

1.2.6 Установка и конфигурация прочих утилит

В проекте есть набор утилит для установки окружения и анализа результатов.

Скрипты

- `bootstrap.sh` - основной сценарий 'одной командой' (установка + smoke).
- `install_dependencies.sh` - установка зависимостей и PyTorch (pip wheels).
- `install_sc2.sh` - StarCraft II 4.10 + карты SMAC.
- `install_gfootball.sh` - (опционально) Google Football окружение.
- `run_tensorboard.sh` - запуск TensorBoard.
- `plot_final_metrics.py` - генерация png-графиков из final_tb_logs.

Рекомендуемый сценарий запуска

```
bash bootstrap.sh
```

Если нужно 'все и сразу'

- Полный прогон занимает много времени и ресурсов.
- Запускайте его только если это требуется для демонстрации: `bash bootstrap.sh --run-mode full`.