



# INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE JEREZ

4to Semestre



Ingeniería en Sistemas Computacionales

## TÓPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN

Actividad: Mapa conceptual “Dispositivos móviles”

Docente: I.S.C. Salvador Acevedo Sandoval

Alumna: Pritschella Berenice Flores Estrada

Correo Electrónico: [prits99@hotmail.com](mailto:prits99@hotmail.com)

No. Control: S17070169

Jerez De García Salinas, Zac.

12/04/ 2019.

## CUESTIONARIO

### **1. Dispositivo móvil.**

Aparato de pequeño tamaño, con algunas capacidades de procesamiento, con conexión permanente o intermitente a una red, con memoria limitada, que ha sido diseñado específicamente para una función, pero se puede llevar a cabo otras funciones más generales.

### **2. Tipos de dispositivos móviles.**

\*Dispositivo Móvil de Datos Limitados: Teléfonos móviles clásicos. Se caracterizan por tener una pantalla pequeña de tipo texto. Ofrecen servicios de datos generalmente limitados a SMS y acceso WAP.

\*Dispositivo Móvil de Datos Básicos: Se caracterizan por tener una pantalla de mediano tamaño, menú o navegación basada en iconos, y navegador web básico. Un típico ejemplo de este tipo de dispositivos son los teléfonos inteligentes. (“Smartphones”)

\*Dispositivo Móvil de Datos Mejorados: Se caracterizan por tener pantallas de medianas a grandes (por encima de los 240 × 120 pixels), navegación de tipo stylus, y que ofrecen las mismas características que el dispositivo móvil de datos básicos más aplicaciones nativas como aplicaciones de Microsoft Office Mobile y aplicaciones corporativas usuales, en versión móvil, como Sap, portales intranet, etc. Este tipo de dispositivos incluyen los S.O como Windows Mobile.

### **3. Sistemas Operativos para dispositivos móviles.**

Android, Apple (iOS), BlackBerry, Kindle Fire, Palm, Windows Mobile.

### **4. Tecnologías inalámbricas que permite utilizar un dispositivo móvil.**

\*Wi-Fi: Mecanismo de conexión de dispositivos electrónicos de forma inalámbrica.

\*Bluetoooh: Es una tecnología de ondas de radio de corto alcance, cuyo objetivo es simplificar las comunicaciones entre dispositivos informáticos y la sincronización de datos entre los dispositivos y otros ordenadores.

\*Redes infrarrojas (IR): Redes que permiten comunicación entre dos nodos, utilizando leds infrarrojos. Son emisores/receptores de las ondas infrarrojas entre ambos dispositivos, cada uno de estos dispositivos necesita del otro para realizar esta comunicación.

### **5. Entornos de desarrollo para elaborar aplicaciones para dispositivos móviles (con lenguaje NATIVO).**

\*Android Studio

\*Android Native Development Kit

\*Xamarin

\*Cordova

### **6. Lenguajes de programación para móviles (lenguaje NATIVO).**

**Android:**

Java y Kotlin.

**iOS:**

Swift y Objective-C

**Cross\_Plataform:**

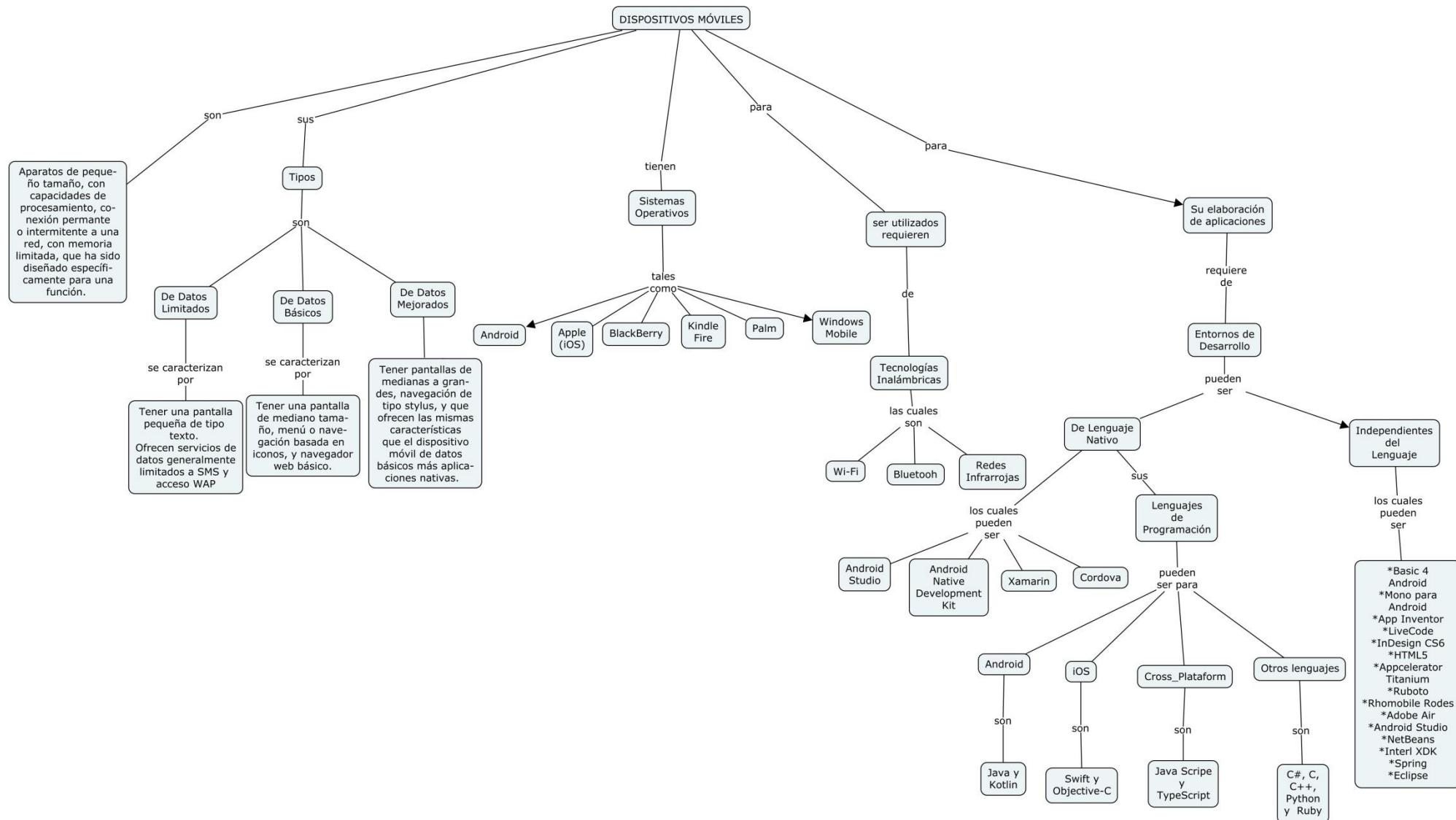
JavaScript y TypeScript

**Otros lenguajes:**

C#, C, C++, Python y Ruby

**7. Entornos de desarrollo para elaborar aplicaciones para dispositivos móviles (independientes del lenguaje o cross platforms).**

- \*Basic 4 Android.
- \*Mono para Android.
- \*App Inventor.
- \*LiveCode.
- \*InDesign CS6.
- \*HTML5.
- \*Appcelerator Titanium.
- \*Ruboto
- \*Rhomobile Rodes
- \*Adobe Air
- \*Android Studio.
- \*NetBeans.
- \*Intel XDK
- \*Spring
- \*Eclipse



## BIBLIOGRAFÍA

Alonso, A. B. (s.f.). *Dispositivos móviles*. Recuperado el 11 de 04 de 2019, de Dispositivos móviles: [http://isa.uniovi.es/docencia/SIGC/pdf/telefonia\\_movil.pdf](http://isa.uniovi.es/docencia/SIGC/pdf/telefonia_movil.pdf)

Colectiva, N. (08 de 09 de 2018). *Lenguajes de programación para desarrollar aplicaciones móviles*. Recuperado el 11 de 04 de 2019, de Lenguajes de programación para desarrollar aplicaciones móviles: <http://blog.nubecollectiva.com/lenguajes-de-programacion-para-desarrollar-aplicaciones-moviles/>

Muñoz, B. V. (11 de 02 de 2015). *Dispositivos móviles: lenguajes y entornos de desarrollo en Android*. Recuperado el 11 de 04 de 2019, de Dispositivos móviles: lenguajes y entornos de desarrollo en Android: <https://blog.inerciadigital.com/2015/02/11/dispositivos-moviles-lenguajes-y-entornos-de-desarrollo-en-android/>

Sandamal, B. D. (24 de 07 de 2017). *Lenguajes de desarrollo para móvil*. Recuperado el 11 de 04 de 2019, de Lenguajes de desarrollo para móvil: <https://code.tutsplus.com/es/articles/mobile-development-languages--cms-29138>

Suarez, C. (05 de 03 de 2012). *Dispositivos Moviles*. Recuperado el 11 de 04 de 2019, de Dispositivos Moviles: <http://dispositivospmobilesites.blogspot.com/2012/03/conexiones-inalambricas-en-dispositivos.html>

Unknown. (15 de 02 de 2012). *Comunicacion Inalambrica*. Recuperado el 11 de 04 de 2019, de Comunicacion Inalambrica: <http://ingenieria-dispositivos-moviles.blogspot.com/2012/02/tecnologias-inalambricas.html>

Yeeply, L. d. (20 de 05 de 2015). *Entornos de programación para desarrollar apps Android sin Java*. Recuperado el 11 de 04 de 2019, de Entornos de programación para desarrollar apps Android sin Java: <https://www.yeeply.com/blog/entornos-programacion-desarrollar-apps-android/>