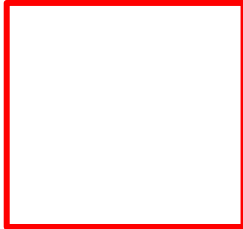


Рамки (Границы)

1. Рамка располагается между внешним и внутренним отступом элемента
2. Для стилизации рамки используются три свойства
 - a. *border-width*: устанавливает ширину границы
 - b. *border-style*: задает стиль линии границы
 - c. *border-color*: устанавливает цвет границы

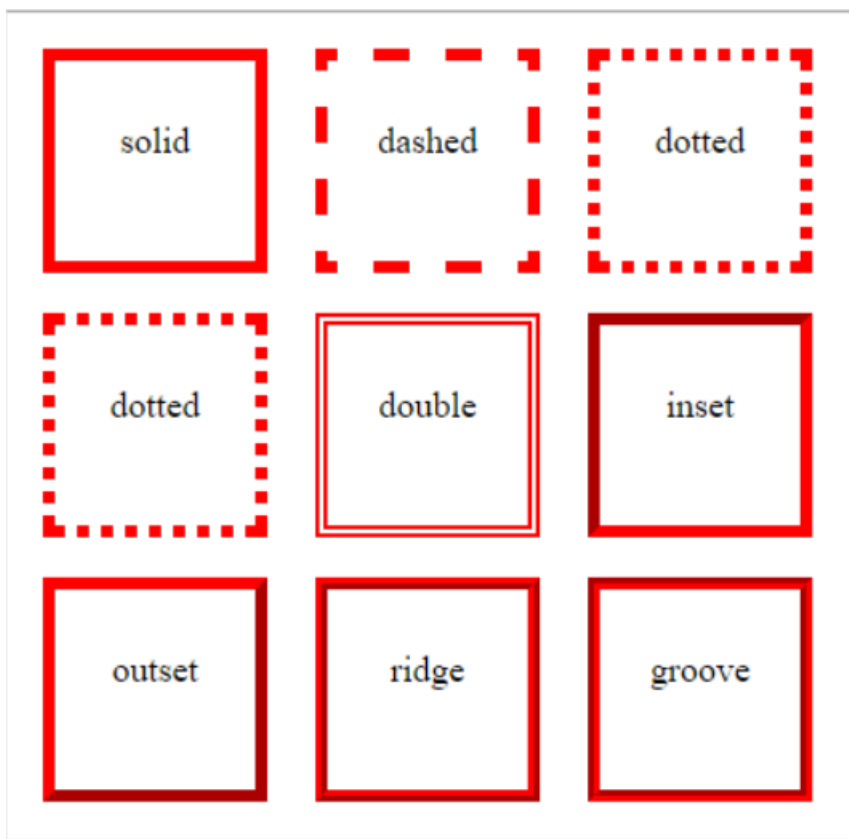
Код	результат
<pre>div { width: 100px; height:100px; border-style: solid; border-color: red; border-width: 2px; }</pre>	

Свойство border-style

1. Оформляет тип линии границы и принимает одно из значений:

- a. *none*: граница отсутствует
- b. *solid*: граница в виде обычной линии
- c. *dashed*: штриховая линия
- d. *dotted*: линия в виде последовательности точек
- e. *double*: граница в виде двух параллельных линий
- f. *groove*: граница имеет трехмерный эффект
- g. *inset*: граница как бы вдавливается во внутрь
- h. *outset*: граница как бы выступает наружу
- i. *ridge*: граница также реализует трехмерный эффект

Свойство border-style



Короткая запись - `border`

1. Вместо установки по отдельности цвета, стиля и ширины границы можно использовать одно свойство – `border`
2. Значения можно писать в любом порядке

```
border: 2px solid red;
```

Граница с одной стороны элемента

1. Для установки границы для отдельных сторон можно использовать одно из свойств:

- a. *border-top*
- b. *border-bottom*
- c. *border-right*
- d. *border-left*

```
border-top: 2px solid red;
```

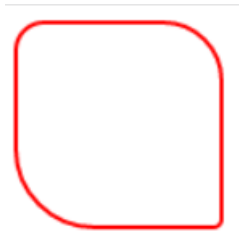
Радиус границы

1. Свойство *border-radius* позволяет округлить границу
2. Свойство принимает значение радиуса в *пикселях* или *em*

Код	результат
<pre>div{ width: 100px; height:100px; border: 2px solid red; border-radius: 30px; }</pre>	

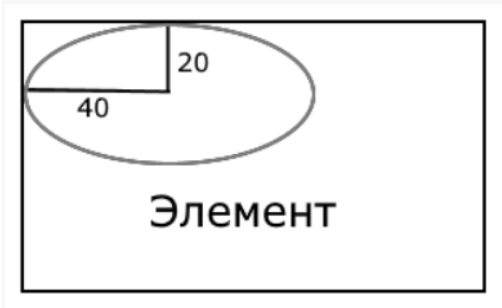
Радиус границы для отдельных углов

1. Радиус можно задавать для каждого угла по отдельности

Код	результат
<pre>border-top-left-radius: 15px; border-top-right-radius: 30px; border-bottom-right-radius: 5px; border-bottom-left-radius: 40px;</pre>	
<pre>border-radius: 15px 30px 5px 40px;</pre>	

Эллиптические углы

1. Свойство *border-radius* позволяет создавать *эллиптические углы*
2. Угол не просто скругляется, а использует два радиуса
3. В данном случае:
 - a. радиус по оси X будет иметь значение 40 пикселей
 - b. радиус по оси Y - 20 пикселей

Код	результат
<pre data-bbox="92 694 785 815">border-radius: 40px/20px;</pre>	 <p data-bbox="1050 792 1241 832">Элемент</p>