

Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Como funciona o desenvolvimento de aplicativos para celular?



Normalmente eles são criados por programadores, que escrevem linhas de códigos que constroem as funções e estruturas dos aplicativos. Atualmente, existem sites que constroem aplicativos de forma "prépronta", mas podem possuir restrições.

1. Plano de funções do aplicativo

É importante ter um descritivo do que será o aplicativo e como ele funcionará, isso servirá para guiar o desenvolvimento e garantir que tudo que ele precisa será inserido no projeto.



2. Programadores

Para realizar um projeto, precisamos de um time de programadores:

Um programador de funções (desenvolvedor back-end): Ele que vai criar todas as funções e ações dentro do aplicativo.

Um programador de design (desenvolvedor front-end): Ele que vai criar todas as interfaces e a aparência do aplicativo. O programador de funções também pode ser o mesmo que constrói o design, contudo o trabalho pode ficar mais demorado.

Um coordenador dos programadores: Esse profissional deve conhecer o projeto, explicar aos programadores as especificações e cobrar resultados, qualidade e entregas.

3. Cronograma e plano de custos

Deve ser respeito o cronograma bem como os custos que foram orçados para o desenvolvimento do App. Quem deve controlar estes detalhes é o coordenador dos programadores.

4. Imagens, logos e ícones

Conhecer a influencia da cores que quer usar, bem como as imagens que pretende disponibilizar e os ícones, é um trabalho bem complexo, pois deve seguir regras e normas internacionais. Essa etapa ajuda a identificar e criar a identidade do aplicativo.



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Quais as vantagens de se fazer um aplicativo para celular?

As vantagens vão sempre depender relevância do aplicativo e qual será o público alvo.

Por exemplo, aplicativos de delivery de comida tende a ter diferentes benefícios em relação a aplicativos de edição de fotos, mas todos devem:

Facilitar o acesso dos seus clientes para fixação da marca;

Ser um canal direto e de baixo custo;

Permitir uma maior controle sobre as informações dos clientes;

Maior comodidade para os clientes;

Aumento das vendas.

Mas, quais as dificuldades?

Durante o processo de desenvolvimento para celular podem surgir alguns entraves que costumam prejudicar o projeto. As maiores dificuldades encontradas costumam ser:

Controle constante do projeto, programadores, custos e cronograma;

Engajar clientes para utilizar a plataforma;

Necessidade de grandes conhecimentos técnicos da equipe;

Dependendo das funcionalidades, o projeto pode demorar muito tempo.



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

E quais os possíveis riscos?

- Todo investimento possui riscos e não podemos esquecer de analisá-los antes de qualquer ação.
- Para analisar os riscos de um projeto é necessário compreender todos cenários.
- O desenvolvimento de aplicativos para celular é arriscado, por isso é necessário levantar alguns questionamentos antes de iniciá-lo:
- Tempo para finalizar o App. (obsoleto)
- Valor do investimento financeiro.
- A equipe possui conhecimento suficiente para criação?
- O prazo para o término do projeto é viável?
- Como incentivar a utilizar o aplicativo?
- Existe algum motivo externo que pode prejudicar o projeto?



Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Opções para criação de Apps

Back4App

https://www.back4app.com/

Backendless

https://backendless.com/

Firebase

https://firebase.google.com/

Heroku

https://www.heroku.com/

Zoho creator

https://www.zoho.com/pt-br/creator/

Apple CloudKit

https://developer.apple.com/icloud/cloudkit/

DigitalOcean App Platform

https://www.digitalocean.com/

AppGyver

https://www.appgyver.com/

Caspio

https://www.caspio.com/

Parse

https://parseplatform.org/