Лабораторная работа 3(1).

Линейная свертка последовательностей во временной и частотной областях.

Цель работы: ознакомление с методами вычисления свертки последовательностей во временной и частотной областях в среде MATLAB.

Общие сведения.

В ЛПП - системе, импульсная характеристика которой h(n) имеет конечную длину M, выходная последовательность y(n) определяется отсчетами входной последовательности x(n) в соответствии с соотношением свертки:

$$y(n) = \Sigma(h(l) \cdot x(n-l))$$
 (1).

Если длина входной последовательности x(n) равна N, то длина выходной последовательности y(n) получается равной L=N+M-1. Такую свертку называют линейной апериодической сверткой. Обычно входная последовательность x(n) длиннее h(n), т.е. N>M.

При реализации соотношения (1) необходимо, прежде всего, дополнить нулями до длины L последовательность x(n), т.е. x(N),..., x(L-1)=0; x(n) --> x0(n) (2); соотношение (1) преобразуется к виду:

$$y0(n)=\Sigma(h(l)\cdot x0(n-l))$$
 (3) .

При вычислении отсчетов y0(n) по формуле (3) максимальное число умножений h(l)\*x0(n-l) не будет больше длины последовательности h(n).

Линейной периодической (круговой) сверткой периодических последовательностей hp(n), xp(n) с периодом, равным L, называют соотношение вида:  $vp(n) = \Sigma(hp(l)\cdot xp(n-l))$  (4) .

При этом выходная последовательность ур(n) имеет длину L, равную длинам сворачиваемых последовательностей. При вычислении отсчетов ур(n) число умножений hp(l)\*xp(n-l) всегда одинаково и равно L. Периодической свертке (4) во временной области соответствует свертка спектров в частотной области:

$$yp(n)=OДП\Phi{ДП\Phi[hp(n)] *ДП\Phi[xp(n-l)]}$$
 (5).

Если для вычисления ДПФ(ОДПФ) используется алгоритм БПФ, то вычисления по (5) при больших размерностях будут выполняться быстрее, чем по (4), так как при свертке спектров требуется порядка  $3 \cdot L \cdot log2(L)$  умножений (вычисление двух ДПФ и одного ОДПФ) вместо  $L^2$  умножений в свертке (4).

Линейную апериодическую свертку (2) можно свести к периодической (4) или (5) путем дополнения нулями до длины L последовательности h(n), т.е. h(N),..., h(L-1)=0; h(n) --> h(n) (6).

Тогда во временной области получим соотношение вида:

$$y0(n) = \Sigma (h0(l) \cdot x0(n-l))$$
 (7) .

а в частотной области соотношение вида:

$$y0(n) = OДП\Phi{ДП\Phi[h0(n)] *ДП\Phi[x0(n-l)]}$$
 (8).

Свертку (8) называют быстрой апериодической в отличие от медленной апериодической свертки (7) во временной области.

В среде пакета MATLAB имеются две функции, обеспечивающие реализацию апериодической свертки (1) быстрее, чем вычисления по (8): функции filter и conv.

Так y0=filter(h,1,x0) обеспечивает вычисления по (3) при условии предварительного преобразования (2); y=conv(h,x) обеспечивает вычисления свертки (1), при этом используется функция filter, но предварительно выполняется дополнение нулями одной из входных последовательностей.

## Основные задачи исследования.

Предлагается сравнить по времени вычислений описанные выше возможные методы реализации линейной апериодической свертки:

- 1) (2),(6),(7) сведением к периодической свертке, во временной области;
- 2) (2),(6),(8) сведением к периодической свертке, в частотной области;
- 3) (2) y0=filter(h,1,x0);
- 4) y=conv(h,x).

В качестве исходных данных принимается входная последовательность x(n), рассматриваемая в предыдущих работах:

```
t=(0:dt:(N-1)*dt)';

x=c(1)*5*sin(2*pi*F1*t)+c(2)*3*cos(2*pi*F2*t)+c(3)*rand(t).
```

Длина N задается в соответствии с вариантом задания и порядком выполнения работы. Последовательность h(n) формируется в соответствии с заданным вариантом по формуле:  $h1=((1:M)').^{(-1)}; h2=(.5).^{(0:M-1)'}; h3=((1:M)').^{(-2)};$ 

## Варианты заданий

|   | c(1) | c(2) | c(3) | М | h  | N1 | N2 | m | F1  | F2  | dt=0.001; |
|---|------|------|------|---|----|----|----|---|-----|-----|-----------|
| 1 | 2    | 5    | .5   | 4 | h1 | 25 | 40 | 5 | 25  | 250 |           |
| 2 | 2.5  | .6   | .2   | 5 | h2 | 20 | 50 | 4 | 50  | 250 |           |
| 3 | 1.5  | .1   | .3   | 4 | h3 | 25 | 40 | 5 | 100 | 250 |           |
| 4 | 2.1  | 2    | .5   | 5 | h3 | 20 | 50 | 4 | 50  | 400 |           |
| 5 | 1.8  | .45  | .25  | 4 | h2 | 25 | 40 | 5 | 100 | 400 |           |

Рекомендации по составлению программы моделирования.

Выражение для свертки во временной области с учетом принятой в MATLAB нумерации элементов векторов h0(i) и x0(j) преобразуется к виду:

```
y0(i) = \Sigma (h0(i)\cdot x0(i-j+1)); i=1,2,...,L; j=1,2,...,L.
```

При вычислении апериодической свертки практически всегда необходимо дополнить имеющуюся последовательность x(n) нулями до L отсчетов, где L=N+M-1. Для этого можно принять L - й элемент вектора равным нулю: x(L)=0; что обеспечит равенство нулю всех значений вектора x(n) от x(n)=x(n) от x(n)=x(n) от x(n)=x(n) нет необходимости переходить к новой переменной.

В случае приведения апериодической свертки к периодической та же операция выполняется с последовательностью h(n): h(L)=0.

1) Вычисление свертки во временной области по соотношению (7) можно выполнять в цикле, меняя аргументы і, ј от 1 до L. Организация таких циклов в MATLAB осуществляется с помощью операторов:

```
for i=1:L
for j=1:L
тело цикла
end
end
```

Отметим, что x(i-j+1) принимается равным нулю при j>i. Учет этого условия можно выполнить операторами:

```
if j<=i
```

```
тело цикла;
             end
    Этот фрагмент общей программы имеет вид:
                        длины выходной последовательности
L=N+M-1;
           % расчет
                                                                    x(L)=0;
//дополнение нулями ,преобразование (2); h(L)=0;
// дополнение нулями ,преобразование (6); y1=zeros(L,1);
// обнуление вектора - столбца выходных отсчетов;
   for i=1:L
            // цикл суммирования по і в соответствии с (8); su=0;
            // обнуление суммы перед вычислением очередного su;
   for j=1:L // цикл суммирования по j в соответствии с (8);
    if j <= i // учет нулевых отсчетов x(n) при n < 1; su = su + h(j) *x(i-j+1);
           // суммирование произведений h(j)*x(i-j+1);
    else
                     // цикл для if.
    end:
    end;
                     // цикл для суммирования по h(j)
y1(i)=su;
                     // запись результата в массив у1
  end
                     // цикл для суммирования по і
```

- 2) Вычисление свертки в частотной области осуществляется с помощью операторов: X=fft(x,L); H=fft(h,L); (при этом дополнение нулями выполняется при вычислении ДПФ);  $Y=H\cdot X$ ; y2=real(ifft(Y));
  - 3) x(L)=0; y3=filter(h,1,x);
  - 4) y4=conv(h,x);

Предлагается оформить все описанные выше процедуры свертки в одной программе сравнения :svert.m .

При формировании этой программы следует сначала выполнить вычисления у4, затем у2, далее у3 и только затем у1.

В начале программы необходимо обеспечить формирование входной последовательности, предусмотрев возможность изменения ее длины; далее формирование последовательности h(n) в соответствии с заданием.

Результаты вычислений различными методами рекомендуется свести в таблицу: y=[y1 y2 y3 y4], записать в файл результатов и вывести на график. Для измерения времени вычислений по каждому из методов используется функция clock. Результаты оценки времени вычислений также следует свести в таблицу tsv=[t1 t2 t3 t4] и записать в файл результатов.

## Порядок выполнения работы.

- 1. Разработать программу в соответствии с приведенными рекомендациями и выполнить исследования ,приняв N=N1.Убедиться в совпадении выходных данных для всех методов свертки.
- 2. Повторить исследования для 2,3,4 методов, изменяя длину входной последовательности: N=2·N1; 3·N1; 4·N1; при этом в файле результатов фиксируется лишь время выполнения свертки.

## Контрольные вопросы:

- 1. За счет каких операций свертка в частотной области (8) выполняется быстрее свертки во временной (7) и насколько?
- 2. Поясните результаты сравнения 4-х методов вычисления линейной апериодической свертки по времени при N=N1.

| ем это объясня | ется? | 2 - 4 методов |  |
|----------------|-------|---------------|--|
|                |       |               |  |
|                |       |               |  |
|                |       |               |  |
|                |       |               |  |
|                |       |               |  |
|                |       |               |  |
|                |       |               |  |
|                |       |               |  |
|                |       |               |  |
|                |       |               |  |
|                |       |               |  |
|                |       |               |  |
|                |       |               |  |
|                |       |               |  |
|                |       |               |  |
|                |       |               |  |
|                |       |               |  |