



Santiago Baena

PRODCUTOR MULTIMEDIAL

Resumen Habilidades principales

enfocado en la creación de contenidos digitales interactivos, como videojuegos, animaciones, sitios web, y otros productos multimedia.

- Diseño gráfico
- Programación orientada al desarrollo web
- Resolución de problemas
- Trabajo en equipo

Datos de contacto

Correo electrónico:
coins0924@hotmail.com
Número celular:
3223821993
Whatsapp:
3245844605
C.C 1192918447

Experiencia en Proyectos

PROGRAMADOR

- Usando todos los elementos multimediales en la elaboración del videojuego Kotoba No Mori
realice la programación del videojuego

Formación académica

Técnico profesional en producción Multimedia

He completado satisfactoriamente mi formación técnica en Producción Multimedia, obteniendo conocimientos en áreas como diseño gráfico, animación, programación, edición de video y audio, y creación de sitios web interactivos. Como parte de mi desarrollo profesional, actualmente estoy cursando un diplomado en creación de páginas web, en el que he adquirido habilidades en el diseño y desarrollo de sitios web, utilizando herramientas y tecnologías actuales y en constante evolución.

Proyectos en los que he participado

Proyecto Kotoba no Mori

Videojuego interactivo enfocado en el aprendizaje del idioma japonés, con gran influencia cultural y excelente diseño.



Como programador en un emocionante proyecto de videojuego interactivo basado en la cultura japonesa, fui responsable del desarrollo de animaciones y funciones del juego, asegurando una experiencia de juego fluida y de alta calidad. Trabajé en estrecha colaboración con el equipo creativo y de diseño, implementando sistemas de animación para personajes y efectos visuales que contribuyeron significativamente a la inmersión del jugador en la cultura japonesa. También fui responsable de la optimización de código y de la identificación y solución de errores técnicos.

Esta experiencia enriquecedora me permitió aplicar mis habilidades en el desarrollo de videojuegos en un contexto culturalmente enriquecedor y estoy emocionado por seguir explorando oportunidades en este campo.



El video en cuestión puede proporcionar una descripción más detallada del metaverso y sus posibilidades, pero en general, se espera que el metaverso se convierta en una parte importante de la vida en línea y de la cultura digital en el futuro cercano. Empresas como Facebook y Epic Games ya han expresado su interés en crear su propia versión del metaverso, y se espera que haya un aumento en la inversión y la innovación en esta área en los próximos años.

https://www.youtube.com/watch?v=jjhw7Clu6JQ&ab_channel=DreserFilms

Ganador de premio greca y lapiz.

El proyecto del ganador destacó por su enfoque innovador y su capacidad para integrar de manera efectiva múltiples disciplinas y tecnologías. Además, se destacó por su enfoque en abordar un problema o necesidad real en la sociedad, lo que demuestra un compromiso con la creación de soluciones prácticas y significativas.



Premio Greca



Premio Greca

Premio Greca: se premia a los estudiantes, que hayan presentado el **mejor de los mejores proyectos integradores** por semestre.

Los anteriores **Premios FADP**, se entregan según Resolución del período académico, expedida por la Institución. De esta manera se es coherente con las políticas de **mejoramiento de la calidad del estudiante y la motivación permanente para la calidad académica**.



Premios Lápiz

Mejor Proyecto Integrador por programa, otorga un **50% del valor de la matrícula** que será distribuido entre los integrantes de cada grupo de cada programa que presentaron el **mejor proyecto integrador**, en el período académico respectivo.