1. Память процесса имеет трех логических сегмента памяти: куча, код и стек.
2. С помощью указателей мы также легко можем манипулировать элементами массива, как и с помощью индексов. Имя массива без индексов в Си является адресом его первого элемента. Мы можем пробежаться по всем элементом массива, прибавляя к адресу определенное число.
3. Утечки данных при ошибочном использовании невыделенной памяти, что позволяет низкоуровневая работы
4. Ссылки предназначены для организации прямого доступа к тому, или иному объекту. Указатели ссылаются на участок в памяти, используя его адрес. А ссылки ссылаются на объект, по его имени (тоже своего рода адрес).

5. В с++ передача параметров осуществляется тремя способами:

* по копии
* по адресу
* по ссылке.