



Soma de Dígitos

- **Descrição:** Dado um número inteiro, some todos os seus dígitos.
- **Entrada:** Um número inteiro positivo `n`.
- **Saída:** A soma dos dígitos de `n`.
- **Exemplo:**
 - Entrada: `1234`
 - Saída: `10`

Número Palíndromo

- **Descrição:** Verifique se um número dado é um palíndromo.
- **Entrada:** Um número inteiro.
- **Saída:** `True` ou `False` se o número é ou não palíndromo.
- **Exemplo:**
 - Entrada: `121`
 - Saída: `True`

Contagem de Vogais

- **Descrição:** Dada uma string, conte o número de vogais presentes nela.
- **Entrada:** Uma string.
- **Saída:** O número de vogais.

- **Exemplo:**
 - Entrada: "programação"
 - Saída: 4

Maior Subsequência Crescente

- **Descrição:** Dada uma lista de números inteiros, encontre a maior subsequência crescente.
- **Entrada:** Uma lista de números inteiros.
- **Saída:** A maior subsequência crescente.
- **Exemplo:**
 - Entrada: [10, 20, 10, 30, 40, 50]
 - Saída: [10, 30, 40, 50]

Divisores de um Número

- **Descrição:** Encontre todos os divisores de um número inteiro positivo.
- **Entrada:** Um número inteiro positivo `n`.
- **Saída:** Uma lista de divisores de `n`.
- **Exemplo:**
 - Entrada: 12
 - Saída: [1, 2, 3, 4, 6, 12]

Jogo dos Palitos

- **Descrição:** Dois jogadores se alternam para retirar entre 1 a 3 palitos de uma pilha. O jogador que retirar o último palito ganha. Dado o número de palitos iniciais, determine se o jogador 1 pode sempre vencer, assumindo que ambos jogam otimamente.
- **Entrada:** Um número inteiro representando a quantidade inicial de palitos.
- **Saída:** `True` se o jogador 1 pode vencer, `False` caso contrário.
- **Exemplo:**
 - Entrada: 4
 - Saída: `False`

Cifra de César

- **Descrição:** A cifra de César é uma técnica simples de criptografia, onde cada letra do texto é substituída por outra letra que está um número fixo de posições à direita no alfabeto. Implemente a cifra de César, permitindo ao usuário escolher o número de posições para deslocar.
- **Entrada:** Uma string e um número inteiro representando o deslocamento.
- **Saída:** A string criptografada.
- **Exemplo:**
 - Entrada: "python", 3
 - Saída: "sbwkrq"

Matriz Espiral

- **Descrição:** Dada uma matriz NxN, imprima seus elementos em ordem espiral, começando do canto superior esquerdo e movendo-se no sentido horário.
- **Entrada:** Uma matriz NxN de inteiros.
- **Saída:** Uma lista contendo os elementos da matriz em ordem espiral.
- **Exemplo:**

```
1  2  3
4  5  6
7  8  9
```

```
Saída: `[1, 2, 3, 6, 9, 8, 7, 4, 5]`
```