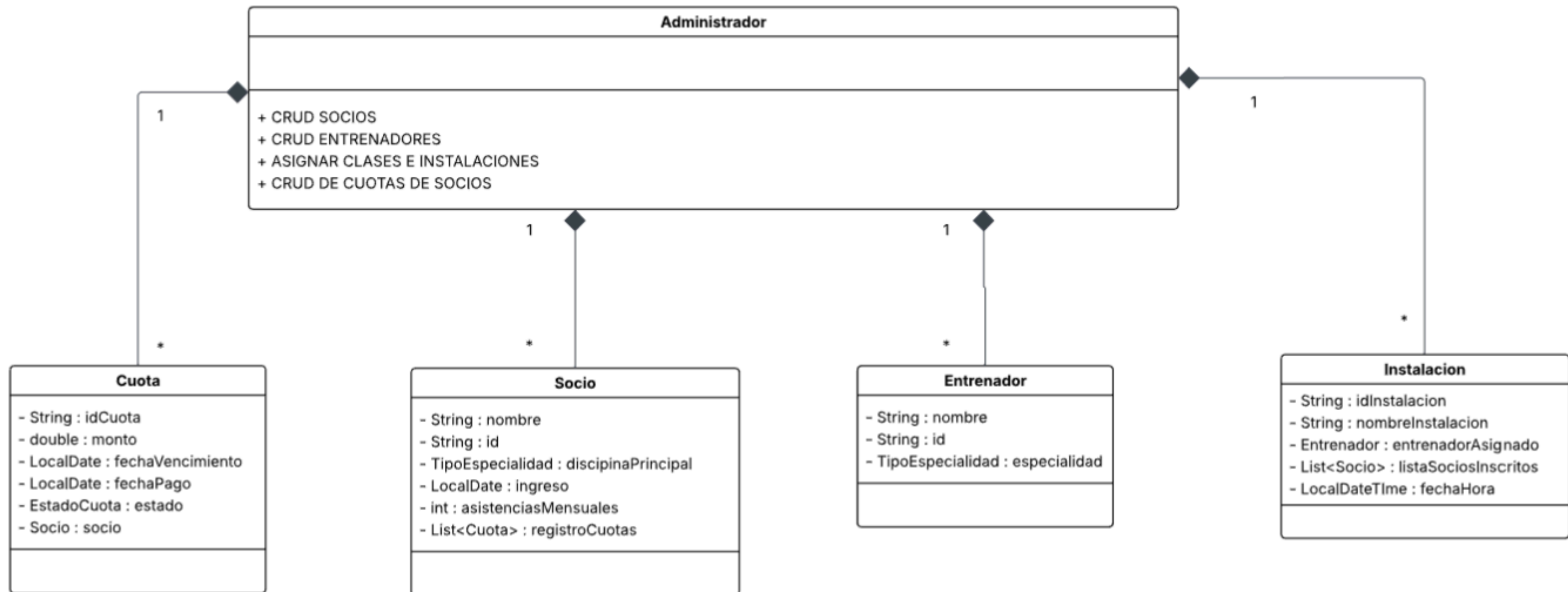
El proyecto consiste en desarrollar un sistema informático para la administración interna de un club deportivo llamado "ELITE GYM". Este club ofrece varias disciplinas (fútbol, natación, gimnasio).

El sistema debe facilitar la gestión para la administración de Socios, el seguimiento de sus pagos de cuotas, la asignación de instalaciones y entrenamientos, crucialmente, la identificación temprana de socios que podrían abandonar el club (función de IA básica).



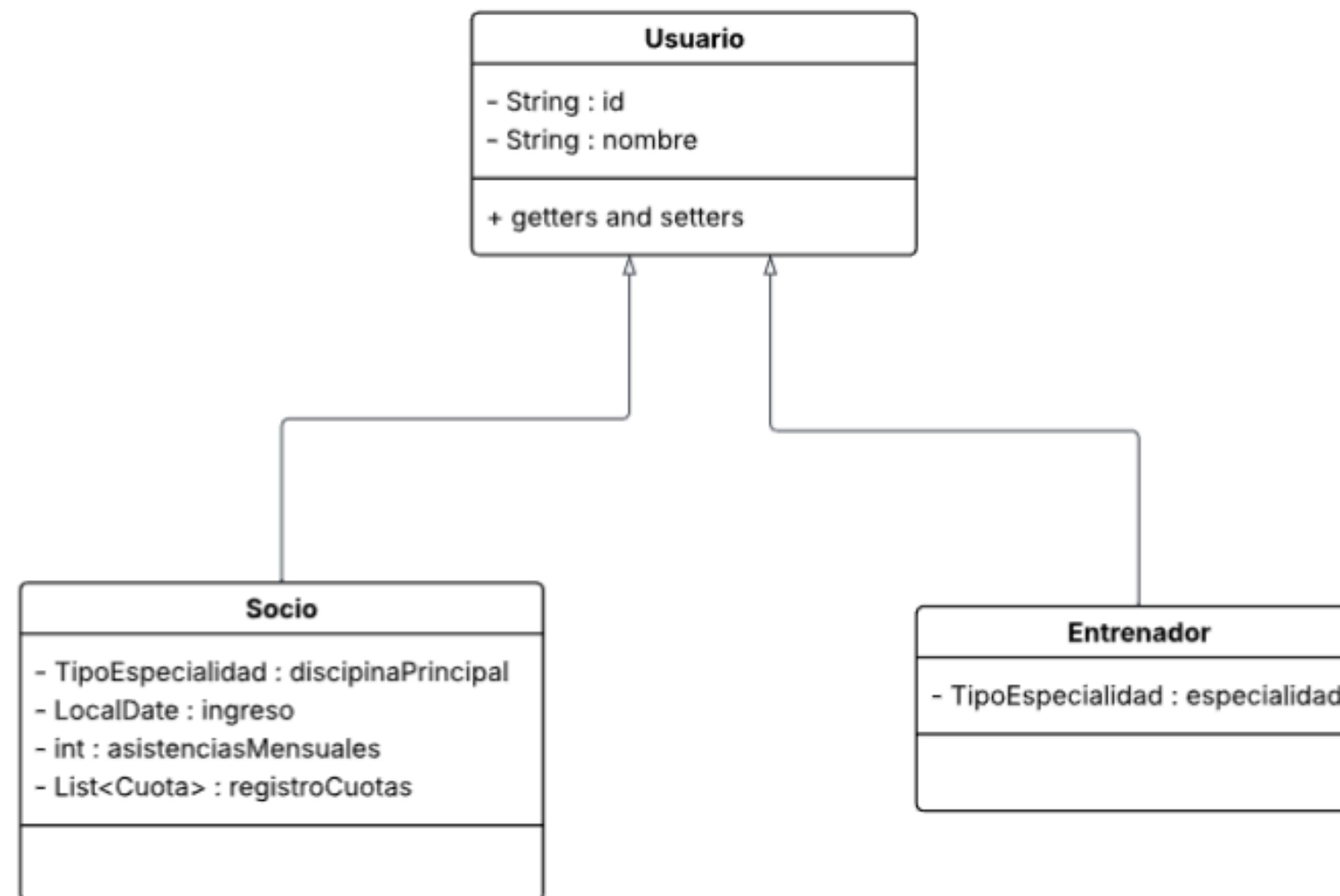
# Diagrama de clases

## SISTEMA



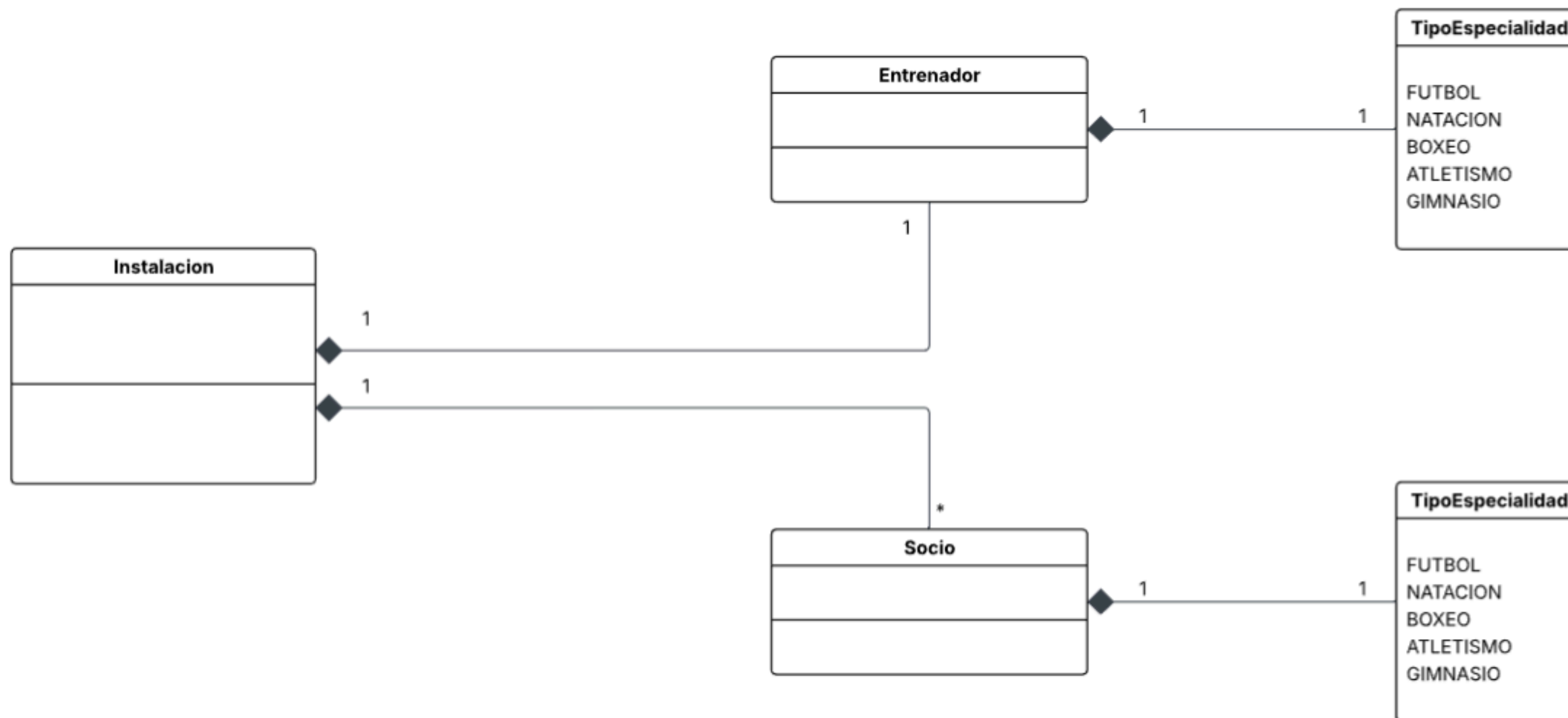
# Diagrama de clases

## *HERENCIA*

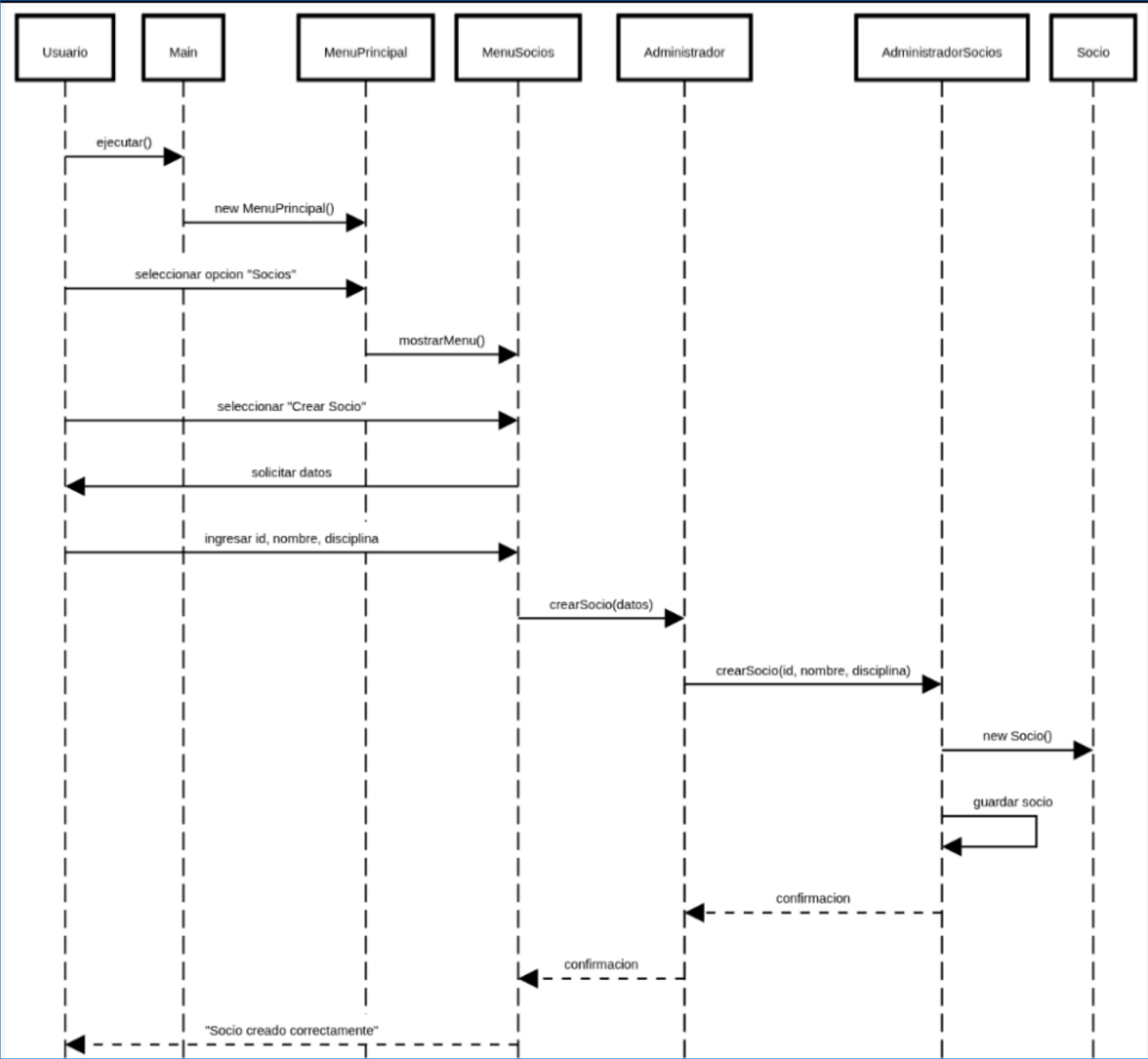


# Diagrama de clases

## RELACIONES



# Diagrama de secuencia





# Gracias

