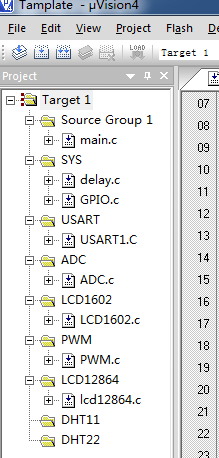
使用文档

一：适用于stc15系列，使用时请将c文件加入KEIL，并引入相应头文件目录！

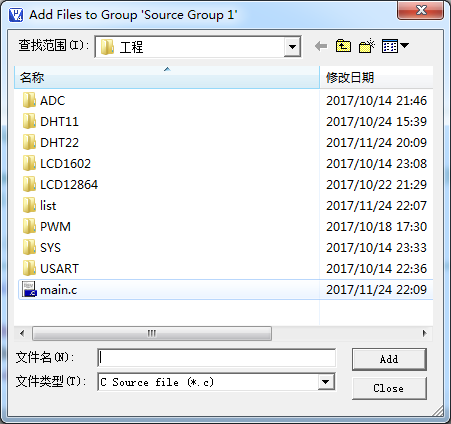
方法如下：

1. 加入需要的c文件

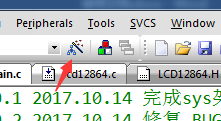
双击 Source Group 1

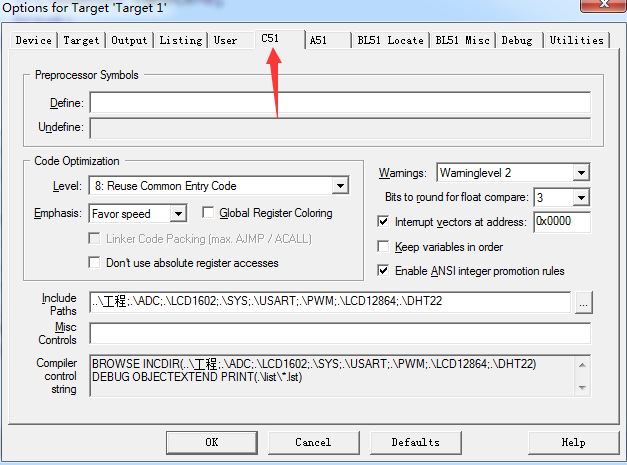


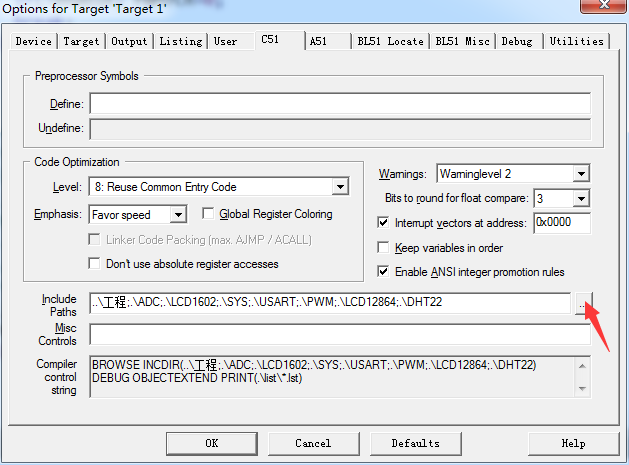
双击所需c文件

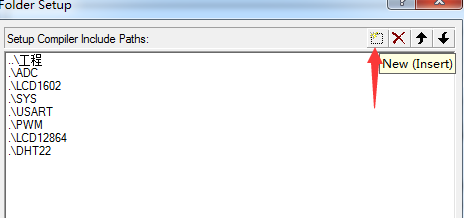


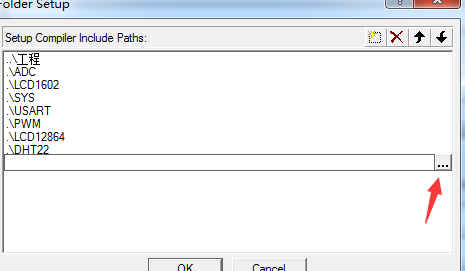
2．添加头文件目录

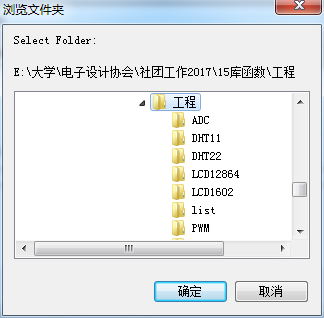












寻找刚才C文件所在目录，添加即可。

下再程序注意：KEIL生成的二进制文件位于list文件夹

首次打开工程因无list文件夹会出现一个警告，忽略即可。第二次即无。

二：SYS模块

提供基础延时函数和GPIO初始化。

功能：

1. 延时time个毫秒

delay\_ms（time）；//time为unsigned int型

1. 初始化IO

GPIO\_INIT();//所有GPIO配置为准双向

三：USART模块

默认配置串口1,P30\_P31,使用定时器2 默认波特率115200,格式8,1

功能：

1. printf功能

已配置好，可使用c语言printf()标准函数将信息打印到串口

1. 自动中断读写BUF（需要打开EA总开关）

TX1\_Buffer //发送缓冲数组

RX1\_Buffer//接收缓冲数组

四：ADC模块

内部ADC驱动

使用方法：

1. 调用ADC\_config(ADC\_IO);//ADC基础配置，准备ADC\_IO口

参数ADC\_IO:

#define ADC\_P10 0x01 //IO引脚 P1.0

#define ADC\_P11 0x02 //IO引脚 P1.1

#define ADC\_P12 0x04 //IO引脚 P1.2

#define ADC\_P13 0x08 //IO引脚 P1.3

#define ADC\_P14 0x10 //IO引脚 P1.4

#define ADC\_P15 0x20 //IO引脚 P1.5

#define ADC\_P16 0x40 //IO引脚 P1.6

#define ADC\_P17 0x80 //IO引脚 P1.7

#define ADC\_P1\_All 0xFF //IO所有引脚

1. 获取ADC转换值，结果为10位，int类型 1~1024

Get\_ADC10bitResult(u8 channel); //channel = 0~7

参数channel：0~7分别对应通道P1.0-P1.7

五：LCD1602模块

1602驱动

使用方法：

1. 硬件连接，IO分配设置位于LCD1602.h
2. 初始化 LCD1602\_init();
3. 打印信息至LCD

本模块提供print\_lcd()函数，使用方法与printf()完全相同,例如：

print\_lcd (“1+1=%d\n”,(int)2);

六：PWM模块

6路PWM控制器驱动

使用方法

1．PWM\_INIT(DUTY);

初始化PWM周期，DUTY取值1-32767 最大周期即为32767/(主频/16)秒

2．PWM\_CHN\_ENABLE(CHN)

初始化PWM通道

CHN取值1-6

对应IO:

通道1：P3.7

通道2：P2.1

通道3：P2.2

通道4：P2.3

通道5：P1.6

通道6：P1.7

1. 设置占空比

PWM\_set\_ratio(duty,chn);

duty 取值1-PWM周期，duty应==占空比\* PWM周期

chn 1-6

4．附加函数：接口重映射

PWM\_port\_remap(unsigned char chn, bit enable)

Chn 通道号

Enabe 1:使能0：否

七：LCD12864模块

提供LCD12864核心驱动和显示函数

注意：中文个别字符有乱码BUG，系KEIL编译器导致，可尽量多用英文或安装补丁

使用：

1. 初始化
2. 调用init\_LCD12864()函数
3. 打印信息到屏幕，使用高级函数print\_lcd12864(char\* fmt ,...)；

使用语法与printf（）相同

例如：print\_lcd12864(“1+1=%d\n”,(int)2);

1. 也可使用底层写字符函数

void disp\_string\_LCD12864(unsigned char x,unsigned char y,unsigned char \*s);

功能：显示一个字符串s到液晶 x：第x行，y：第y列，从第X行第Y列开始写