

DEPARTAMENTO DE TELEMÁTICA CURSO TELEMÁTICA / DISCIPLINA: LÓGICA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO TEMA: ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO / LISTA DE EXERCICIOS

1ª QUESTÃO: As estruturas de repetição na linguagem C, também chamadas de laço permitem executar comandos que se repetem sob uma determinada condição. São três comandos de repetição: for, while e do while. Responda:

## a) Qual a diferença entre o while e o do .. while;

While: é uma estrutura de controle que repete um bloco de comandos enquanto uma condição for verdadeira. É usada quando não se sabe previamente a quantidade de repetições que será realizada.

**Do...While:** é uma variante do while. O bloco de comandos da repetição será executado ao menos uma vez, pois a verificação é verificada apenas no final. *A repetição será executada ao menos uma vez*, antes de testar se a condição é verdadeira, mesmo que ela seja falsa, pois o código é executado antes da condição ser testada.

b) No comando for há três expressões que definem como o laço executa. São: a inicialização da variável de controle, o teste realizado com a variável de controle e alteração que é feita na variável de controle. Escreva um programa em C onde é mostrado os valores de inteiros pares e múltiplos de 5.

```
#include <stdio.h>

int main ()
{
   int num ,i;
   for (i = 0; i <= 100; i++){
      if (i % 2 == 0 && i % 5 == 0){
        printf("%d\n", i);
      }
   }
   return(0);
}</pre>
```

2ª QUESTÃO: Os comandos **break** e **continue** são usados respectivamente para sair do bloco de repetição em um laço e para saltar para o final do bloco e iniciar uma nova repetição. Escreva programas C que executam as seguintes funcionalidades:

a) Use um laço while para imprimir números pares múltiplos de 4. Use uma variável de controle onde seu incremento é de uma unidade. Quando a variável for testada e não for múltiplo de 4 use o continue. Caso contrário imprima o número.

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
   int num ,i;
   while (i <= 100){
      if ( i % 2 == 0 && i % 4 == 0){
        printf("%d\n", i);
      }
      i++;
   }
   return(0);
}</pre>
```