Prototypische Integration automatisierter Programmbewertung in das LMS Moodle

Sebastian Becker, Andreas Stöcker, Daniel Bräckelmann, Robert Garmann, Sören Grzanna, Felix Heine, Carsten Kleiner, Peter Werner, Oliver J. Bott

Hochschule Hannover

APB 2013 Workshop "Automatische Bewertung von Programmieraufgaben"

Gliederung

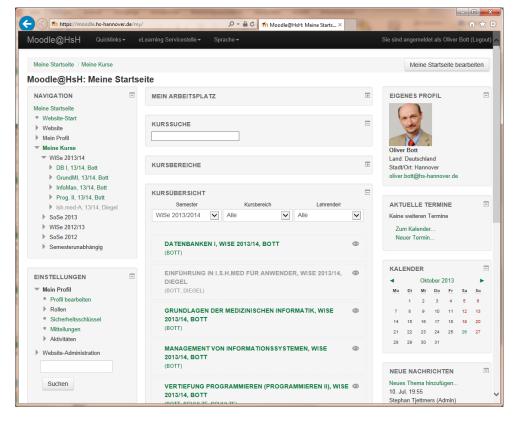
- Hintergrund und Fragestellung
- Basissysteme
 - Das LMS Moodle
 - Die Autograder aSQLg und Graja
- Die Middleware Grappa
 - Konfiguration des Grappa-Servers
 - Ablauf (Setup-Schnittstelle)
 - Grappa-Schnittstelle für Grader
 - Ablauf-Übersicht für aSQLg mit Einsatz von Grappa
- Moodle-Integration
 - Anlage einer Aufgabe durch den Dozenten
 - Ergebnis-Anzeige in Moodle aus studentischer Perspektive
- Ausblick / Diskussion

Hintergrund und Fragestellung

- Hintergrund:
 - Studentischer Programmcode soll automatisiert überprüft werden
 - Mittlerweile viele Grader vorhanden, die idealerweise in die jeweils vorhandenen LMS eingebunden werden sollten
- Problem: Einbindung in LMS ist sehr aufwendig
 - Integration muss jedes Mal individuell programmiert werden
 - einheitliche Schnittstellen sind nicht vorhanden.
- Idee: Entwicklung einer Middleware => Grappa-Webservice (= Grader Wrapper)
- Test anhand LMS Moodle und Grader aSQLg und Graja
 - Moodle ist LMS an der HsH
 - Graja und aSQLg sind an der HsH entwickelte Grader

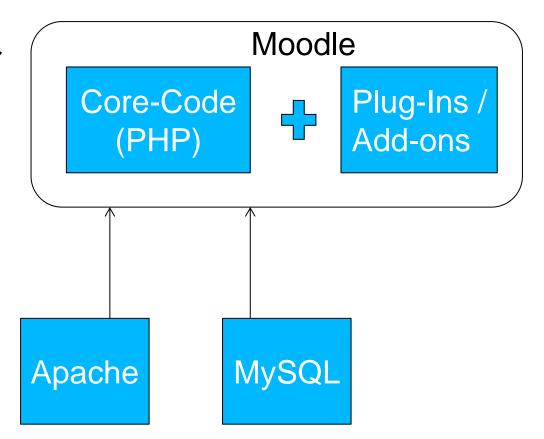
Basissysteme: Das LMS Moodle

- Bereitstellung von Lerninhalten (Folien, Skripte, Videos, etc.)
- Organisation von
 Lehrveranstaltungen,
 Laborversuchen, etc.
- Kommunikationsunterstützung
- Lernzielkontrollen (Übungsaufgaben und Tests)
- Austauschmöglichkeit über Foren und Wiki
- Etc.



Basissysteme: Das LMS Moodle

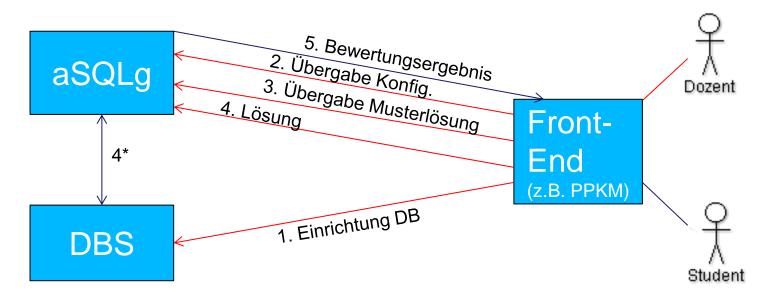
Systemarchitektur von Moodle



Plugins may be either standard plugins (included in the Moodle download package) or add-ons.

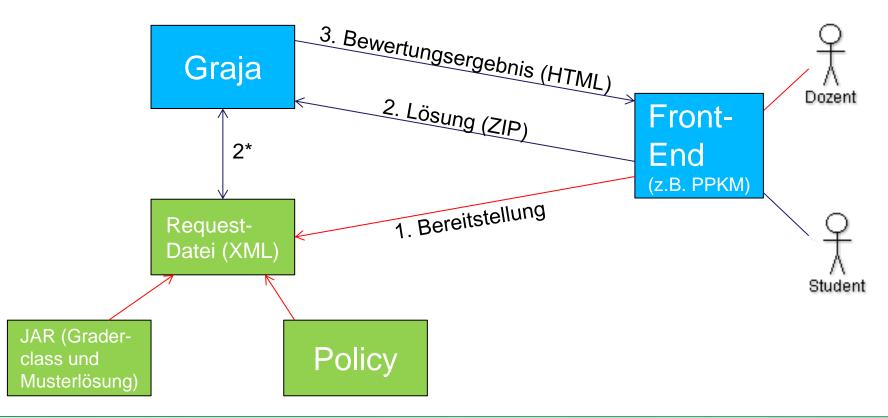
Basissysteme: Der Autograder aSQLg

Systeminteraktion ohne Grappa

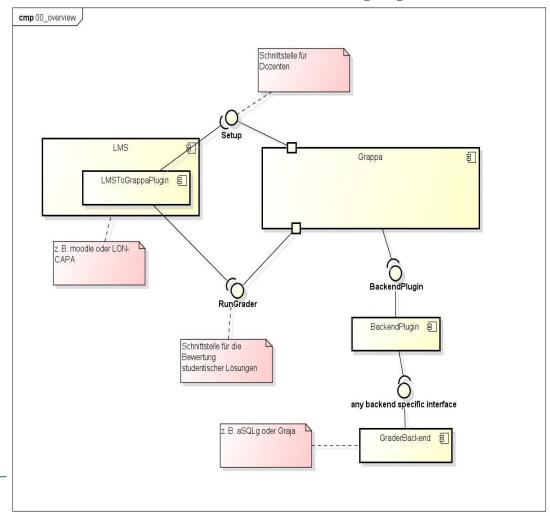


Basissysteme: Der Autograder Graja

Systeminteraktion ohne Grappa

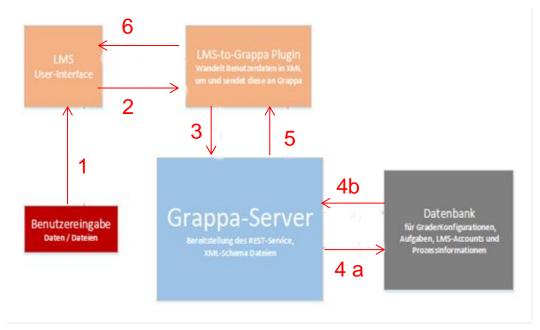


Die Middleware Grappa



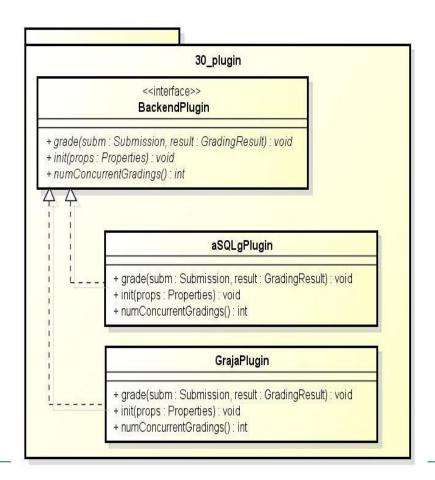
Ablauf anhand der Setup-Schnittstelle

- Dozent stellt dem LMS die benötigten grader-individuellen Konfigurations-Daten bzw. -Dateien zur Verfügung
- Die Konfigurationsdaten werden an das Plug-In übermittelt. Dort werden sie in Schemakonforme XML-Tags gewandelt.
- Das Plug-In überträgt per HTTP-Request die erstellte XML-Datei
- 4) Der Grappa-Server wertet die Informationen von LMS-Account und XML-Datei aus:
 - 1) Speicherung in der Datenbank falls nicht vorhanden
 - 2) Fehlermeldung falls bereits vorhandene ID
- 5) HTTP Response "OK" oder entsprechende Fehlermeldung
- 6) Übermittlung und Verarbeitung der Status Informationen (geplant)



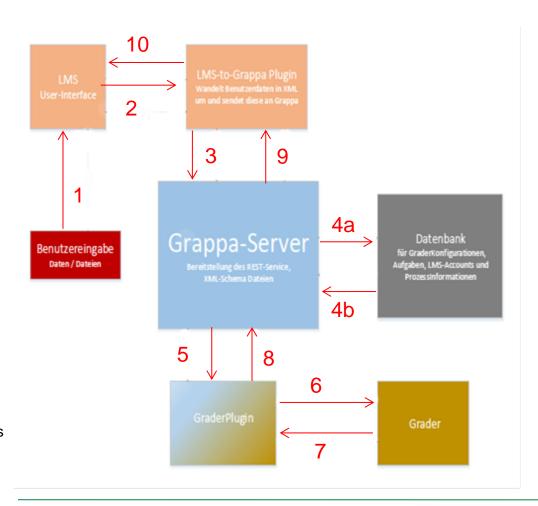
Grappa-Schnittstelle für Grader

- Jedes Graderspezifische Plug-In muss das Interface implementieren
- Per init() können Graderabhängige
 Properties übergeben werden
- Für den grade()-Aufruf muss Grappa ein GradingResult-Objekt erstellen
- numConcurrentGradings ist die maximale Anzahl von gleichzeitigen grade()-Aufrufen (derzeit noch nicht implementiert)

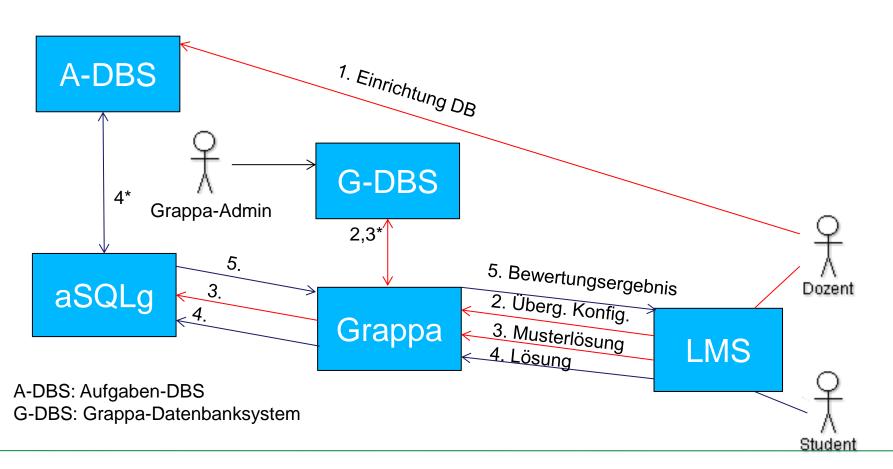


Ablauf anhand der Grader-Schnittstelle

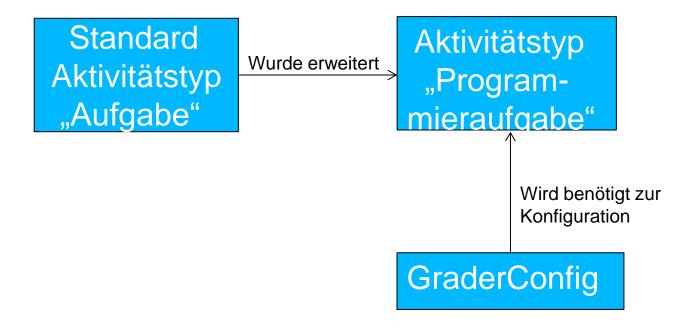
- Student stellt dem LMS die benötigten Daten und ggf. Dateien zur Verfügung
- Die Formulardaten werden dem Plug-In zur Verfügung gestellt. Dort werden sie in Schemaentsprechende XML-Tags umgewandelt.
- Das Plug-In überträgt per HTTP Request die erstellte XML-Datei
- Der Grappa-Server wertet die Informationen von LMS-Account und XML-Datei aus
 - 1) Anforderung der Aufgabe anhand der ID und LMS
 - Rückgabe der Aufgabe inkl. der Grader-Konfigurationen
- 5) Evtl. Konfiguration des Grader-Plug-Ins und Bereitstellung eines aus der Aufgabe erstellten Result-Objekts und der studentischen Lösung
- 6) Umwandlung der Grappa-spezifischen Daten in Grader-spezifische Objekte, evtl. Konfigurationen etc. und starten des Grade-Vorgangs
- Resultat des Graders oder Fehlermeldung
- 8) Transformation des Grader-spezifischen Resultats oder Fehlers für Grappa und Rückgabe
- Validierung des Resultats mit anschließender Umformung in XML-Daten



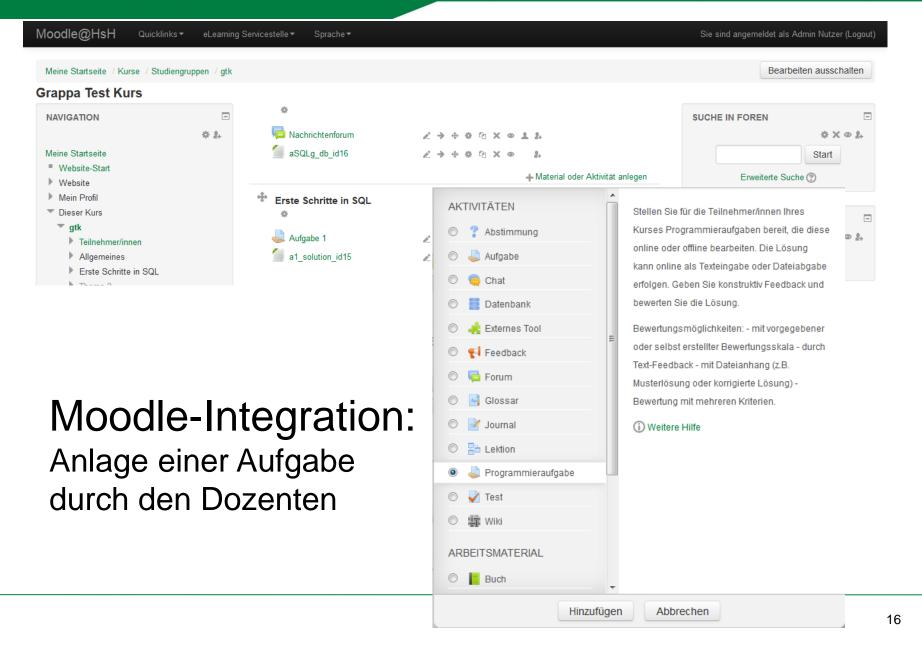
Ablauf-Übersicht zu aSQLg mit Grappa-Einsatz



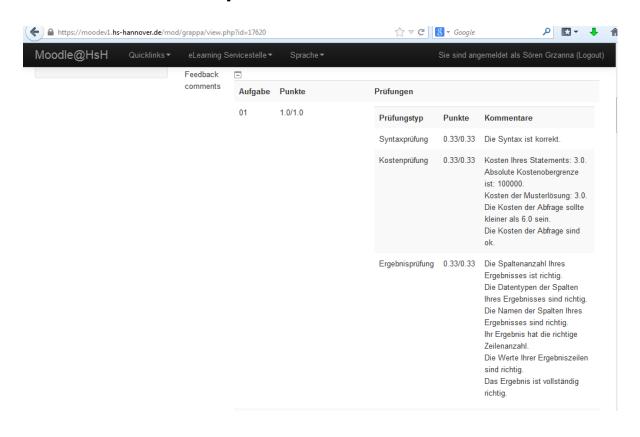
Programmierung des Moodle-Plug-Ins



Enthält Individuelle Graderplugin-Einstellungen für jeden Gradertyp, wie z.B. Ergebnisformat, Datei- oder Textformat für Lösungsübergabe,...



Moodle-Integration: Ergebnis-Anzeige aus studentischer Perspektive



Ausblick / Diskussion

- Bald auch Tests in Moodle möglich durch Erweiterung des Aktivitätstyps "Test"
- Export- und Importfunktion in Moodle für den Aufgabenaustausch (ProFormA AG XML-Format)
- Einlesen des Repositories innerhalb von Moodle (Suche darin)
- Durch Verwendung der REST Schnittstelle-auch Verwendung von Grappa innerhalb anderer LMS (=> LON-CAPA)
- Aktuell wird das System in einem DB-I-Kurs evaluiert

Danke für Ihre Aufmerksamkeit

Kontakt:

Sebastian Becker

E-Learning Servicestelle

Email: sebastian.becker@hs-hannover.de