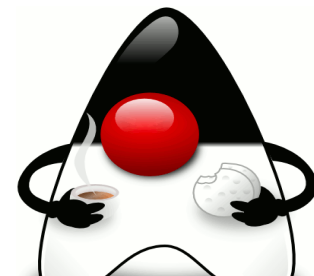


LABORATÓRIO DE APLICAÇÕES DE LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO

04

Prof. Marcos Antonio





SWING

Exercício04_1

- 1. Analisar os Exemplo08, Exemplo081
Exemplo082, Exemplo083 e
Exemplo084**



SWING

Exercício04_1

- 2. Um hotel deseja ter um sistema que forneça ao usuário a situação das praias da região. Desenvolver uma classe que tenha um menu e uma matriz de Strings (10 X 2) para o nome das praia e a avaliação que os hospedes fornecem sobre a paraia e um vetor de doubles (10 elementos) para a distancia (em quilômetros) em relação ao hote.**



SWING

Exercício04_1

O menu deve possibilitar:

Cadastrar Praias: Incluir, Alterar, Excluir

Pesquisar Praias: A Praia mais Próxima

A praia mais Distante

A Praia melhor Avaliada

As Praias por Distancia

As Praias por Avaliação

Sair: Encerra a classe.



SWING

Exercício04_1

Não deve ter botão de sair, saindo pelo X ou pela ítema Sair do menu.

As telas de resposta às pesquisas devem ter:

Para as três primeiras Pesquisas:

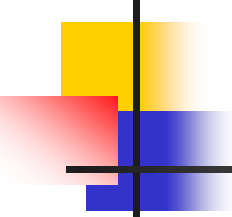
Nome da praia, distancia e avaliação, com labels (o usuário não pode alterar).

Para as duas últimas Pesquisas

Três Lists que serão montados com Nome da Praia, Distância e Avaliação.

SWING

Exercício04_1 - Sugestão



Sistema Atendimento aos Hospedes

CADASTRAR PESQUISAR SAIR

Incluir
Alterar
Excluir

Sistema Atendimento aos Hosp...

CADASTRAMENTO DAS PRAIAS

Nome da Praia:

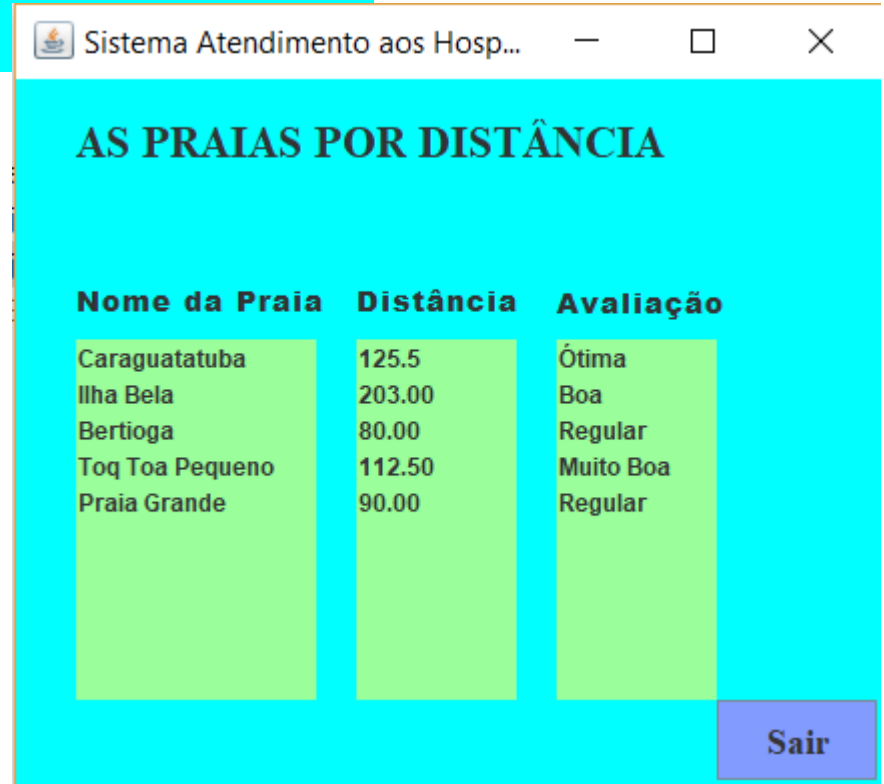
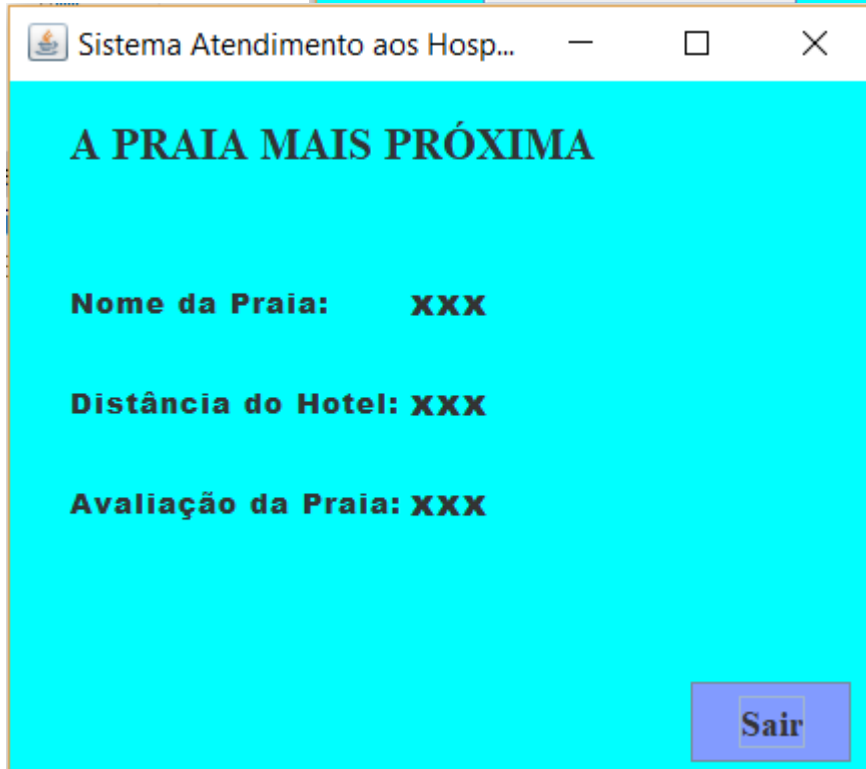
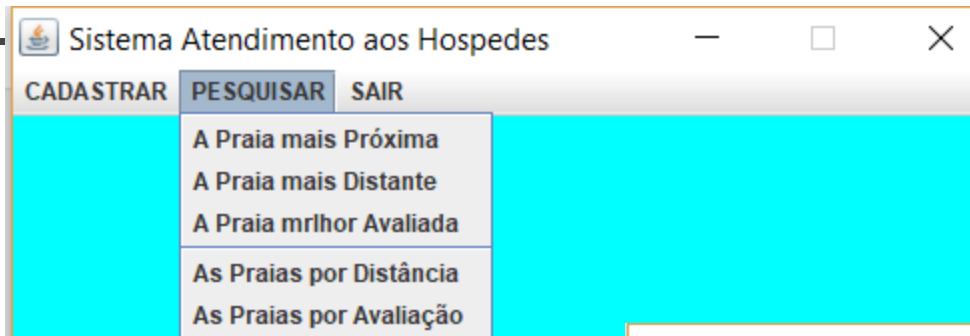
Distância do Hotel:

Avaliação da Praia:

Ca... Li... Sair

SWING

Exercício04_1 - Sugestão





SWING

Exercício04_1

RESPOSTA DO EXERCÍCIO04_1



SWING

Exercício04_1

```
import javax.swing.*;  
import javax.swing.JOptionPane;  
import java.awt.*;  
import java.awt.event.*;
```

**J PARA
SWING**

```
public class Exercicio04_1 extends JFrame implements  
ActionListener
```

```
{
```

```
    JMenuBar bMenu;
```

```
    JMenu menu1, menu2, menu3;
```

```
    JMenuItem m1, m2, m3, m4, m5, m6, m7, m8, m9;
```

**J PARA
SWING**

SWING

Exercício04_1

**M[ETODO
CONSTRUTOR**

```
public Exercicio04_1()  
{  
    setTitle("Sistema Atendimento aos Hospedes");  
    setResizable(false);  
    setSize(500,500);  
    setLocation(200,150);  
    getContentPane().setBackground(Color.cyan);  
    setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
```

**COR NO
FRAME**

**FECHAR O
FRAME NO X**



SWING

Exercício04_1

**SUB-ITENS
DO ÍTEM1**

```
menu1 = new JMenu("CADASTRAR");  
m1 = new JMenuItem("Incluir");  
m1.addActionListener(this);  
m2 = new JMenuItem("Alterar");  
m2.addActionListener(this);  
m3 = new JMenuItem("Excluir");  
m3.addActionListener(this);  
menu1.add(m1);  
menu1.add(m2);  
menu1.add(m3);
```

**COLOCANDO
OS SUB-ITENS
NO ÍTE1**



SWING

Exercício04_1

**SUB-ITENS
DO ÍTEM2**

```
menu2 = new JMenu("PESQUISAR");  
m4 = new JMenuItem("A Praia mais Próxima");  
m4.addActionListener(this);  
m5 = new JMenuItem("A Praia mais Distante");  
m5.addActionListener(this);  
...  
m8 = new JMenuItem("As Praias por Avaliação");  
m8.addActionListener(this);  
menu2.add(m4);  
menu2.add(m5);  
menu2.add(m6);
```

**COLOCANDO
OS SUB-ITENS
NO ÍTE2**



SWING

Exercício04_1

**SUB-ITENS
DO ÍTEM3**

```
menu3 = new JMenu("SAIR");  
m9 = new JMenuItem("Sair");  
m9.addActionListener(this);  
menu3.add(m9);
```

**COLOCANDO
OS SUB-ITENS
NO ÍTE3**

```
bMenu = new JMenuBar();  
bMenu.add(menu1);  
bMenu.add(menu2);  
bMenu.add(menu3);  
setJMenuBar(bMenu);
```

**COLOCANDO
OS ITENS
NA BARRA**

```
}
```



SWING

Exercício04_1

INSTANCIA A
PRÓPRIA
CLASSE
PARA
EXECUTAR O
CONSTRUTOR

```
public static void main (String arg[])
```

```
{  
    new Exercicio04_1().setVisible(true);  
}
```

MÉTODO
OUVIDOR

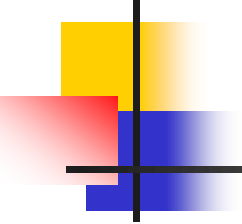
```
public void actionPerformed(ActionEvent e)  
{
```

```
    String evento="";  
    if( e.getSource() == m9)  
        System.exit(0);  
    else
```

SE CLICAR
NO SUB-ÍTEM
Sair

SWING

Exercício04_1



```
{  
    if( e.getSource() == m1 )  
    {  
        Exercicio04_1inc obj = new  
            Exercicio04_1inc();  
        obj.setVisible(true);  
    }  
    ...  
}
```

**SE CLICAR
NO SUB-ÍTRM
Incluir**

**EXECUTA
A CLASSE
PARA INCLUIR**



SWING

Exercício Proj02

**3. Alterar o Exercício Proj01
para SWING, alterando o nome da classe
para Proj02.**



SWING

Exercício Proj02

Criar os frames para cadastrar Cursos, Disciplinas, Alunos e Professores, sendo;

Curso: CodCurso, NomeCurso (List com Administração de Empresas, Bio Medicina, Ciências Biológicas, Ciências da Computação, Direito, Educação Física, Farmacologia, Rede de Computadores, Sistemas de Informações,...), TipoCurso (RadioButton com Bacharel, Gestão, outros), CargaHorária, CodInstituto.



SWING

Exercício Proj02

Disciplina: CodDisc, NomeDisc, CargaHorária, AulasSemana (RadioButton com 1, 2, 3, 4, 5 e 6).

Aluno: Matricula, Nome, DataNasc. CodCurso, NomeCurso, (List com CodDisciplina, NomeDisciplina), Nota NP1, Nota NP2, Média, Faltas.



SWING

Exercício Proj02

Professor: IdentProf, NomeProf, EndProf
(rua/av, numero, bairro, cidade, estado, telfixo,
celular), DataNasc, EspecProf (CheckBox com
Dierito, Informática, Matemática, Medicina, ...),
TituloProf (CheckBox com Bacharel,
Especialista Lato Sensu, Mestrado, Doutorado).



SWING

Exercício Proj02

Criar os frames para mostrar Cursos, Disciplinas, Aluno, Professores, Cursos e os Professores, Cursos e as Disciplinas, Professores e as Disciplinas que leciona e Aluno e as Disciplinas que cursam.

OBS: Curso, Disciplina, Aluno e Professor podem ser os mesmos do cadastramento.

SWING

Exercício Proj02 - Sugestão

Sistema de Controle Acadêmico

Cadastrar Mostrar SAIR

Curso
Professor
Disciplina

Sistema de Controle Acadêmico

CADASTRAMENTO DOS CURSOS

Código do Curso: 1369

Carga Horária: 3600

Código do Instituto: ICET

Tipo do Curso:

☒ Bacharel
☐ Gestão
☐ Outros

Nome do...

Administração de Empresas
Bio Medicina
Ciências Biológica
Ciencias da Computação
Direito
Educação Física
Farmacologia
Rede de Computadores
Sistemas de Informações

Incluir Limpar Sair