Skriftlig Rapport

Oppgave 1.

Pressisering av hvilke ressurser som vi har satt som barneressurser.

I demonstrasjonen over så har vi satt blobstorage som barneressurs til storage accounten. Ellers vil ikke blob storagen bli skapt når man utruller templatefilen.

Deretter skapte vi en serverfarm, den er ikke avhengig av noe. Men så skapte vi en webside. Den er både avhengig av serverfarmen og den er avhengig av storageaccounten.

Men den er derimot ikke i en nested blokk, bare så en vet det.

Fallgruver Algroritm Computers må være kjent med:

Selv om en ressurs er i en nested blokk inne i en annen ressurs, så vil det ikke automatisk skape avhengighet, derfor er man nødt til å inkludere en depends-on block.

Når man skal gå igjennom templaten så er det vanskelig for de som ikke har skrevet templaten å vite hvilke ressurser som er avhengige av hva.

Man kan heller ikke bruke implissit og eksplisitt på samme ressurs.

Hvis man har en ressurs som er avhengig av en ressurs som er barne ressursen til hovedressursen så er man nødt til å

passe på at man ikke setter barnebarn ressursen som avhengig av hovedressursen siden da vil den ikke rulle ut i og med at

barneressursen som man er avhengig av ikke finnes enda og da vil man få feil ved utrulling.

Får derimot en feilmelding når jeg utruller. "code=inavlidtemplatedployment" ut ifra hva jeg googler meg frem til og ser på activity loggen for

ressursgruppen min så er jeg redd for at det er et problem med storagenavnet, kanskje det blir for langt siden jeg har ikke parametisert hvor langt

det skal være og det kan hende at siden jeg bruker uniquestring så lager den flere tegn en den har lov til.

Men jeg henger meg ikke opp i at koden er 100% kjørbar vil bare vise hva jeg tenkte her.

Oppgave 2.

Grunnen til at man vil bruke separate miljøer for test, dev og prod er fordi man skal kunne skape applikasjoner eller ting først da trenger man et DEVelopment miljø for så å TESTe om det vi har skapt fungerer. Deretter når man har funnet ut at det fungerer så vil man at brukerne skal få bruke det vi har skapt og det er da man ruller det ut i PRODuksjons miljøet. Man vil bruke separate miljøer slik at man kan være sikker på at uhell som skjer i et miljø ikke vil komme over i neste fase i utviklingen.

Ulempen

Når vi lager en mal som skal brukes som en parameterfil så vil det gjøre det mer lesbart for de som skal benytte seg av den og at man vil få mindre variasjon av resultat når man ruller ut malene. Man kan også la andre benytte seg av parameterfilene man har skapt ganske enkelt og det lager man dem rett så vil man enkelt kunne forstå dem.

En eventuell ulempe kan være at man ønsker å være mer fleksibel enn det malen allerede lar en være. Man kan selvfølgelig endre malen i så fall, men dette skaper mer arbeid. Hvis man for eksempel bruker et parameter med en «securestring» så vil det være en svakhet hvis man ikke bruker «null» som verdi.

Man kan også enkelt lage et ny custom deployment inne i azure eller ved bruk av cli/ubuntu, Først deployer man filen, så tar man og laster opp parameterfilen for å fylle ut parameterene i template filen man skal deploye.