Start here | warshall algo.c

```c
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
void warshalls();
int a[10][10], p[10][10], i,j,k,n;

void main()
{
    printf("Enter number of vertices\n");
    scanf("%d",&n);
    printf("Enter adjacency matrix\n");
    for(i=1;i<=n;i++)
    {
        for(j=1;j<=n;j++)
        {
            scanf("%d",&a[i][j]);
        }
    }
    warshalls();
    printf("\nPath Matrix\n");
    for(i=1;i<=n;i++)
    {
        for(j=1;j<=n;j++)
        {
            printf("%d ",p[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }
    getch();
}
void warshalls()
{
    for(i=1;i<=n;i++)
    {
        for(j=1;j<=n;j++)
        {
            p[i][j]=a[i][j];
        }
    }
    for(k=1;k<=n;k++)
    {
        for(i=1;i<=n;i++)
```

Start here | warshall algo.c

```
13          for(j=1;j<=n;j++)
14          {
15              scanf("%d",&a[i][j]);
16          }
17      }
18      warshalls();
19      printf("\nPath Matrix\n");
20      for(i=1;i<=n;i++)
21      {
22          for(j=1;j<=n;j++)
23          {
24              printf("%d ",p[i][j]);
25          }
26          printf("\n");
27      }
28      getch();
29  }
30  void warshalls()
31  {
32      for(i=1;i<=n;i++)
33      {
34          for(j=1;j<=n;j++)
35          {
36              p[i][j]=a[i][j];
37          }
38      }
39      for(k=1;k<=n;k++)
40      {
41          for(i=1;i<=n;i++)
42          {
43              for(j=1;j<=n;j++)
44              {
45                  if((p[i][j]!=1) && (p[i][k]==1 && p[k][j]==1))
46                  {
47                      p[i][j]=1;
48                  }
49              }
50          }
51      }
52  }
53
```