

Inteligência Artificial

Prof.: Luiz C. Magrini

Bibliografia Recomendada

IA - Definições

- Inteligência (Aurélio):
 - Faculdade de aprender ou compreender
 - Qualidade ou capacidade de compreender e adaptar-se facilmente
 - Destreza mental; habilidade.
- Artificial (Aurélio):
 - produzido pela arte ou pela indústria; não natural.
- Outras definições:
 - "O novo e interessante esforço para fazer os computadores pensarem... 'máquinas com mentes', no sentido total e literal." (Haugland, 1985)

Definições de IA

- Herbert Simon: "o uso de programas de computador e técnicas de programação para clarificar os princípios da inteligência em geral e do pensamento humano em particular"
- Marvin Minsky: "é a ciência de fazer com que máquinas façam coisas que requereriam inteligência se feitas pelos homens"

IA - Definições

- · Outras definições:
 - "Automatização de atividades que associamos ao pensamento humano, atividades como a tomada de decisões, a resolução de problemas, o aprendizado..."
 (Bellman, 1978)
 - "O estudo das faculdades mentais pelo uso de modelos computacionais."
 (Charniak e McDermott, 1985)
 - "O estudo das computações que tornam possível perceber, raciocinar e agir."
 (Winston, 1992)

IA - Definições

- "Fazer a máquina comportar-se de tal forma que seja chamada inteligente, caso fosse este o comportamento de um ser humano." (John McCarty, 1955)
- Inteligência artificial é a inteligência que surge de um dispositivo artificial

IA - Definições

 A inteligência artificial (IA) é uma área de pesquisa da ciência da computação dedicada a buscar métodos ou dispositivos computacionais que possuam ou simulem a capacidade humana de resolver problemas, pensar ou, de forma ampla, ser inteligente. (Wikipédia)

Máquinas Inteligentes

- A construção de máquinas inteligentes pressupõe a existência de estruturas simbólicas (representação), a capacidade delas poderem raciocinar (procura) e a existência de conhecimentos (matéria prima).
- Assim o campo mais popular da I.A. é sem dúvida o da engenharia do conhecimento.

Big Data

- O termo big data surgiu em 1997 e seu uso foi utilizado para nomear essa quantidade cada vez mais crescente e não estruturada de dados sendo gerados a cada segundo.
- Ao longo das últimas décadas, a quantidade de dados gerados tem crescido de forma exponencial.
- O surgimento da Internet aumentou de forma abrupta a quantidade de dados produzidos, e a popularização da Internet das coisas fez sairmos da era do terabyte (10¹²) para o petabyte (10¹⁵).
- Em 2015, entramos na era do zettabyte (10²¹), e atualmente geramos mais de 2,5 quintilhões de bytes diariamente, por fazer parte das relações econômicas e sociais, representou uma evolução nos sistemas de negócio e na ciência.

(Wikipedia)

Machine Learning (ML)

- O machine learning (ML) ou aprendizado de máquina é a área de estudos sobre métodos computacionais para automatização de processos de aquisição e conhecimento (LANGLEY; SIMON, 1995)
- Utiliza algoritmos para organizar dados, detectar padrões e fazer com que computadores realizem tarefas, aprendam com elas e ainda gerem soluções inteligentes sem que sejam programados especificamente para isso, semelhante ao que acontece com o ser humano.

Deep Learning

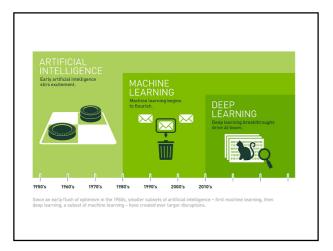
- O Deep Learning ou aprendizagem profunda é uma tecnologia que utiliza algoritmos mais complexos do que o Machine Learning e baseia-se no princípio das redes neurais, buscando imitar o cérebro humano com ainda mais fidelidade, no que tange à forma de compreender novas informações e gerar resultados a partir delas.
- O que caracteriza ambos é o fato de machine learning e deep learning serem algoritmos que têm a capacidade de analisar dados, aprenderem com eles e usarem esse aprendizado a fim de tirarem conclusões em um tempo muito menor do que humanos fariam.
- Em linguagem simples: deep learning é machine learning, embora nem toda machine learning seja deep learning

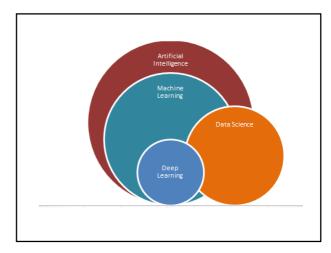
Data Science

- Data Science, ou ciência de dados, é um enfoque multidisciplinar usado para extrair insights das grandes (e cada vez maiores) quantidades de dados coletados e criados pelas organizações atuais.
- A ciência de dados engloba a preparação de dados para a sua análise e processamento, a realização de análises de dados avançada e a apresentação dos resultados para revelar padrões e permitir que as partes interessadas tirem conclusões informadas.

Mineração de Dados ou Data Mining

- Basicamente, a mineração de dados é o processamento de dados e a identificação de padrões e tendências nessas informações para que você possa tomar decisões ou fazer julgamentos.
- O processo de mineração utiliza recursos de outras áreas científicas, como a estatística, que realiza cálculos matemáticos para avaliar cenários diversos, a Inteligência Artificial, que é criada com recursos computacionais e Machine Learning, e utiliza algoritmos complexos capazes de avaliar situações futuras.
- Os dados utilizados na mineração podem ser coletados de grandes bancos de dados e de diferentes modelos, como Data Warehouse, que significa armazém de dados, banco de dados relacionais, entre outros.





CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

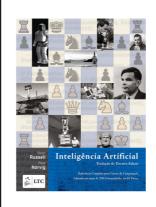
- 1. Introdução: Introdução a Inteligência Artificial; Áreas e Subáreas da Inteligência Artificial; Pesquisas realizadas
- 2. Softwares Inteligentes: Apresentação de Softwares Inteligentes; Comentários sobre os softwares.
- 3. Espaço de Estados: Definição: Representação: Resolução de problemas; Aplicação em exercícios de lógica
- 4. Busca em Largura: Definição; Exemplos; Algoritmo de Busca; Análise da Complexidade; Exercícios
- Busca em Profundidade e Profundidade Limitada: Definição; Exemplos; Algoritmo de Busca; Análise da Complexidade; Exercícios
- 6. Busca em Profundidade Iterativa: Definição; Exemplos; Algoritmo de Busca; Análise da Complexidade; Exercícios.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO (Cont.)

- 7. Heurísticas e Busca Best-First e Busca A*: Definição; Exemplos; Algoritmo de Busca; Análise da Complexidade;
- 8. Busca IDA e Busca Recursiva Best-first (RBFS): Definição; Exemplos; Algoritmo de Busca; Análise da Complexidade; Exercícios.
- Busca Escalada na Montanha (Hill-climbing) e Algoritmos Genéticos: Definição; Exemplos; Algoritmo de Busca; Análise da Complexidade; Exercícios.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO (Cont.)

- 7. Conhecimento: Definição; Representação do conhecimento e raciocínio.
- 8. Aquisição de Conhecimento: Definição; O processo de aquisição de conhecimento; Linguagens e Técnicas para aquisição.
- 9. Sistemas Baseados em Conhecimento: Definição de SBC; Arquitetura; Comparação entre sistemas especialistas e convencionais; Processo de desenvolvimento de um sistema especialista; Aplicação.

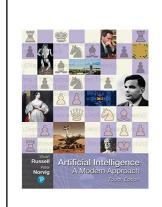


INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Autor: RUSSELL, STUART J. Autor: NORVIG, PETER

Editora: GEN LTC; 3ª edição (11 setembro 2013)

1016 páginas ISBN-10 : 8535237011 ISBN-13 : 978-8535237016



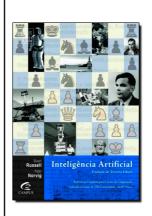
ARTIFICIAL INTELLIGENCE

Autor: RUSSELL, STUART J. Autor: NORVIG, PETER

ISBN: 0136042597 ISBN-13: 978-0136042594

Brochura 3ª Edição - 2009 1040 páginas

 No site da Amazon: Capa dura – R\$ 1.087,00 Capa Comum - R\$ 600,42

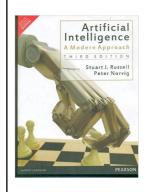


INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Autor: RUSSELL, STUART J. Autor: NORVIG, PETER Editora: CAMPUS

ISBN: 978-85-352-3701-6

Brochura 3ª Edição - 2013 1016 páginas



Artificial Intelligence: A Modern

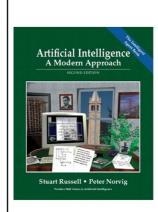
Approach
by Stuart Russell and Peter Norvig

Paperback: 1150 pages

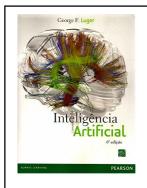
Publisher: Pearson; 3rd edition

(2015)

Language: English ISBN-10: 9332543518 ISBN-13: 978-9332543515



- Artificial Intelligence: A **Modern Approach** (2nd Edition)
- Stuart Russell (Author), Peter Norvig (Author)
- 2 A Edição em Inglês



INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Autor: LUGER, GEORGE F. Editora: BOOKMAN COMPANHIA ED

632 páginas ISBN-10 : 8581435505 ISBN-13 : 978-8581435503

6ª Edição - 2013



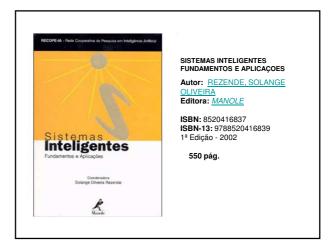
Inteligência Artificial: Teórica e Pratica

Editora: LIVRARIA DA FISICA EDITORA (2009)

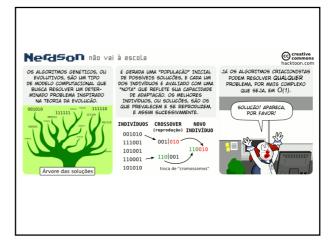
ISBN-10: 8578610296

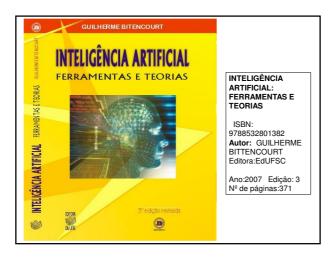
ISBN-13: 978-8578610296

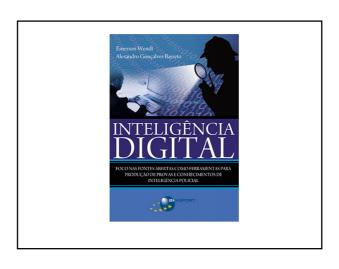


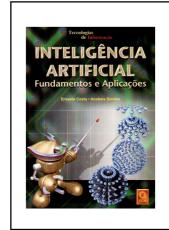






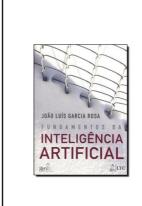






2ª Edição Editora: FCA Lisboa, Portugal

~37 Euros + IVA

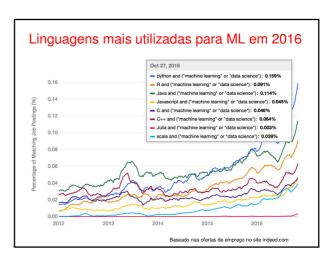


Fundamentos da Inteligência Artificial João Rosa

ISBN-13: 9788521605935 ISBN-10: 8521605935 Acabamento: Brochura Nº da Edição: 1

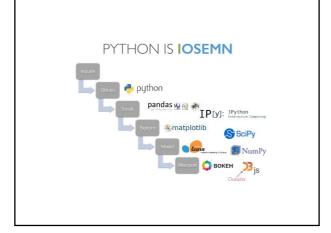
Ano Publicação: 2011 № de Páginas: 228





Software	2019	2018	2017
	% share	% share	% share
Python	65.8%	65.6%	59.0%
RapidMiner	51.2%	52.7%	31.9%
R Language	46.6%	48.5%	56.6%
Excel	34.8%	39.1%	31.5%
Anaconda	33.9%	33.4%	24.3%
SQL Language	32.8%	39.6%	39.2%
Tensorflow	31.7%	29.9%	22.7%
Keras	26.6%	22.2%	10.7%
scikit-learn	25.5%	24.4%	21.9%
Tableau	22.1%	26.4%	21.8%
Apache Spark	21.0%	21.5%	25.5%

Platform	2019	2018	0/ -
Platform	% share	% share	% change
Tensorflow	31.7%	29.9%	5.8%
Keras	26.6%	22.2%	19.7%
PyTorch	11.3%	6.4%	75.5%
Other Deep Learning Tools	5.6%	4.9%	15.2%
DeepLearning4J	2.5%	3.4%	-25.6%
Apache MXnet	1.7%	1.5%	13.1%
Microsoft Cognitive Toolkit	1.6%	3.0%	-45.5%
Theano	1.6%	4.9%	-67.4%
Torch	0.9%	1.0%	-6.1%
TFLearn	0.7%	1.1%	-34.7%
Caffe	0.6%	1.5%	-58.3%



Objetivo

- Objetivo da IA é capacitar o computador a executar funções que são desempenhadas pelo ser humano usando conhecimento e raciocínio:
- A nossa capacidade de agir inteligentemente é frequentemente associada ao conhecimento que possuímos.
 - Assim, torna-se evidente que a incorporação de conhecimento é um requisito fundamental para a construção de sistemas computacionais inteligentes.

Contexto

- As novas tecnologias são promissoras, na medida em que respondem às necessidades da sociedade.
- Os sistemas inteligentes permitem que um maior número de pessoas tenham acesso ao conhecimento a partir da sua aquisição, sistematização, representação e processamento.

Conhecimento Humano

 Dado: é um elemento puro, quantificável sobre um determinado evento.

Exemplos: o faturamento de vendas, o valor do dólar em um determinado dia.

• Informação: é o dado analisado e contextualizado.

Exemplo: faturamento de vendas da região sudeste foi de R\$ 1.000,00 (DADO).

Sendo que a meta de faturamento é de R\$ 2.000,00. Cria um parâmetro de comparação (INFORMAÇÃO).

Conhecimento Humano

- Conhecimento: Refere-se à capacidade de criar um modelo mental que descreva o objetivo e indique as ações a implementar, decisões a tomar.
- Uma decisão é o uso explícito de um conhecimento.
 - O conhecimento pode ser representado como uma combinação de estrutura de dados e procedimentos interpretativos que levam a um comportamento conhecido.



Tipos de Conhecimento

- Declarativo: conhecimento descritivo e genérico sobre fatos e eventos – "o que é?";
- Senso Comum: composto de conhecimento declarativo e procedural "o julgamento do certo e errado";
- Heurístico: único para cada indivíduo, não pode ser obtido em nenhuma fonte, envolve avaliação sistemática e o uso de regras heurísticas.
- * Heurística: método analítico para descobrimento da verdade científica, ciência que auxiliar da história, que estuda a pesquisa das fontes.

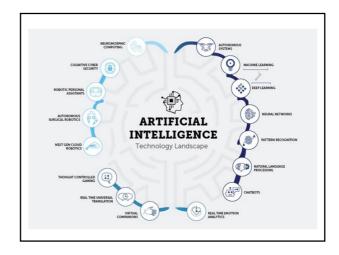


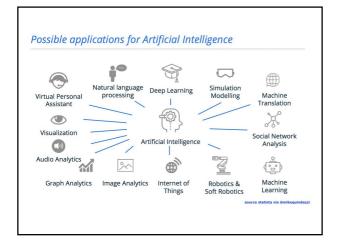
Sistemas Inteligentes

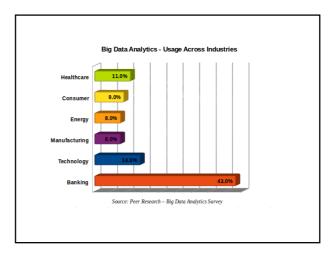
- Utiliza o conhecimento para desempenhar tarefas ou resolver problemas.
- •A capacidade de aproveitar associações e inferência para trabalhar com problemas complexos que assemelham-se a problemas reais.

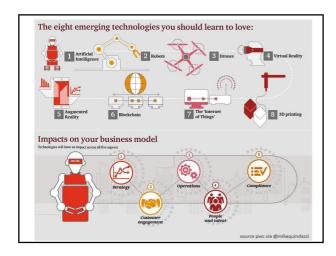
Sistemas Inteligentes

- Entre as habilidades inteligentes está a capacidade de armazenar e recuperar eficientemente grande quantidade de informação, para resolver problemas ou tomar decisões.
- E para conectar nossos pensamentos e nossas idéias de maneira não linear, ou seja, de modo associativo.









Sites Interessantes

• Linguagem R:

www.Rbloggers.com ou no Facebook

. Data Science

https://www.kdnuggets.com