

LABORATÓRIO DE APLICAÇÕES DE LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA **A OBJETO** 05

Prof. Marcos Antonio



Analisar o Exemplo09, Exemplo10 e Exemplo11.



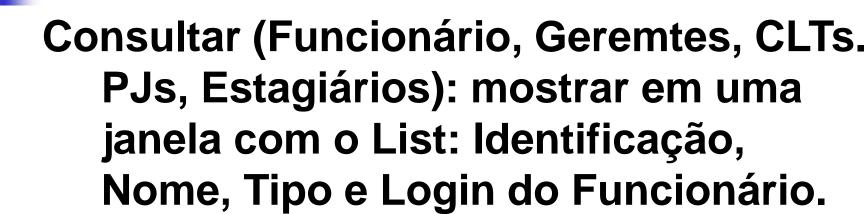


Uma empresa trabalha com quatro tipos de funcionários: Gerente, CLT, PJ e Estagiário. Desenvolver um aplicativo que permite o cadastramento (somente se for Gerente) e consultas dos funcionários.

Criar uma matriz de Strings (10x5 – Identificação, Nome, Tipo do Funcionário, Login e Senha).

Desenvolver no aplicativo um menu para: Cadastrar (Incluir Funcionário, Alterar Funcioário e Excluir Funcionário): mostra uma janela para Login e Senha. Se o Login e Senha existirem na matriz e for do tipo Gerente, possibilitar o cadastramento, ou a alteração ou a exclusão do funcionário na matriz.





Sair (Sair): Encerrar a aolicação.

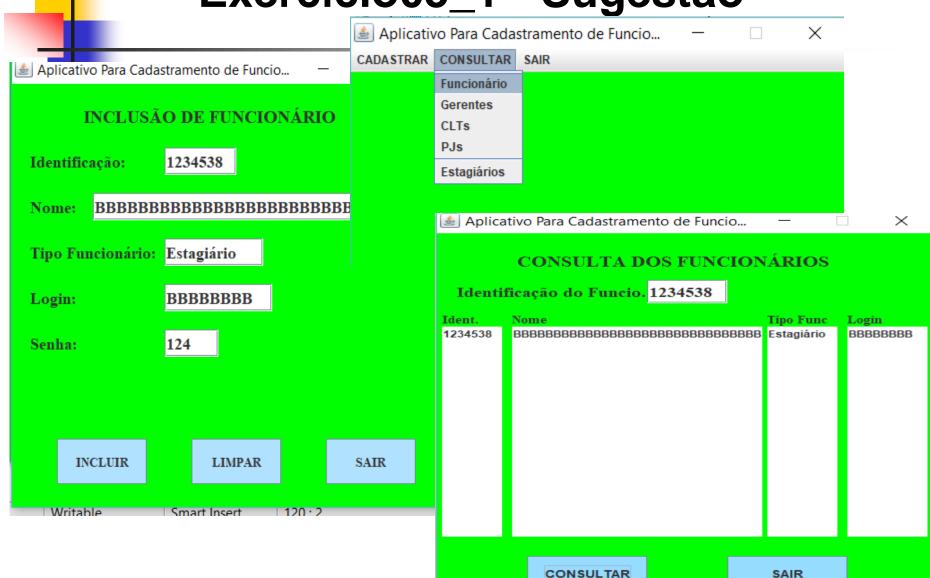
SWING Exercício05_1 - Sugestão



SWING Exercício05_1 - Sugestão



SWING Exercício05_1 - Sugestão





RESPOSTA DO EXERCÍCIO05_1

import javax.swing.JOptionPane; import javax.swing.*; import java.awt.*; import java.awt.event.*;

public class Exercicio05_1 extends JFrag

{

JMenuBar bMenu;

JMenu menu1, menu2, menu3;

JMenultem m1, m2, m3, m4, m5, m6, m7, m8, m9, m10;

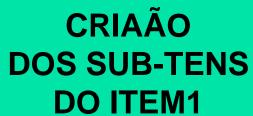
ITENS DO MENU

SUB-ITENS DOS ÍTENS

DAR NOME AOS COMPONENTES

```
static String[][] mat = new String[10][5];
static int i=1,j=0;
public Exercicio05_1()
   setTitle("Aplicativo Para Cadastramento de
                                      Funcionários");
   setResizable(false);
                                        CRIAÇÃO
   setSize(500,400);
   setLocation(200,100);
                                          FRAME
  getContentPane().setBackground(Color.green);
 setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
```





```
menu1 = new JMenu("CADASTRAR");
m1 = new JMenuItem("Incluir Funcionário");
m1.addActionListener(this);
m2 = new JMenuItem("Alterar Funcionário");
m2.addActionListener(this);
m3 = new JMenuItem("Excluir Funcionário");
m3.addActionListener(this);
menu1.add(m1);
menu1.add(m2);
menu1.add(m3);
```

COLOCAÇÃO DOS SUB-ITENS NO ÍTEM1



CRIAÃO DOS SUB-TENS DO ITEM2

```
menu2 = new JMenu("CONSULTAR");
m4 = new JMenuItem("Funcionário");
m4.addActionListener(this);
m5 = new JMenuItem("Gerentes");
m5.addActionListener(this);
m6 = new JMenuItem("CLTs");
                                 COLOCAÇÃO
m6.addActionListener(this);
                                DOS SUB-ITENS
m7 = new JMenuItem("PJs");
                                   NO ÍTEM2
m7.addActionListener(this);
m8 = new JMenuItem("Estagiários");
m8.addActionListener(this);
menu2.add(m4); menu2.add(m5); menu2.add(m6);
menu2.add(m7); menu2.addSeparator();
menu2.add(m8);
```

```
menu3 = new JMenu("SAIR");
m9 = new JMenuItem("Sair");
m9.addActionListener(this);
menu3.add(m9);
bMenu = new JMenuBar();
bMenu.add(menu1);
bMenu.add(menu2);
bMenu.add(menu3);
setJMenuBar(bMenu)
```

COLOCAÇÃO DOS ITENS NA BARRA

COLOCAÇÃO
DA BARRA DE
MENU NO FRAME

```
public static void main (String arg[])
        new Exercicio05_1().setVisible(true);
     public void actionPerformed(ActionEv SE CLICAR
                                            NO SUB-ÍTEM
          String evento="";
                                                 Sair
          if( e.getSource() == m9)
                                             SE CLICAR
           System.exit(0);
                                            NO SUB-ÍTEM
          else
                                               Incluir
CLASSE
           if( e.getSource() == m1 */
  DE
             Exercicio05_1inc obj = new Exercicio05_1inc();
             obj.setVisible(true);
```





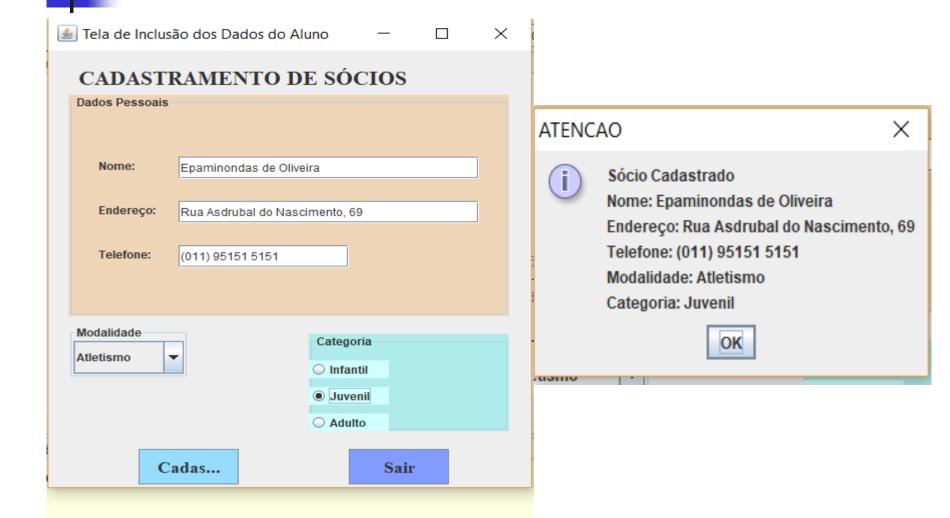
Desenvolver, para uma Academia, um aplicativo de cadastramento de sócios, chamado, Exercicio 05_2. Deve permitir a entrada de dados: Nome, Endereço e Telefone (JTextFields num Panel com borda de "Dados Pessoais"), Modadlidade de esporte praticado (JComboBox co borda de "Modadidade") e



Categoria do associado, sendo Infantil, Jevenil e Adulto (JRadioBotton em um Panel com borda "Categoria").

Deve ter também dois botões (Jbutton), sendo Cadastrar e Sair. Quando o usuário clicar em Cadastrar, deve mostrar em um único JOptionPane todos os dados que seriam cadastrados e se o usuário clicar no botão Sair encerrar o aplicativo.

SWING Exercício05_2 - Suugestão





Colocar no Exercicio Proj02 uma password antes da entrada no menu do sistema (ou seja: só executar o menu se a senha for digitada corretamente). Desenvolver como Exercicio Proj03



SWING Exercício Proj03

Também, no Exercicio Proj02 colocar no menu

Manutenção: Alterar Curso, Excluir Curso,

Alterar Disciplina, Excluir Disciplina

Alterar Aluno, Excluir Aluno

Alterar Professor, Excluir Professor,

Salvar como Proj03.

OBS: Este ptojeto completo valerá pontos na NOTA FINAL.