

Carimbo de data/hora	Você possui epilepsia ou já teve?	Código usuário. Exemplo: #722DEB	Faixa etária	Sexo	Possui algum problema de visão?	Olho dominante	Qual foi o horário da sua última refeição?	Foi uma refeição saudável e equilibrada?	Como você descreveria sua alimentação nos últimos dias?	Você sente que está hidratado(a) hoje?	Quantos litros de água você bebeu em média nos últimos 3 dias?	Quantos litros de água você bebeu hoje?	Quantas horas de sono você teve na última noite (de ontem para hoje)?	Quantas horas de sono, em média, você teve nas últimas 3 noites?	Você pratica atividade física?	Se sim, com que frequência?	Você possui alguma das seguintes condições neurológicas ou psiquiátricas? (Marque todas as opções aplicáveis)
07/01/2025 15:36:04	Não	#363FAD	Adulto (36 a 50 anos)	Masculino		Direito	1-2 horas atrás	Sim, razoavelmente saudável	Não, pouco desequilibrada	Sim, pouco hidratado	Entre 0,5 e 1 litro	Entre 0,5 e 1 litro por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com pouca frequência	1 vez por semana	
08/01/2025 11:59:43	Não	#C56BF6	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino	Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).	Esquerdo	1-2 horas atrás	Sim, razoavelmente saudável	Sim, razoavelmente saudável	Sim, muito hidratado	Entre 1 e 2 litros	Mais de 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com muita frequência	1 a 3 vezes por semana	Nenhuma das opções acima
08/01/2025 14:29:43	Não	#CF1DEB	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Feminino		Esquerdo	1-2 horas atrás	Sim, muito saudável	Sim, razoavelmente saudável	Sim, pouco hidratado	Entre 0,5 e 1 litro	Mais de 2 litros por dia	Entre 4 e 6 horas	Entre 4 e 6 horas por noite	Não, eventualmente	1 vez por semana	Ansiedade
08/01/2025 16:48:27	Não	#EB1B21	Adulto (36 a 50 anos)	Feminino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe)., Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).	Direito	1-2 horas atrás	Sim, razoavelmente saudável	Não, pouco desequilibrada	Sim, pouco hidratado	Entre 1 e 2 litros	Mais de 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com muita frequência	4 a 6 vezes por semana	Nenhuma das opções acima
08/01/2025 17:49:13	Não	#EB24CF	Adulto (36 a 50 anos)	Masculino		Direito	Menos de 1 hora atrás	Sim, muito saudável	Sim, muito saudável	Sim, muito hidratado	Mais de 2 litros	Entre 1 e 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com pouca frequência	1 a 3 vezes por semana	TOC (Transtorno Obsessivo-Compulsivo), Ansiedade
08/01/2025 18:38:05	Não	#7DD4EB	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Feminino		Direito	Mais de 4 horas atrás	Sim, muito saudável	Sim, razoavelmente saudável	Sim, pouco hidratado	Entre 1 e 2 litros	Entre 1 e 2 litros por dia	Entre 4 e 6 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com muita frequência	Todos os dias	Nenhuma das opções acima
09/01/2025 09:22:02	Não	#1425EB	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino		Direito	Mais de 4 horas atrás	Sim, razoavelmente saudável	Sim, razoavelmente saudável	Sim, pouco hidratado	Menos de 0,5 litro	Entre 1 e 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com muita frequência	4 a 6 vezes por semana	Nenhuma das opções acima
09/01/2025 10:15:41	Não	#EB7728	Adulto (36 a 50 anos)	Masculino		Esquerdo	Mais de 4 horas atrás	Sim, razoavelmente saudável	Sim, razoavelmente saudável	Não, pouco desidratado	Menos de 0,5 litro	Entre 1 e 2 litros por dia	Entre 4 e 6 horas	Entre 4 e 6 horas por noite	Sim, com muita frequência	4 a 6 vezes por semana	Nenhuma das opções acima

09/01/2025 11:06:04	Não	#DA71EB	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe).	Direito	2-4 horas atrás	Sim, muito saudável	Não, pouco desequilibrada	Sim, pouco hidratado	Menos de 0,5 litro	Entre 0,5 e 1 litro por dia	Entre 4 e 6 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com pouca frequência	1 a 3 vezes por semana	Ansiedade
09/01/2025 11:54:01	Não	#EB1BEA	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe)., Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).	Direito	Menos de 1 hora atrás	Não, pouco desequilibrada	Sim, muito saudável	Sim, muito hidratado	Entre 1 e 2 litros	Mais de 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com pouca frequência	1 a 3 vezes por semana	Nenhuma das opções acima
09/01/2025 12:57:11	Não	#D011EB	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Feminino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe).	Direito	2-4 horas atrás	Totalmente desequilibrada	Totalmente desequilibrada	Sim, pouco hidratado	Menos de 0,5 litro	Mais de 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com pouca frequência	1 vez por semana	Nenhuma das opções acima
09/01/2025 14:30:53	Não	#6FEBAA	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino	Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).	Direito	Menos de 1 hora atrás	Sim, muito saudável	Sim, muito saudável	Sim, muito hidratado	Entre 1 e 2 litros	Mais de 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com muita frequência	4 a 6 vezes por semana	Ansiedade
09/01/2025 16:11:57	Não	#5FE7FF	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Feminino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe)., Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).	Esquerdo	1-2 horas atrás	Sim, razoavelmente saudável	Sim, razoavelmente saudável	Não, pouco desidratado	Entre 0,5 e 1 litro	Mais de 2 litros por dia	Entre 4 e 6 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Não, nunca	1 vez por semana	Ansiedade
09/01/2025 16:29:16	Não	#A416E6	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Feminino	Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).	Direito	1-2 horas atrás	Sim, razoavelmente saudável	Sim, razoavelmente saudável	Sim, pouco hidratado	Entre 1 e 2 litros	Mais de 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 4 e 6 horas por noite	Sim, com pouca frequência	1 a 3 vezes por semana	Depressão, Ansiedade, Transtorno do Expectro Autista
09/01/2025 16:58:08	Não	#4D8AE6	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino		Direito	2-4 horas atrás	Sim, razoavelmente saudável	Não, pouco desequilibrada	Sim, pouco hidratado	Entre 1 e 2 litros	Mais de 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Mais de 8 horas por noite	Sim, com pouca frequência	1 a 3 vezes por semana	Nenhuma das opções acima
09/01/2025 17:36:37	Não	#BF2FE6	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino		Direito	1-2 horas atrás	Sim, razoavelmente saudável	Sim, razoavelmente saudável	Sim, pouco hidratado	Entre 0,5 e 1 litro	Entre 0,5 e 1 litro por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Não, eventualmente	Nenhuma das opções acima	

10/01/2025 09:46:01	Não	#4154E6	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe)., Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).	Direito	Menos de 1 hora atrás	Sim, razoavelmente saudável	Sim, razoavelmente saudável	Não, pouco desidratado	Menos de 0,5 litro	Entre 1 e 2 litros por dia	Entre 4 e 6 horas	Entre 4 e 6 horas por noite	Não, eventualmente	1 vez por semana	Depressão, Ansiedade
10/01/2025 14:31:22	Não	#62BAEB	Adulto (36 a 50 anos)	Masculino	Presbiopia (dificuldade para focar em objetos próximos, geralmente após os 40 anos).	Direito	Menos de 1 hora atrás	Sim, razoavelmente saudável	Sim, razoavelmente saudável	Não, pouco desidratado	Entre 0,5 e 1 litro	Entre 1 e 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com pouca frequência	1 vez por semana	
10/01/2025 16:39:32	Não	#74EBB0	Meia-idade (51 a 65 anos)	Masculino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe)., Hipermetropia (dificuldade para enxergar de perto).	Direito	2-4 horas atrás	Sim, muito saudável	Sim, muito saudável	Sim, pouco hidratado	Menos de 0,5 litro	Entre 1 e 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Não, eventualmente		Nenhuma das opções acima
10/01/2025 18:17:27	Não	#EB1200	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Feminino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe)., Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).	Esquerdo	2-4 horas atrás	Sim, razoavelmente saudável	Sim, razoavelmente saudável	Sim, pouco hidratado	Entre 1 e 2 litros	Entre 1 e 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Não, eventualmente	1 vez por semana	Depressão, Ansiedade
10/01/2025 19:35:39	Não	#5A3FDB	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe).	Esquerdo	Menos de 1 hora atrás	Sim, muito saudável	Sim, razoavelmente saudável	Sim, muito hidratado	Entre 0,5 e 1 litro	Entre 0,5 e 1 litro por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Não, nunca		Depressão, Ansiedade
11/01/2025 11:09:31	Não	#B184DB	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Feminino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe)., Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).	Direito	Mais de 4 horas atrás	Sim, razoavelmente saudável	Sim, razoavelmente saudável	Sim, muito hidratado	Entre 1 e 2 litros	Entre 1 e 2 litros por dia	Mais de 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com muita frequência	1 a 3 vezes por semana	Transtorno bipolar, Depressão
11/01/2025 12:17:45	Não	#E00ADB	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Feminino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe).	Direito	2-4 horas atrás	Sim, razoavelmente saudável	Sim, razoavelmente saudável	Sim, muito hidratado	Menos de 0,5 litro	Mais de 2 litros por dia	Entre 4 e 6 horas	Mais de 8 horas por noite	Sim, com muita frequência	4 a 6 vezes por semana	Ansiedade
11/01/2025 12:50:24	Não	#2618E0	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino		Direito	1-2 horas atrás	Sim, muito saudável	Sim, muito saudável	Sim, muito hidratado	Menos de 0,5 litro	Entre 1 e 2 litros por dia	Menos de 4 horas	Entre 4 e 6 horas por noite	Sim, com muita frequência	4 a 6 vezes por semana	

11/01/2025 15:19:13	Não	#6AE09F	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Feminino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe).,, Hipermetropia (dificuldade para enxergar de perto).,, Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).	Direito	2-4 horas atrás	Sim, muito saudável	Sim, razoavelmente saudável	Sim, muito hidratado	Entre 1 e 2 litros	Entre 1 e 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas por noite	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com pouca frequência	1 a 3 vezes por semana	Ansiedade, Labirintite nível leve
11/01/2025 16:04:10	Não	#E017C4	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Feminino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe).,, Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).	Direito	Menos de 1 hora atrás	Totalmente desequilibrada	Não, pouco desequilibrada	Sim, pouco hidratado	Entre 0,5 e 1 litro	Entre 0,5 e 1 litro por dia	Entre 6 e 8 horas por noite	Entre 4 e 6 horas por noite	Não, eventualmente	1 a 3 vezes por semana	Ansiedade
11/01/2025 16:38:50	Não	#AD56E0	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe).	Direito	Menos de 1 hora atrás	Não, pouco desequilibrada	Sim, razoavelmente saudável	Não, pouco desidratado	Menos de 0,5 litro	Entre 0,5 e 1 litro por dia	Entre 6 e 8 horas por noite	Entre 4 e 6 horas por noite	Sim, com pouca frequência	1 a 3 vezes por semana	Nenhuma das opções acima
13/01/2025 10:40:22	Não	#4A8100	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Feminino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe).	Direito	1-2 horas atrás	Sim, razoavelmente saudável	Sim, razoavelmente saudável	Sim, pouco hidratado	Menos de 0,5 litro	Entre 1 e 2 litros por dia	Entre 4 e 6 horas por noite	Entre 6 e 8 horas por noite	Não, eventualmente		Ansiedade
13/01/2025 11:26:21	Não	#3346F5	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe).	Direito	Mais de 4 horas atrás	Sim, muito saudável	Sim, razoavelmente saudável	Não, pouco desidratado	Menos de 0,5 litro	Mais de 2 litros por dia	Entre 4 e 6 horas por noite	Entre 6 e 8 horas por noite	Não, eventualmente		Ansiedade
13/01/2025 12:27:43	Não	#F523C7	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe).	Esquerdo	1-2 horas atrás	Sim, muito saudável	Sim, razoavelmente saudável	Sim, muito hidratado	Entre 0,5 e 1 litro	Entre 1 e 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas por noite	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com muita frequência	4 a 6 vezes por semana	Nenhuma das opções acima
13/01/2025 19:26:43	Não	#25F5F1	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino	Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).	Esquerdo	Menos de 1 hora atrás	Sim, muito saudável	Sim, muito saudável	Sim, muito hidratado	Entre 0,5 e 1 litro	Entre 0,5 e 1 litro por dia	Entre 6 e 8 horas por noite	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com muita frequência	4 a 6 vezes por semana	Depressão, Ansiedade
15/01/2025 20:04:45	Não	#AB49F0	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Feminino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe).,, Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).	Direito	1-2 horas atrás	Não, pouco desequilibrada	Sim, muito saudável	Sim, pouco hidratado	Entre 0,5 e 1 litro	Entre 1 e 2 litros por dia	Entre 4 e 6 horas por noite	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com pouca frequência	1 a 3 vezes por semana	Depressão, Ansiedade

15/01/2025 20:52:07	Não	#583CF0	Adulto (36 a 50 anos)	Masculino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe).,, Hipermetropia (dificuldade para enxergar de perto).,, Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância)., Ambliopia (olho preguiçoso com forte impacto no olho esquerdo)	Direito	2-4 horas atrás	Totalmente desequilibrada	Não, pouco desequilibrada	Não, pouco desidratado	Entre 1 e 2 litros	Entre 1 e 2 litros por dia	Menos de 4 horas	Entre 4 e 6 horas por noite	Sim, com muita frequência	4 a 6 vezes por semana	Depressão, Ansiedade
16/01/2025 10:14:30	Não	#3432F0	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe).	Direito	Menos de 1 hora atrás	Sim, razoavelmente saudável	Sim, muito saudável	Sim, pouco hidratado	Entre 0,5 e 1 litro	Mais de 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com muita frequência	4 a 6 vezes por semana	Nenhuma das opções acima
16/01/2025 10:47:50	Não	#73F3F5	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Feminino	visao embaçada quando cansada	Direito	1-2 horas atrás	Sim, razoavelmente saudável	Sim, muito saudável	Sim, muito hidratado	Entre 0,5 e 1 litro	Mais de 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com muita frequência	4 a 6 vezes por semana	Depressão, Ansiedade
16/01/2025 19:11:49	Não	#68D5F5	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino	Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).	Esquerdo	2-4 horas atrás	Sim, razoavelmente saudável	Não, pouco desequilibrada	Sim, pouco hidratado	Entre 1 e 2 litros	Mais de 2 litros por dia	Entre 4 e 6 horas	Entre 4 e 6 horas por noite	Sim, com pouca frequência	1 vez por semana	Ansiedade
16/01/2025 20:09:41	Não	#2A7BF5	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe)., Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).,, Visão monocular	Esquerdo	2-4 horas atrás	Não, pouco desequilibrada	Não, pouco desequilibrada	Sim, pouco hidratado	Mais de 2 litros	Mais de 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Mais de 8 horas por noite	Não, eventualmente		Depressão
17/01/2025 10:06:03	Não	#A917F4	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Não binário	Miopia (dificuldade para enxergar de longe)., Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).	Direito	1-2 horas atrás	Sim, razoavelmente saudável	Sim, razoavelmente saudável	Sim, pouco hidratado	Entre 0,5 e 1 litro	Entre 1 e 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com pouca frequência	1 a 3 vezes por semana	Depressão
17/01/2025 12:46:07	Não	#D62CA2	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Feminino		Direito	Menos de 1 hora atrás	Sim, razoavelmente saudável	Sim, razoavelmente saudável	Sim, muito hidratado	Entre 0,5 e 1 litro	Mais de 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com muita frequência	1 a 3 vezes por semana	
17/01/2025 13:20:28	Não	#20CCD6	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino		Direito	1-2 horas atrás	Sim, muito saudável	Sim, muito saudável	Sim, pouco hidratado	Menos de 0,5 litro	Entre 1 e 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com muita frequência	4 a 6 vezes por semana	Nenhuma das opções acima

17/01/2025 18:21:01	Não	#3DB9D6	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Feminino		Esquerdo	1-2 horas atrás	Sim, muito saudável	Não, pouco desequilibrada	Sim, muito hidratado	Entre 1 e 2 litros	Entre 1 e 2 litros por dia	Mais de 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Não, eventualmente		
17/01/2025 18:57:21	Não	#5DD6B3	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Masculino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe), Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).	Direito	2-4 horas atrás	Sim, razoavelmente saudável	Sim, muito saudável	Sim, pouco hidratado	Entre 1 e 2 litros	Mais de 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 4 e 6 horas por noite	Sim, com muita frequência	1 a 3 vezes por semana	Nenhuma das opções acima
17/01/2025 19:28:28	Não	#D67B2D	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Feminino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe), Astigmatismo (visão borrada ou distorcida em qualquer distância).	Direito	Menos de 1 hora atrás	Não, pouco desequilibrada	Sim, razoavelmente saudável	Não, pouco desidratado	Entre 1 e 2 litros	Entre 1 e 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com pouca frequência	1 a 3 vezes por semana	Depressão, Ansiedade
17/01/2025 20:58:31	Não	#C776D6	Jovem Adulto (18 a 35 anos)	Feminino	Miopia (dificuldade para enxergar de longe).	Direito	2-4 horas atrás	Sim, muito saudável	Sim, muito saudável	Sim, pouco hidratado	Entre 1 e 2 litros	Entre 1 e 2 litros por dia	Entre 6 e 8 horas	Entre 6 e 8 horas por noite	Sim, com pouca frequência	1 a 3 vezes por semana	Ansiedade

Se sim, você faz uso de medicação para alguma dessas condições neuro-psicologicas?	Você possui Transtorno do Espectro Autista (TEA)?	Se sim, qual o grau do TEA?	Você possui alguma condição neurodivergente? (Marque todas as opções aplicáveis)	Se sim, você faz uso de medicação para alguma dessas condições neurodivergentes ?	Você sente que alguma dessas condições afeta sua experiência com Realidade Virtual?	Você já experimentou/teve/tem cinetose/motion sickness - enjoio de movimento - Ex.: carro, ônibus, barco ..?	Se sim, tem motivo?	Você já utilizou dispositivo de realidade virtual antes? (óculos HMD)	Você já experimentou desconforto (ex.: tontura, dor de cabeça, náusea) durante ou após o uso de Realidade Virtual?	Para qual propósito você mais utiliza realidade virtual?	Com que frequência você usa dispositivos de realidade virtual?	Qual jogo?	1º A qualidade da imagem estava nítida?	1º Qual sua opinião em relação ao nível de realismo das paisagens/natureza, universo e/ou do carro? E as texturas, cores .. ?	1º A taxa de quadros por segundo foi perceptível?
						Sim, pouco	tontura ao ler no carro	Sim	Sim, pouco	Entretenimento e/ou diversão	Semanalmente	Sim, mas houve momentos de leve desfoco		Nada perceptível	
Não, nunca	Não	Não sei informar	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Não tive nem tenho cinetose		Sim	Sim, pouco	Entretenimento e/ou diversão	Anualmente	Carro	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível
Não, nunca	Não sei	Não sei informar	Nenhuma das opções acima	Não, nunca		Sim, com pouca frequência	não sabe exatamente a causa, mas acha que pode ser pelo movimento interno e externo. Mexer no celular e também quando está com sono	Sim	Não sei/não lembro	Entretenimento e/ou diversão	Menos de uma vez por ano	Vôo	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível
Não, nunca	Não		Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Sim, com pouca frequência	não sabe o motivo	Não				Carro	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Pouco perceptível
Não, nunca	Não sei	Não sei informar	TDAH (Transtorno do Déficit de Atenção e Hiperatividade)	Não, nunca	Não, nada	Não tive nem tenho cinetose		Sim	Não, nada	Treinamento e/ou simulações	Menos de uma vez por ano	Vôo	Sim, perfeitamente nítida	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível
Não, apenas em situações eventuais	Não sei	Não sei informar	Dislexia	Não, nunca	Não, nada	Sim, com pouca frequência	Suspeita de leitura no modo geral	Sim	Sim, muito	Entretenimento e/ou diversão	Menos de uma vez por ano	Carro	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível
Não, nunca	Não	Não sei informar	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Não tive nem tenho cinetose		Não				Carro	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível
Não, nunca	Não		Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Não sei e/ou não lembro		Não			Vôo	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	

Sim, uso contínuo e frequente	Não	TDAH (Transtorno do Déficit de Atenção e Hiperatividade)	Sim, uso contínuo e frequente	Não, nada	Sim, com pouca frequência	Ocorre quando tenta ler, ou as vezes quanto está no banco do passageiro. Em viagens prolongadas também	Não		Carro	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Pouco perceptível		
Não, nunca	Não	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Não tive nem tenho cinetose		Sim	Sim, pouco	Entretenimento e/ou diversão	Mensalmente	Vôo	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	
Não, nunca	Não sei	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Sim, com pouca frequência	se comer muito próximo ao momento da viagem sim e viagens longas.	Sim	Sim, pouco	Entretenimento e/ou diversão	Menos de uma vez por ano	Vôo	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível
Não, apenas em situações eventuais	Não	Dislexia	Não, nunca	Não, nada	Sim, com pouca frequência		Não			Vôo	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	
Não, apenas em situações eventuais	Não	Não sei informar	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Sim, com pouca frequência	suspeita de variação vertical	Não		Vôo	Sim, perfeitamente nítida	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Perceptível	
Sim, uso contínuo e frequente	Sim	Não sei informar	Nenhuma das opções acima		Sim, totalmente	Sim, com muita frequência	Movimento e sons	Não		Carro	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	
Não, nunca	Não	TDAH (Transtorno do Déficit de Atenção e Hiperatividade)	Não, nunca	Não, nada	Sim, com muita frequência		Sim	Não, nada	Entretenimento e/ou diversão	Menos de uma vez por ano	Carro	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível
Não, nunca	Sim	Grau leve (nível 1)		Não, nada	Sim, com pouca frequência	mexer no celular e ler	Sim	Sim, pouco	Entretenimento e/ou diversão	Anualmente	Vôo	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível

Sim, uso contínuo e frequente	Não sei	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Não tive nem tenho cinetose	Sim	Não, nada	Entretenimento e/ou diversão	Menos de uma vez por ano	Vôo	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	
Não, nunca	Não	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Não sei e/ou não lembro	Sim	Não, nada	Entretenimento e/ou diversão	Menos de uma vez por ano	Vôo	Sim, mas houve momentos de leve desfome	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Pouco perceptível	
	Não	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Sim, com muita frequência	os sintomas dependem .. Barcos são sempre. Carro depende, se fica no passageiro ou se lê pode apresentar sintomas	Sim	Não, nada	Menos de uma vez por ano	Carro	Sim, mas houve momentos de leve desfome	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	
Sim, uso contínuo e frequente	Não	Não sei informar	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Não tive nem tenho cinetose	Sim	Sim, pouco	Entretenimento e/ou diversão	Anualmente	Carro	Sim, mas houve momentos de leve desfome	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível
Sim, uso contínuo e frequente	Sim	Grau leve (nível 1)	Sim, uso contínuo e frequente	Não, nada	Sim, com muita frequência	enjoo por conta do movimento e focar em um objeto parado	Não		Vôo	Sim, mas houve momentos de leve desfome	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível		
Não, nunca	Não	Não sei informar	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Sim, com muita frequência	Não	Não		Vôo	Sim, mas houve momentos de leve desfome	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	
Não, nunca	Não sei	Não sei informar	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Não sei e/ou não lembro	Não			Vôo	Sim, perfeitamente nítida	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	
Não, nunca	Não	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Não sei e/ou não lembro	Sim	Não, nada	Treinamento e/ou simulações	Mensalmente	Vôo	Sim, mas houve momentos de leve desfome	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	

Não, nunca	Não	Não sei informar	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Sim, pouco	Sim, com pouca frequência	Labirintite. Ler e mexer no celular.	Sim	Sim, pouco	Entretenimento e/ou diversão	Anualmente	Carro	Sim, mas houve momentos de leve desfome	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	
Não, nunca	Sim	Grau leve (nível 1)	TDAH (Transtorno do Déficit de Atenção e Hiperatividade), Síndrome de Asperger	Não, nunca	Não, nada	Sim, com pouca frequência	Não sei o motivo	Não			Vôo		Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	
Não, nunca	Não sei	Não sei informar	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Sim, com muita frequência	Caso eu seja um dos passageiros e resolva ler algo dentro do carro, basta um texto pequeno pra começar. No metro geralmente não tenho problema com isso.	Sim	Sim, pouco	Entretenimento e/ou diversão	Menos de uma vez por ano	Vôo	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Pouco perceptível	
Sim, uso contínuo e frequente	Não		TDAH (Transtorno do Déficit de Atenção e Hiperatividade)	Não, nunca	Não, nada	Não tive nem tenho cinetose		Não			Carro		Sim, mas houve momentos de leve desfome	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Pouco perceptível	
Não, nunca	Não		Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Não tive nem tenho cinetose		Não			Vôo		Sim, mas houve momentos de leve desfome	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Pouco perceptível	
Não, nunca	Não		Nenhuma das opções acima			Não tive nem tenho cinetose			Sim	Não, nada	Entretenimento e/ou diversão	Anualmente	Vôo	Sim, mas houve momentos de leve desfome	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Pouco perceptível
Sim, uso contínuo e frequente	Não sei	Não sei informar		Não, nunca	Não, nada	Não tive nem tenho cinetose			Sim	Sim, pouco	Entretenimento e/ou diversão	Menos de uma vez por ano	Carro	Sim, mas houve momentos de leve desfome	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Pouco perceptível
Sim, uso contínuo e frequente	Não		Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Sim, com pouca frequência	sinto somente quando tento ler alguma coisa estando em movimento	Sim	Não sei/não lembro	Entretenimento e/ou diversão	Menos de uma vez por ano	Vôo	Sim, mas houve momentos de leve desfome	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	

Não, nunca	Não sei	Não sei informar	Acho que eu talvez tenha TDAH, portanto, não sei informar	Não, nunca	Não, nada	Sim, com muita frequência	É quando o ambiente se move em relação ao meu ponto de referência visual, fazendo com que pareça que o meu corpo se deslocou sem eu ter me deslocado.	Sim	Sim, pouco	Entretenimento e/ou diversão	Menos de uma vez por ano	Vôo	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Perceptível
Não, nunca	Não sei	Não sei informar	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Não sei e/ou não lembro	Não					Vôo	Sim, perfeitamente nítida	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível
Não, nunca	Não				Não, nada	Não sei e/ou não lembro	Não				Vôo	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	
Não, apenas em situações eventuais	Não	Não sei informar	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Sim, com pouca frequência	Barcos.	Sim	Não, nada	Entretenimento e/ou diversão	Anualmente	Vôo	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível
Não, nunca	Não sei		Nenhuma das opções acima		Não, nada	Não sei e/ou não lembro	Não				Vôo	Sim, perfeitamente nítida	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	
Sim, uso contínuo e frequente	Não sei	Não sei informar	Nenhuma das opções acima		Não, nada	Sim, com pouca frequência		Sim	Sim, pouco	Entretenimento e/ou diversão	Menos de uma vez por ano	Vôo	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Pouco perceptível
	Não		AH/SD	Não, nunca	Não, nada	Sim, com muita frequência	não	Não			Carro	Não, frequentemente desfocada	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Muito perceptível	
Não, nunca	Não	Não sei informar	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Sim, com pouca frequência	Ler com o automóvel em movimento	Não			Vôo	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	

Sim, uso contínuo e frequente	Não	TDAH (Transtorno do Déficit de Atenção e Hiperatividade)	Sim, uso contínuo e frequente	Não, nada	Sim, com pouca frequência	eu só tenho quando eu leio muito dentro do ônibus	Sim	Sim, pouco	Entretenimento e/ou diversão	Anualmente	Vôo	Sim, perfeitamente nítida	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Perceptível	
Não, nunca	Não sei	Não sei informar	Nenhuma das opções acima	Não, nunca	Não, nada	Sim, com pouca frequência	Sim	Não, nada	Treinamento e/ou simulações	Anualmente	Carro	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Pouco perceptível	
Sim, uso contínuo e frequente	Sim	Grau leve (nível 1)	TDAH (Transtorno do Déficit de Atenção e Hiperatividade), Síndrome de Asperger	Não, apenas em situações eventuais	Não, nada	Sim, com pouca frequência	Não	Sim	Sim, pouco	Treinamento e/ou simulações	Menos de uma vez por ano	Vôo	Não, frequentemente desfocada	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Perceptível
Não, nunca	Sim	Grau leve (nível 1)		Não, nunca	Sim, mediano	Sim, com pouca frequência	Não sei o motivo	Sim	Sim, pouco	Entretenimento e/ou diversão	Menos de uma vez por ano	Vôo	Sim, perfeitamente nítida	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível

1º O áudio contribuiu para a experiência imersiva?	1º O dispositivo tátil (controle) contribuiu para a experiência positiva?	1º campo de visão te pareceu agradável?	1º Como foi sua percepção em relação à gravidade?	1º Qual foi a qualidade geral da sua experiência?	1º Descreva a sua experiência, comente o que quiser, feedbacks positivos e negativos	2º A qualidade da imagem estava nítida?	2º Qual sua opinião em relação ao nível de realismo das paisagens/natureza, universo e/ou do carro? E as texturas, cores .. ?	2º A taxa de quadros por segundo foi perceptível?	2º O áudio contribuiu para a experiência imersiva?	2º O dispositivo tátil (controle) contribuiu para a experiência positiva?	2º campo de visão te pareceu agradável?	2º Como foi sua percepção em relação à gravidade?	2º Qual foi a qualidade geral da sua experiência?	2º Descreva a sua experiência, comente o que quiser, feedbacks positivos e negativos
		Muito adequado e agradável	Boa, confortável	2	falta de controle de mão, joystick									
Sim, muito positivo	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Boa, confortável	1	em certos momentos a pista parece confusa, falta de retrovisor no centro atrapalha a localização.	Não, frequentemente desfocada	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Boa, confortável	1	freio é muito sensível, pista é mais visível que outro jogo e direção parece ser mais condizente com a realidade
Sim, muito positivo	Nada, não teve	Sim, muito agradável	Muito boa, muito confortável	1	movimentação é estranha, sensação de não ter controle totalmente	Sim, mas houve momentos de leve desfoque	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Pouco perceptível	Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Ruim, desconfortável	2	olho ficou embaçado, algum desconforto e presença nausea
Sim, positivo mas poderia ser melhor	Não foi positiva, me atrapalhou	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Boa, confortável	2	sentiu um leve aumento na dor de cabeça, talvez pela falta de uso do óculos	Sim, mas houve momentos de leve desfoque	Achei pouco realista, e afetou negativamente a experiência do jogo	Pouco perceptível	Não, experiência ruim	Nada, não teve	Não foi agradável	Ruim, desconfortável	3	apresentou náusea, não gostou dos gráficos e do áudio, acha que colaboraram para uma experiência desconfortável. Muitas curvas também podem ter colaborado.
Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, muito agradável	Boa, confortável	1	os comandos de subir e descer estão invertidos, usuário já fez simulação de voo real e diz que é ao contrário. Faltou feedback sonoro dos comandos realizados pelo controle, como acelerar(potência do motor), freiar	Sim, mas houve momentos de leve desfoque	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, muito agradável	Boa, confortável	1	os comandos investidos e faltou feedback sonoro de vento para melhor situação da velocidade (consciência situacional)
Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Boa, confortável	1		Sim, mas houve momentos de leve desfoque	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Boa, confortável	1	usuário percebeu o freio muito sensível e sentiu que o carro foi mais fácil de controlar. Faltou feedback sonoro ao acelerar o carro e ficou um pouco confusa se o carro era automático ou manual
Sim, muito positivo	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Muito boa, muito confortável	1	usuário achou campo de visão um pouco limitado, além disso, sentiu algum desconforto com a questão da altura	Sim, mas houve momentos de leve desfoque	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, muito agradável	Muito boa, muito confortável	1	campo de visão do jogo UFF pareceu maior que o jogo anterior. No final do experimento algum desconforto ocular, mas após retirar o HMD olho direito (dominante) voltou ao normal. Usuário percebeu no jogo UFF que o posicionamento da cadeira está descolado para a direita e o volante está um pouco para a esquerda.
Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, muito agradável	Boa, confortável	2	Usuário percebeu a gravidade do espaço diferente ao da terra e sentiu certo desconforto. Recomendou que poderia ter uma introdução ou treinamento para adaptação.	Sim, mas houve momentos de leve desfoque	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Muito boa, muito confortável	1	Usuário achou a gravidade do jogo UFF melhor que o jogo anterior. Gravidade está certa. Usuário preferia se o controle fosse do lado direito ou nos dois joysticks.

Sim, muito positivo	Não foi positiva, me atrapalhou	Não foi agradável	Boa, confortável	2	Usuário percebeu o campo de visão limitado, é acostumado a jogar com a FOV maior e sentiu certo desconforto. Sentiu desconforto com o jogo do carro ao utilizar o controle de console, pois faria mais sentido se fosse com um volante. Além disso, usuário teve percepção alta dos pixels, talvez com exposição prolongada ao HMD isso poderia gerar algum mal estar.	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei pouco realista, e afetou negativamente a experiência do jogo	Perceptível	Não, experiência ruim	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Não foi agradável	Ruim, desconfortável	3	Usuário não gostou do campo de visão, acha que a gravidade não é boa e sentiu um pouco de tontura no início do jogo até se acostumar. O retrovisor direito não estava visível, percebeu embacado. Experiência mais desconfortável que a anterior.
Sim, muito positivo	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Boa, confortável	1	usuário achou o campo de visão um pouco limitado, se fosse maior seria melhor	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Muito perceptível	Sim, muito positivo	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, muito agradável	Muito boa, muito confortável	1	usuário sentiu que a gravidade nesse jogo (UFF) foi melhor que o jogo anterior e o campo de visão parecia mais adequado.
Não sei, não usei som	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Ruim, desconfortável	3	O usuário é acostumado com controle de play 2 e achou que o controle tem muitos comandos e poderia ser simplificado. E apresentou sintomas de tontura da metade pro final do jogo.	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, e afetou negativamente a experiência do jogo	Nada perceptível	Não sei, não usei som	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Ruim, desconfortável	3	Usuário achou mais fácil de jogar, mas sentiu falta de realismo no plano de fundo, e o campo de visão foi melhor. Após o término do segundo jogo (UFF), após retirar o HMD, sentiu alguns sintomas de arroto, mas logo passou.
Não sei, não usei som	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Muito boa, muito confortável	1	foi interessante	Não, frequentemente desfocada	Achei pouco realista, e afetou negativamente a experiência do jogo	Nada perceptível	Sim, muito positivo	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, muito agradável	Boa, confortável	2	gráfico e controle deixaram a desejar
Sim, muito positivo	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Não foi agradável	Ruim, desconfortável	2	A experiência foi positiva, não esperava sentir desconforto. Mas, fiquei levemente tonta	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei pouco realista, e afetou negativamente a experiência do jogo	Perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, muito positiva	Não foi agradável	Boa, confortável	3	
Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Boa, confortável	3	Senti tontura no momento da primeira curva, porém acredito que seja apenas minha adaptação ao jogo. Com o passar da pista foi melhorando, porém após um breve tempo comecei a sentir tontura e meus olhos começaram a doer.	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, e afetou negativamente a experiência do jogo	Pouco perceptível	Não, experiência ruim	Sim, muito positiva	Não foi agradável	Ruim, desconfortável	4	Fiquei extremamente enjoada, acredito que só não quis interromper o jogo, pois como já joga a muito tempo, aprendi a lidar com minha labirintite e outros fatores neurológicos. A experiência foi negativa e já era de se esperar.
Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Boa, confortável	1		Não, frequentemente desfocada	Achei pouco realista, e afetou negativamente a experiência do jogo	Pouco perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, muito positiva	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Boa, confortável	2	
Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Muito boa, muito confortável	1	o usuário falou que uma possibilidade de enjoos pode ser no fato de jogar em pé ou sentado. Uma outra observação interessante também é que ao controlar um humano em jogos de RV ocorreu sintomas desconfortáveis anteriamente, diferente da experiência deste experimento de dirigir. Também comentou sobre o controle de mãos ao comandar as pernas, pode gerar certo desconforto (andar, correr ...)	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Muito boa, muito confortável	1	

Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Boa, confortável	1	<p>O usuário relatou que nas últimas vezes que jogou jogo de voo, o controle vertical era invertido, mas que não sentiu dificuldade e nem afetou negativamente, apesar de ser diferente, foi tranquilo a jogabilidade</p>	Sim, perfeitamente nítida	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Muito boa, muito confortável	1	<p>usuário relatou que percebeu os pixels na tela. Já jogou simulação do vôo e os comandos do controle na vertical são ao contrário. Sentiu falta de sombras nos elementos. E o som não estava bom, pois o áudio não condiz com o contexto, poderia ser algo relacionado a natureza. O campo de visão estava limitado e poderia ser maior. Os feedbacks nos comandos eram melhores que o outro jogo.</p>
Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Ruim, desconfortável	1	<p>O usuário relatou certo desconforto em relação a gravidade. Faltou feedback tático no controle (vibração). Pouco campo de visão. Sensibilidade nos comandos e falta de empuxo. Foi realizada a movimentação de cabeça no sentido horizontal, mas o jogo não respondeu, continuou na posição anterior.</p>	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei pouco realista, e afetou negativamente a experiência do jogo	Perceptível	Não, experiência ruim	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Boa, confortável	1	<p>usuário relatou que percebeu os pixels na tela. Já jogou simulação do vôo e os comandos do controle na vertical são ao contrário. Sentiu falta de sombras nos elementos. E o som não estava bom, pois o áudio não condiz com o contexto, poderia ser algo relacionado a natureza. O campo de visão estava limitado e poderia ser maior. Os feedbacks nos comandos eram melhores que o outro jogo.</p>
Sim, positivo mas poderia ser melhor	Não foi positiva, me atrapalhou	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Ruim, desconfortável	2	<p>As letras estavam desenfocadas. Partes do jogo também veia desenfocado. Acho que era pela minha vista, não pelo jogo.</p>	Não, frequentemente desfocada	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Não foi positiva, me atrapalhou	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Ruim, desconfortável	4	
Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Muito boa, muito confortável	1		Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Pouco perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, muito positiva	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Muito Ruim, muito desconfortável	2	Jogabilidade ruim, audio terrível
Sim, positivo mas poderia ser melhor	Não foi positiva, me atrapalhou	Não foi agradável	Boa, confortável	1	<p>achei muito pixelizado, o campo de visão periférica era meio tremida</p>	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Perceptível	Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Boa, confortável	1	
Sim, muito positivo	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, muito agradável	Ruim, desconfortável	3	<p>Me faz pensar o que vai acontecer no futuro e como a gente pode se preparar ou evitar esse tipo de experiências. O controle é muito sensível e o comando vertical, para mim, estava no sentido invertido. A música melhora muito a experiência, mas faria ua curaduria musical melhor.</p>	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Perceptível	Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Boa, confortável	2	<p>As imagens eram agradáveis e mais tranquilas comparadas ao primeiro jogo. A música fez toda a diferença para controlar os sintomas. O fato dos círculos estarem praticamente na mesma linha, ajudou também a melhorar o conforto ou diminuir os sintomas. A ideia de m pássaro traz uma simbologia de calma.</p>
Sim, muito positivo	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, muito agradável	Ruim, desconfortável	1	<p>usuário relatou certo desconforto com os comandos do controle e que era muito sensível. E em certos momento se sentiu deslocada no espaço o que gerou desconforto e um pouco de medo. No geral gostou da experiência e achou realista.</p>	Sim, perfeitamente nítida	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Muito boa, muito confortável	1	
Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Muito boa, muito confortável	1	<p>Experiencia foi confortável e nenhum sintoma</p>	Sim, perfeitamente nítida	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Perceptível	Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Muito boa, muito confortável	1	Expérience agradável diante do experimento.

Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Ruim, desconfortável	2	Nas curvas houve tontura e enjoio. E, por ser muito realista, acentuou a sensação de tontura.	Não, frequentemente desfocada	Achei pouco realista, e afetou negativamente a experiência do jogo	Muito perceptível	Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Não foi agradável	Ruim, desconfortável	4	Eu senti muito desconforto principalmente durante as curvas. A qualidade do jogo interferiu nos sintomas que senti: náusea, tontura, vertigem. Olhar o cenário a redor também intensificou os sintomas.
Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Muito boa, muito confortável	1		Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Pouco perceptível	Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Muito boa, muito confortável	1	
Sim, muito positivo	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Ruim, desconfortável	3	no mapa 2 a gravidade e como a nave se desacelera ficou confusa sem parecer fazer sentido.	Não, frequentemente desfocada	Achei pouco realista, e afetou negativamente a experiência do jogo	Pouco perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Não foi agradável	Boa, confortável	2	Neste jogo ao olhar para a parte central da vista deu pra perceber como se fossem os pixels da tela, deixando o centro da vista meio desfocado e ruim de ficar encarando. Senti o campo de visão mais fechado e desconfortável.
Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Boa, confortável	1	Em um dos momentos que houve batida, a visão balançou para cima e para baixo e me deixou, não necessariamente tonta, mas desconfortável.	Não, frequentemente desfocada	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Perceptível	Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Boa, confortável	2	
Sim, muito positivo	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, muito agradável	Muito boa, muito confortável	1		Sim, perfeitamente nítida	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, muito positiva	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Muito boa, muito confortável	1	O ambiente deveria mudar mais, ficou muito repetitivo
Sim, positivo mas poderia ser melhor	Não foi positiva, me atrapalhou	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Ruim, desconfortável	1	Me senti confortável com o setup da realidade virtual, porém achei o jogo pouco intuitivo pelos controler e pela nave não simular bem a experiência de deslocamento no espaço nem o de voo em atmosfera.	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Pouco perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, muito positiva	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Muito boa, muito confortável	1	No inicio da experiência me senti um pouco desconfortável com o movimento do pássaro porque seu movimento era lateral, ele se movia sem mudar a direção para onde seu bico apontava, o que me causou um pouco de desconforto por estranheza na forma como o pássaro se movia. Minha expectativa era de que o pássaro se movesse de outra forma o que me causou dificuldade para me acostumar com o jogo e alcançar os objetivos necessários. O desconforto, entretanto, foi breve e demorou até eu me acostumar com o jogo, o compreendendo como uma forma diferente de realidade.
Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Muito boa, muito confortável	1	a sensibilidade do controle é muito alta e campo de visão é muito reduzido o que atrapalhou na jogabilidade	Não, frequentemente desfocada	Achei pouco realista, e afetou negativamente a experiência do jogo	Perceptível	Não, experiência ruim	Sim, muito positiva	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Ruim, desconfortável	2	usuário achou as mecânicas do jogo pouco realistas e desconfortáveis, sentiu mal estar ao jogar, acredita que a taxa de frames está muito baixa
Sim, muito positivo	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, muito agradável	Boa, confortável	2	Gostei muito, mas tive muita dificuldade com os controles para seguir a direção que queria.	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Boa, confortável	2	Neste segundo jogo, consegui usar os controles de maneira melhor, mas senti a "cabeça pesada" mais presente.

														Nesse jogo eu senti menos enjôo, mas euachei ele menos realista, o que pode ter afetado. Achei que o controle me incomodou bastante também, por alguma razão eu achava que se eu colocasse para baixo, o passarinho iria para cima, e essa confusão mental fazia com que o meu enjôo piorasse toda vez que o pássaro ia para outro lugar que não era o que eu estava pensando.
Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Não foi agradável	Ruim, desconfortável	3	Me incomodou que a inércia não se comportava como eu esperava, e isso fez com que alguns momentos a nave virasse. Com isso a minha visão ficava muito desconfortável. Na primeira fase eu quase não senti nada, mas na segunda eu tive muito muito desconforto.	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei pouco realista, e afetou negativamente a experiência do jogo	Pouco perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Não foi positiva, me atrapalhou	Não foi agradável	Boa, confortável	2	
Sim, muito positivo	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, muito agradável	Muito boa, muito confortável	1	Sim, perfeitamente nítida	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, muito agradável	Muito boa, muito confortável	1	usuário se sentiu um pouco melhor nesse jogo do que no primeiro	
Sim, positivo mas poderia ser melhor	Não foi positiva, me atrapalhou	Sim, muito agradável	Ruim, desconfortável	2	usuário relatou sentir falta de sinalização para onde deveria ir	Sim, perfeitamente nítida	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Boa, confortável	2	usuário comentou que a área poderia ser maior, achou limitado
Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Boa, confortável	1	As respostas da pergunta: Como foi sua percepção em relação à gravidade, estavam em uma ordem não muito intuitiva.	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei pouco realista, e afetou negativamente a experiência do jogo	Perceptível	Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Muito boa, muito confortável	2	A resolução da imagem ou nível de realismo do jogo dificultou a experiência, após 3 muitos estava perceptível os pixels e incomodava um pouco.
Sim, muito positivo	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Muito boa, muito confortável	1	usuário relatou só possuir visão do olho esquerdo e mesmo assim conseguiu jogar tranquilamente e o campo de visão do jogo ainda foi bom	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, muito positiva	Não foi agradável	Muito boa, muito confortável	1	Muito boa, apenas quando o portal aparecia muito no canto deu embaraço na visão, fora isto foi uma experiência incrível que me mostrou muito sobre a atual realidade virtual e como ela pode facilitar algumas coisas, como para mim com visão monocular pude aproveitar sem perder
Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, muito agradável	Boa, confortável	3	A configuração padrão dos controles me confundiram em alguns momentos, eu acabava inclinando a nave para baixo quando queria subir e vice-versa. Estou mais acostumado com o eixo vertical invertido (abaixa o joystick para subir e levanta para descer)	Sim, mas houve momentos de leve desfoco	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Pouco perceptível	Sim, muito positivo	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Boa, confortável	2	
Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Não foi agradável	Muito boa, muito confortável	3	a visão embacada e o campo de visão estava incorreto (fiquei muito baixa e não conseguia ver a pista todos os momentos)	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Pouco perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Ruim, desconfortável	3	o carro parecia leve demais
Sim, muito positivo	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, muito agradável	Ruim, desconfortável	2	Na maior parte do jogo a experiência foi boa, mas em alguns momentos quando a nave estava desgovernada e eu tentava me localizar com a cabeça, sentia um pouco mal. Ao fechar o olho, ao fechar o olho a sensação volta mesmo após o jogo.	Sim, perfeitamente nítida	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Nada perceptível	Sim, muito positivo	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, muito agradável	Boa, confortável	1	A percepção de espaço é um pouco comprometida com o óculos.

Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Ruim, desconfortável	2	Acho que a forma de navegação da espaçonave acabou atrapalhando um pouco, pq senti falta de precisão nos movimentos dela, como se ela demorasse pra responder ao meu comando por conta da gravidade do espaço. Acho que fiquei imersa no jogo e toda vez que eu girava muito eu ficava tonta	Sim, mas houve momentos de leve desfoque	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Boa, confortável	1	a experiencia foi muito legal, bem melhor do que do primeiro jogo.
Sim, muito positivo	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Boa, confortável	2		Sim, mas houve momentos de leve desfoque	Achei pouco realista, e afetou negativamente a experiência do jogo	Pouco perceptível	Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Boa, confortável	2	
Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Muito Ruim, muito desconfortável	3	A visão ficou embaçada porque estava sem óculos (tenho miopia). A armação do óculos era muito grande pra encaixar no aparelho	Sim, mas houve momentos de leve desfoque	Achei pouco realista, poderia ser melhor, mas afetou positivamente a experiência do jogo	Muito perceptível	Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, muito agradável	Muito boa, muito confortável	2	
Sim, positivo mas poderia ser melhor	Sim, positiva mas poderia ser melhor	Sim, muito agradável	Boa, confortável	4		Sim, perfeitamente nítida	Achei muito realista e afetou positivamente a experiência do jogo	Perceptível	Sim, muito positivo	Sim, muito positiva	Sim, agradável mas poderia ser melhor	Muito boa, muito confortável	1	Me senti bem menos tonta jogando esse jogo