

# SETUP + GIT BÁSICO

## CONTEÚDO DESSE ENCONTRO

Vamos instalar os programas necessários e aprender o básico de versionamento de código com Git e Github.

Instalação:

Vs Code X

NodeJS

Git •

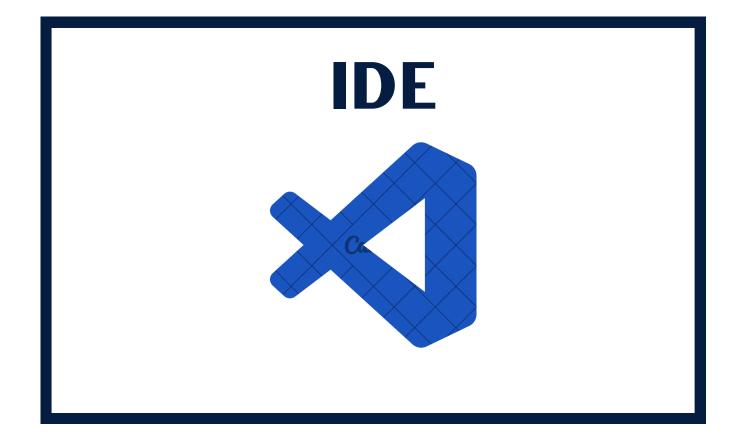
Git básico:

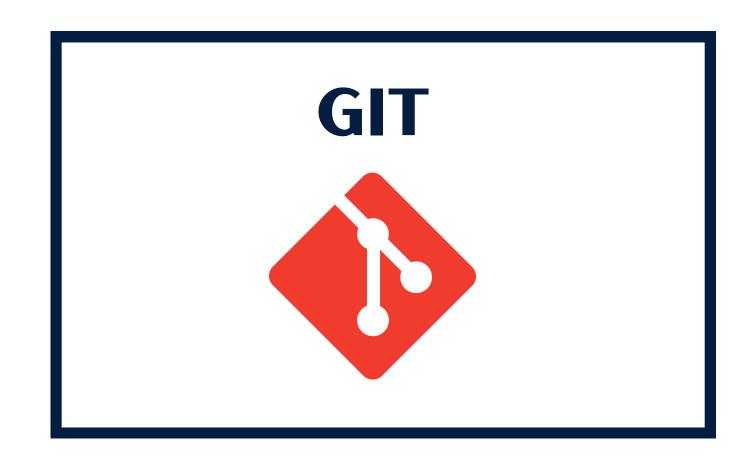
Terminal

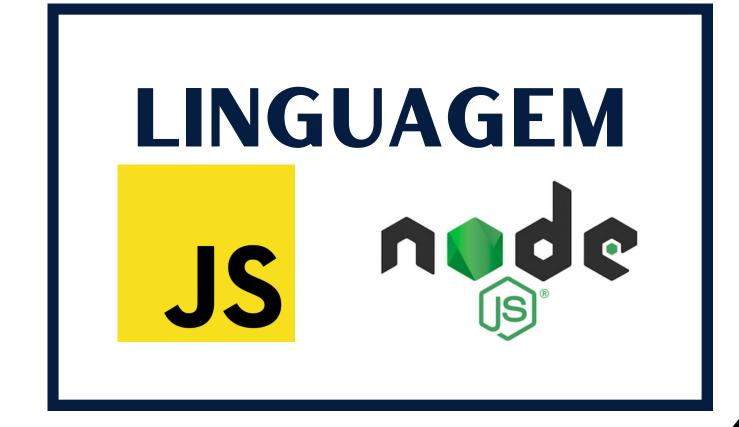
Comandos Git

Autenticação com SSH

### RESUMO



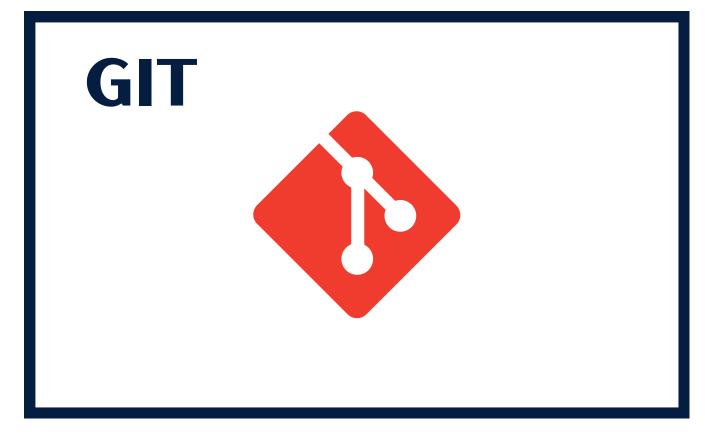




### RESUMO



A sigla IDE significa (Integrated Development Environment). Um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) é um software para criar aplicações que combina ferramentas comuns de desenvolvedor em uma única interface de usuário gráfica (GUI).



O GIT é um Sistema de Controle de Versões Distribuído — ou DVCS. Estes sistemas de controle possuem a função de registrar quaisquer alterações feitas em cima de um código, armazenando essas informações e permitindo que, caso seja necessário, um(a) programador(a) possa regredir a versões anteriores de uma aplicação de modo simples e rápido.

### RESUMO



Node.js é um software de código aberto, multiplataforma, baseado no interpretador V8 do Google e que permite a execução de códigos JavaScript fora de um navegador web. A principal característica do Node.js é sua arquitetura assíncrona e orientada por eventos.

# - INSTALAÇÃO SETUP -

## LINKS ÚTEIS

#### **VSCODE**

https://code.visualstudio.com/

#### **NODEJS**

https://nodejs.org/

#### **GIT**

https://www.git-scm.com/downloads

### GITHUB

## O QUE É GITHUB?

GitHub é uma plataforma de hospedagem de código-fonte e arquivos com controle de versão usando o Git. Ele permite que programadores, utilitários ou qualquer usuário cadastrado na plataforma contribuam em projetos privados e/ou Open Source de qualquer lugar do mundo.

# AUTENTICAÇÃO COM SSH

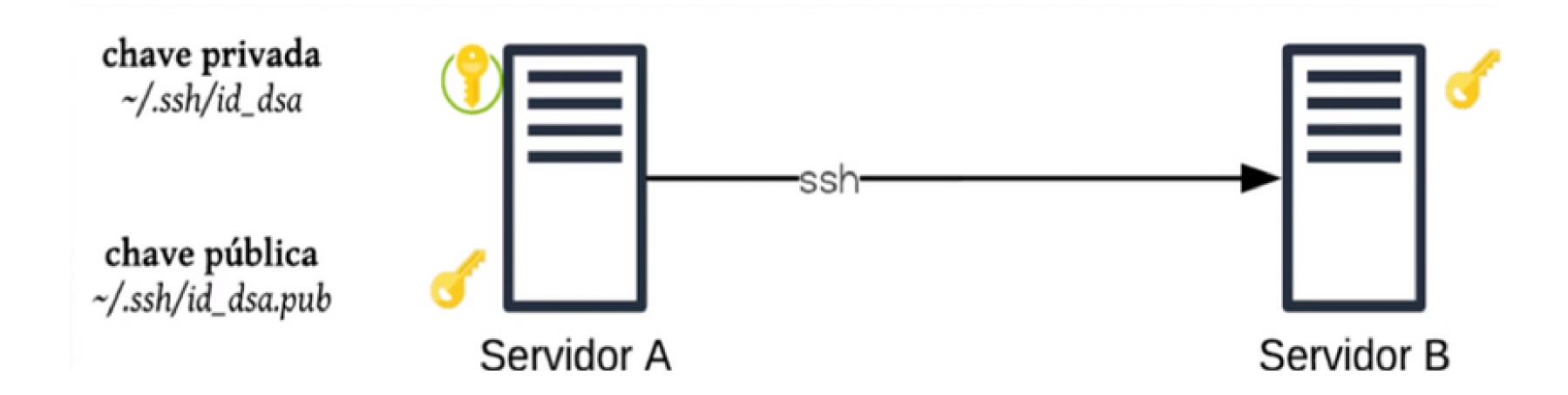
# O QUE É?

É um método de autenticação seguro usado para acessar servidores remotos ou transferir dados de forma segura pela internet

#### Conceitos:

Chave Privada e Pública Geração de Chaves Autenticação

# CHAVE PRIVADA E PÚBLICA



# CONFIGURAÇÃO SSH

# TUTORIAL NO NOSSO REPOSITÓRIO:

HTTPS://GITHUB.COM/PAULARML/BAC KEND-EDUCAFRO/BLOB/MAIN/M%C3%B3DULO %201/ADICIONAR%20SSH%20NO%20GIT HUB.PDF

### TERMINAL

```
MINGW64:/c/Users/me/qit
  ne@work MINGW64 ~
$ git clone https://github.com/git-for-windows/git
Cloning into 'git'...
remote: Enumerating objects: 500937, done.
remote: Counting objects: 100% (3486/3486), done.
remote: Compressing objects: 100% (1415/1415), done.
remote: Total 500937 (delta 2494), reused 2917 (delta 2071), pack-reused 497451
Receiving objects: 100% (500937/500937), 221.14 MiB | 1.86 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (362274/362274), done.
Updating files: 100% (4031/4031), done.
  ne@work MINGW64 ~
$ cd git
  ne@work MINGW64 ~/git (main)
§ git status
on branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.
nothing to commit, working tree clean
 ne@work MINGW64 ~/git (main)
```

Também conhecido como console ou prompt de comando é uma interface de linha de comando que permite aos usuários interagir com o computador por meio de texto

### Conceitos a seguir:

Prompt Diretório Comandos

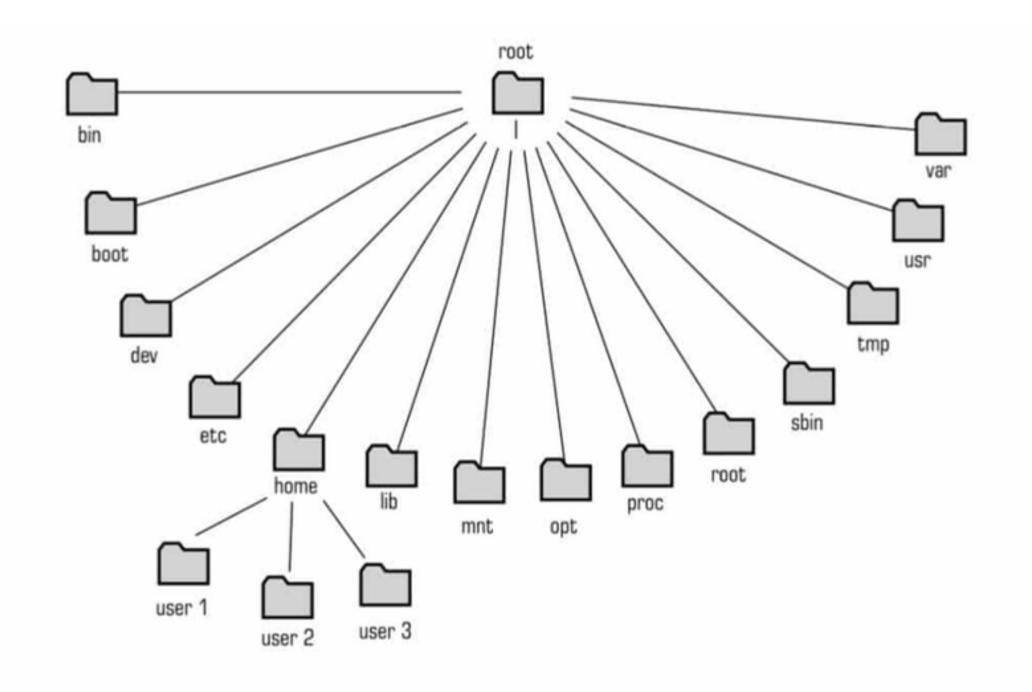
Prompt de comando: é o termo utilizado para a ação de enviar comandos de texto em uma interface ou campo de descrição para que um sistema operacional ou ferramenta de lA execute tarefas específicas.

Diretório: subdivisão de um disco ou de outro meio de armazenamento capaz de conter arquivos.



CURIOSIDADE: Hierarquia de Diretórios no Linux [Guia Básico]

https://www.certificaca olinux.com.br/diretorios -e-arquivos/



**COMANDOS:** 

dir = lista os diretórios existentes

dir nomeDoDiretório = lista o que tem dentro do nomeDoDiretório (ex: dir Documents)

cd nomeDoDiretório = muda diretório (é case sensitive).

truque: tecla tab: comece a digitar o nome do diretório e aperte tab que irá preencher sozinho

**COMANDOS:** 

cd .. = volta um diretório

truque: setinha pra cima: aperte a seta para cima e você verá seu último comando executado

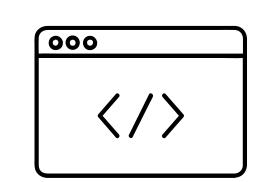
cls = limpa o terminal

**COMANDOS:** 

mkdir nomeDoDiretório = cria um novo diretório chamado nomeDoDiretório

echo >> nomeDoArquivo.js = cria um arquivo chamado nomeDoArquivo.js (enter 2x)

code . = abre o vs code no diretório em que se está



# OBRIGADA E ATÉ!