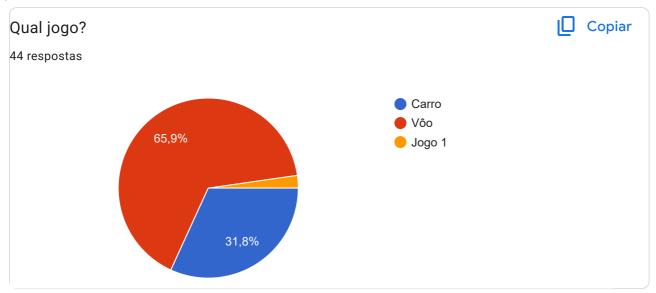
## Formulário SSQ

44 respostas

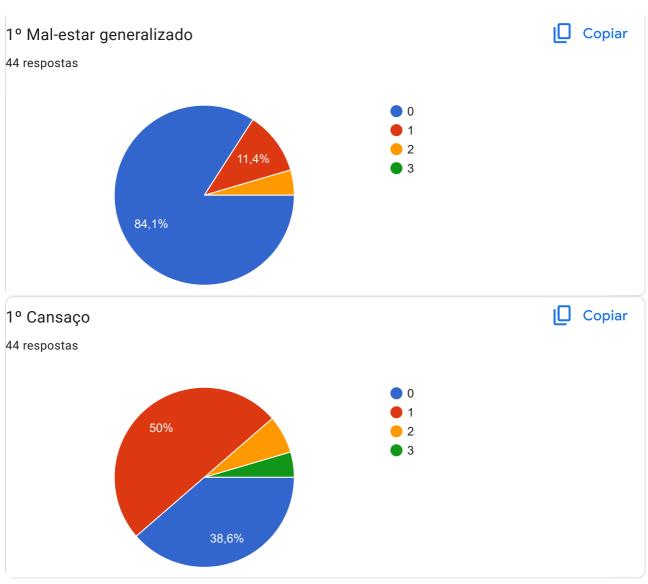


Código usuário. Exemplo: #722DEB \* Vá até o Adobe Colors e escolha uma cor. Coloque o código RGB na resposta. 44 respostas #A917F4 #CF1DEB #2A7BF5 #EB1BEA #A416E6 #7DD4EB #25F5F1 #EB1B21 #62BAEB #68D5F5 #74EBB0 #D011EB #6FEBA2 #D67B2D #E00ADB #EB24CF #4D8AE6 #4A8100 #583CF0 #363FAD #EB7728

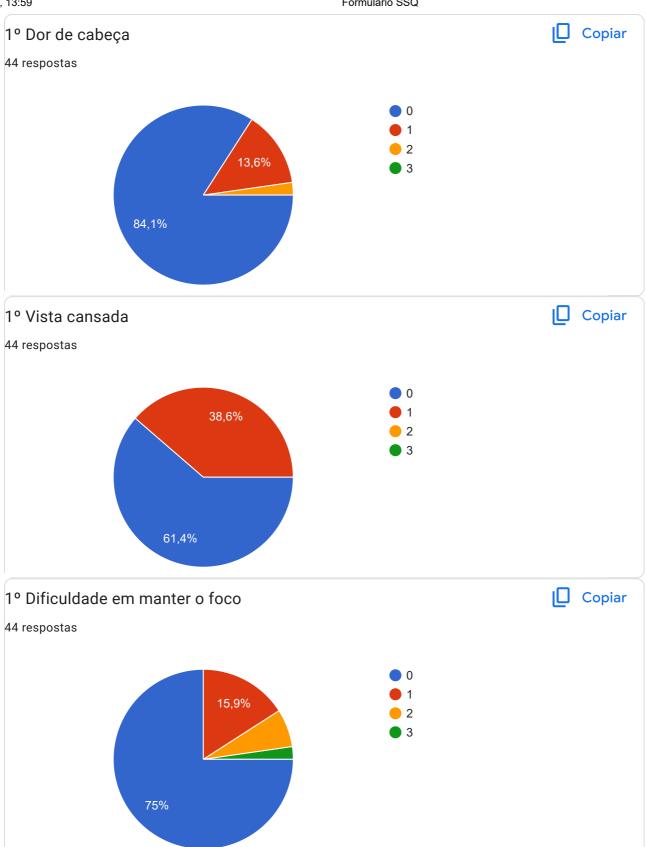
#5DD6B3 #6AE09F #C56BF6 #BF2FE6 #DA71EB #3DB9D6 #3346F5 #F523C7 #3432F0 #AB49F0 #EB1200 #5FE7FF #20CCD6 #D62CA2 #1425EB #B184DB #5A3FDB #C776D6 #E017C4 #2618E0 #73F3F5 #4154E6 #AD56E0



SSQ Pré 1º jogo (alta qualidade)



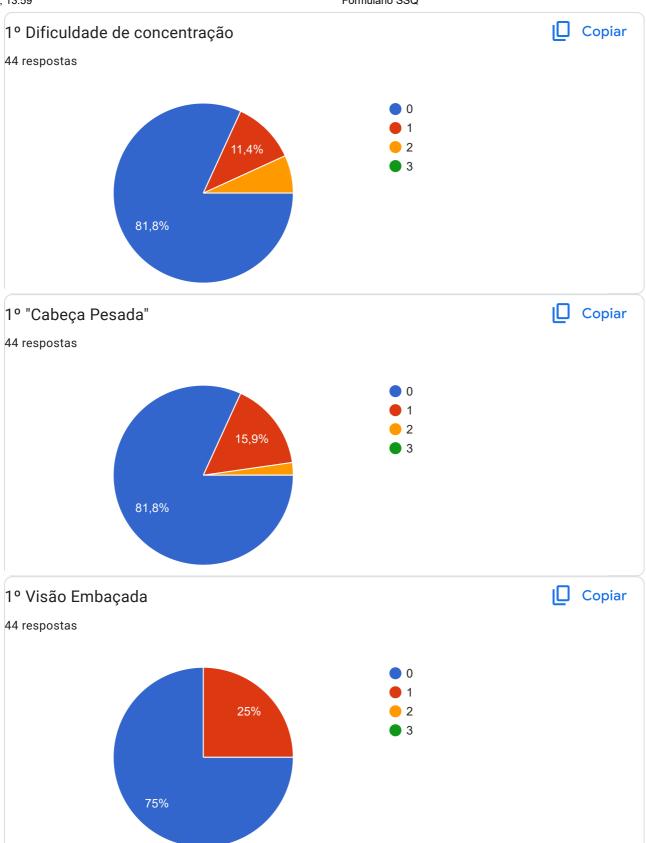




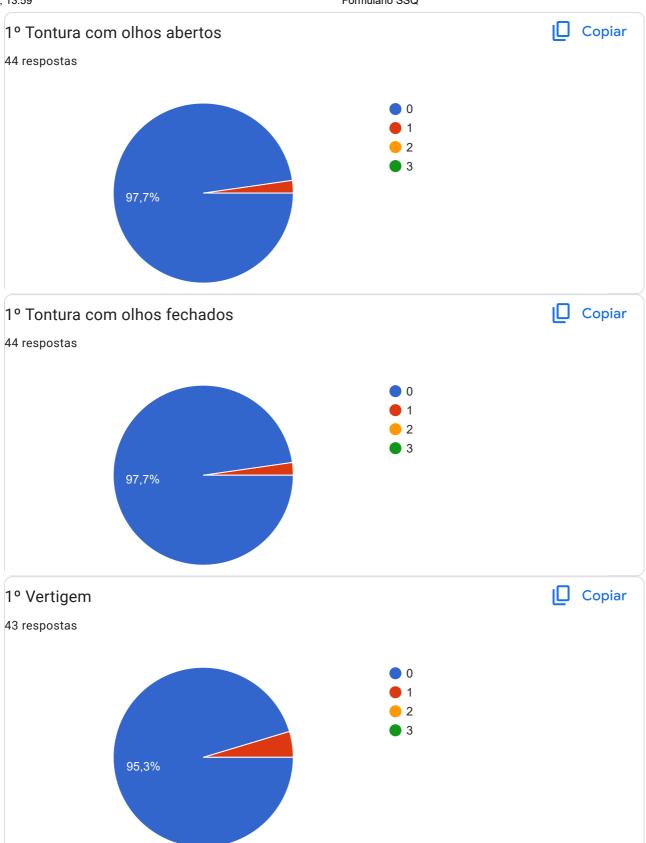




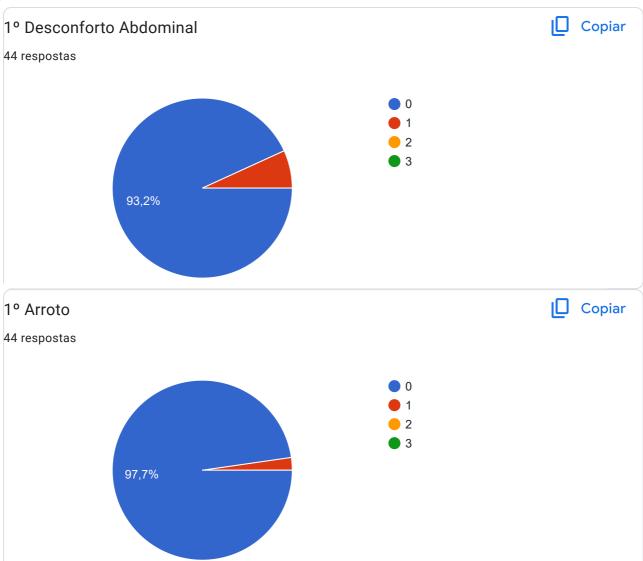














1º Alguma consideração, algo a comentar?

13 respostas

um pouco de sono

suspeita de estar um pouco com dor de cabeça por conta da claridade do sol

Durmi pouco esta noite

Estou muito cansado e dormi muito pouco, cerca de 4h nessa noite, e trabalhei 8h30 minutos.

Dormiu um pouco menos que o normal e se sente um pouco ansioso

Não dormi muito bem

Sensação de pressão leve na cabeça e nas fossas nasais.

Estou gripada com dificuldade de respirar

Estou em Jejum

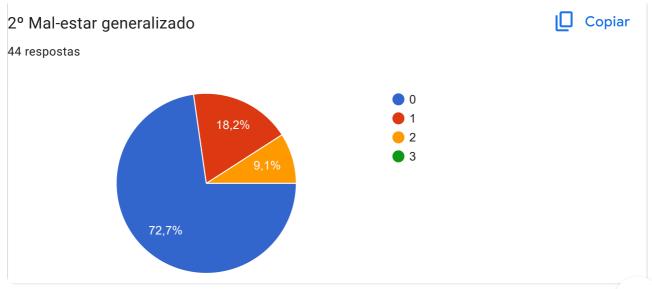
Não, nada a comentar

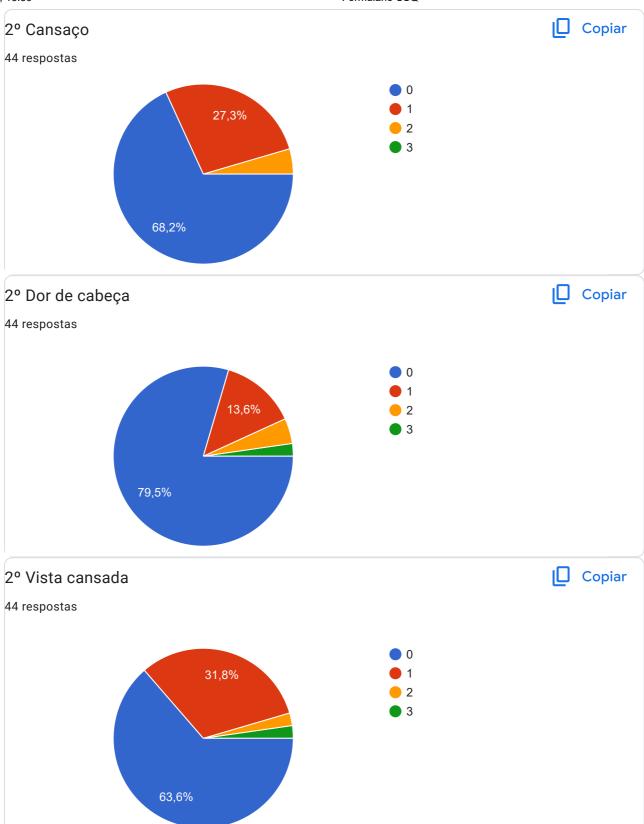
Nada a comentar

nada a dizer

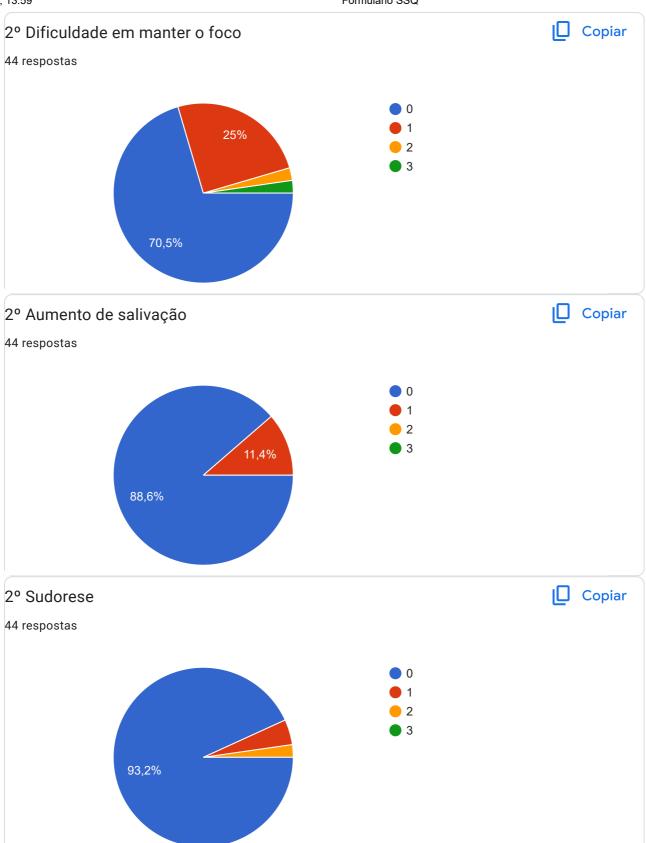
Dormiu mal

SSQ Pós 1º jogo & Pré 2ª jogo

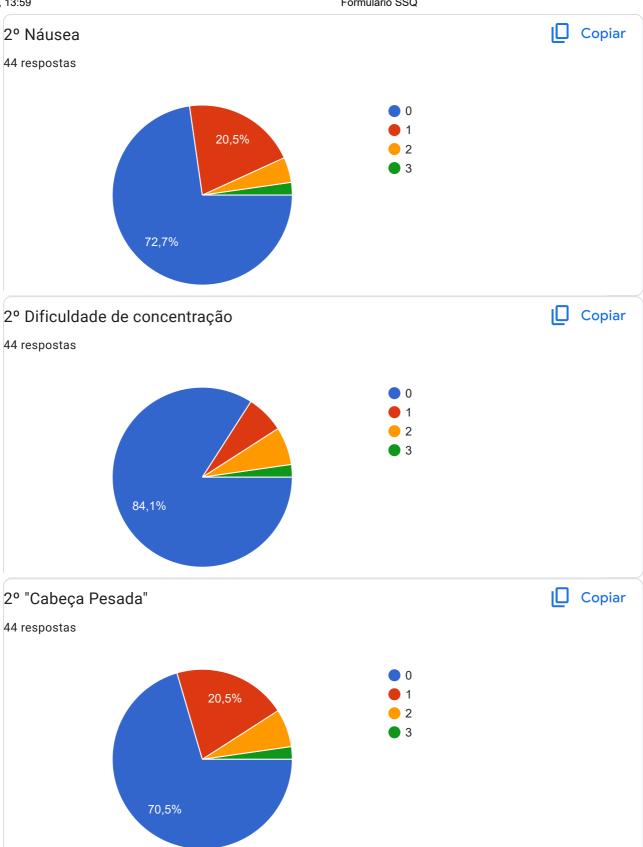




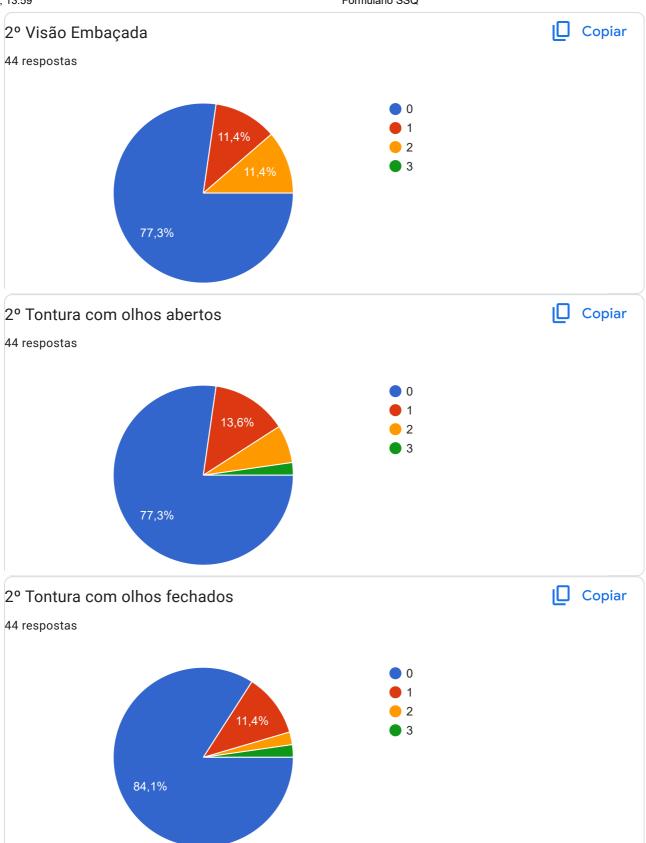




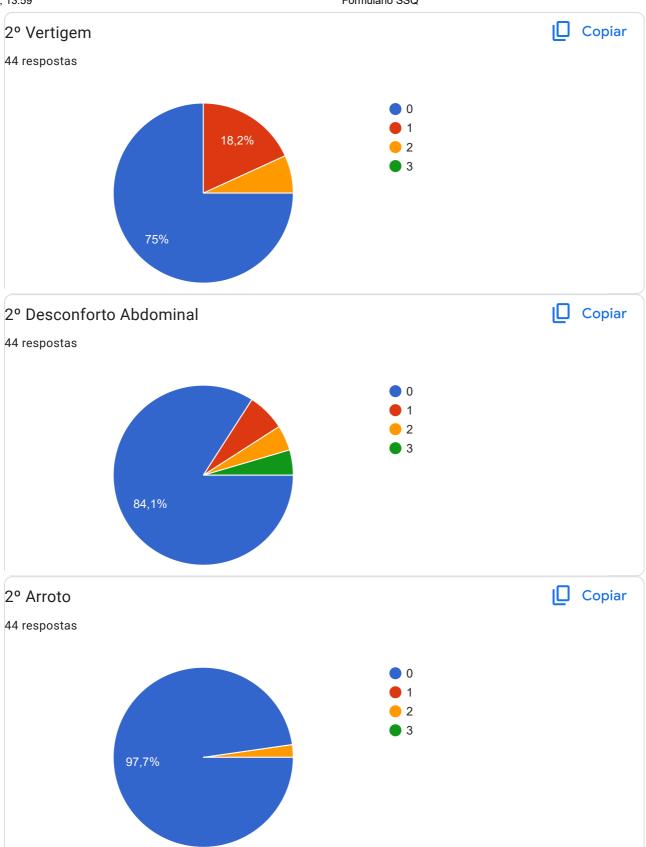














2º Alguma consideração, algo a comentar?

17 respostas

Esqueci de falar que tenho labirintite

em alguns momentos sentiu a visão embaçada e alternava sem visão embaçada. No início do jogo sentiu um leve desconforto absominal, um "frio na barriga" que depois passou.

Irado! No início estava um pouco embaçado para ver o menu, mas depois que jogo começou melhorou

Leve tontura ao ficar de ponta cabeça na nave.

Usuária apresentou tontura a partir da metade do jogo e conforme o tempo estava passando os sintomas estavam aumentando.

achou o jogo massa!

Tô me sentindo bastante desconfortável no abdomên.

usuário relatou sentir alguns sintomas durante o jogo. Ao retirar o HMD os sintomas começaram a diminuir. Ao ser ultrapassada por outro carro, teve um certo delay de reflexo e acredita que isso ajudou a aumentar os sintomas.

continua bem, assim como chegou

Usuário sentiu um pouco de tontura após retirar o HMD, logo após o fim do 1º jogo

Fiquei tonta quando perdi o controle da espaço nave e comecei a girar um monte, aí desencadeou tudo, confusão de direcionamento e tal

No começo senti um pouco de tontura

Me sinto melhor do que antes de começar o primeiro jogo, mais desperto.

senti a boca ficar seca

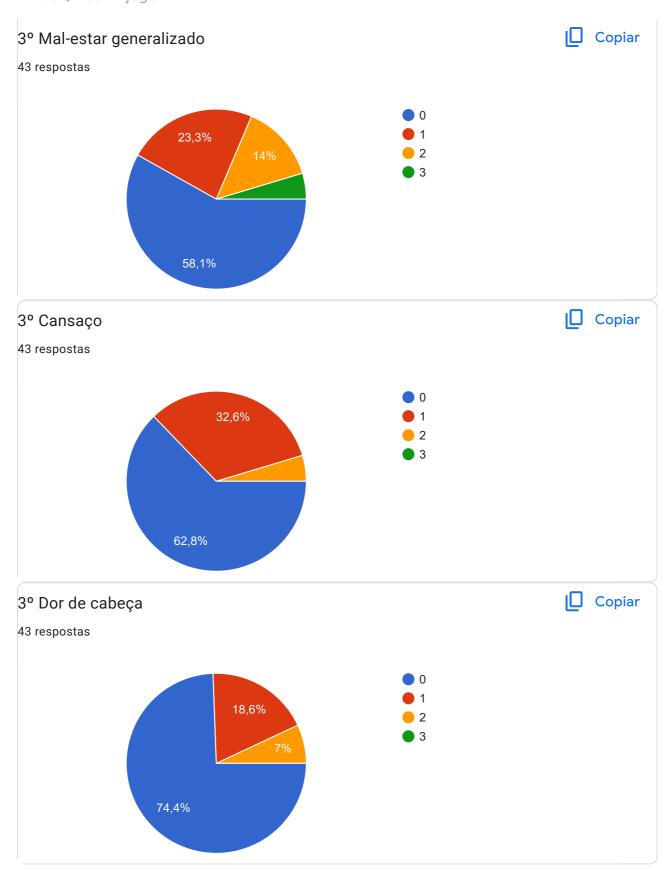
O momento de maior desconforto ocorre quandoo jogo tinha uma movimentação mais rápida em conjunto com a movimentação da cabeça

usuário começou a sentir bastante desconforto abdominal e muito enjôo (vontade de vomitar) tontura, os sintomas começaram +/- na metade do jogo. Ao retirar o HMD, usuário sentiu melhoras nos sintomas.

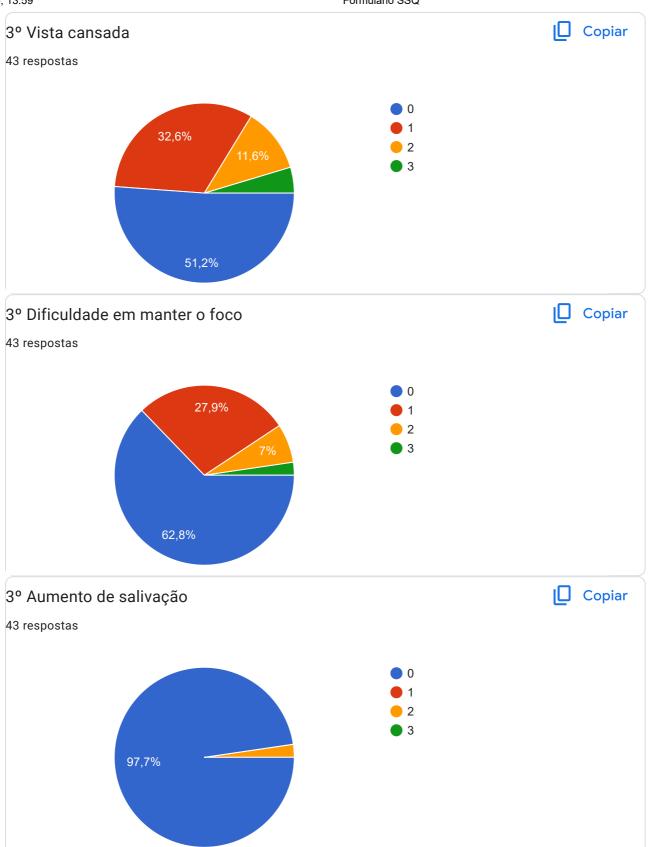
Me senti meio tonta depois do experimento



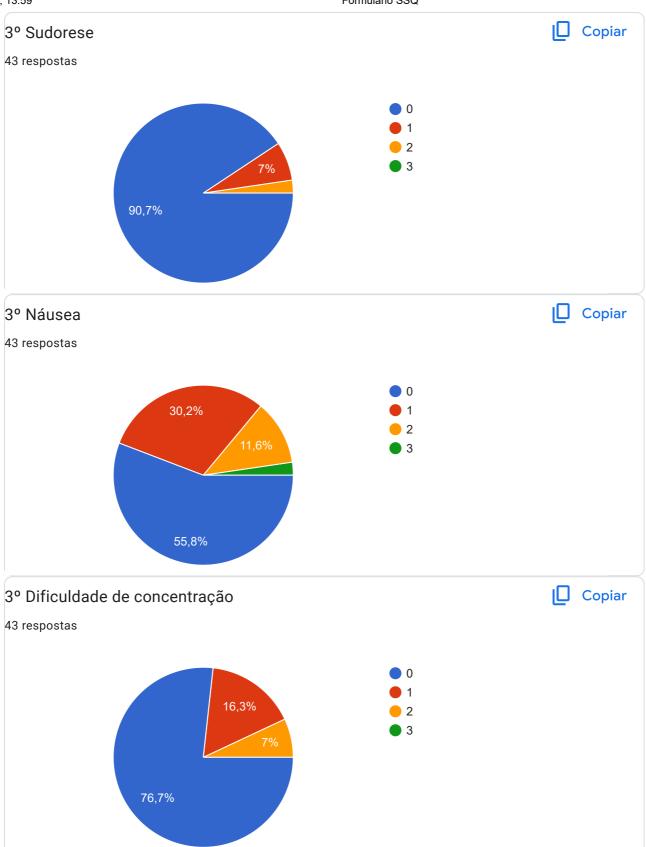
SSQ Pós 2ª jogo



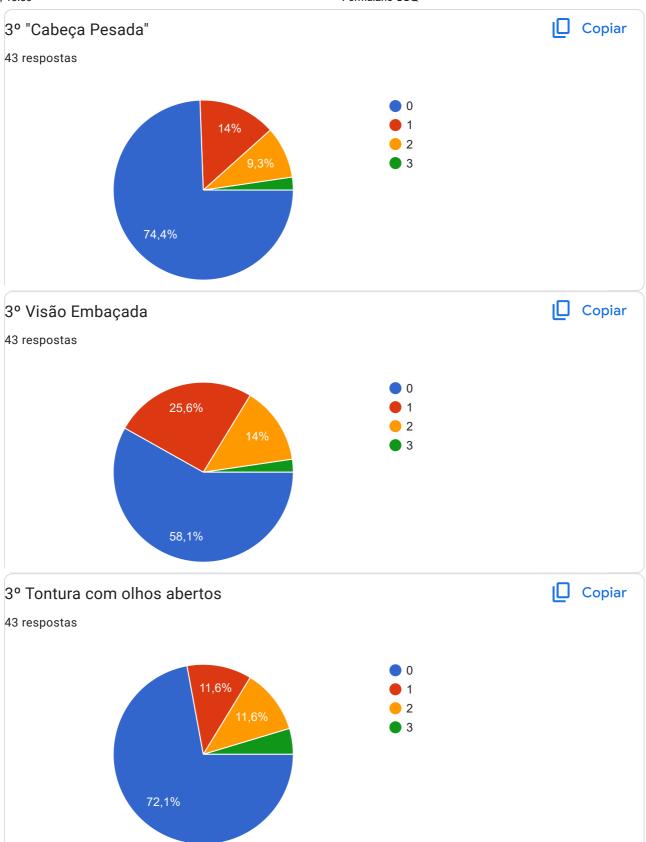




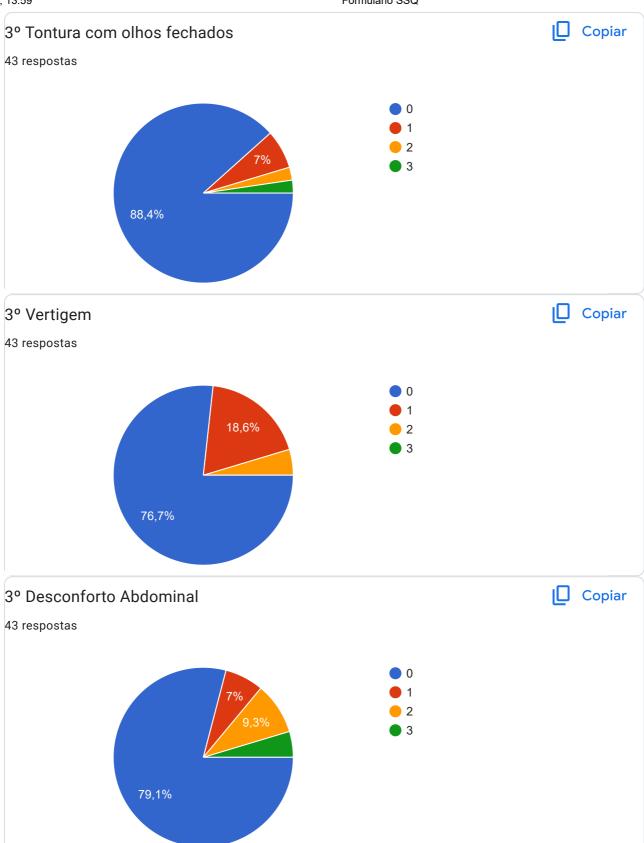




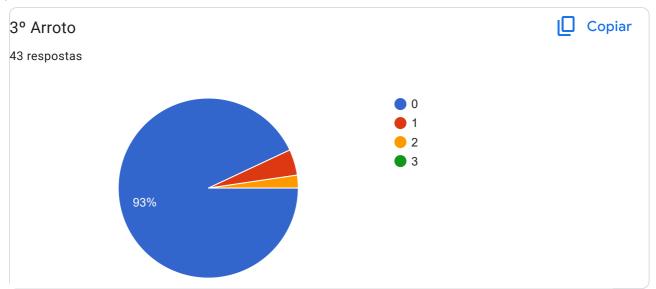














3º Alguma consideração, algo a comentar?

23 respostas

Mesma questão dos controles do jogo anterior, porém o mapa mais linear mitigou um pouco esa questão

olho esquerdo ficou embaçado em algum momento e depois voltou, já o olho direito foi possível observar mais os pixels, principalmente no centro

Com a visão monocular, tendo apenas o olho esquerdo, quando o portal aparecia em um canto muito a direita a vsão ineira embassava, porém após piscar uma vez voltava tudo ao normal.

usuário teve um pouco de tontura do meio para o final do jogo com olhos abertos. Certo desconforto abdominal e um pouco de sensação de refluxo, pode ser pelo movimento vertical da ave

Devido as curvas fechadas a senação de tonturs foi pior. Mas o jogo eem si é bem elaborado.

sintomas da visão semelhantes ao outro jogo, as vezes ficava bem, outras vezes um pouco embaçada. Sintomas mais leves que o outro jogo

sentiu desconforto neste jogo, bem mais em relação ao anterior, a música não ajudou e achou que o HMD é pesado e pode ter contribuindo para experiencia desconfortável. Pista com muitas curvas pode ter contribuido para a nausea. Gráfico e cenário simples e desconfortável.

Aproximadamente na metade do jogo, usuário relatou ter sentido alguns sintomas de visao borrada, ao longo do tempo começou uma leve tentura, ainda na metade e já no final do jogo, cerca de 4min 15s os sintomas pioraram muito e usuário teve enjoo muito forte e vontade de vomitar. Conseguiu concluir o teste, mas disse ter sentido sintomas muito fortes, ao retirar o HMD, os sintomas passaram o tudo voltou ao normal imediatamente.

Relação com a velocidade com tontura .. Quanto mais acelerava mais dava uma sensação de tontura

O comando de cima e baixo influencia na imersão.

no final do jogo usuário relatou ter começado a sentir enjoo, ao retirar o HMD os sintomas começaram a diminuir.

Nos momentos de desaceleração, fiquei bastante tonta, precisando respirar mais calmamente para passar a tontura. Igualmente nos momentos de batida e de desnível da pista.

A salivação depois do segundo jogo aumentou muito, me fazendo pensar que o somatório dos dois aumentou minha vontade de vomitar.

continuou bem ao fim de todos os jogos



Um pouco de tontura no início do jogo e certo desconforto abdominal no fim. Sintiu o óculos um pouco embaçado pelo vapor de suor, percebeu que atrapalhou levemente no fim do jogo.

Acho que eu fiquei mais tranquila com relação ao primeiro jogo e detectei que os movimentos verticais me deixam mais tonta do que os horizontais

perdi a concentração em algumas partes do jogo

Mais enjoo após 3:30, com o aumento da velocidade do carro

usuário relatou que ao acelerar ou freiar sentiu desconforto, principalmente pela questão de centralização após as pausas e também quando mexia com a cabeça sentia tontura. Já no final do jogo, a velocidade interferiu no desconforto abdominal, ao tirar o HMD os sintomas passaram

senti um pouco de nausea durante as curvas e muita quando o carro batia (ele quicava com o impacto)

+/- 4 min usuário sentiu cansaço ocular e percebeu que o olho estava ficando embaçado. Após retirar o HMD o olho voltou .

É melhor que o primeiro jogo, tem uma sensação de maior controle e menor velocidade que diminui os sintomas de desconforto.

Acredito que pela gravidade do jogo, me senti bem menos tonta. Estava meio com enjoo por conta do jogo passado, mas isso diminuiu muito jogando esse jogo.

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google. - <u>Termos de Serviço</u> - <u>Política de Privacidade</u>

Does this form look suspicious? <u>Relatório</u>

Google Formulários



