

Atividade 04

Soma das linhas de uma Matriz 5 x10:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

int main() {

    int l, c, soma, mat[5][10], somaLinhas[5];

    srand(time(NULL));

    for(l = 0; l < 5; l++){
        for(c = 0; c < 10; c++){
            mat[l][c] = rand() % 100;
        }
    }

    for(l = 0; l < 5; l++){
        soma = 0;
        for(c = 0; c < 10; c++){
            soma += mat[l][c];
        }
        somaLinhas[l] = soma;
    }

    printf("\nMatriz:\n");
    for(l = 0; l < 5; l++){
        for(c = 0; c < 10; c++){
            printf("%2d ", mat[l][c]);
        }
        printf("\n");
    }

    printf("\n\nVetor com a soma das linhas:\n");
    for(l = 0; l < 5; l++){
        printf("Linha %d: %d\n", l, somaLinhas[l]);
    }

    return 0;
}
```

Print do resultado:

```
Matriz:
89 79 17 57 45 22 95 56 59 37
21 10 38 80 67 54  2 62 99 68
21 42 38 70  0 56  9  0 85 69
82 26  0 51 35 45 73 30 53 85
67 74 47 57  6 14 64 60 29 63
```

```
Vetor com a soma das linhas:
Linha 0: 556
Linha 1: 501
Linha 2: 390
Linha 3: 480
Linha 4: 481
```

```
Matriz:
66 19 10 28 55 57  8 71 42  1
50 85 14 75 74 45 62  8 59 70
97 39 37  2 28 55 57 27 24  2
77 42 74 87 71 29 96 79  0 90
33  2 76 99 77 50 96 92 58  8
```

```
Vetor com a soma das linhas:
Linha 0: 357
Linha 1: 542
Linha 2: 368
Linha 3: 645
Linha 4: 591
```