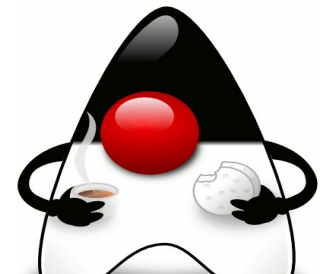


LABORATÓRIO DE APLICAÇÕES DE LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO

06

Prof. Marcos Antonio





SWING

Exercício06_1

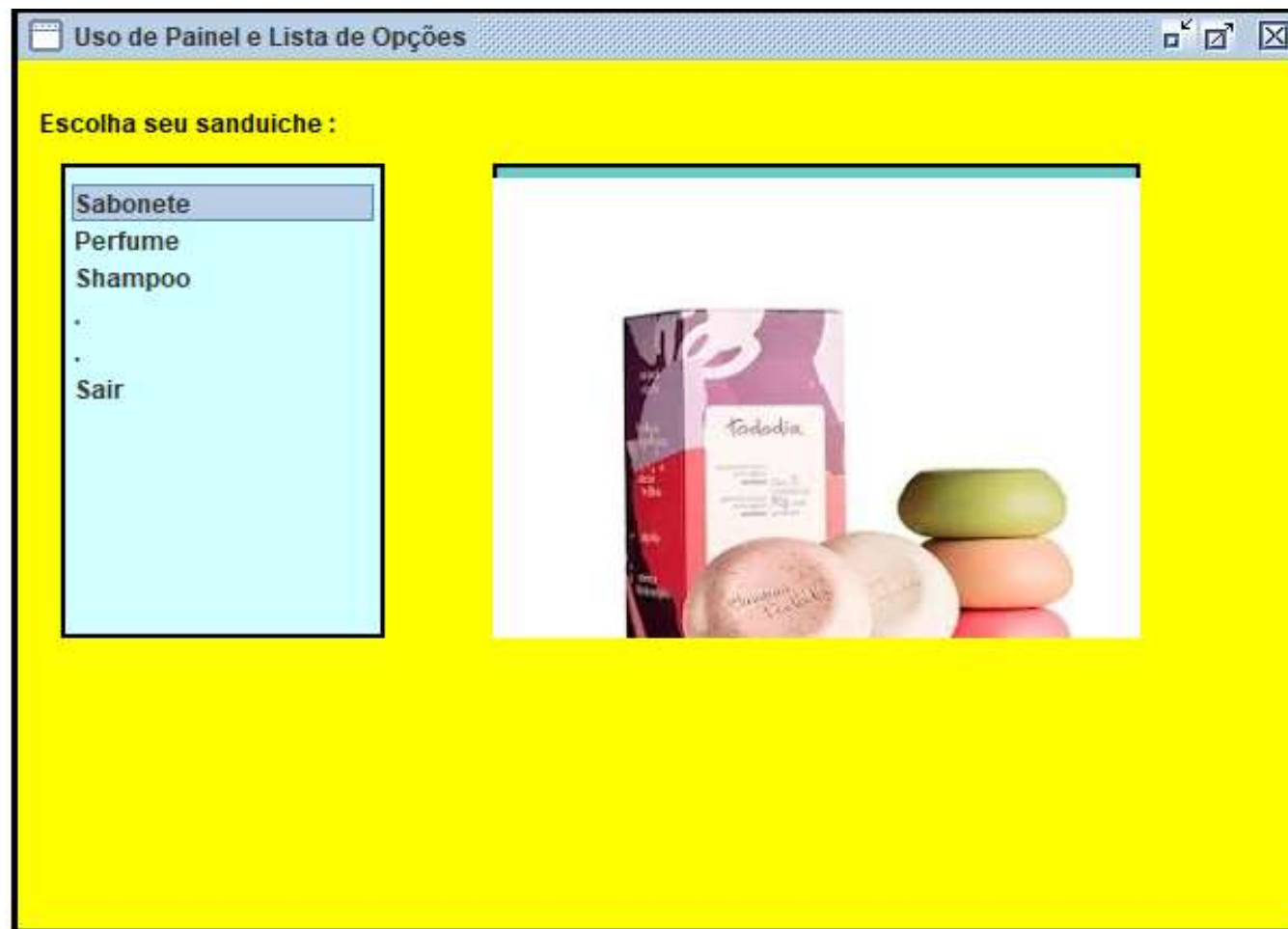
ANALISAR OS Exemplos: Exemplo12 a Exemplo16

Utilizando o Exemplo14. desenvolver um aplicativo para venda de produtos de beleza/higiene (Sabonete, Shampoo, Creme, etc).

As imagens você deve buscar no google imagem, salvando-as como .GIF.

SWING

Exercício06_1 - Sugestão





SWING

Exercício Proj04

No Exercício Proj03 desenvolver classes para os frames: Alterar Curso/Excluir Curso, Alterar Disciplina/Excluir, Disciplina. Alterar Aluno/Excluir Aluno. Alterar Professor,/ Excluir Professor,

Para cada situação: Curso, Disciplina..., deve ter somente um frame, possibilitando alterar e excluir, com quatro (4) botões: Alterar, Excluir. Limpar e Sair. Para os botões Alterar e Excluir deve ter um botão extra de Confirmar, sendo trabalhado com o setVisible(true) ou setVisible(false).



SWING

Exercício Proj04

Os frames para alterar/excluir são os mesmos de Cadastrar, com o Label1 indicando o que vai se ferita. Porém, podem ser melhoradas com o uso de bordas.

Salvar como Exercicio Proj 04



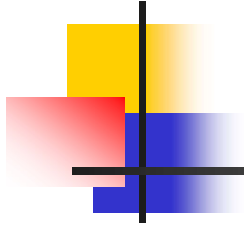
SWING

Exercício Proj04

OBS: Agora o Exercício Proj04 completo deve ter um frame da password, um frame do menu, 11 frames de Cadastrar e Mostrar, e 4 frames de Manutenção, ou seja, um total de 17 frames. Porém, muitos frames são iguais, mudando somente o título, por ex: cadastrar curso, mostrar curso e alterar/excluir curso (terão funções diferentes na continuação do projeto.

OBS: Este projeto completo valerá pontos na NOTA FINAL.

SWING



**JUNTO CO EXTA APOSTILA
SEGUE O TRABALHO DE
ALPOO.**