



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE JEREZ

4to Semestre



Ingeniería en Sistemas Computacionales

TÓPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN

Actividad: Mapa conceptual “Dispositivos móviles”

Docente: I.S.C. Salvador Acevedo Sandoval

Alumna: Pritschella Berenice Flores Estrada

Correo Electrónico: prits99@hotmail.com

No. Control: S17070169

Jerez De García Salinas, Zac.

12/04/ 2019.

CUESTIONARIO

1. Dispositivo móvil.

Aparato de pequeño tamaño, con algunas capacidades de procesamiento, con conexión permanente o intermitente a una red, con memoria limitada, que ha sido diseñado específicamente para una función, pero se puede llevar a cabo otras funciones más generales.

2. Tipos de dispositivos móviles.

*Dispositivo Móvil de Datos Limitados: Teléfonos móviles clásicos. Se caracterizan por tener una pantalla pequeña de tipo texto. Ofrecen servicios de datos generalmente limitados a SMS y acceso WAP.

*Dispositivo Móvil de Datos Básicos: Se caracterizan por tener una pantalla de mediano tamaño, menú o navegación basada en iconos, y navegador web básico. Un típico ejemplo de este tipo de dispositivos son los teléfonos inteligentes. (“Smartphones”)

*Dispositivo Móvil de Datos Mejorados: Se caracterizan por tener pantallas de medianas a grandes (por encima de los 240×120 pixels), navegación de tipo stylus, y que ofrecen las mismas características que el dispositivo móvil de datos básicos más aplicaciones nativas como aplicaciones de Microsoft Office Mobile y aplicaciones corporativas usuales, en versión móvil, como Sap, portales intranet, etc. Este tipo de dispositivos incluyen los S.O como Windows Mobile.

3. Sistemas Operativos para dispositivos móviles.

Android, Apple (iOS), BlackBerry, Kindle Fire, Palm, Windows Mobile.

4. Tecnologías inalámbricas que permite utilizar un dispositivo móvil.

*Wi-Fi: Mecanismo de conexión de dispositivos electrónicos de forma inalámbrica.

*Bluetooth: Es una tecnología de ondas de radio de corto alcance, cuyo objetivo es simplificar las comunicaciones entre dispositivos informáticos y la sincronización de datos entre los dispositivos y otros ordenadores.

*Redes infrarrojas (IR): Redes que permiten comunicación entre dos nodos, utilizando leds infrarrojos. Son emisores/receptores de las ondas infrarrojas entre ambos dispositivos, cada uno de estos dispositivos necesita del otro para realizar esta comunicación.

5. Entornos de desarrollo para elaborar aplicaciones para dispositivos móviles (con lenguaje NATIVO).

*Android Studio

*Android Native Development Kit

*Xamarin

*Cordova

6. Lenguajes de programación para móviles (lenguaje NATIVO).

Android:

Java y Kotlin.

iOS:

Swift y Objective-C

Cross_Plataform:

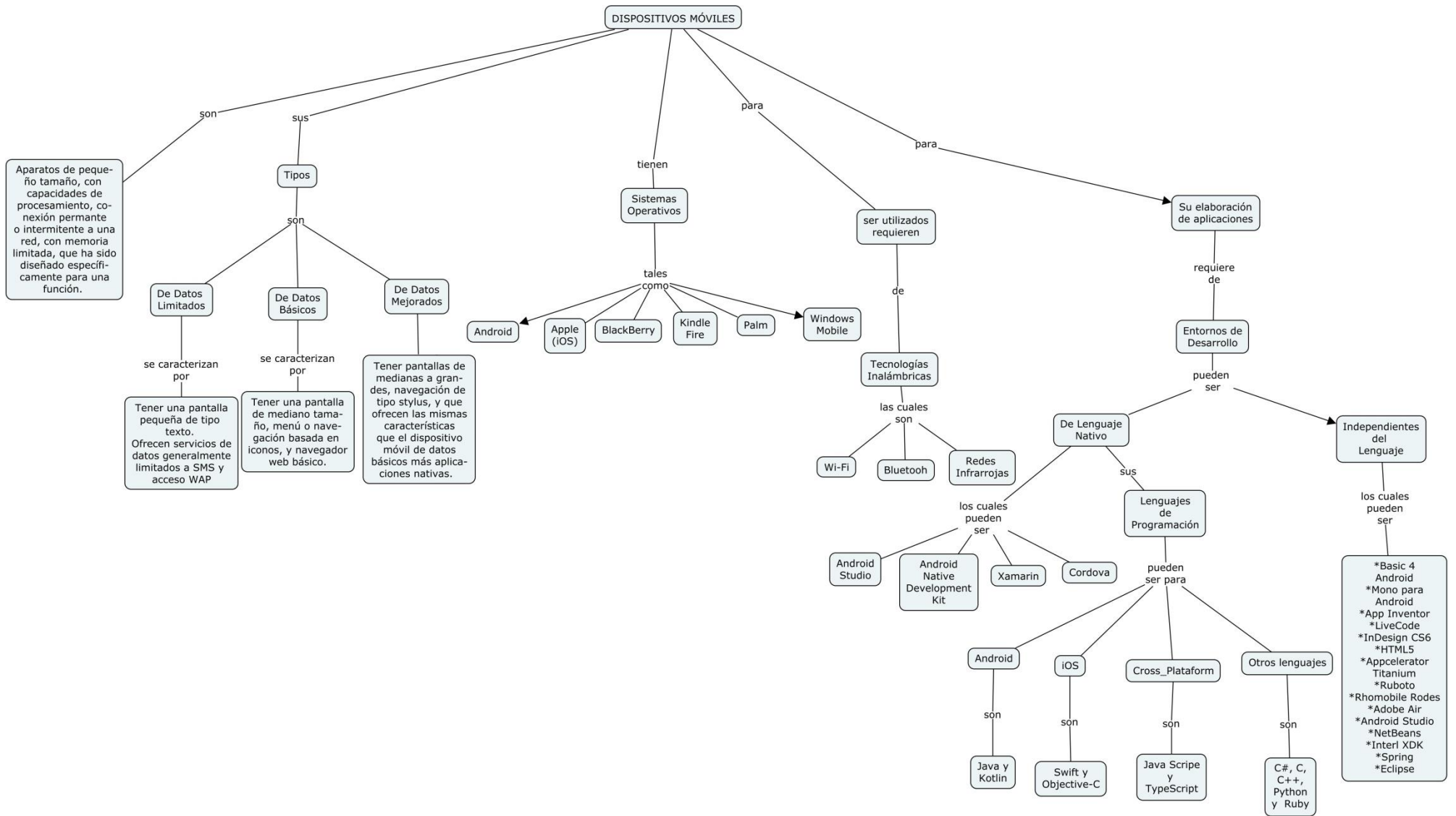
JavaScript y TypeScript

Otros lenguajes:

C#, C, C++, Python y Ruby

7. Entornos de desarrollo para elaborar aplicaciones para dispositivos móviles (independientes del lenguaje o **cross platforms).**

- *Basic 4 Android.
- *Mono para Android.
- *App Inventor.
- *LiveCode.
- *InDesign CS6.
- *HTML5.
- *Appcelerator Titanium.
- *Ruboto
- *Rhomobile Rodes
- *Adobe Air
- *Android Studio.
- *NetBeans.
- *Intel XDK
- *Spring
- *Eclipse



BIBLIOGRAFÍA

- Alonso, A. B. (s.f.). *Dispositivos móviles*. Recuperado el 11 de 04 de 2019, de Dispositivos móviles: http://isa.uniovi.es/docencia/SIGC/pdf/telefonía_movil.pdf
- Colectiva, N. (08 de 09 de 2018). *Lenguajes de programación para desarrollar aplicaciones móviles*. Recuperado el 11 de 04 de 2019, de Lenguajes de programación para desarrollar aplicaciones móviles: <http://blog.nubecolectiva.com/lenguajes-de-programacion-para-desarrollar-aplicaciones-moviles/>
- Muñoz, B. V. (11 de 02 de 2015). *Dispositivos móviles: lenguajes y entornos de desarrollo en Android*. Recuperado el 11 de 04 de 2019, de Dispositivos móviles: lenguajes y entornos de desarrollo en Android: <https://blog.inerciadigital.com/2015/02/11/dispositivos-moviles-lenguajes-y-entornos-de-desarrollo-en-android/>
- Sandamal, B. D. (24 de 07 de 2017). *Lenguajes de desarrollo para móvil*. Recuperado el 11 de 04 de 2019, de Lenguajes de desarrollo para móvil: <https://code.tutsplus.com/es/articles/mobile-development-languages--cms-29138>
- Suarez, C. (05 de 03 de 2012). *Dispositivos Móviles*. Recuperado el 11 de 04 de 2019, de Dispositivos Móviles: <http://dispositivosmobilesits.blogspot.com/2012/03/conexiones-inalambricas-en-dispositivos.html>
- Unknown. (15 de 02 de 2012). *Comunicación Inalámbrica*. Recuperado el 11 de 04 de 2019, de Comunicación Inalámbrica: <http://ingenieria-dispositivos-moviles.blogspot.com/2012/02/tecnologias-inalambricas.html>
- YeePLY, L. d. (20 de 05 de 2015). *Entornos de programación para desarrollar apps Android sin Java*. Recuperado el 11 de 04 de 2019, de Entornos de programación para desarrollar apps Android sin Java: <https://www.yeePLY.com/blog/entornos-programacion-desarrollar-apps-android/>