1. ООП основано на создании объектов со свойствами и определенным поведением. ООП также предоставляет несколько других полезных концепций, таких как наследование, инкапсуляция, абстракция и полиморфизм.
2. Публичный интерфейс, приватные данные, дружественные операторы, указание конструкторов, геттеров, сеттеров, деструкторов.
3. Наличие всех методов внутри тела класса может затруднить его управление и работу с ним. При таком разделении появляется возможность использовать класс в нескольких файлах.
4. Внутреннее связывание делает id локальным для файла, внешнее соответственно делает id доступным для других файлов.
5. Доступ к пространству имен через оператор разрешения области видимости (::), допускается объявление пространств имен в нескольких местах (либо в нескольких файлах, либо в нескольких местах внутри одного файла), одни пространства имен могут быть вложены в другие пространства имен, возможность создавать псевдонимы.