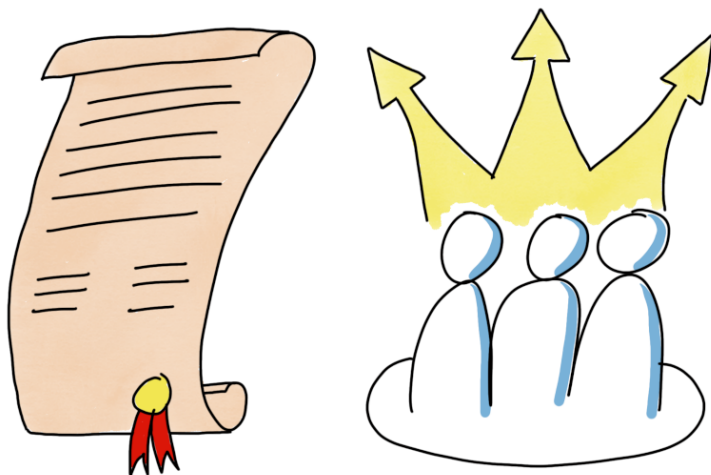


## Spelregler & beslutsfattande



### Tidsåtgång

Vanligtvis 5-15 minuter

### Material som krävs

- Något stort och synligt att skriva beslutade spelregler på, som ett flipchart-papper

### Syfte

- Detta är en workshop-faciliteringsteknik som ska användas i början av en workshop för att hjälpa deltagarna att fokusera på uppgiften och också för att ta på sig att arbeta tillsammans på bästa möjliga sätt.
- Det fungerar också som en utbildning i den viktiga “fist of five” beslutsfattandetekniken som alla team har nytta av att kunna.

## Hur

### Del 1: Introduktion

*En sak till innan vi börjar med dagens ämnen. Vi kommer alla att investera en hel dag på detta, och vi har alla andra saker vi skulle kunna göra istället. Så, det är mycket viktigt att vi ser till att få så mycket värde av den här dagen som möjligt. Enigt?*

*Så, vad jag skulle vilja att vi gör nu är att komma överens, på ett enkelt sätt, om några Spelregler för idag om hur vi ska arbeta tillsammans för att göra den här dagen så produktiv och trevlig som möjligt. Låt oss börja med en snabb diskussion i par om vilka som skulle vara de viktigaste Spelreglerna för oss att ha en riktigt produktiv och trevlig dag idag? 3 minuter...*

Ge dem några minuter.

*Okej, nu ska vi försöka fatta några beslut om regler som vi alla kan komma överens om. Eftersom det finns ganska många människor här kan det vara svårt, men detta är faktiskt en mycket viktig färdighet att lära sig när man arbetar i ett agilt team. Ett team måste kunna fatta många beslut och se till att alla är engagerade, och det får inte ta mycket tid.*

*Det finns en riktigt bra teknik för att hantera detta som kallas "fist of five", eller "five-finger voting"*

*När du använder fem-finger voting börjar vi inte med att diskutera ett ämne för evigt. Istället går vi snabbt vidare till att rösta om ett konkret förslag. Varje person kan rösta från 0-5 genom att hålla upp det antal fingrar.*

Visa dem med dina fingrar de viktigaste rösterna:

- 3: Jag kan leva med detta, eller jag accepterar det
- 4: Bra idé!
- 5: Bästa idén någonsin, jag kommer verkligen stödja detta!
- 2: Jag har något jag vill säga innan vi fattar beslut
  - Fråga om någon kan föreslå en spelregel för idag som kommer att hjälpa till att göra dagen mycket värdefull. När någon föreslår något, underlätta beslutsfattandet.
  - Om alla röstar 3 eller mer, är det beslutat. Fira hur snabbt det gick! Med så många personer! Skriv det på flipcharten och upprepa proceduren för några fler förslag tills någon röstar mindre än 3.
  - Om en eller flera personer röstar mindre än tre, be någon av dem att förbättra förslaget så att det kan få mer stöd. Underlätta sedan en ny omgång av omröstning om det nya förslaget. Upprepa tills något som gruppen kan acceptera uppnås. Avsluta alla diskussioner och fokusera dem på flödet från förslag-omröstning, förslag-omröstning, ...

- Om du vill få en intressant omröstning kan Spelregler för telefoner och bärbara datorer på bord ibland utlösa några bra och användbara omröstningsomgångar
  - \* Om någon börjar med att föreslå inga telefoner under dagen kommer människor att invända tills det vanligtvis slutar med att samtal kan göras under pauser, du kan ha telefonen på ljudlöst och lämna för att svara på familjeakuta samtal osv.
  - \* En gång hade alla deltagare (ca 40) bärbara datorer öppna i början av en workshop. Efter några omröstningar blev den accepterade regeln: "Om du stänger e-post, slackar, stänger av internet osv," då skulle de andra lita på dig för att "bara ta anteckningar" ;-)  
Ingen använde sina bärbara datorer under dagen... ;-)

Efter ett tag avslutar du bara övningen, gör några poänger: - Det är viktigt att begränsa oproduktivt tal och ostrukturerade diskussioner om vi ska fatta snabba beslut som ett team. Det tar för lång tid om alla vill prata och bara upprepa punkten och förklara varför de håller med. Riktigt tuff facilitering krävs, t.ex. med "fist of five."

- Tekniken lyfter snabbt fram eventuella skillnader och låter oss fokusera på att lösa dem.
- Med den här tekniken får du "samtycke." Det innebär att alla går med på gruppens beslut. Det är inte samma som enhälliga beslut. Personer kan föredra andra idéer eller lösningar, men efter att ha blivit hörda är det vanligtvis möjligt att få samtycke ändå. Att alla går med på ett beslut ökar kraften i genomförandet.
- Att skapa stort stöd för ett beslut inte alltid lika viktigt. För beslut runt hur man arbetar tillsammans är det dock viktigt. Alla måste lämna sitt medgivande för den typen av beslut för att det ska fungera.
- För andra typer av beslut kan du använda andra metoder, t.ex. majoritetsomröstning. Men du måste bestämma om beslutsmetoden innan du börjar.