

Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Utilizando práticas do PMBOK para implantar o Scrum



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Contextualização

SCRUM

- Método ágil
- Incentiva o rápido desenvolvimento de software considerando as possíveis mudanças de requisito durante o projeto
- Utiliza como artefatos somente documentos realmente necessários
- Mantém todos os envolvidos no projeto constantemente atualizados



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Contextualização

SCRUM

- O foco principal do Scrum está no gerenciamento e controle do projeto
- O gerenciamento é feito pelo *Product Owner*, ScrumMaster e pelo Time
- Práticas voltadas para a organização



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Sprint Planning Meeting

- Sprint Planning Meeting
- É uma reunião realizada antes da realização de um Sprint. Nessa reunião são determinadas as prioridades para serem realizadas dentro do que foi estipulado nas listas, ou seja, no Product Backlog.



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Sprint Backlog

 É a lista de tarefas que o Scrum Team (a equipe do projeto) tem que realizar. Os itens que estão no Sprint Backlog são retirados do Product Backlog.



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Product Owner

- É o indivíduo que determina quais serão os itens que vão constituir o Product Backlog e vai estipular a prioridade deles nas reuniões com a equipe.
- De uma forma geral, o Product Owner é um usuário importante do produto ou serviço que está sendo concebido no projeto. É importante que ele possua uma nítida compreensão do trabalho em desenvolvimento.



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Daily Scrum

- Consiste em uma reunião diária. Ela é fundamental para expor e avaliar o que foi realizado no dia anterior. Desse modo, o Daily Scrum permite detectar possíveis falhas e preparar o trabalho para a próxima etapa.
- Normalmente a Daily Scrum é efetuada sempre no mesmo local e horário, preferencialmente durante o turno da manhã, para tornar o restante do dia mais produtivo.



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

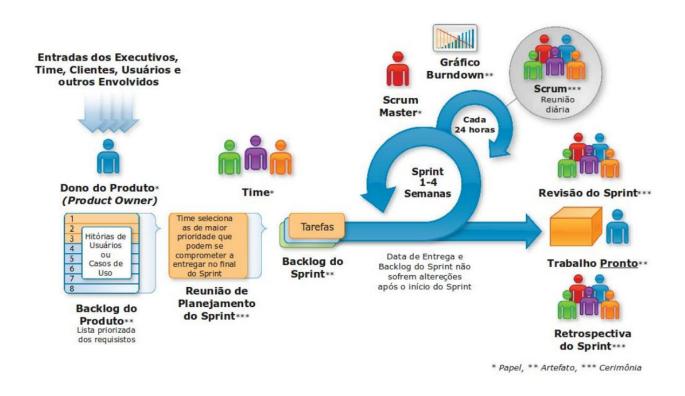
Scrum Master

- O Scrum Master possui o intuito de garantir que o time mantenha o foco nas prioridades determinadas Sprint.
- É possível afirmar ainda que o Scrum Master tem o objetivo de orientar o andamento do Daily Scrum, sanando qualquer tipo de empecilho que possa surgir durante as reuniões.
- De uma maneira geral, o trabalho do Scrum Master é realizado por um gerente de projeto ou qualquer outra pessoa dotada de talento para liderar uma equipe.



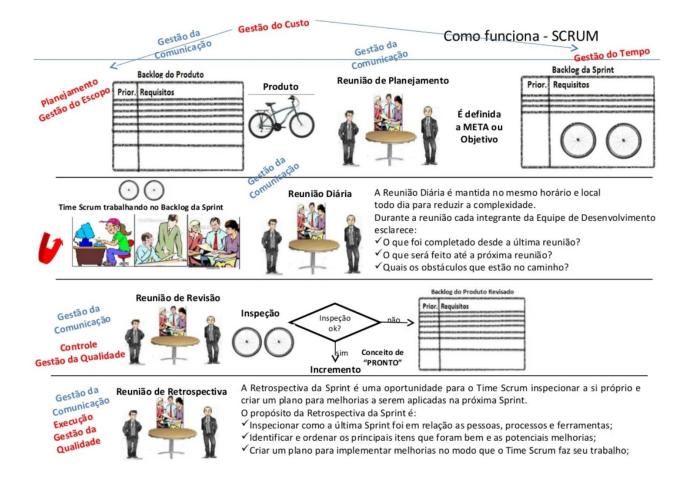
Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Dinâmica do Scrum





Ciências da Computação e Sistemas de Informação





Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Contextualização

PMBOK

- PMBOK Guide é utilizado como uma guia de boas práticas para o gerenciamento de software
- PMP Certificação de Profissional de gerenciamento de projetos
- Voltado para gerente de projetos



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Contextualização

PMBOK

- Estruturado processos que se agrupam em áreas de conhecimentos:
 - Gerenciamento de Integração
 - Gerenciamento de Escopo
 - Gerenciamento de tempo
 - Gerenciamento de custos do projeto
 - Gerenciamento da qualidade
 - Gerenciamento de recursos humanos
 - Gerenciamento das comunicações
 - Gerenciamento de riscos
 - Gerenciamento de aquisições



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Iniciação

 É quando surge a necessidade da realização do projeto, onde são conhecidas as suas propostas, as características, bem como o público ao qual ele se destina.



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Planejamento

 Após conhecer todas as características necessárias acerca do projeto, é preciso planejá-lo. No planejamento são analisados os prazos, as atribuições de tarefas, os recursos humanos e materiais a serem utilizados.



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Execução

 O projeto passa a ser realizado por meio da interação das equipes e sempre tendo em base os detalhes decididos no planejamento.



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Monitoramento e controle

A execução do projeto deve ser constantemente monitorada.
Dessa maneira, o gestor tem mais controle das ações estando apto a até mesmo sanar futuros empecilhos.



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Encerramento

 Nessa etapa, além da entrega do produto ou serviço projetado, também são feitas avaliações, relatórios e testes.



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Motivação

- Sabendo-se que o Scrum é um método ágil para desenvolvimento de software, o gerente de projetos que utiliza o PMBOK como guia deve estruturar suas informações de forma que seu conhecimento possa ser utilizado corretamente numa organização que adota o Scrum.
 - Scrum define práticas para a organização
 - PMBOK tem um guia para auxiliar o próprio gerente do projeto



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Análise

- Analisar quais práticas do PMBOK são necessárias ao utilizase o Scrum, quais práticas podem ser desnecessárias ou mesmo se o PMBOK não provê suporte a alguma prática do Scrum
 - Quais processos do PMBOK se encaixam no SCRUM



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Análise

- Avaliação
 - Processo do PMBOK Satisfaz Totalmente prática do Scrum
 - Processo do PMBOK Satisfaz Parcialmente prática do Scrum
 - Processo do PMBOK Não Satisfaz prática do Scrum



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Análise- Gráficos de Burndown

- Mostram diariamente a velocidade e o progresso do trabalho da equipe nos requisitos do produto.
 - Permite monitorar o progresso das atividades diariamente, identificando ações de melhoria
 - Observar o cronograma da Sprint e prevê possíveis mudanças no projeto para manter a entrega no prazo



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Análise- Gráficos de Burndown

- Processos no PMBOK:
 - Gerenciamento de Integração: Execução do Plano de Projeto
 - Gerenciamento de Comunicação: Relatório de desempenho
 - Gerenciamento de Tempo: Controle do cronograma
- Portanto, o PMBOK Satisfaz Totalmente esta prática



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Análise - Scrum Teams

- São os responsáveis por construir as funcionalidades do produto
 - Cada membro gerencia suas próprias tarefas
 - Organizam seu próprio trabalho
 - Cada membro tem um papel específico no projeto



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Análise - Scrum Teams

- Processos no PMBOK:
 - Gerenciamento de tempo: Definição e Seqüenciamento das atividades
 - Gerenciamento de Integração: Execução do Plano de Projeto
- Portanto, o PMBOK Não Satisfaz esta prática



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Análise - Estimativa de tempo

- Coletar e analisar as estimativas de tempo
 - No Scrum não há técnicas, a estimativa deve ser feita baseada em Sprints anteriores
 - Não defende a utilização de ferramentas ou técnicas que possam tornar o processo mais pesado



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Análise - Estimativa de tempo

- Processos no PMBOK:
 - Gerenciamento Tempo: Estimativa de duração da atividade
 - Cita várias técnicas para estimar o tempo das atividades
- Portanto, o PMBOK Satisfaz Totalmente esta prática



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Conclusões

 A maioria dos processos do PMBOK Satisfaz Totalmente as práticas do Scrum, porém, em algumas destas práticas é preciso que o gerente seja cauteloso e utilize somente os documentos realmente necessários ao projeto



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Conclusões

- Processo do PMBOK que pode ser usado no Scrum:
 - Gerenciamento de Custo
 - PMBOK sugere técnicas e ferramentas
 - Atividade crítica



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Conclusões

 Gerente de projeto PMP que pretende liderar um projeto que utiliza o Scrum possui competências suficientes para monitorar o projeto