

**Московский государственный технический университет им. Н.Э.
Баумана**

**Факультет «Радиотехнический»
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»**

**Отчёт по лабораторной работе №2.
“Объектно-ориентированные возможности языка Python”**

Выполнил:

**студент группы РТ5-31Б
Агеев Алексей**

Подпись и дата:

Проверил:

**преподаватель каф. ИУ5
Гапанюк Ю.Е.**

Подпись и дата:

Москва, 2021 г

Описание задания

1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием `pip`.
2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
3. Все файлы проекта (кроме основного файла `main.py`) должны располагаться в пакете `lab_python_oop`.
4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета `lab_python_oop`.
5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать [здесь](#).
6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать [здесь](#).
7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа `math.pi` из модуля `math`.
9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
 1. Определите метод `__repr__`, который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод `format` - <https://pyformat.info/>
 2. Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
10. В корневом каталоге проекта создайте файл `main.py` для тестирования Ваших классов (используйте следующую конструкцию - https://docs.python.org/3/library/__main__.html). Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N - номер Вашего варианта по списку группы):
 1. Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.
 2. Круг зеленого цвета радиусом N.
 3. Квадрат красного цвета со стороной N.
 4. Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием `pip`.

Текст программы

Square.py

```
from lab2.rectangle import Rectangle

class Square(Rectangle):
    """
    Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник».
    """
    FIGURE_TYPE = "Квадрат"

    @classmethod
    def get_figure_type(cls):
        return cls.FIGURE_TYPE

    def __init__(self, color_param, side_param):
        """
        Класс должен содержать конструктор по параметрам «сторона» и «цвет».
        """
        self.side = side_param
        super().__init__(color_param, self.side, self.side)

    def __repr__(self):
        return '{} {} цвета со стороной {} площадью {}'.format(
            Square.get_figure_type(),
            self.fc.colorproperty,
            self.side,
            self.square()
        )
```

Rectangle.py

```
from lab2.circle import Circle
from lab2.square import Square
from lab2.rectangle import Rectangle

def main():
    r = Rectangle("синего", 1, 1)
    c = Circle("зеленого", 1)
    s = Square("красного", 1)
    print(r)
    print(c)
    print(s)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

geo_figure.py

```
from abc import abstractmethod, abstractproperty

class geo_figure:
    @abstractproperty
    def square():
        pass
```

color.py

```
class FigureColor:
    """
    Класс «Цвет фигуры»
    """

    def __init__(self):
        self._color = None

    @property
    def colorproperty(self):
        """
        Get-аксесор
        """
        return self._color

    @colorproperty.setter
    def colorproperty(self, value):
        """
        Set-аксесор
        """
        self._color = value
```

circle.py

```
from lab2.geo_figure import geo_figure
from lab2.color import FigureColor
import math

class Circle(geo_figure):
    """
    Класс «Круг» наследуется от класса «Геометрическая фигура».
    """
    FIGURE_TYPE = "Круг"

    @classmethod
    def get_figure_type(cls):
        return cls.FIGURE_TYPE

    def __init__(self, color_param, r_param):
        """
        Класс должен содержать конструктор по параметрам «радиус» и «цвет». В
        конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета.
        """
```

```

        self.r = r_param
        self.fc = FigureColor()
        self.fc.colorproperty = color_param

    def square(self):
        """
        Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
        """
        return math.pi*(self.r**2)

    def __repr__(self):
        return '{} {} цвета радиусом {} площадью {}'.format(
            Circle.get_figure_type(),
            self.fc.colorproperty,
            self.r,
            self.square()
        )

```

Main_lab2.py

```

from lab2.circle import Circle
from lab2.square import Square
from lab2.rectangle import Rectangle

def main():
    r = Rectangle("синего", 1, 1)
    c = Circle("зеленого", 1)
    s = Square("красного", 1)
    print(r)
    print(c)
    print(s)

if __name__ == "__main__":
    main()

```

Пример работы программы.

Прямоугольник синего цвета шириной 1 и высотой 1 площадью 1.
 Круг зеленого цвета радиусом 1 площадью 3.141592653589793.
 Квадрат красного цвета со стороной 1 площадью 1.