

1.2.6 Установка и конфигурация прочих утилит

В проекте есть набор утилит для установки окружения и анализа результатов.

Скрипты

- ``bootstrap.sh`` - основной сценарий 'одной командой' (установка + smoke).
- ``install_dependencies.sh`` - установка зависимостей и PyTorch (pip wheels).
- ``install_sc2.sh`` - StarCraft II 4.10 + карты SMAC.
- ``install_gfootball.sh`` - (опционально) Google Football окружение.
- ``run_tensorboard.sh`` - запуск TensorBoard.
- ``plot_final_metrics.py`` - генерация png-графиков из `final_tb_logs`.

Рекомендуемый сценарий запуска

```
bash bootstrap.sh
```

Если нужно 'все и сразу'

- Полный прогон занимает много времени и ресурсов.
- Запускайте его только если это требуется для демонстрации: ``bash bootstrap.sh --run-mode full``.