

Flag	var	newF	
-	<	0	
0	J,B,T	1	
1	:	2	
2	L,R,A,B,C,D,1,2,3	3	toggles ,A,B,C,D(button)
3	e,t,:	4	Button(Select,Start)
4	A(angle)	4	
6	B(deviation)	5	

<Button:A:pressed>

<Button:B:pressed>

<Button:C:pressed>

<Button:D:pressed>

<Toggle:3:true>

<Toggle:3:false>

<Toggle:2:true>

<Toggle:2:false>

<Toggle:1:true>

<Toggle:1:false>

<Button:Select:pressed>

<Button:Start:pressed>

<Joystick:Left:189:018>

<Joystick:Left:266:059>

<Joystick:Left:000:000>

<Joystick:Left:237:011>

<Joystick:Left:112:038>

<Joystick:Left:000:000>

<Joystick:Left:285:006>

<Joystick:Left:199:053>

<Joystick:Left:188:100>

<Joystick:Left:000:000>

<Joystick:Right:090:034>

<Joystick:Right:080:032>

<Joystick:Right:349:044>

<Joystick:Right:328:084>

<Joystick:Right:000:000>

<Joystick:Right:023:021>

<Joystick:Right:076:057>

<Joystick:Right:000:000>

<Joystick:Right:109:027>

<Joystick:Right:224:044>

<Joystick:Right:000:000>

<SeekBar:3:000>

<SeekBar:4:047>

<SeekBar:3:069>

<SeekBar:2:026>

<SeekBar:1:083>