

# “호숫가의 개미굴” 문제 풀이

작성자: 나정휘

서술의 편의를 위해 개미굴의 방을 정점, 두 방을 연결하는 통로를 간선으로 표기한다. 즉, 문제에서 주어진 개미굴은  $N$ 개의 정점으로 구성된 사이클, 그리고 사이클을 구성하는 각 정점에  $C_i$ 개의 정점이 추가로 달려있는 그래프로 생각할 수 있다.

## 부분문제 1

다음과 같은 4가지 경우에 개미굴에 살 수 있는 개미의 최댓값을 모두 구한 뒤, 그 중 최댓값을 출력하면 된다.

- 1번 정점과 2번 정점에 모두 개미가 살지 않는 경우
- 1번 정점에 개미가 살지만 2번 정점에 개미가 살지 않는 경우
- 1번 정점에 개미가 살지 않지만 2번 정점에 개미가 사는 경우
- 1번 정점과 2번 정점에 모두 개미가 사는 경우

## 부분문제 2

$N$ 개의 정점으로 구성된 단순 사이클만 있는 상황에서의 정답을 구해야 한다.

짝수 번째 정점에 개미를 한 마리씩 배치하면  $\lfloor \frac{N}{2} \rfloor$ 마리의 개미를 배치할 수 있고, 이보다 더 많이 배치할 수 없음을 알 수 있다. 따라서  $\lfloor \frac{N}{2} \rfloor$ 을 출력하면 된다.

## 부분문제 3

그래프 이론에서 각 간선이 연결하는 두 정점 중 최대 한 정점만 선택할 수 있을 때 정점을 최대한 많이 선택하는 문제를 **최대 독립 집합** 문제라고 부른다. 일반적인 그래프에서는 최대 독립 집합 문제를 다항 시간에 해결할 수 없지만, 트리에서는 동적 계획법을 이용해  $O(N)$  시간에 해결할 수 있다.

구체적으로, 트리에서 아무 정점을 하나 잡아서 루트로 만든 다음 점화식을 다음과 같이 정의하면, 깊이 우선 탐색을 이용해 점화식을 계산해서 최대 독립 집합의 크기를 구할 수 있다.

- $D(v, 0)$ :  $v$ 번 정점과 그의 자손 정점만 남긴 서브트리에서,  $v$ 번 정점을 선택하지 않았을 때의 최댓값
- $D(v, 1)$ :  $v$ 번 정점과 그의 자손 정점만 남긴 서브트리에서,  $v$ 번 정점을 선택했을 때의 최댓값

사이클을 구성하는 간선 중 아무거나 하나를 끊으면 그래프가 트리로 바뀌고, 끊어진 간선  $e = (u, v)$ 가 연결하고 있는 두 정점  $u, v$  중 최대 하나만 선택할 수 있을 때의 최대 독립 집합을 구하면 된다. 따라서 이 문제는 트리  $T$ 와 트리의 두 정점  $u, v$ 가 주어졌을 때  $u, v$  중 최대 하나만 선택할 수 있는 최대 독립 집합 문제라고 생각할 수 있다.

부분문제 3은 사이클을 구성하는 모든 간선에 대해 동적 계획법을 수행하면 문제를 해결할 수 있다. 사이클을 구성하는 간선  $(i, i+1)$ 을 끊은 트리에서  $i$ 번째 정점을 사용하지 않는 최대 독립 집합을 모든 간선에 대해 구하면, 그 중 최댓값이 원본 그래프의 최대 독립 집합의 크기가 된다. 이때 시간 복잡도는  $O((N + \sum C_i)^2)$ 이다.

## 부분문제 5

부분문제 3의 풀이를 확장하면 부분문제 5를 해결할 수 있다. 부분문제 3에서는 총  $N$ 개의 트리에서 각각 동적 계획법을 수행했지만, 부분문제 5에서는 단 한 번의 동적 계획법을 이용해 문제를 해결해야 한다.

1번 정점과  $N$ 번 정점을 잇는 간선을 끊은 트리에서, 깊이 우선 탐색을 이용해 다음과 같이 정의된 점화식을 계산하면  $O(N + \sum C_i)$ 번의 연산으로 문제를 해결할 수 있다.

- $D(v, 0, 0)$ :  $v$ 번 정점과 그의 자손 정점만 남긴 서브트리에서,  $v$ 번 정점을 선택하지 않고  $N$ 번 정점도 선택하지 않았을 때의 최댓값
- $D(v, 1, 0)$ :  $v$ 번 정점과 그의 자손 정점만 남긴 서브트리에서,  $v$ 번 정점을 선택하고  $N$ 번 정점을 선택하지 않았을 때의 최댓값
- $D(v, 0, 1)$ :  $v$ 번 정점과 그의 자손 정점만 남긴 서브트리에서,  $v$ 번 정점을 선택하지 않았을 때의 최댓값
- $D(v, 1, 1)$ :  $v$ 번 정점과 그의 자손 정점만 남긴 서브트리에서,  $v$ 번 정점을 선택했을 때의 최댓값

## 부분문제 7

3개 이상의 정점으로 구성된 모든 연결 그래프에는 차수가 1인 모든 정점을 포함하는 최대 독립 집합이 존재하고, 이는 귀류법을 이용해 증명할 수 있다.

차수가 1인 모든 정점을 포함하는 최대 독립 집합이 없다고 가정하면, 최대 독립 집합에 포함되지 않은 차수가 1인 정점  $v$ 가 존재할 것이다.  $v$ 와 인접한 유일한 정점  $x$ 는 최대 독립 집합에 포함되어 있어야 하며, 이때  $x$ 의 차수는 1보다 크다. 그러므로  $x$  대신  $v$ 를 넣더라도 최대 독립 집합을 만들 수 있다.

따라서  $N + \sum C_i \geq 3$ 이면 항상 모든 쪽방을 포함하는 정답이 존재하고, 부분문제 7은  $N \geq 2, C_i \geq 1$ 을 만족하므로  $\sum C_i$ 를 출력하면 문제를 해결할 수 있다.

## 부분문제 8

부분문제 8은 부분문제 7의 관찰을 확장해서 해결할 수 있다.

먼저 쪽방이 하나도 없는 경우를 먼저 처리하자. 이는 부분문제 2의 상황과 동일하므로  $\lfloor \frac{N}{2} \rfloor$ 를 출력하면 된다.

이제 쪽방이 최소한 하나 이상 있는,  $N + \sum C_i \geq 3$ 인 경우만 생각해도 된다. 부분문제 7의 관찰에 의해 모든 쪽방을 포함하는 답안이 존재하므로  $C_i \geq 1$ 인 모든 정점에 달려 있는 쪽방에 개미를 배치할 수 있다. 그러면  $C_i = 0$ 인 정점들이 남게 되는데,  $C_i, C_{i+1}, C_{i+2}, \dots, C_{j-1}, C_j$ 가 모두 0이면  $C_i, C_{i+2}, C_{i+4}, \dots$ 와 같이 홀수 번째 정점에 개미를 배치하는 것이 최적임을 알 수 있다. 즉,  $C_i$ 가 0인 구간에서는 홀수 번째 자리에 개미를 배치하면 되므로,  $\lfloor (\text{구간의 길이} + 1) / 2 \rfloor$ 를 정답에 더하면 된다. 시간 복잡도는  $O(N)$ 이다.

C, C++, Java에서 64비트 정수 타입이 아닌 32비트 정수 타입을 사용하면 부분문제 6만 맞게 되고,  $C_i = 0$ 인 구간을 확인하는 부분을 비효율적으로 구현하면 부분문제 4만 맞게 된다.