



Симонов Александр Сергеевич

Мужчина

+7 (906) 4610288 — предпочитаемый способ связи • telegram: @ProFastCode

fast.code.auth@gmail.com

Другой сайт: <https://fast-code.pro>

Проживает: Минеральные Воды

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Python-разработчик (FastAPI, LiteStar, SQLAlchemy, RabbitMQ, Kafka, Postgres, MongoDB)

200 000
₽

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, сменный график, гибкий график

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 4 года 2 месяца

Август 2024 —
Декабрь 2024
5 месяцев

Duck Master

t.me/duckmaster_game_bot

Team/Tech Lead, Python разработчик

В момент моего прихода в команду происходил значительный переворот в игре (начало второго этапа). Я ознакомился с текущей кодовой базой и предложил СТО начать второй этап с нуля, приведя следующие аргументы: текущая реализация не выдержит планируемого прироста в 5 миллионов игроков (было проведено стресс-тестирование с использованием Java/Scala и Gatling), текущий монолит уже напоминает спагетти-код и сильно перегружен, что будет препятствовать дальнейшей разработке и поддержке. После обсуждения мы приступили к проектированию новой архитектуры в Miro, разделив части бизнес-логики на отдельные микросервисы. Мы остановились на архитектуре, основанной на Event-Driven Architecture и Hexagonal Architecture. Затем мы определились с технологическим стеком и инфраструктурой: FastAPI, MongoDB, Kafka, Redis, Taskiq и другие.

Среди разработанных микросервисов можно выделить следующие:

User Service (отвечает за хранение данных пользователей и их аутентификацию),
Referral Service,

Card Service (отвечал за карты — здесь сложно описать без углубления в бизнес-требования),
Game Service (отвечал за игровую механику — рулетку, которая определяла выпадение карт, игровой валюты и т.д.),

Schedule Service (отвечал за планирование задач: уведомления, начисление энергии и другие).

Перед началом разработки я привлёк несколько своих коллег, а СТО назначил меня Team/Tech Lead'ом. Мы наладили процесс разработки, который вкратце выглядел следующим образом:
ознакомление → оценка → реализация → код-ревью → деплой на stage → проведение стресс-тестов → оптимизация → повторное код-ревью → деплой на preprod → тестирование QA → исправление багов → повторное тестирование QA → деплой на прод.

Август 2022 —
Июль 2024
2 года

Poeboto

www.poeboto.ru

Lead Python разработчик

Стартап, предоставляющий сервис для накрутки активности в Telegram (с планами расширения на другие платформы).

Когда я присоединился к проекту, он уже набирал обороты, но испытывал серьёзные проблемы с производительностью и поддержкой кодовой базы. Проект был построен на стеке: Django, PostgreSQL, Celery, Redis. Интерфейс был реализован с использованием шаблонов Jinja, что ограничивало возможности для масштабирования и улучшения пользовательского опыта. После ухода предыдущего разработчика я остался единственным техническим специалистом в команде. Кодовая база была плохо документирована, с комментариями по типу: “Я не помню, зачем это тут, но без этого ничего не работает.”

Вместе с основателем проекта мы приняли решение о полной переработке архитектуры. Я выступил инициатором перехода на новый технологический стек: FastAPI, PostgreSQL, Taskiq, Redis, Kafka для бэкенда и React.js для фронтенда. Для реализации фронтенда был нанят отдельный разработчик.

Через месяц мы выпустили MVP новой версии, который успешно представили аудитории. Для ускорения разработки я привлёк двух своих коллег, организовав их работу через ежедневные стендапы и код-ревью. Это позволило нам быстро достичь поставленных целей.

После стабилизации системы мы сосредоточились на улучшении качества наших “ботов”. Был разработан специализированный сервис, который имитировал поведение реальных пользователей: публиковал новые фото, участвовал в переписках, оставлял комментарии и выполнял другие действия, что значительно повысило реалистичность и эффективность сервиса.

Ноябрь 2020 —
Июль 2022
1 год 9 месяцев

AvTools

Таганрог, av-tools.net

Python разработчик

Проект: Сервис для управления и автоматизации Avito (av-tools.net)

Разработал и внедрил микросервисную архитектуру для сервиса AvTools. Оптимизировал базы данных (PostgreSQL) с использованием SQLAlchemy. Разработал RESTful API с использованием FastAPI для взаимодействия между микросервисами и внешними системами. Интегрировал Kafka для надёжной передачи сообщений и Redis для кэширования. Руководил командой разработки, проводил код-ревью и управлял merge requests. Автоматизировал процессы сборки, развертывания и мониторинга с использованием Docker и CI/CD.

Результаты:

Успешное внедрение микросервисной архитектуры, повысившей гибкость и масштабируемость системы.

Оптимизация производительности и устранение узких мест в работе сервисов.

Образование

Уровень Среднее специальное образование

Навыки

Знание языков Русский — Родной
Английский — A2 — Элементарный

Навыки **asyncio** **API** **Clean Architecture** **Коммуникативная компетентность**
Backend **REST API** **ООП** **Gitlab** **Docker-compose** **FastAPI** **Git**

Redis CI/CD Docker Python СУБД MongoDB Apache Kafka
руководство командой разработчиков PostgreSQL

Дополнительная информация

Рекомендации

AvTools

Дмитрий (Founder)

AvTools

Алексей (Системный архитектор)

Poeboto

Дмитрий (Founder)

Duck Master

Халил (СТО)

Duck Master

Давид (CPO)

Duck Master

Хедлайнеры | Никита Ануфриев (Founder)

Обо мне

В свободное время занимаюсь OpenSource проектами и веду IT-канал, где делюсь опытом и знаниями. Предпочитаю использовать NeoVim для разработки, что помогает мне глубже понимать процессы и улучшать навыки. Готов к сложным задачам и постоянному профессиональному росту.

IT-канал: Веду канал в Telegram: https://t.me/it_fastteam.

Фриланс: Опыт работы на платформе Kwork: https://kwork.ru/user/fast_code.

Telegram: @ProFastCode